

# 삼성 청년 SW 아카데미

APS 응용

# 목차

1. 동적 계획법 기본 - 이항 계수 구하기
2. 동적 계획법 기본 - 거스름돈 구하기

## 동적 계획법 기본 - 이항 계수 구하기

# 문제 제시 : 계수 값 구하기

## ✓ 다음 수식의 ?의 값은?

▪  $(x + y)^4 = x^4 + 4x^3y + ?x^2y^2 + 4xy^3 + y^4$

▪  $(x + y)^n$  을 전개 했을 때  $x^ky^{n-k}$ 의 값은?

## ✓ 이항정리는

- 이항 다항식  $x + y$ 의 거듭제곱  $(x + y)^n$ 에 대해서, 전개한 각 항  $x^k y^{n-k}$ 의 계수 값을 구하는 정리이다.
- 구체적으로  $x^k y^{n-k}$ 의 계수는  $n$ 개에서  $k$ 개를 고르는 조합의 가짓수인  ${}_nC_k$ 이고 이를 이항계수라고 부른다.
- 예를 들어,  $n = 2$ ,  $n = 3$ , 그리고  $n = 4$ 일 경우에는 다음과 같다.

$$-(x + y)^2 = x^2 + 2xy + y^2$$

$$-(x + y)^3 = x^3 + 3x^2y + 3xy^2 + y^3$$

$$-(x + y)^4 = x^4 + 4x^3y + 6x^2y^2 + 4xy^3 + y^4$$

# 이항 계수 구하기

- 이항계수 구하는 공식

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!} \text{ for } 0 \leq k \leq n$$

- 계산량이 많은  $n!$ 이나  $k!$ 을 계산하지 않고 이항계수를 구하기 위해서 통상 다음 수식을 사용한다.

$$\binom{n}{k} = \begin{cases} \binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k} & \text{if } 0 < k < n \\ 1 & \text{if } k = 0 \text{ or } k = n \end{cases}$$

# 이항 계수 구하기

## ✓ 이항계수 $nCk$ 를 구하는 재귀 함수

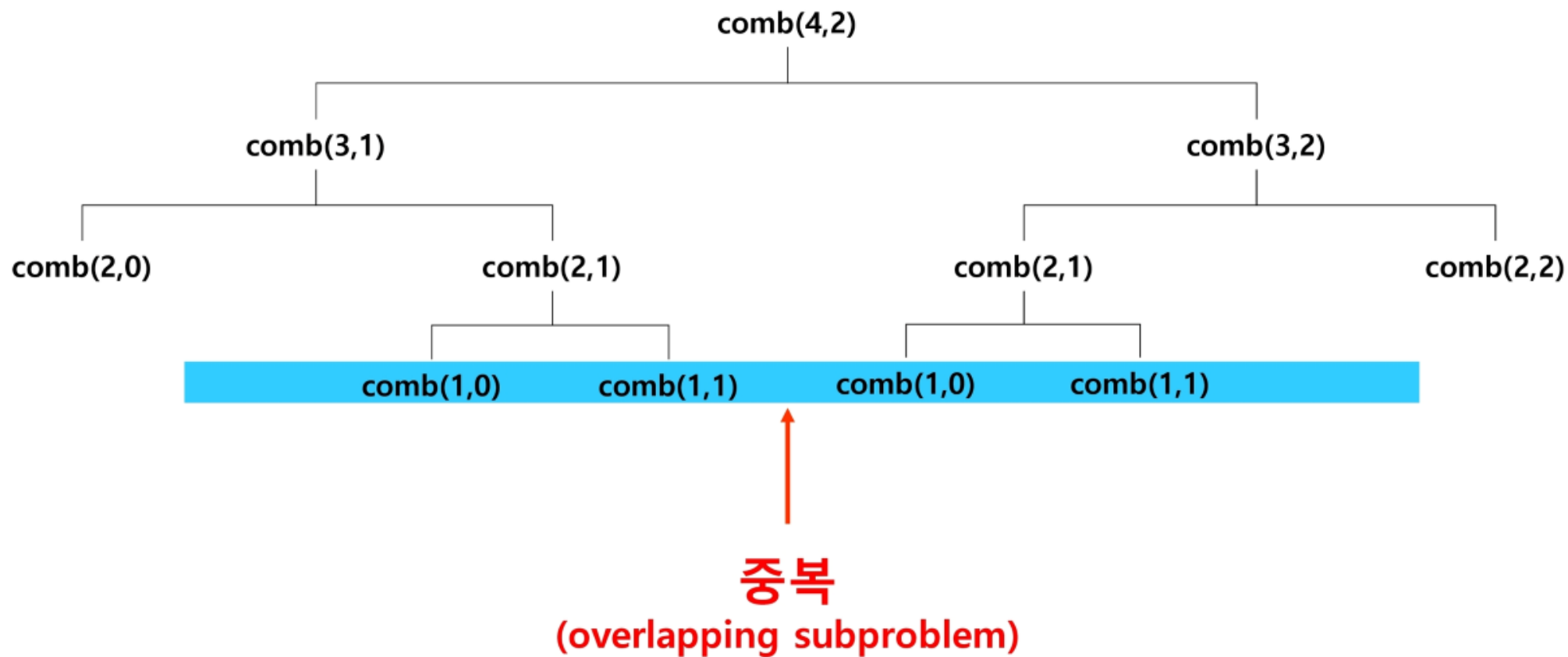
`comb(n,k)`

IF  $n==k$  or  $k==0$  : RETURN 1

ELSE : RETURN  $comb(n-1,k-1) + comb(n-1,k)$

# 이항 계수 구하기

## ✓ Call Tree





# 이항 계수 구하기

## ✓ 파스칼의 삼각형

$$\begin{array}{ccccccc} & & & 1 & & & \\ & & 1 & & 1 & & \\ & 1 & & 2 & & 1 & \\ 1 & & 3 & & 3 & & 1 \\ 1 & 4 & 6 & 4 & 1 & & \\ & \dots & & & & & \end{array}$$

$$\begin{array}{ccccccccc} & & & & & c(0,0) & & & \\ & & & & & c(1,0) & c(1,1) & & \\ & & & & c(2,0) & c(2,1) & c(2,2) & & \\ & & c(3,0) & c(3,1) & c(3,2) & c(3,3) & & & \\ c(4,0) & c(4,1) & c(4,2) & c(4,3) & c(4,4) & & & & \\ & \dots & & & & & & & \end{array}$$

# 이항 계수 구하기

✓ 동적 계획법을 적용한 이항계수 계산

✓  $O(nk)$

```

bino(n, k)
  B[][]
  FOR i in 0 → n
    FOR j in 0 → minimum(i, k)
      IF j = 0 OR j = i
        B[i][j] ← 1
      ELSE
        B[i][j] ← B[i-1][j-1] + B[i-1][j]
  RETURN B[n][k]

```

	0	1	2	3	4	$j$	$k$
0	1						
1	1	1					
2	1	2	1				
3	1	3	3	1			
4	1	4	6	4	1		
	<div><math>B[i-1, j-1]</math>   <math>B[i-1, j]</math> ↘   ↓ <math>B[i, j]</math></div>						
$i$							
$n$							

# 동적 계획법 기본 - 동전 거스름돈 구하기

# 문제 제시 : 동전 거스름 돈 구하기

- ✓ 동전의 종류

- 1원, 4원, 6원

- ✓ 8원을 거슬러주려 한다. 최소 몇 개의 동전을 거슬러 주면 되나?

# 문제 제시 : 동전 거스름 돈 구하기

- ✓ 그리디 방법의 접근

- 6원, 1원, 1원

- ✓ 최적은?

- 4원, 4원

- ✓ 그리디 방법이 항상 최적해를 구하는 것은 아니다.  
어떻게 풀어야 하나?

- 동적 계획법으로 접근해 보자.

# 문제 제시 : 동전 거스름 돈 구하기

## ✓ 우선 재귀적인 8원 잔돈에 대한 알고리즘

- 3가지 동전 각각을 선택해서 재귀적으로 해결

1원 동전 한 개 + 7원에 대한 최적해

4원 동전 한 개 + 4원에 대한 최적해

6원 동전 한 개 + 2원에 대한 최적해

위의 3가지 해 중 최적해를 선택

*7원에 대한 최적해는 다시 1원, 4원, 6원 동전을 선택하고 나머지 액수에 대한 최적해*

1원 동전 한 개 + 6원에 대한 최적해

4원 동전 한 개 + 3원에 대한 최적해

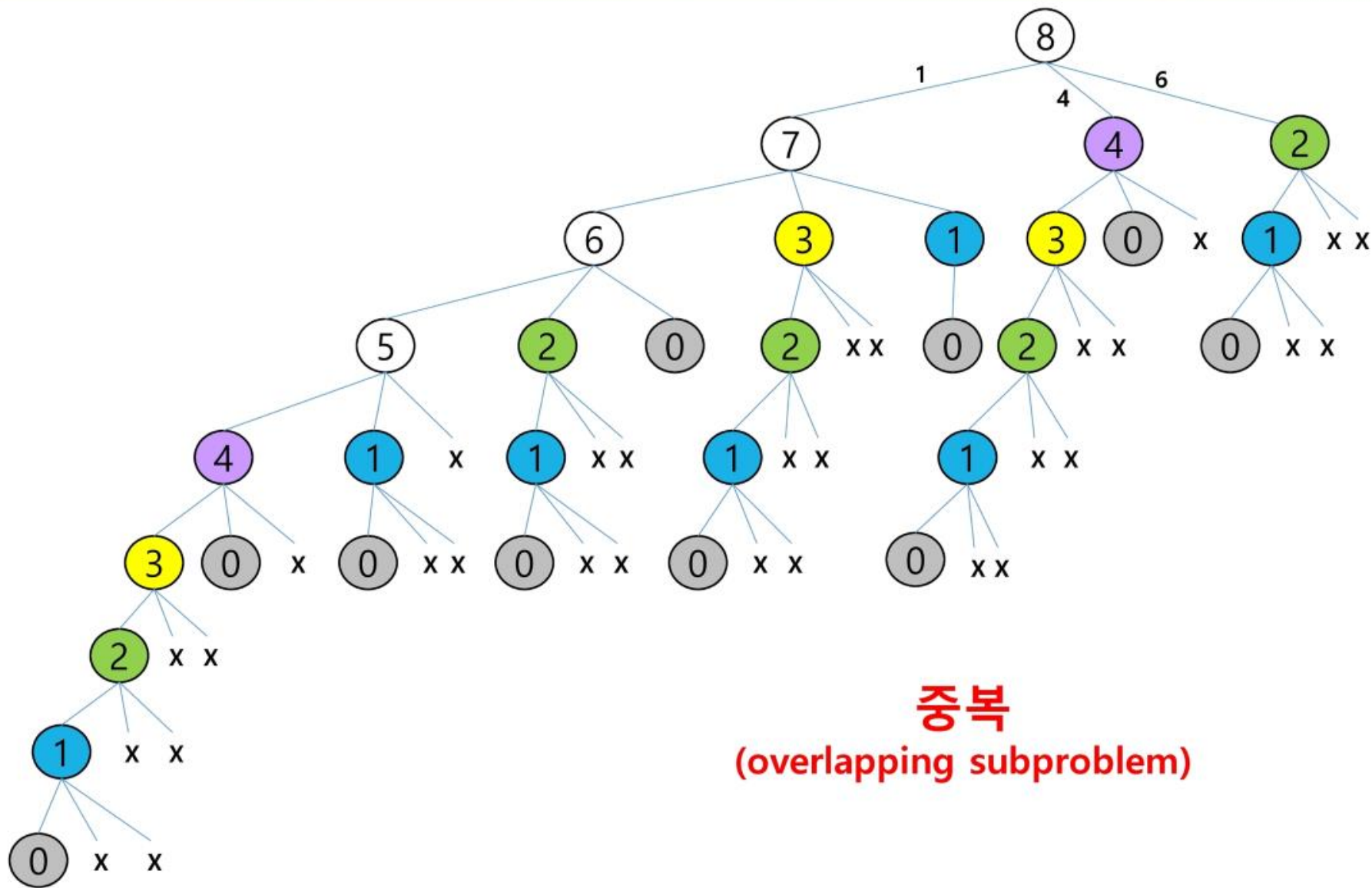
6원 동전 한 개 + 1원에 대한 최적해

위의 3가지 해 중 최적해를 선택

...

# 문제 제시 : 동전 거스름 돈 구하기

## ✓ Call tree



# 문제 제시 : 동전 거스름 돈 구하기

## ✓ DP 접근 : 상향식

- 1원에 대한 최적해  $\rightarrow$  (선택) 2원에 대한 최적해  $\rightarrow$  (선택) 3원에 대한 최적해  $\rightarrow$  (선택) 4원에 대한 최적해  $\rightarrow$  (선택) ...
- $C[n]$  = n원을 거슬러 줄 때의 최적
- 점화식 :  $C[n] = \text{MIN} ( n-1 \geq 0 \rightarrow C[n-1]+1, n-4 \geq 0 \rightarrow C[n-4]+1, n-6 \geq 0 \rightarrow C[n-6]+1 )$

n	choice	C[n]
0	0	0
1	$C[n - 1] + 1 \rightarrow 1$	1
2	$C[n - 1] + 1 \rightarrow 2$	2
3	$C[n - 1] + 1 \rightarrow 3$	3
4	$C[n - 1] + 1, C[n - 4] + 1 = \text{MIN} (4, 1) \rightarrow 1$	1
5	$C[n - 1] + 1, C[n - 4] + 1 = \text{MIN} (2, 2) \rightarrow 2$	2
6	$C[n - 1] + 1, C[n - 4] + 1, C[n - 6] + 1 = \text{MIN} (3, 3, 1) \rightarrow 1$	1
7	$C[n - 1] + 1, C[n - 4] + 1, C[n - 6] + 1 = \text{MIN} (2, 4, 2) \rightarrow 2$	2
8	$C[n - 1] + 1, C[n - 4] + 1, C[n - 6] + 1 = \text{MIN} (3, 2, 3) \rightarrow 2$	2



# 다음 방송에서 만나요!

삼성 청년 SW 아카데미