

학습 목차

- 1) 동기(Synchronous) vs 비동기(Asynchronous)
- 2) 자바스크립트에서 비동기 작업이 필요한 이유
- 3) 비동기 작업과 콜백 함수
- 4) Promise 객체의 등장
- 5) async / await 등장
- 6) Ajax(Asynchronous JavaScript And XML)란?
- 7) 비동기 통신(Asynchronous Communication)
- 8) 자바스크립트에서 비동기 통신을 위한 주요 함수/기술
- 9) JSON
- 10) GSON Library
- 11) Ajax TodoList 실습

동기(Synchronous) vs 비동기(Asynchronous)

1. 동기(Synchronous)

- **정의:** 작업이 순서대로 하나씩 실행되는 방식.
- 현재 실행 중인 작업이 끝나야만 다음 작업을 실행할 수 있음.
- 코드 실행 흐름이 직선적이라 이해하기 쉽지만, 긴 작업(예: 파일 읽기, 네트워크 요청)이 있으면 프로그램이 멈춘 것처럼 보일 수 있음.

예시 (동기 코드):

```
console.log("1. 첫 번째 작업 시작");

function longTask() {
  // 오래 걸리는 작업 시뮬레이션 (3초)
  const start = Date.now();
  while (Date.now() - start < 3000) {}
  console.log("2. 긴 작업 완료");
}

longTask();
console.log("3. 마지막 작업");
```

실행결과

1. 첫 번째 작업 시작
2. 긴 작업 완료
3. 마지막 작업

긴 작업이 끝날 때까지 다음 코드 실행이 막혀 있음(Blocking)

2. 비동기(Asynchronous)

- **정의:** 작업을 요청해두고, 해당 작업이 끝나길 기다리지 않고 다음 코드부터 실행하는 방식.
- 긴 작업은 백그라운드(Web APIs, Node.js API 등)에서 처리되고, 완료되면 콜백 큐(Task Queue)를 통해 실행됨.
- 자바스크립트는 싱글 스레드지만, 이벤트 루프(Event Loop)를 이용해 비동기 동작을 지원.

예시 (비동기 코드):

```
console.log("1. 첫 번째 작업 시작");

setTimeout(() => {
  console.log("2. 긴 작업(비동기) 완료");
}, 3000);

console.log("3. 마지막 작업");
```

실행 결과:

1. 첫 번째 작업 시작
3. 마지막 작업
2. 긴 작업(비동기) 완료

🔗 setTimeout은 백그라운드에서 실행되고, 다음 코드가 바로 실행됨.

3. 비교 정리

구분	동기(Synchronous)	비동기(Asynchronous)
실행 방식	순차적으로 한 줄씩 실행	작업을 맡기고, 끝나면 나중에 실행
흐름	직선적, 이해하기 쉬움	병렬적으로 동작하는 것처럼 보임
장점	코드가 직관적, 디버깅 쉬움	UI 멈춤 방지, 성능 개선
단점	긴 작업 시 전체가 멈춤	코드 구조 복잡 (콜백, 프로미스 필요)
예시	반복문, 수학 계산	setTimeout, fetch, 이벤트 핸들러

자바스크립트에서 비동기 작업이 필요한 이유

(1) 싱글 스레드 특성

- JS 메인 스레드는 한 번에 한 작업만 실행한다.
- 만약 시간이 오래 걸리는 작업(파일 읽기, 서버 요청, 이미지 처리 등)을 동기적으로 실행하면, 그동안 UI가 멈추고 다른 코드도 실행되지 않음 → 사용자 경험이 나빠짐.

(2) Non-blocking(비차단) 실행 필요

- 비동기는 오래 걸리는 작업을 백그라운드(Web API)에 맡겨두고, 메인 스레드는 다른 일을

계속 할 수 있게 해준다.

- 작업이 끝나면 이벤트 루프(Event Loop)가 결과를 가져와 실행한다.

(3) 실제 웹/서버 환경에서 필수

- 웹 브라우저: 버튼 클릭 이벤트, 서버 API 요청, 이미지 로딩 등은 언제 끝날지 모르므로 비동기로 처리해야 한다.

정리하면,

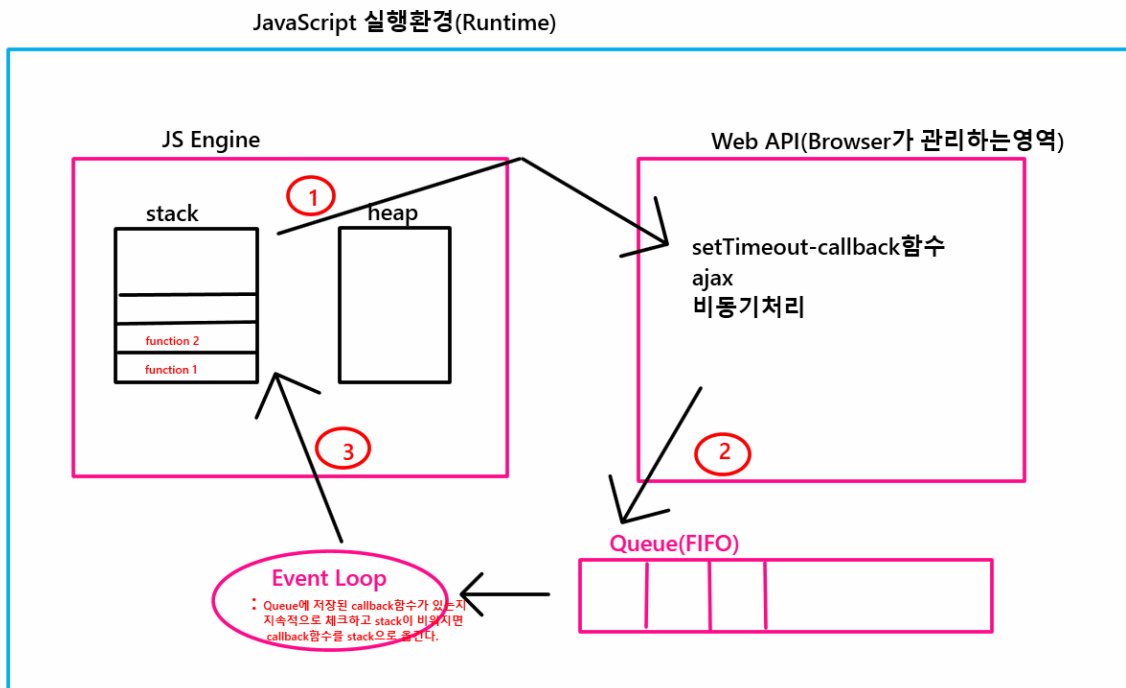
- JS는 싱글 스레드라 오래 걸리는 작업을 동기적으로 실행하면 전체가 멈춤.
- 네트워크 요청, 파일 처리, 타이머, 이벤트 같은 작업은 언제 끝날지 예측 불가 → **비동기**로 처리해야 UI/프로그램이 끊기지 않음.

☑ 핵심 비유

- 동기: 음식점에서 한 명이 음식을 다 만들 때까지 줄 서서 기다림.
- 비동기: 주문만 하고 다른 일 하다가, 음식 나오면 알림 받고 먹음.

그렇다면,

JavaScript가 비동기 처리를 어떻게?



비동기 작업과 콜백 함수

❓ 왜 콜백이 필요할까?

- 자바스크립트는 싱글 스레드 → 오래 걸리는 작업은 비동기로 처리해야 함.
- 비동기 작업이 끝난 뒤 실행할 코드를 미리 등록해놓아야 하는데, 이때 사용하는 것이 콜백 함수(callback function).

예시

```
console.log("데이터 요청 시작");

setTimeout(() => {
  console.log("데이터 응답 도착!");
}, 2000);

console.log("다른 작업 실행 중...");
```

설명:

setTimeout 안에 들어간 함수 → 콜백 함수

비동기 작업이 끝난 시점에 실행되도록 예약

❓ 콜백 지옥 (Callback Hell)

문제 발생

비동기 작업을 순서대로 실행하려면, 콜백 안에 또 콜백... 을 계속 중첩해야 함.

→ 코드가 들여쓰기 지옥처럼 깊어지고, 가독성/유지보수가 어려워짐.

예시)

```
getUser(1, (user) => {
  console.log("사용자:", user);
  getPosts(user.id, (posts) => {
    console.log("게시물:", posts);
    getComments(posts[0].id, (comments) => {
      console.log("댓글:", comments);
      // 계속 중첩...
    });
  });
});
```

문제점:

코드 들여쓰기 너무 깊어짐
에러 처리 복잡 (try/catch 불가, 콜백마다 에러 핸들링)
유지보수 어려움

JavaScript에서 콜백지옥을 벗어나기 위해서 Promise객체 탄생했다.

Promise 객체의 등장

비동기작업을 효율적으로 처리 할수 있도록 도와주는 자바스크립트 내장객체
비동기 작업의 **결과(성공/실패)**를 약속(Promise)하는 객체

상태 3가지:

- **pending:** 대기 중
- **fulfilled:** 성공(resolve)
- **rejected:** 실패(reject)

장점 : 비동기작업 실행, 비동기작업 상태관리, 비동기작업 결과 저장등

MDN

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Promise

w3schools

https://www.w3schools.com/js/js_promise.asp

<Promise문법>

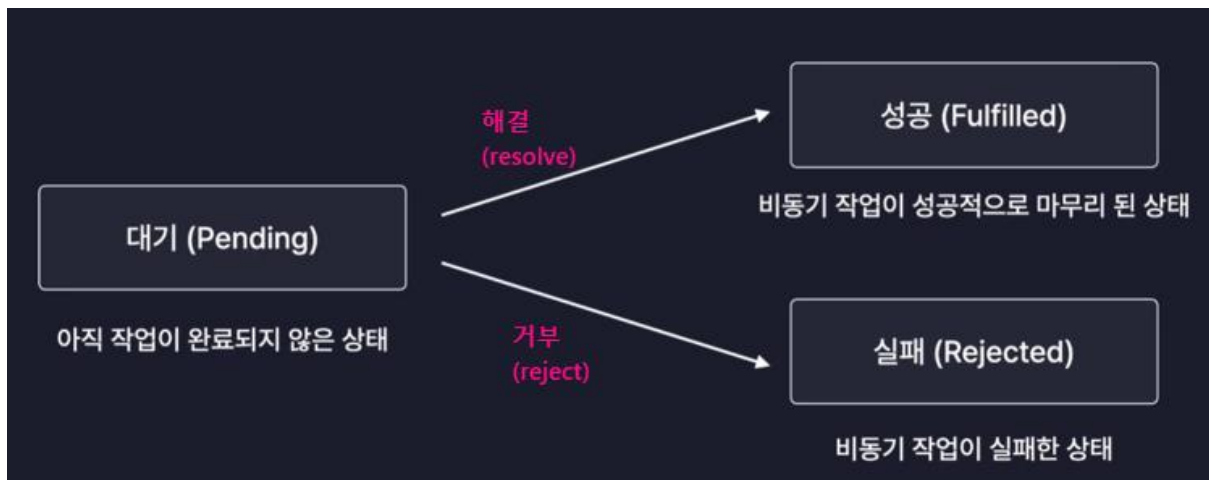
Promise Syntax

```
let myPromise = new Promise(function(myResolve, myReject) {  
  // "Producing Code" (May take some time)  
  
  myResolve(); // when successful  
  myReject();  // when error  
});  
  
// "Consuming Code" (Must wait for a fulfilled Promise)  
myPromise.then(  
  function(value) { /* code if successful */ },  
  function(error) { /* code if some error */ }  
);
```

Promise 기본 예시

```
const promise = new Promise((resolve, reject) => {  
  setTimeout(() => {  
    resolve("데이터 응답 도착!"); // 성공  
    // reject("에러 발생!");      // 실패  
  }, 2000);  
});  
  
promise  
  .then(result => console.log(result)) // 성공 처리  
  .catch(error => console.error(error)) // 실패 처리  
  .finally(() => console.log("작업 종료"));
```

Promise의 3가지 상태



Promise로 콜백 지옥 해결하기

Promise 체이닝

- 콜백 중첩 대신, `.then()` 체인으로 가독성 있게 작성 가능.

예시 (콜백 지옥 → Promise 변환)

```
getUser(1)
  .then(user => {
    console.log("사용자:", user);
    return getPosts(user.id);
  })
  .then(posts => {
    console.log("게시물:", posts);
    return getComments(posts[0].id);
  })
  .then(comments => {
    console.log("댓글:", comments);
  })
  .catch(error => {
    console.error("에러:", error);
  });
```


장점:

- 들여쓰기 평평해짐 (가독성 ↑)
- 에러는 한 곳에서 처리 가능 (catch)
- 순차 실행이 직관적

then 체이닝 방식의 장점

1. 비동기 작업 흐름 제어 가능
 - Promise.then()을 통해 비동기 작업(taskA → taskB → taskC)을 순차적으로 처리할 수 있다.
 - 콜백 헬(callback hell)을 어느 정도 개선한 구조
2. 에러 처리 일관성
 - .catch() 하나로 전체 체인의 오류를 한 번에 처리할 수 있어 try-catch보다 간편한 측면이 있다.
3. 분기 처리 가능
 - .then() 체이닝 안에서 조건 분기, 중간 로직 삽입 등이 유연하게 가능하다.

then 체이닝 방식의 단점

1. 가독성 저하 (중첩 구조)
 - 체이닝이 길어질수록 코드의 흐름이 수직적으로 길어져 **가독성이 떨어진다**.
 - 특히 resultA → taskB() → resultB → taskC() ... 이런 구조는 초심자에게 혼란을 준다.
2. 디버깅 불편
 - 각 .then() 구문에서 에러가 발생했을 때, 어느 부분에서 문제가 생겼는지 **트래킹하기 어려운 경우가 많다**.
3. 동일한 인자 흐름이 번거로움
 - 이전 결과(resultA)를 다음 함수에 넘겨주려면 계속 return으로 연결해야 하므로 **로직 흐름이 단절되어 보일 수 있다**.

then() 체이닝 방식은 과거 콜백 지옥을 벗어나기 위해 등장한 Promise의 장점 중 하나이다.

하지만 체인이 길어질수록 코드가 복잡해지고 가독성이 떨어진다.

그래서 이를 더 **간결하고 동기적인 코드처럼** 쓸 수 있도록 도와주는 것이 바로 **async/await 문법**이다.

async / await 등장

1. 배경과 등장 이유

- 콜백 함수: 비동기 제어 가능하지만, 콜백 지옥 문제 발생
- **Promise**: 체이닝(.then())으로 해결했지만, 여전히 코드가 장황하고 동기 코드처럼 직관적이지 않음
- **그래서, ES2017(ES8)에서 async/await 문법 등장**
→ 비동기 코드를 동기 코드처럼 읽고 쓸 수 있게 개선

2. async/await의 장점

1. 가독성
 - 중첩된 .then() 체인 없이 동기 코드 같은 흐름으로 작성 가능
2. 에러 처리 간단
 - try...catch로 동기 코드처럼 에러 처리
3. 디버깅 쉬움
 - .then() 체인보다 스택 추적이 직관적
4. Promise 기반이라 호환성 좋음
 - 기존 Promise 함수를 그대로 활용 가능

async& await

async : 어떤 함수를 비동기 함수로 만들어주는 키워드로
함수가 promise를 반환하도록 변환 해주는 키워드

await : async함수 내부에서만 사용이 가능한 키워드
비동기 함수가 다 처리 되기를 기다리는 역할

사용법

(1) async 함수

- 함수 앞에 async를 붙이면, 항상 **Promise**를 반환하는 함수가 됨

```
async function hello() {
  return "Hello";
}

hello().then(msg => console.log(msg)); // Hello
```

(2) await 키워드

- await는 **Promise**가 처리될 때까지 기다린 뒤 결과 반환
- 오직 async 함수 안에서만 사용 가능

```
function delay(ms) {  
  return new Promise(resolve => setTimeout(resolve, ms));  
}  
  
async function run() {  
  console.log("작업 시작");  
  await delay(2000); // 2초 기다림  
  console.log("2초 후 실행");  
}  
  
run();
```

(3) 에러 처리

- .catch() 대신 try...catch 블록 사용

```
function failTask() {  
  return new Promise( (_, reject) => {  
    reject("에러 발생!");  
  });  
}  
  
async function run() {  
  try {  
    const result = await failTask();  
    console.log(result);  
  } catch (error) {  
    console.error("잡은 에러:", error);  
  }  
}  
  
run();
```

(4) 여러 비동기 작업 동시에 처리

- 순차 실행 대신 Promise.all과 함께 사용 가능

```

async function run() {
  const [a, b] = await Promise.all([
    fetch("/data1.json").then(r => r.json()),
    fetch("/data2.json").then(r => r.json())
  ]);
  console.log("data1:", a);
  console.log("data2:", b);
}

```

Promise.all()은 여러 개의 Promise(비동기 작업) 를 동시에 실행하고, 모든 Promise가 완료될 때까지 기다린 뒤 결과를 한꺼번에 반환하는 정적 메서드

async/await 방식의 장점

1. 가독성이 뛰어남 (동기식처럼 보이는 비동기)

- await를 사용하면 마치 순차적으로 실행되는 일반 함수처럼 읽히므로 가독성이 훨씬 좋아진다.
- 복잡한 .then() 체이닝보다 눈에 확 들어오는 코드 흐름을 제공한다.

```

const resultA = await taskA(3, 4);
const resultB = await taskB(5);
const resultC = await taskC(7);

```

2. 디버깅이 쉬움

- 에러가 발생해도 try-catch 블록 안에서 처리할 수 있어 문제 지점을 정확히 추적할 수 있다.
- 디버깅 시 브레이크포인트 걸기도 편하다.

3. 코드 구조 단순화

- 중간에 return, .then() 연결 없이도 순차 흐름만으로 동작하므로 불필요한 구조적 복잡성이 줄어든다.
- 비동기 연산 간 의존관계가 명확하게 드러난다.

await는 async 함수 안에서만 사용 가능

- await를 쓰기 위해 반드시 함수 앞에 async를 붙여야 하는 제약이 있다.

구분	콜백	Promise	async/await
코드 스타일	중첩(Callback Hell)	체인 <code>.then()</code>	동기 코드처럼 깔끔
에러 처리	콜백 안에서 따로 처리	<code>.catch()</code>	<code>try...catch</code>
가독성	✗	△	✓
디버깅 편의	✗	△	✓
실무 사용	거의 사용 안 함	자주 사용	현재 표준, 가장 많이 사용

핵심 비유

- **콜백**: “전화 줄 테니 다 끝나면 나 불러”
- **Promise**: “작업이 끝나면 약속대로 알려줄게(.then)”
- **async/await**: “작업 끝날 때까지 잠깐 기다릴게(await), 그리고 나서 이어서 진행하자”

Ajax(Asynchronous JavaScript And XML)란?

Ajax는 특정 프로그래밍 언어나 프레임워크가 아니라, 웹 애플리케이션에서 클라이언트와 서버 간 데이터를 비동기적으로 주고받는 기술적 개념을 말한다.

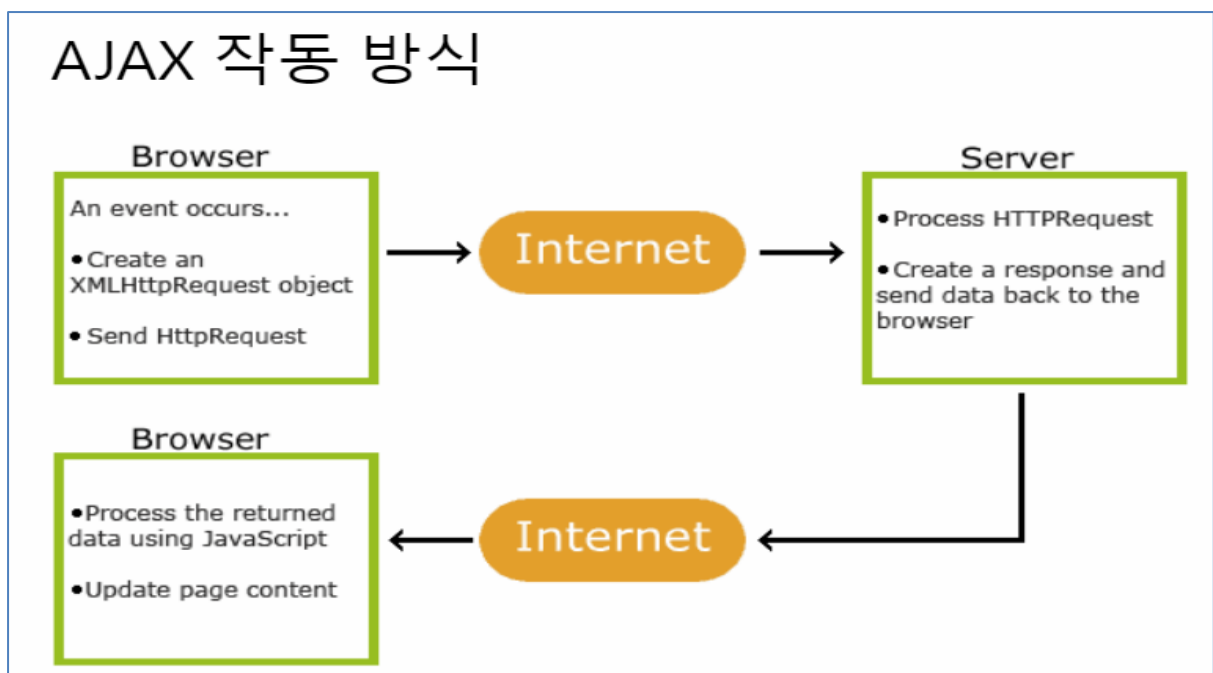
Ajax의 핵심은 웹 페이지 전체를 새로고침하지 않고도 일부 데이터를 갱신할 수 있다는 점이다. 최근의 웹 애플리케이션은 한 페이지에서 여러 요청을 동시에 처리하고 그 결과를 빠르게 반영해야 하는 경우가 많다. 만약 특정 요청이 완료될 때까지 다른 요청을 진행할 수 없다면, 사용자 입장에서 로딩이 길어지고 화면 렌더링이 지연되어 불편함을 느끼게 된다.

이러한 문제를 해결하기 위해 **Ajax 기술**을 활용하면, 페이지 전체를 새로고침하지 않고도 필요한 부분만 선택적으로 갱신할 수 있다. 이를 통해 웹 페이지는 더 빠르고 효율적으로 동작하며, 사용자는 끊김 없는 자연스러운 경험을 할 수 있다.

브라우저에 내장된 **XMLHttpRequest 객체**(또는 최근에는 fetch API)를 사용하여 서버와 데이터를 주고받으며, 응답 데이터는 **XML뿐만 아니라 JSON, HTML, 텍스트 등 다양한 형식**을 활용할 수 있다. 받은 데이터를 자바스크립트로 가공해 화면 일부에 즉시 반영함으로써, 동적인 웹 애플리케이션을 구현할 수 있다.

핵심 정리

- Ajax는 기술적 개념이지, 독립된 언어가 아님
- 비동기 통신을 통해 페이지 전체 새로고침 없이 데이터 일부 갱신 가능
- 주로 XMLHttpRequest / fetch를 사용
- 데이터 형식: XML, JSON(가장 많이 사용), 텍스트, HTML 등
- 대표적인 사용 예: 실시간 검색, 무한 스크롤, 댓글 등록 등



비동기 통신(Asynchronous Communication)

정의

- 비동기 통신이란, 클라이언트(브라우저)와 서버 간에 데이터를 주고받을 때 **응답을 기다리며 프로그램 실행을 멈추지 않고**, 그 사이에도 다른 작업을 계속 진행할 수 있는 방식.
- 즉, 요청을 보낸 뒤 서버 응답이 오기 전까지도 웹 페이지는 멈추지 않고 동작하며, 응답이 도착하면 미리 등록된 콜백이나 프로미스를 통해 결과를 처리한다.

장점:

- 페이지 전체 새로고침 없이 일부 데이터만 갱신 가능
- 사용자 경험(UX) 향상 → 끊김 없는 인터랙션 제공

- 서버 자원 및 네트워크 효율 개선

👉 자바스크립트에서 비동기 통신을 위한 주요 함수/기술

1) XMLHttpRequest (XHR)

- 전통적인 Ajax 구현 방식
- 브라우저 내장 객체로, 서버에 HTTP 요청을 보내고 응답을 받을 수 있음
- 콜백 기반으로 동작하기 때문에 코드가 복잡해지기 쉬움

```
const xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open("GET", "data.json");
xhr.onload = () => {
  if (xhr.status === 200) {
    console.log("응답:", xhr.responseText);
  }
};
xhr.send();
```

2) fetch() API

- ES6(2015) 이후 등장, XMLHttpRequest를 대체하는 표준 API
- Promise 기반 → 가독성이 좋고, async/await와 함께 사용 가능
- JSON 처리도 간단함

```
fetch("data.json")
  .then(response => response.json())
  .then(data => console.log("응답:", data))
  .catch(error => console.error("에러:", error));
```

async/await 버전:

```

async function loadData() {
  try {
    const response = await fetch("data.json");
    const data = await response.json();
    console.log("응답:", data);
  } catch (err) {
    console.error("에러:", err);
  }
}
loadData();

```

3) 외부 lib 사용(Promise기반의 Http 비동기 통신라이브러리)

- jQuery lib
- Axios lib

비동기 데이터 요청 방식 비교

구분 [↩]	AJAX [↩]	fetch [↩]	async/await [↩]	Axios
기본 설명 [↩]	JavaScript에서 서버와 통신할 수 있게 해주는 오래된 방식 [↩]	최신 표준 API로, Promise 기반 비동기 통신 방식 [↩]	fetch + Promise를 더 간결하게 사용하는 async 함수 형태 [↩]	Promise 기반의 HTTP 요청 라이브러리, 간결하고 직관적 [↩]
기본 문법 [↩]	<code>\$ajax({...})</code> 또는 <code>XMLHttpRequest</code> [↩]	<code>fetch(url).then(...).catch(...)</code> [↩]	<code>const data = await fetch(url)</code> [↩]	<code>axios.get(url).then(...).catch(...)</code> [↩]
코드 예시 [↩]	<pre> \$.ajax({ url: 'url', method: 'GET', success: function(res) { console.log(res); }, error: function(err) { console.error(err); } }); </pre>	<pre> fetch(url) .then(res => res.json()) .then(data => console.log(data)) .catch(err => console.error(err)); </pre>	<pre> async function getData() { try { const res = await fetch('url'); const data = await res.json(); console.log(data); } catch (err) { console.error(err); } } </pre>	<pre> axios.get('url') .then(res => console.log(res.data)) .catch(err => console.error(err)); </pre>
장점 [↩]	jQuery 사용 시 간편, 오래된 브라우저 호환성 좋음 [↩]	가독성 향상, 간단한 문법 [↩]	동기 코드처럼 작성 가능해 가독성 최고 [↩]	자동 JSON 변환, 응답 간결화, HTTP 메서드 직관적 [↩]
단점 [↩]	jQuery 의존성 또는 verbose한 XML 방식 [↩]	예외 처리 등 다소 복잡할 수 있음 [↩]	async, await, try-catch 문법에 익숙해야 함 [↩]	별도의 라이브러리 설치 필요, 브라우저 환경에서 사용 시 CDN 필요 [↩]
사용 시기 [↩]	jQuery를 이미 쓰고 있다면 적합 [↩]	현대 브라우저에서 간단한 API 호출 [↩]	복잡한 비동기 로직을 간결하게 처리할 때 [↩]	브라우저와 Node.js 모두에서 HTTP 요청을 간편하게 할 때 [↩]

fetch함수 - 서버와 HTTP 요청/응답을 주고받기 위한 비동기 함수

fetch(url, options)

fetch() 함수의 두 번째 인자인 options 객체는 HTTP 요청을 자세히 설정할 수 있는 부분으로 이 객체를 통해 요청 방식(method), 헤더(headers), 요청 데이터(body) 등을 지정할 수 있다.

특징	설명
✔ Promise 기반	<code>.then()</code> 또는 <code>async/await</code> 로 비동기 처리
✔ 간결한 문법	코드가 짧고 직관적
✔ JSON 처리 편리	응답을 <code>.json()</code> 으로 쉽게 변환 가능
✔ 기본적으로 GET 방식	<code>options</code> 를 주면 POST, PUT 등 가능
⚠ 에러처리는 명시적으로 해야 함	HTTP 상태코드 오류(404, 500)는 <code>catch</code> 가 잡지 않음 - 수동 체크 필요

옵션	설명	예시
<code>method</code>	HTTP 요청 방식	<code>"GET"</code> , <code>"POST"</code>
<code>headers</code>	요청 헤더	<code>"Content-Type"</code>
<code>body</code>	요청 데이터	<code>JSON.stringify(data)</code>
<code>mode</code>	CORS 처리	<code>"cors"</code> , <code>"same-origin"</code>
<code>credentials</code>	쿠키 포함 여부	<code>"include"</code>
<code>cache</code>	캐시 정책	<code>"no-cache"</code>
<code>redirect</code>	리다이렉트 처리	<code>"follow"</code>
<code>referrer</code>	참조 헤더 설정	<code>"no-referrer"</code>

예시)

```
fetch("https://api.example.com/save", {
  method: "POST",
  headers: {
    "Content-Type": "application/json" // JSON 형식 명시
  },
  body: JSON.stringify({ name: "Grace", age: 30 })
})
.then(response => response.json())
.then(result => console.log("결과:", result))
.catch(error => console.error("에러:", error));
```

async / await 활용

```
async function loadData() {
  try {
    const response = await fetch("https://api.example.com/data");
    if (!response.ok) throw new Error("에러코드: " + response.status);
    const data = await response.json();
    console.log("데이터:", data);
  } catch (error) {
    console.error("에러 발생:", error);
  }
}
```

JSON이란?

JSON (JavaScript Object Notation)은 데이터를 저장하고 전송할 때 사용하는 경량의 데이터 형식으로 텍스트 기반이기 때문에 사람이 읽기 쉽고, 기계도 분석하기 쉽다. 웹 클라이언트(브라우저)와 서버 간의 데이터 교환에 자주 사용된다.

특징	설명
구조화된 데이터 표현	<code>{}</code> (객체), <code>[]</code> (배열)을 사용하여 데이터를 구조화
키-값 쌍	<code>"key": "value"</code> 형태로 데이터를 저장
가볍고 빠름	XML보다 간단하고 가벼워서 속도가 빠름
범용성	JavaScript뿐만 아니라 Python, Java, PHP 등에서도 쉽게 파싱 가능

<JSON예시>

```
{
  "name": "Grace",
  "age": 30,
  "isInstructor": true
}
```

```
{
  "students": [
    {
      "name": "Minjun",
      "age": 22
    },
    {
      "name": "Jiyeon",
      "age": 24
    }
  ]
}
```

JSON 사용하는 예 (JavaScript)

```
const jsonStr = '{"name": "Grace", "age": 30}';

// JSON 문자열 → 자바스크립트 객체로 변환
const obj = JSON.parse(jsonStr);
console.log(obj.name); // Grace

// 자바스크립트 객체 → JSON 문자열로 변환
const newJsonStr = JSON.stringify(obj);
console.log(newJsonStr); // {"name": "Grace", "age": 30}
```

JSON.stringify() / JSON.parse()

stringify()	자바스크립트의 값을 JSON 문자열로 변환한다.
	var obj = { name: "John", age: 30, city: "New York" };

	<pre>var myJSON = JSON.stringify(obj); myJSON// '{"name":"John","age":30,"city":"New York"}'</pre>
--	--

parse()	JSON 문자열을 자바스크립트 객체로 변환하여 반환한다..
	<pre>var txt = '{"name":"John","age":30,"city":"NewYork"}'; var obj = JSON.parse(txt); obj // {name: "John", age: 30, city: "New York"}</pre>

예)ex07-fetch.html

9	<code><script></code>
10	<code> //1.</code>
11	<code> // let response = fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/users"); //Promise반환</code>
12	<code> //console,console.log((response));</code>
13	
14	
15	<code> //2.</code>
16	<code> /* let response = fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/users")</code>
17	<code> .then((res)=>{</code>
18	<code> console.log(res);</code>
19	<code> const data = res.json();</code>
20	<code> console.log("data = " , data);</code>
21	<code> }) //Response객체 반환</code>
22	<code> .catch((err)=>{console.log(err)});*/</code>
23	
24	
25	<code> //console.log(response); //fetch가 비동기함수이므로 Promise를 먼저 출력하고 위 console 출력</code>
26	
27	
28	<code> //3.</code>
29	<code> /*const getData = async()=>{</code>
30	<code> let response = await fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/users")</code>
31	<code> console.log(response);</code>
32	<code> let data = await response.json();</code>
33	<code> console.log(data);</code>
34	<code> data.forEach(element => {</code>
35	<code> console.log(element.id)</code>
36	<code> });</code>
37	<code> }</code>
38	<code> getData();*/</code>
39	
40	<code> //4.예외처리</code>
41	<code> const getData = async()=>{</code>
42	<code> try{</code>
43	<code> let response = await fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/users")</code>
44	<code> let data = await response.json();</code>
45	<code> console.log(data);</code>
46	<code> }catch(err){</code>
47	<code> console.log(err)</code>
48	<code> }</code>
49	<code> }</code>
50	<code> getData();</code>
51	<code></script></code>

fetch()로 비동기 통신할 때 body에 넣을 수 있는 데이터 타입

1. URLSearchParams

정의

- URLSearchParams는 URL의 쿼리 문자열을 다루기 위한 내장 객체
- 키-값 쌍(key=value) 형식으로 데이터를 관리하며, application/x-www-form-urlencoded 방식으로 직렬화

왜 사용하는가?

- 서버가 application/x-www-form-urlencoded 형식 데이터를 요구할 때
- 예전 HTML <form method="post">의 기본 인코딩과 동일한 방식
- 간단한 텍스트 기반 데이터 전송에 적합

예시

```
const params = new URLSearchParams();
params.append("username", "kim");
params.append("age", 30);

fetch("/login", {
  method: "POST",
  headers: {
    "Content-Type": "application/x-www-form-urlencoded"
  },
  body: params
});
```

전송되는 데이터:

```
username=kim&age=30
```

2. FormData

정의

- FormData는 HTML <form> 데이터를 쉽게 다루고 전송할 수 있는 객체이다.
- 파일 업로드 같은 이진 데이터(binary data)도 함께 전송 가능.
- 자동으로 multipart/form-data 형식으로 인코딩된다.

왜 사용하는가?

- 이미지, 동영상, 파일 등 대용량/이진 데이터 업로드에 필요
- input[type=file] 값을 포함한 폼 전체를 직렬화해 보내고 싶을 때
- 서버가 multipart/form-data 요청을 처리할 수 있을 때

예시

```
const formData = new FormData();
formData.append("username", "kim");
formData.append("profileImg", fileInput.files[0]); // 파일 업로드

fetch("/upload", {
  method: "POST",
  body: formData // Content-Type 자동 지정됨
});
```

전송되는 데이터 (multipart 형식):

```
-----WebKitFormBoundary...
Content-Disposition: form-data; name="username"

kim
-----WebKitFormBoundary...
Content-Disposition: form-data; name="profileImg"; filename="me.png"
Content-Type: image/png

(바이너리 데이터)
-----WebKitFormBoundary...
```

3. JSON 전송

특징

- 데이터 형식: application/json
- 객체를 문자열(JSON)로 변환해서 전송
- SPA, REST API에서 가장 일반적
- 서버에서 파싱: request.getReader() → JSON 파싱 (Java: Gson, Jackson 등)

예시

```
fetch("/api/user", {
  method: "POST",
  headers: {
    "Content-Type": "application/json" // 반드시 지정
  },
  body: JSON.stringify({
    username: "kim",
    age: 30
  })
});
```

전송 데이터:

```
{"username": "kim", "age": 30}
```

비교 정리

구분	JSON	URLSearchParams	FormData
Content-Type	application/json	application/x-www-form-urlencoded	multipart/form-data (자동)
데이터 형식	JSON 문자열	key=value	키-값 + 파일(이진)
사용 용도	REST API, SPA, 대부분의 현대 API	전통적인 form 제출, 로그인, 검색	파일 업로드, 이미지/동영상 전송
서버 처리	JSON 파서 필요 (Gson, Jackson)	request.getParameter()	request.getPart(), Multipart 처리
장점	구조적 데이터, 계층 표현 가능	간단하고 호환성 높음	파일 업로드 가능, 유연
단점	서버 JSON 파서 필요	복잡한 데이터 표현 어려움	텍스트 전송만이라면 오버헤드 큼

핵심 요약

- JSON → REST API 기본, 복잡한 데이터 구조 전송에 최적
- URLSearchParams → 텍스트 기반 간단 요청 (로그인, 검색)
- FormData → 파일 업로드나 폼 전체 전송 시 사용

Gson이란?

Gson(Google + JSON)은 Google이 만든 **자바용 JSON 직렬화/역직렬화 라이브러리**이다.

- **직렬화(Serialize)**: Java 객체 → JSON 문자열
- **역직렬화(Deserialize)**: JSON 문자열 → Java 객체

언제 필요한가?

- Servlet/Tomcat에서 응답 바디를 JSON으로 내려줄 때
- 프론트에서 보낸 JSON 요청 바디를 Java 객체로 파싱할 때
- Ajax/Fetch API와 통신 시, DTO ↔ JSON 변환이 필요할 때
- 설정이 단순하고, Lombok/레코드/POJO 기반으로 빠르게 API를 만들 때

예시) 자바 객체 → JSON 변환 (직렬화)

```
import com.google.gson.Gson;

class User {
    String name;
    int age;
}

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        User user = new User();
        user.name = "Grace";
        user.age = 25;

        Gson gson = new Gson();
        String json = gson.toJson(user);
        System.out.println(json); // {"name":"Grace","age":25}
    }
}
```

예시) JSON → 자바 객체 변환 (역직렬화)

```
String json = "{\"name\":\"Grace\",\"age\":25}";
User user = new Gson().fromJson(json, User.class);
System.out.println(user.name); // Grace
```


실습(Front + Back연결)

ex01_ajaxTest.html

```

10 <h1> 비동기통신 : javaScript가 제공하는 fetch함수 알아보기 </h1>
11 <form id="f" method="post">
12   이름 : <input type="text" id="name" name="name"><br>
13   아이디 : <input type="text" id="id" name="id"><br>
14
15   <button id="btn" type="button">클릭</button>
16 </form>
17
18 <hr>
19 <div id="result"></div>
20 </body>

```

```

23 <script type="text/javascript">
24   document.getElementById("btn").addEventListener("click", async function () {
25     const form = document.getElementById("f");
26     const formData = new FormData(form);
27     //const body = new URLSearchParams(formData);
28
29     try {
30       const response = await fetch("ajaxCheck", {
31         method: "post",
32         body : new URLSearchParams(formData)
33       });
34
35       if (!response.ok) {
36         throw new Error("서버 응답 오류: " + response.status);
37       }
38
39       const resultText = await response.text();
40       document.getElementById("result").innerHTML = resultText;
41     } catch (error) {
42       console.error("Fetch 요청 실패:", error);
43     }
44   });
45 }
46
47 </script>

```

AjaxTestServlet.java

```

12 @WebServlet(urlPatterns = "/ajaxCheck", loadOnStartup = 1)
13 public class AjaxTestServlet extends HttpServlet {
14
15   @Override
16   protected void doPost(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp) throws ServletException, IOException {
17     //전송된 데이터 받기
18     String name = req.getParameter("name");
19     String id = req.getParameter("id");
20
21     System.out.println("name = " + name);
22     System.out.println("id = " + id);
23
24     //서비스 -> dao -> 결과를 받아서
25     //브라우저로 응답
26     PrintWriter out = resp.getWriter();
27     out.println(name+"님 반가워요~~~~, Nice meet you");
28
29   }
30 }

```

Ex03_ajax-gson-test.html

```

12<body>
13<h3> Ajax Gson Test</h3>
14<input type="button" value="text결과" id="ajaxBtn">
15<input type="button" value="json결과" id="jsonBtn">
16
17<input type="button" value="DTO결과" id="dtoBtn">
18<input type="button" value="List결과" id="listBtn">
19<input type="button" value="Map결과" id="mapBtn">
20
21<input type="button" value="textJson결과" id="textJsonBtn">
22
23<hr>
24<div id="display"></div>
25

```

1) text결과

```

29 const baseUrl = `${pageContext.request.contextPath}`; // 서버에서 EL 처리됨
30
31 document.getElementById("ajaxBtn").addEventListener("click", async function () {
32   try {
33     const response = await fetch(`${baseUrl}/ajax`, {
34       method: "POST",
35       body: new URLSearchParams((//폼데이터를 서버에 전송할때 URLSearchParams는 key=todoList&methodName=selectAll 형태로 만들어줌(서버가 전통적인 방식으로 파라미터 받을 때 사용)
36         key: "text",
37       ))
38     });
39     if (!response.ok) throw new Error("POST 요청 실패");
40     const result = await response.text();
41     console.log(result);
42   } catch (error) {
43     console.log("에러:", error);
44   }
45 });
46
47

```

```

47 /**
48  * text 결과
49  */
50 public void text(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException {
51   //service---
52
53   //응답
54   PrintWriter out = response.getWriter();
55   out.println("Welcome to ~");
56 }
57
58

```

2)Json 결과

```

49 // JSON 배열 (예: 메뉴 목록)
50 document.getElementById("jsonBtn").addEventListener("click", async function () {
51     try {
52         const response = await fetch(`${"${baseUrl}"}/ajax?key=json`);
53         if (!response.ok) throw new Error("JSON 요청 실패");
54
55         const result = await response.json();
56         console.log(result);
57
58         let str = "";
59         result.forEach((menu, index) => {
60             str += `<input type='checkbox' value='${"${index}"}'>${"${menu}"}`;
61         });
62
63         document.getElementById("display").innerHTML = str;
64     } catch (error) {
65         console.log("에러:", error);
66     }
67 });
68

```

```

59 /**
60  * json결과
61  */
62 public void json(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException {
63     //service -> dao
64     List<String> menus = Arrays.asList("짜장면", "짬뽕", "짬짜면", "탕수육", "우동", "쫄면");
65
66     //응답할 menus를 JSON객체로 변환해서 응답
67     Gson gson = new Gson();
68     String jsonArray = gson.toJson(menus);
69     System.out.println("jsonArray = " + jsonArray);
70     //응답
71     PrintWriter out = response.getWriter();
72     out.println(jsonArray);
73 }
74

```

-DTO결과

```

69 // DTO 객체
70 document.getElementById("dtoBtn").addEventListener("click", async function () {
71     try {
72         const response = await fetch(`${"${baseUrl}"}/ajax?key=dto`);
73         if (!response.ok) throw new Error("DTO 요청 실패");
74
75         const result = await response.json();
76         console.log(result);
77
78         // const str = `${result.id} | ${result.name} | ${result.addr} | ${result.age}`;
79         const str = result.id + " | " + result.name + " | " + result.addr + " | " + result.age;
80         document.getElementById("display").innerHTML = str;
81     } catch (error) {
82         console.log("에러:", error);
83     }
84 });

```

```

75  /**
76   * DTO 결과
77   */
78  public void dto(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException {
79
80      Member member =
81          new Member("jang", "장희정", 25, "서울");
82
83      Gson gson = new Gson();
84      String jsonArr = gson.toJson(member);
85      //응답
86      PrintWriter out = response.getWriter();
87      out.println(jsonArr);
88
89  }

```

List결과

```

86 // List
87 document.getElementById("listBtn").addEventListener("click", async function () {
88     try {
89         const response = await fetch(`${"${baseURL}"}/ajax?key=list`);
90         if (!response.ok) throw new Error("List 요청 실패");
91
92         const result = await response.json();
93         console.log(result);
94     } catch (error) {
95         console.log("에러:", error);
96     }
97 });
98

```

```

91  /**
92   * List결과
93   */
94  public void list(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException {
95      List<Member> list = new ArrayList<Member>();
96      list.add(new Member("jang", "장희정", 25, "서울"));
97      list.add(new Member("kim", "이훈", 30, "서울"));
98      list.add(new Member("king", "이나영", 27, "대구"));
99      list.add(new Member("aaa", "김희선", 25, "부산"));
100     list.add(new Member("test", "장동건", 20, "대전"));
101
102     Gson gson = new Gson();
103     String jsonArr = gson.toJson(list);
104     System.out.println("jsonArr = " + jsonArr);
105     //응답
106     PrintWriter out = response.getWriter();
107     out.println(jsonArr);
108
109 }

```

Map결과

```

99 // Map (ex: Map<String, Object> → {"memberList":[...]})
100 document.getElementById("mapBtn").addEventListener("click", async function () {
101     try {
102         const response = await fetch(`${"${baseUrl}"}/ajax?key=map`);
103         if (!response.ok) throw new Error("Map 요청 실패");
104
105         const result = await response.json();
106         console.log(result);
107
108         result.memberList.forEach(member => {
109             console.log(member.name);
110         });
111     } catch (error) {
112         console.log("에러:", error);
113     }
114 });

```

```

111@ /**
112 * Map결과
113 */
114@ public void map(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws ServletException, IOException {
115     Map<String, Object> map = new HashMap<>();
116     map.put("message", "Ajax재미있다.");
117     map.put("pageNo", 20);
118     map.put("dto", new Member("jang", "장희정", 25, "서울"));
119
120     List<Member> list = new ArrayList<Member>();
121     list.add(new Member("jang", "장희정", 25, "서울"));
122     list.add(new Member("kim", "이훈", 30, "서울"));
123     list.add(new Member("king", "이나영", 27, "대구"));
124     map.put("memberList", list);
125
126     Gson gson = new Gson();
127     String jsonArr = gson.toJson(map);
128     System.out.println("jsonArr = " + jsonArr);
129     //응답
130     PrintWriter out = response.getWriter();
131     out.println(jsonArr);
132 }

```

ToDoList 실습하기

기능	Method	Path	Body	성공(Response)
전체검색	POST	/ajax	{ "key": "todoList", "methodName": "selectAll" }	[{"id":10,"done":false,"content":"학교 다녀오기","date":"2025-03-31 08:29:17"}, {"id":11,"done":false,"content":"임마랑 통화하기","date":"이 PC에 저장됨 9:23"}, {"id":12,"done":false,"content":"숙제하기","date":"2025-03-31 08:29:27"}]
등록	POST	/ajax	{ "key": "todoList", "methodName": "insert", "content": "..." }	0 or 1
수정	POST	/ajax	{ "key": "todoList", "methodName": "update", "id": 10, "done": true }	0 or 1
삭제	POST	/ajax	{ "key": "todoList", "methodName": "delete", "targetId": 10 }	0 or 1
키워드검색	POST	/ajax	{ "key": "todoList", "methodName": "selectIncludesByWord", "word": "..." }	[{"id":10,"done":false,"content":"학교 다녀오기","date":"2025-03-31 08:29:17"}, {"id":12,"done":false,"content":"숙제하기","date":"2025-03-31 08:29:27"}]