



210806 BXM 이론 및 실습

🕒 생성일	@2021년 8월 6일 오전 9:20
▼ 성함	나한주
🔗 속성	
▼ 수업 유형	이론 및 실습
🕒 수정일	@2021년 8월 6일 오후 4:47
👤 작성자	현 동빈

오전. BXM 소개

오후. BXM 실습

오전. BXM 소개

▼ 애플리케이션 프레임워크

- 애플리케이션 프레임워크는 애플리케이션 공통 기능을 모아 놓은 반제품 형태의 솔루션으로 애플리케이션 개발환경, 실행환경, 운영환경 제공
- 편리한 업무 컴포넌트 개발/테스트 프레임워크
- 고성능 기반의 표준화된 업무 컴포넌트 실행 프레임워크
- 안정적 업무 컴포넌트 운영 프레임워크
- UI(User Interface)/UX(User Experience)
- MCI(Multi Channel Integration)
- DBMS
- EAI
- ESB
- FEP
- BRE

- BPM

▼ 개발절차관점(1/2)

- 메타시스템
 - 핫디플로이 엔진((거의) 무중단 반영)
 - 프레임워크 런타임 엔진(모든 데이터, 테스트 전문들이 모임)
 - 거래내역 수집
 - 성능 정보 수집
- ⇒ 배포

▼ 개발절차관점(2/2)

- 설계, 개발 및 산출물의 일관성 유지 및 현행화를 포함한 품질 보장을 위해서는 개발 절차 전반적인 도구의 지원, 강제화 및 역 공학을 통한 현행화를 모두 지원해야 함
- 설계 툴(Source 생성), EIMS(Source 생성), Meta(복제)
- 개발 툴 및 환경(역공학, BCI Recording, 분석) ⇒ 자바 개발 가능
- Flow Designer(상세 설계서, GUI 방식), Q#(코딩의 검사 결과(Quality)), ENPHAROS(서버 모니터링), 기타 기능

▼ 온라인 거래처리 구조와 관련 프레임워크 컴포넌트

- Channel Layer(View)
 - 다양한 프로토콜과 메시지 포맷 지원
- Service Control Layer(Controller)
 - 거래제어 및 서비스 라우팅
- Business Layer(Model)
 - POJO 기반의 BEAN
 - DTO를 통한 모듈 간 연계
 - 싱글톤 기반 팩토리 구조
- External Access Layer(Model)
 - 표준화된 DB Access
 - 대내/대외 시스템 Interface
 - DBMS : 외부

- WAS : 내부

▼ 배치 거래처리 구조와 관련 프레임워크 컴포넌트

- Unload → Sort → Job1 → Job2 → Data Load

▼ 프레임워크에서 제공하는 설계 단계 지원 기능

- Visual한 Diagram 생성(잘 안씀)

▼ 프레임워크 설계 툴을 통한 설계의 장점

- 표준 준수
- 정합성 및 지속적 통합
- 생산성

▼ 편리한 개발 환경 개요

- 생산성
 - 개발 도구 측면
 - 애플리케이션 아키텍처 측면

▼ GUI 기반의 통합 개발 도구 제공

- 개발 생산성 향상을 위해 다양한 경제화, 자동화 기능 제공

▼ IO정의 편의성을 제공하는 IO Editor

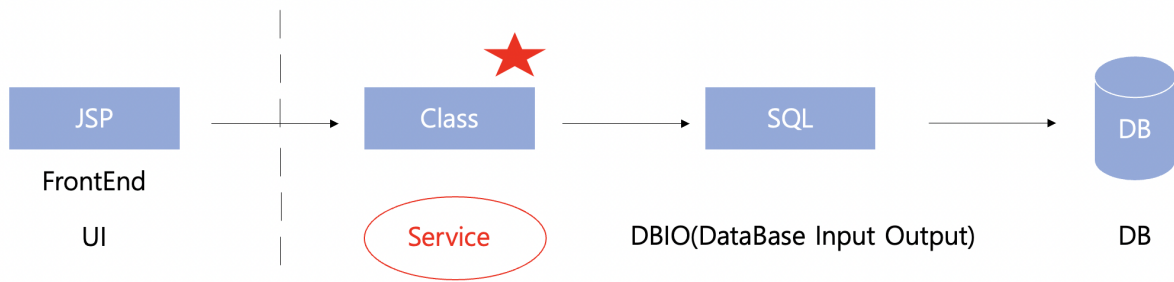
▼ DBIO 및 SQLIO 정의편의성을 제공하는 DBIO Editor

▼ Wizard 기반의 편리한 리소스 생성

▼ 템플릿 기반 유형 별 프로그램 소스 자동 생성

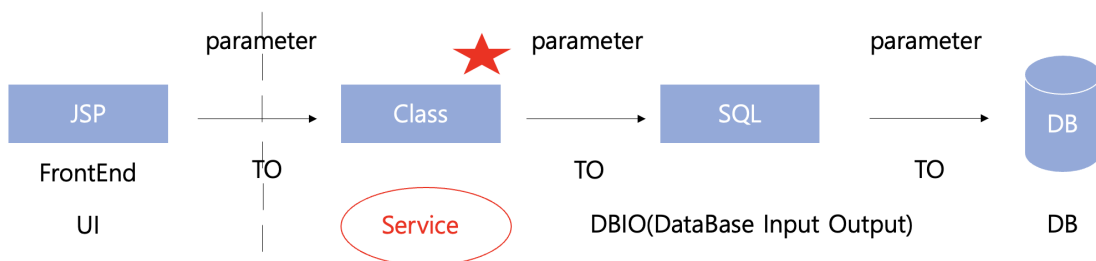
오후. BXM 실습

- 데이터 전달 절차



▼ Overriding & Overloading

- Overriding : 상위 클래스가 가지고 있는 메서드를 하위 클래스가 재정의해서 사용
- Overloading : 같은 이름의 메서드 여러개를 가지면서 매개변수의 유형과 개수가 다르도록 하는 기술
- 객체전달



- 객체전달 이유 : 메서드에 점점 조건이 추가되기 때문
 - ex) ParamClass param = new ParamClass();