Question 3

Q 3.1

* Chạy đoạn mã

Kết quả in ra: j = -116.

Giải thích:int i = 140, khi char c = i, thì 140 từ số chuyển thành ký tự và có mã ASCII là 140.

Tiếp tục int j = c, thì ký tự chuyển thành số là -116, khi không có unsigned nó lấy từ trái sang phải là lấy số âm

* Thay thế “char c” bằng “unsigned char c”

Kết quả: j = 140

Giải thích: int i = 140, khi unsigned char c = i, thì 140 từ số chuyển thành ký tự và có mã là 140.

Tiếp tục int j = c, thì ký tự chuyển thành số là 140, khi có unsigned nó lấy từ trái sang phải bắt đầu từ số 0.

* Đặt giá trị “i” thành 260

Kết quả : j = 4

Giải thích: int i = 260, khi unsigned char c = i, thì 260 từ số chuyển thành ký tự và có mã ASCII là 260 là số 4.

Tiếp tục int j = c, thì ký tự chuyển thành số là 4

* Giả sử rằng “i” luôn từ 0 đến 255

Sử dụng hàm chuyển số thành ký tự và ngược lại có trong thư viện C/C++

Q 3.2

Vòng lặp while chạy mãi không dừng vì trong while ta cho i=5 chứ không phải i==5 dẫn tới vòng lặp chạy mãi.

Q 3.3

Sử dụng thư viện cmath hoặc math.h