삼성청년 SW 아카데미

APS 응용



함께가요 미래로! Enabling People

카운팅 정렬



목차

- 1. 카운팅 정렬
- 2. 선택 정렬
- 3. 퀵 정렬

◎ 항목들의 순서를 결정하기 위해 집합에 각 항목이 몇 개씩 있는지 세는 작업을 하여, 선형 시간에 정렬하는 효율적인 알고리즘

◎ 제한 사항

- 정수나 정수로 표현할 수 있는 자료에 대해서만 적용 가능
 - ✓ 각 항목의 발생 회수를 기록하기 위해, 정수 항목으로 인덱스 되는 카운트들의 배열을 사용하기 때문이다.
- 카운트들을 위한 충분한 공간을 할당하려면 집합 내의 가장 큰 정수를 알아야 한다.

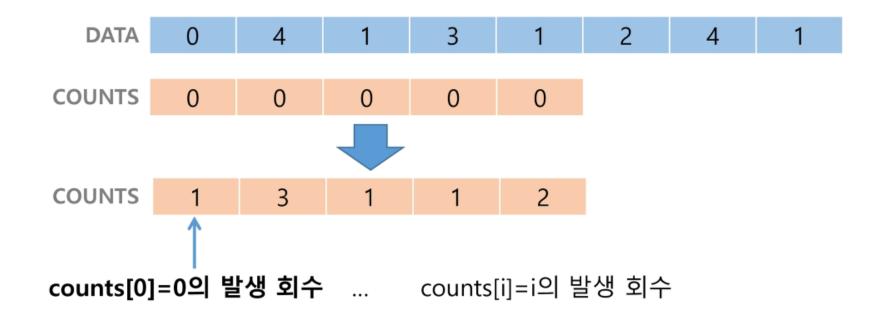
◎ 시간 복잡도

■ O(n + k): n은 리스트 길이, k는 정수의 최대값

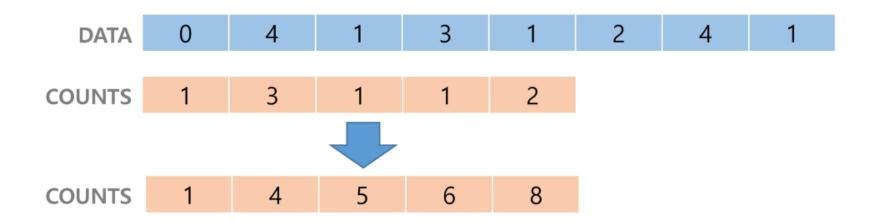
♥ {0, 4, 1, 3, 1, 2, 4, 1} 을 카운팅 정렬하는 과정

◎ 1단계

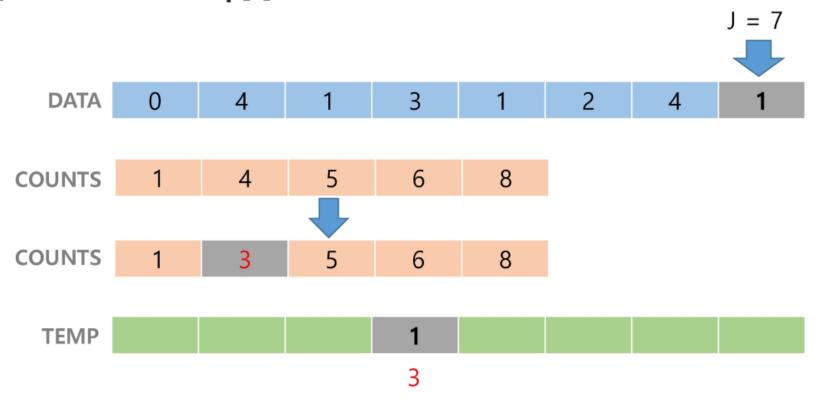
■ Data에서 각 항목들의 발생 회수를 세고, 정수 항목들로 직접 인덱스 되는 카운트 배열 counts에 저장한다.



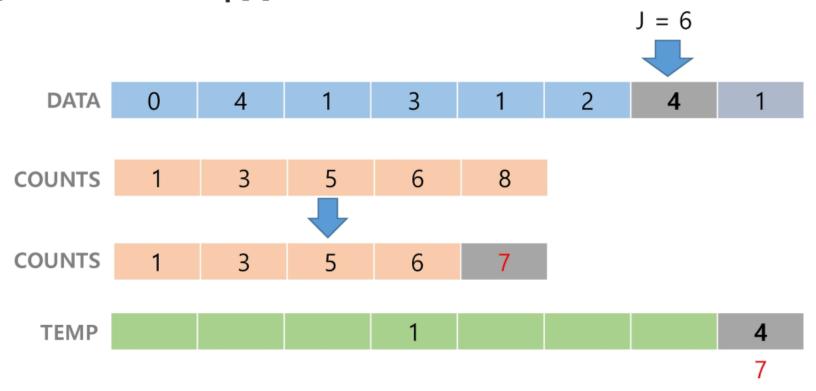
■ 정렬된 집합에서 각 항목의 앞에 위치할 항목의 개수를 반영하기 위해 counts의 원소를 조정한다.



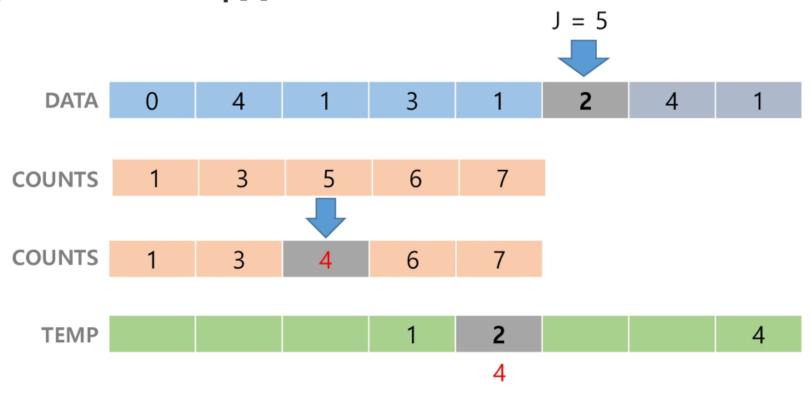
♥ counts[1]을 감소시키고 Temp[3]에 1을 저장한다.



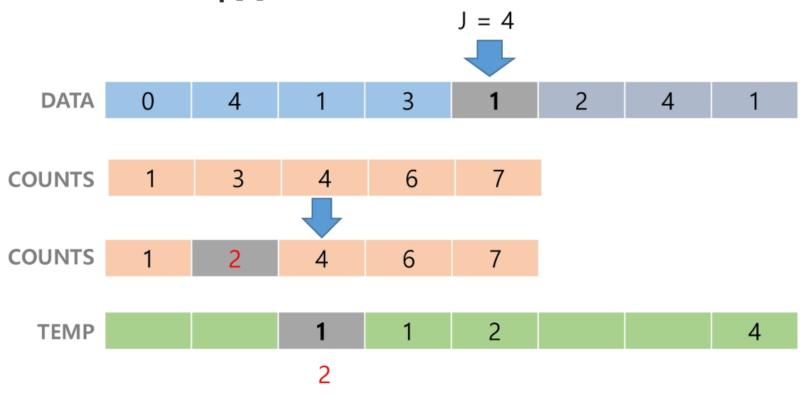
♥ counts[4]를 감소시키고 Temp[7] 에 4를 저장한다.



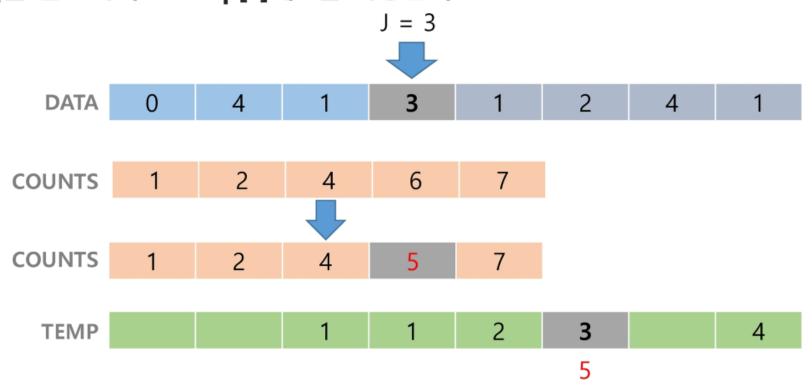
♥ counts[2]를 감소시키고 Temp[4] 에 2를 저장한다.



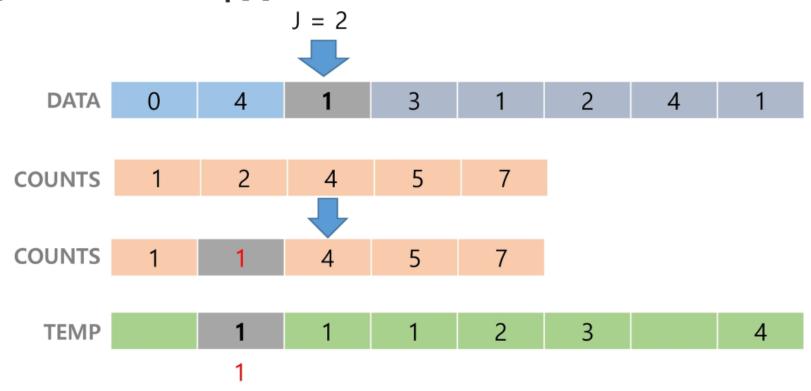
♥ counts[1]을 감소시키고 Temp[2]에 1을 저장한다.



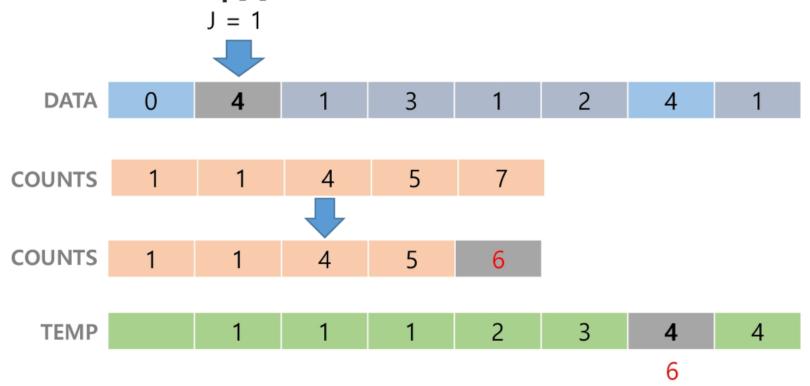
♥ counts[3]을 감소시키고 Temp[5]에 3을 저장한다.



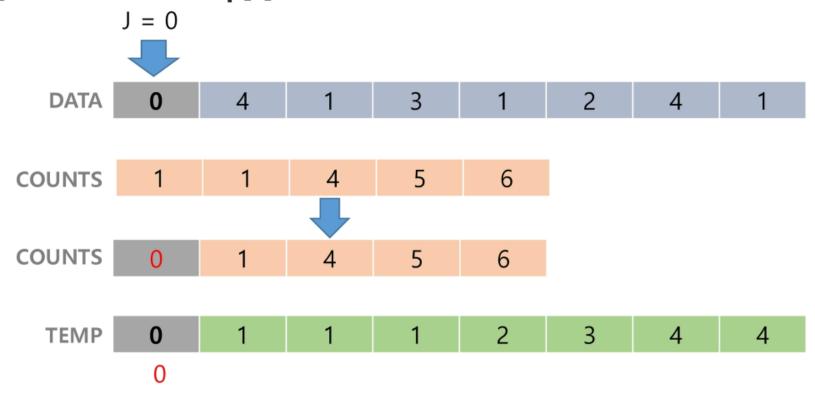
♥ counts[1]을 감소시키고 Temp[1]에 1을 저장한다.



♥ counts[4]를 감소시키고 Temp[6]에 4를 저장한다.



♥ counts[0]를 감소시키고 Temp[0]에 0을 저장한다.

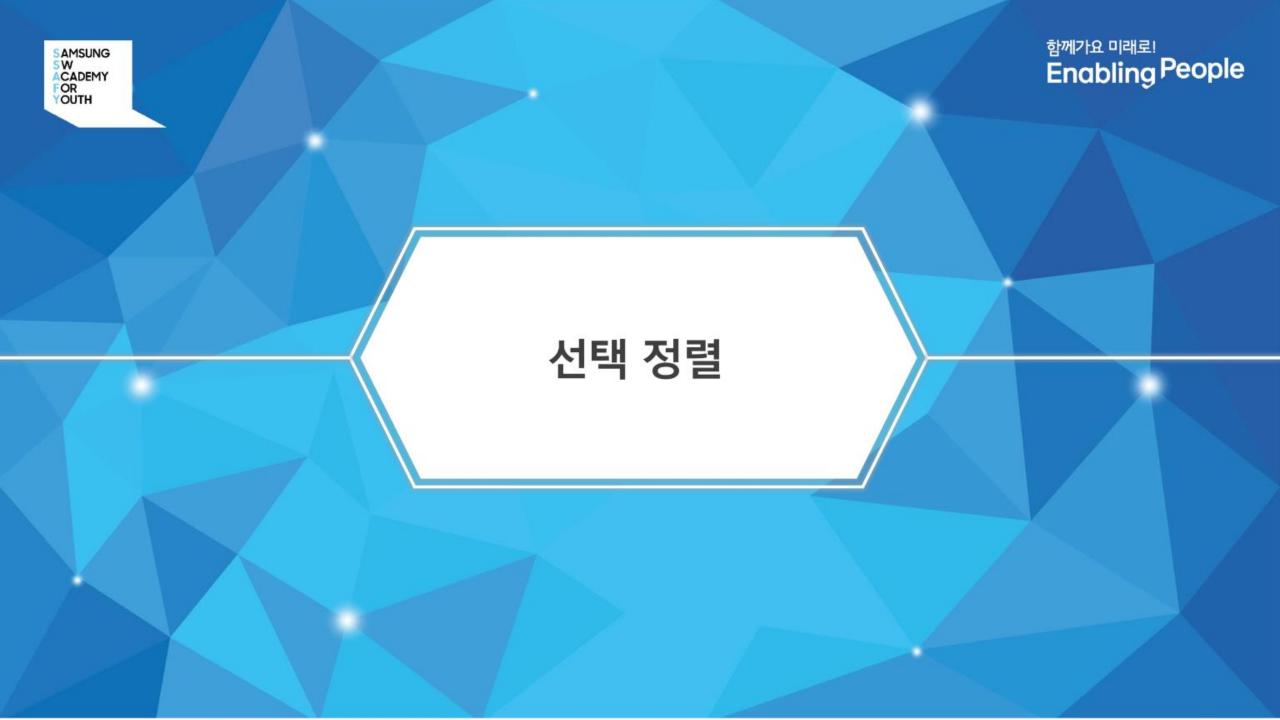


♥ 정렬 작업을 종료한다.

카운팅 정렬(Counting Sort) 알고리즘

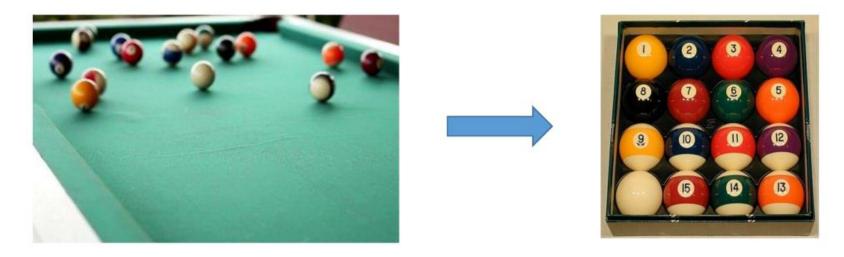
♥ 알고리즘

```
countingSort(A, B, k) // k : 배열원소 중 최대값
// A [1 .. n] -- 입력 배열(값은 1 to k), B [1 .. N] - 정렬된 배열, C [1 .. K] - 카운트 배열
   FOR i = 1 to k do
       C[i] = 0
   FOR j = 1 to n do
       C[A[j]] = C[A[j]]+1
   FOR i = 2 to k do
       C[i] = C[i] + C[i-1]
   FOR j = n to 1 do
       B[--C[A[j]]] = A[j]
end countingSort
```



◎ 포켓볼 순서대로 정렬하기

■ 왼쪽과 같이 흩어진 당구공을 오른쪽 그림처럼 정리한다고 하자. 어떻게 하겠는가?



■ 많은 사람들은 당구대 위에 있는 공 중 가장 작은 숫자의 공부터 골라서 차례대로 정리할 것이다. 이것이 바로 선택 정렬이다.

- ♥ 주어진 자료들 중 가장 작은 값의 원소부터 차례대로 선택하여 위치를 교환하는 방식
 - 앞서 살펴본 셀렉션 알고리즘을 전체 자료에 적용한 것이다.

◎ 정렬 과정

- 주어진 리스트 중에서 최소값을 찾는다.
- 그 값을 리스트의 맨 앞에 위치한 값과 교환한다.
- 맨 처음 위치를 제외한 나머지 리스트를 대상으로 위의 과정을 반복한다.

♥ 시간 복잡도

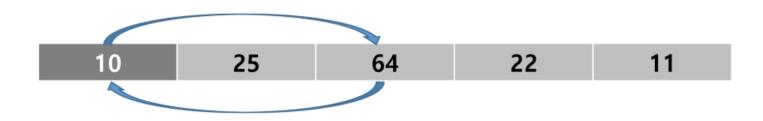
 $O(n^2)$

◎ 정렬 과정

① 주어진 리스트에서 최소값을 찾는다.



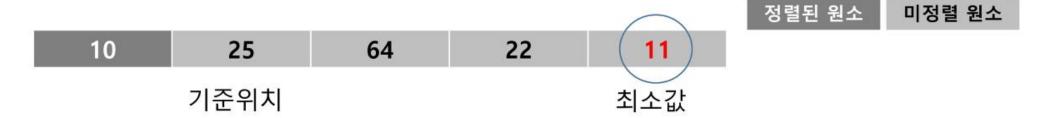
② 리스트의 맨 앞에 위치한 값과 교환한다.



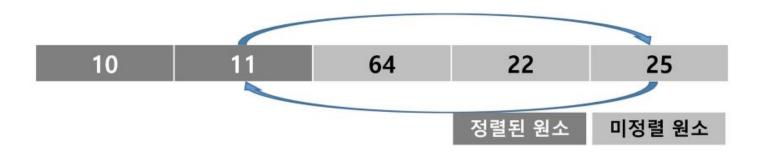
정렬된 원소

미정렬 원소

③ 미정렬 리스트에서 최소값을 찾는다.



④ 리스트의 맨 앞에 위치한 값과 교환한다.



⑤ 미정렬 리스트에서 최소값을 찾는다.



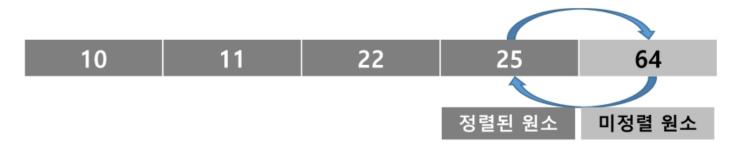
⑥ 리스트의 맨 앞에 위치한 값과 교환한다.



⑦ 미정렬 리스트에서 최소값을 찾는다.



⑧ 리스트의 맨 앞에 위치한 값과 교환한다.

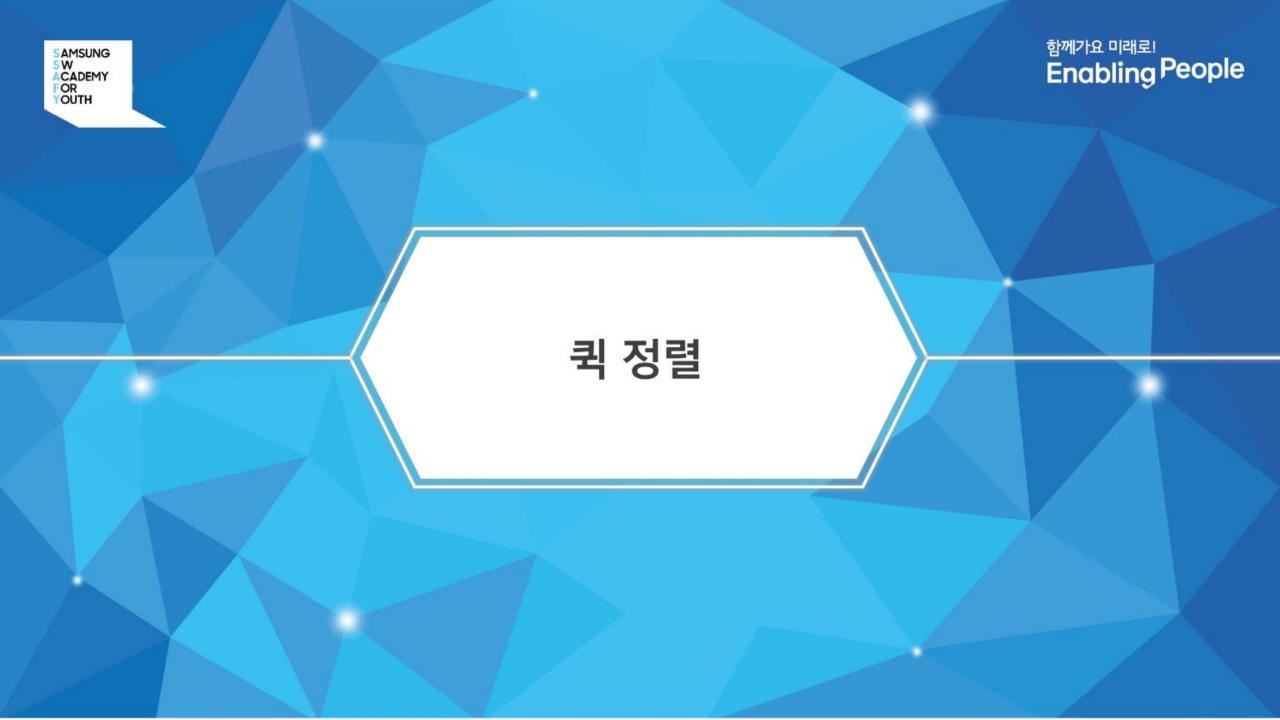


■ 미정렬원소가 하나 남은 상황에서는 마지막 원소가 가장 큰 값을 갖게 되므로, 실행을 종료하고 선택 정렬이 완료된다.

선택 정렬(Selection Sort) 알고리즘

♥ 알고리즘

```
selectionSort(a[], size) // a: 정렬할 배열 , n: 배열의 크기
        i, j, t, min, temp;
        FOR i from 0 to size-2 { // 미정렬 원소의 시작 : 끝원소는 비교대상이 없으므로 수행하지 않음
           min ← i;
           FOR j from i+1 to size-1 {
              IF (a[j] < a[min]) THEN min \leftarrow j;
           temp \leftarrow a[i];
           a[i] \leftarrow a[min];
           a[min] ← temp;
end selectionSort
```



○ 주어진 배열을 두 개로 분할하고, 각각을 정렬한다.

○ 퀵 정렬은 분할할 때, 기준 아이템(pivot item) 중심으로, 이보다 작은 것은 왼편, 같거나 큰 것은 오른편에 위치시킨다.

- ◎ 시간 복잡도
 - O(n log n)

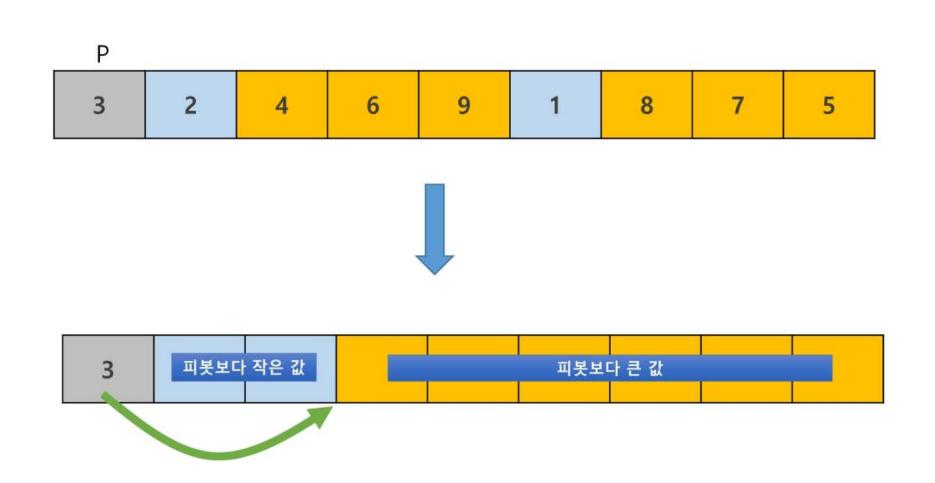
♥ 아이디어

■ P(피봇)값들 보다 같거나 큰 값은 오른쪽, 작은 값들은 왼쪽 집합에 위치하도록 한다.



■ 피봇을 두 집합의 가운데에 위치시킨다.

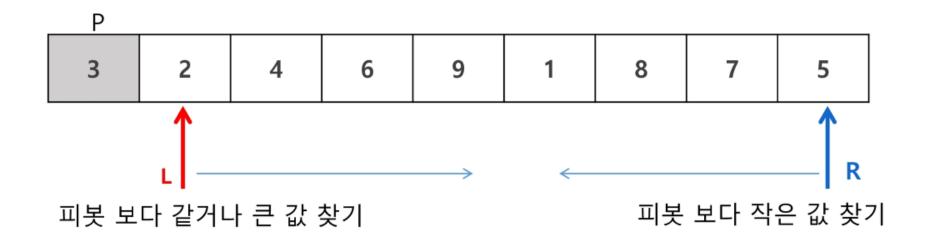


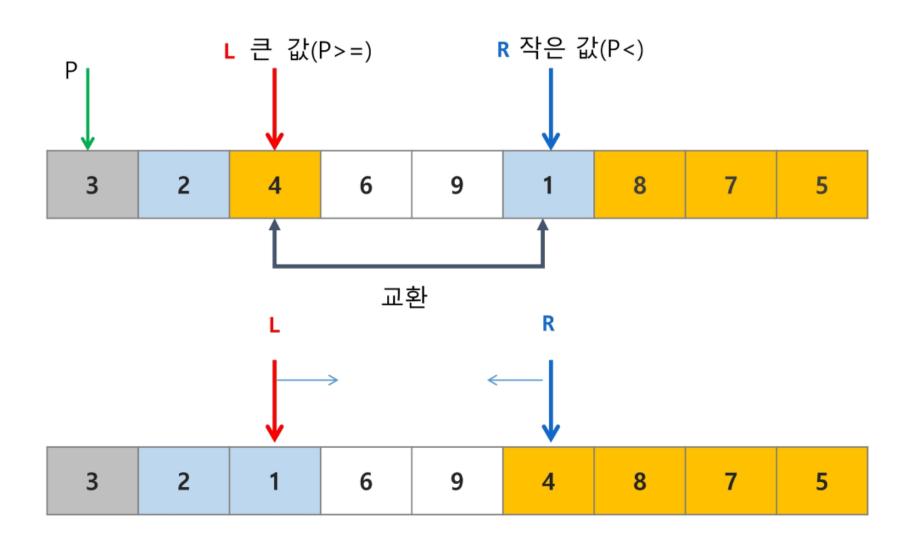


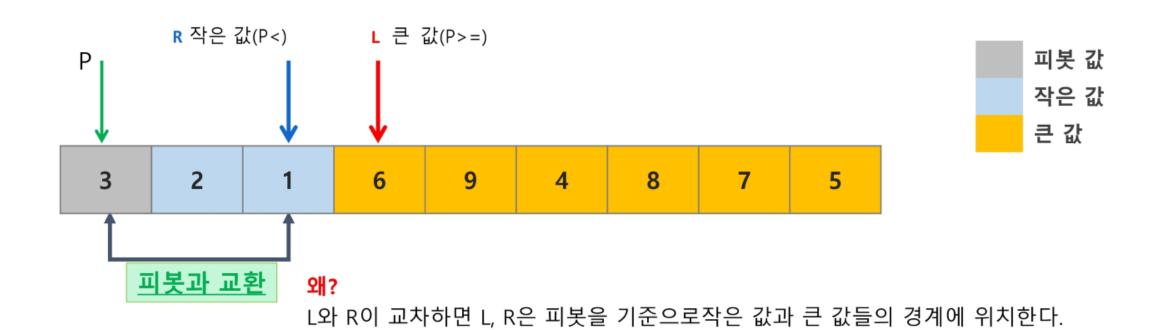


◎ 피봇 선택

■ 가장 왼쪽 값



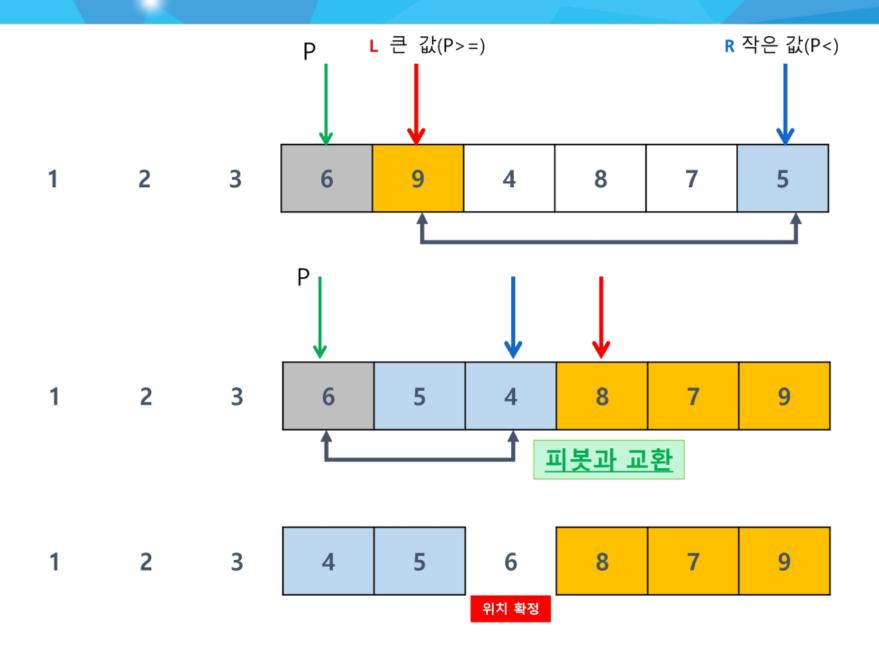


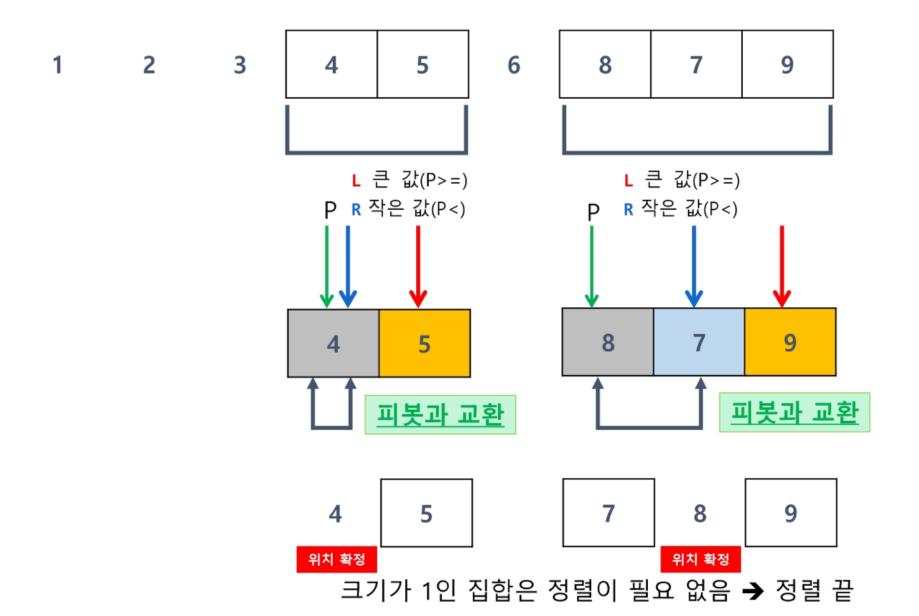












퀵 정렬(Quick Sort) 알고리즘

♥ 알고리즘

```
partition(A[], s, e)
         p ← A[s] // p: 피봇 값
         1 \leftarrow s+1, r \leftarrow e
         DO
              WHILE 1<e and A[1] < : 1++
              WHILE r>s and A[r] \ge p : r--
              IF l < r then swap(A[1], A[r])
         WHILE l < r
         swap(A[s], A[r])
         RETURN r
end partition
```

다음 방송에서 만나요!

삼성 청년 SW 아카데미