

# 객체지향프로그래밍 과제3

202284406 김동휘

문제 정의 : Dept 클래스에서 점수 배열을 동적 할당하고 입력받아서 60점 이상인 사람의 수를 출력하는 문제이다.

문제 해결 방법 :

1. 동적 할당 - Dept 클래스에서 생성자의 파라미터로 받은 size값에 따라 배열의 크기를 동적 생성한다.
2. 점수 입력 - read()함수를 통해서 점수들을 포인터로 입력받아 배열에 저장한다.
3. 60점 이상 카운트 - isOver60함수를 통해 60점 이상인 사람의 수를 카운트하여 저장한다
4. 메모리 관리 - 소멸자를 구현해 메모리 누수 방지

아이디어 평가 :

1. 동적 메모리 할당 : 배열을 동적 할당함으로써 프로그램 실행 시 필요한 메모리만 사용 가능 따라서 효율적인 메모리 관리가 가능
2. 깊은 복사 없이 객체를 복사할 경우, 메모리 중복 문제 발생.

문제 해결의 핵심 아이디어

1. 동적 메모리 할당 : 프로그램의 효율적인 실행을 위해 생성자에서 배열을 동적으로 할당하여 필요한 메모리만을 할당
2. 포인터 접근 : 배열에 저장된 점수들을 포인터를 통해 접근하여 원하는 데이터 효율적으로 처리