



210802 요구사항분석실무_1

🕒 생성일	@2021년 8월 2일 오전 9:12
▼ 성함	나한주
🔗 속성	
▼ 수업 유형	이론
🕒 수정일	@2021년 8월 2일 오후 8:17
👤 작성자	현동빈

1교시. 요구사항정의의 개요

2교시. 업무분석

리뷰. 요구사항정의서 리뷰

1교시. 요구사항정의의 개요

▼ 요구사항의 대한 여러 가지 해석

- 비즈니스 요구사항
- 비즈니스 규칙
- 제약조건
- 기능
- 기능적 요구사항
- 비기능적 요구사항
- 시스템 요구사항
- 사용자 요구사항

▼ 개발프로젝트 단계 : 요구사항 정의 → 외부설계 → 개발 스프린트(내부설계 > 개발 및 유닛테스트 > 거래테스트) → 결합테스트 → 통합테스트 → 인수테스트/교육 → 컷오버

- 개발테스트
 - 설계 → 테스트 → 개발

- 매우 짧은 개발 사이클 반복
- 객체지향적 코드 개발
- 설계 수정 시간의 단축
- 디버깅 시간의 단축
- 유지보수의 용이성
- 테스트 문서의 대체성

▼ V모델

- 개발 프로세스에 따라, 각 개발단계에 대응하는 테스트단계를 도식화한 것
- 참고 : <https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true&blogId=xcripts&logNo=70120808518>

▼ 요구사항의 정의

- 무엇을 개발해야 하는가를 결정
- 소프트웨어 개발에 있어 출발점이자 달성해야 하는 최종 목표
- 소프트웨어/시스템의 범위 결정
- 시스템의 범위란 기능요구사항 목록으로 분할되어야 함
- 비기능요건의 확정
- 기능목록은 다시 개발리소스 목록의 원천

▼ 요구사항 정의의 의의

- 견적(비용)과 개발로드맵
- 이론적으로는 견적이 요구사항 후에 나오지만 현실에서는 견적이 먼저 나옴

▼ 요구사항 정의는 어려움(프로젝트 현장의 시각)

- 현업 vs 개발자
- 개발에서의 의견차이
- 명확하지 못한 개념
- 다양한 방법으로 의견을 교환하고 명백히 함(교안 참고)

▼ 개발프로젝트 해결방식

- 문서화 및 합의
- 프로젝트 단계별 구체화

- 프로토타이핑
- 요구사항 추적관리
- 솔루션 찾기
- 패턴의 적용
- 테스트

2교시. 업무분석

▼ 용어정리

- 전표
- 전표매입
- 심사
- 배치 프로그램 : 한꺼번에 처리

리뷰. 요구사항정의서 리뷰