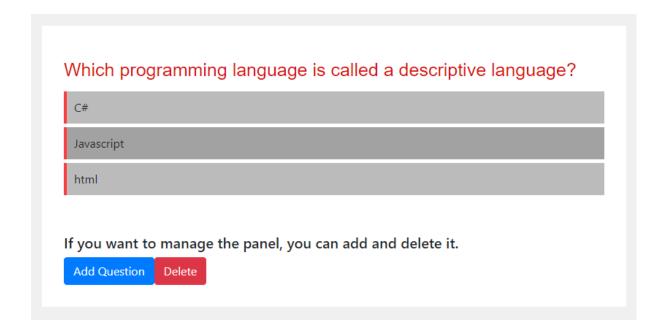
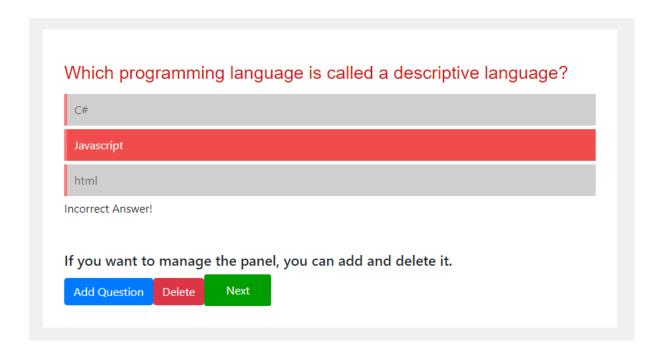
Quizz-app

Az alapvető koncepció alapján elkészített alkalmazás felülete:

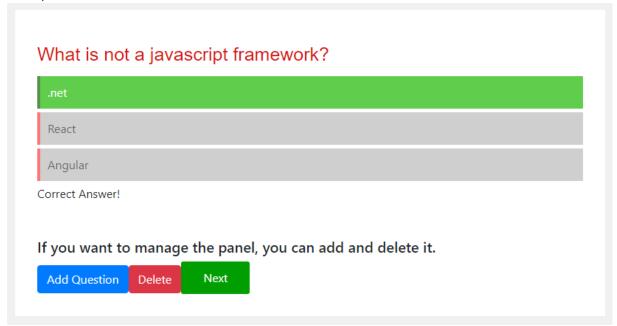


Megtalálható rajta maga a kérdés leírása, illetve 3 válasz lehetőség.

Ha a helyes válaszra kattintunk, akkor a program azt zöld színnel jelzi, a belső változó értékét pedig növeljük a későbbi kiértékeléshez.

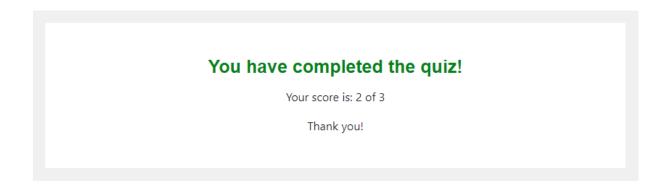


Látható, hogy a kérdés hozzáadása, és a törlése gomb mellett egy következő gomb is megjelenik, amellyel a következő kérdésre tudunk menni.

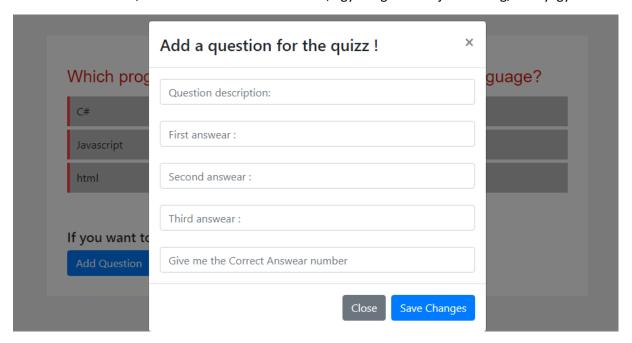


A jó kérdés esetén a zöld jelzés kinézete.

Ha a kérdősor végére értünk, akkor pedig a program kiértékeli a helyes válaszok számát, az összes válaszhoz hasonlítva.



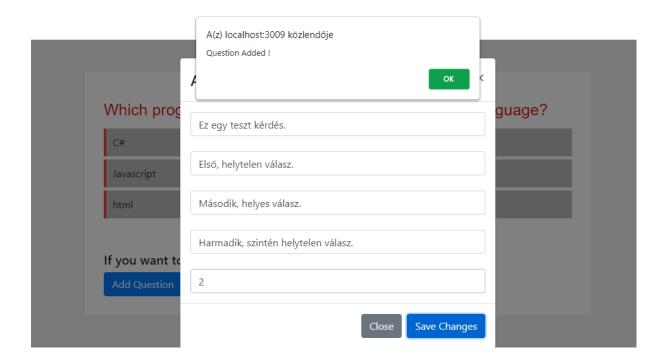
A következő részben, a kérdés hozzáadásra kattintva, egy felugró ablak jelenik meg, amely így néz ki:



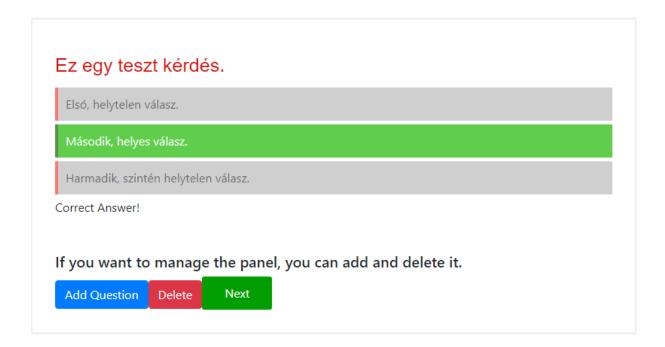
Itt az első mezőbe a kérdés leírását kell megadni, a többi mezőbe pedig a megjelenítendő válaszokat.

A legutolsó mezőbe egy 1 és 3 érték között számot kell megadni. Ha a felhasználó nem ilyen számot ad meg, akkor egy felugró, alert ablakban jelenik meg az hibaüzenet.

Ha a kitöltés helyes, arról is értesíti a felhasználót, majd bezárja az ablakot.



Hogyha megnézzük a quizz programban megjelenik a kérdés, és a neki megfelelő érték alapján történik a kiértékelés.

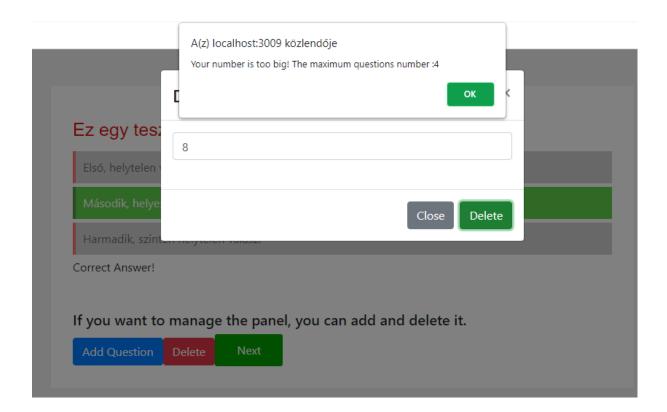


Természetesen lehetőségünk van tetszőleges számú kérdések hozzáadására, ezt már maga a felhasználó dönti el, hogy mennyit szeretne.

A törlés gombra kattintva szintén egy felugró ablak jelenik meg lehetőségünk van arra, hogy a kérdés

számot megadva kitöröljünk egy adott kérdést , vagy több kérdéseket.

Itt, ha a maximális kérdésszámnál nagyobb értéket ad meg a felhasználó akkor szintén egy hibaüzenet fog megjelenni, amelyben a maximális megadható szám is le van írva.



Sikeres törlés esetén értesíti a felhasználót, majd kilép a felugró ablakból.

