项目章程

* **项目名称**

Climbing

* **项目经理**

董心

* **项目背景**

终生学习是每个社会成员为适应社会发展和实现个体发展的需求，贯穿于人的一生，及我们常说的“活到老学到老”或者“学无止境”。大部分人更趋向于和同伴一起学习，互相监督，共同进步。如今，互联网+可以使同学们找到学习道路上的道友，即使天各一方也可以组队学习，互相督促，在自己感兴趣的路上一起努力拼搏，做到学习上的“若比邻”。

* **项目目标**

建设并运营一个用户可以自行组队为某个明确目标（比如“每天背50个单词”或者“学习吉他”等）努力并且成员之间可互相交流讨论、督促学习的平台，为所有用户提供自由多样化的学习环境，建立奖惩机制，提高用户的学习自主性。

* **项目范围**
  + 运营：审核队伍、推荐、问题反馈；
  + 商家：广告、推广学习用具等
  + 用户：学习圈查询及浏览、关注、打卡、管理队伍、申请加入、个人中心；
  + 公共功能：发现搜索感兴趣的学习圈、分享经验；
  + 管理员功能：审核圈子、分析数据；
* **进度**
  + 2020年2月:组建核心团队和合作模式、确定产品定位和第一版产品范围；
  + 2020年3月：确定产品愿景，进行用户分析，产品的需求细化、产品设计细化，进行资源及风险评估；
  + 2020年4月-5月：组建团队开始投入软件的开发建设；
  + 2020年6月-7月：大体完成软件的主要功能，团队内部完成α测试，确保产品能够正常运行，若再有空闲时间，酌情增添部分功能，上线1.0版本，吸引商家和用户进行β测试，收集反馈；
* **交付成果** 
  + 主要技术文档：需求说明、产品说明、设计文档、测试报告；
  + 主要项目管理文档：项目章程、进度计划、预算文档、人力资源计划、沟通计划、风险登记册、采购文件、主要变更记录、验收报告；
* **签字**