

Chapter 1

인터넷이란?

internet = inter + networks(여러개의 네트워크들이 모여서 TCP/IP 라는 프로토콜
기반에서 운영되는 또 하나의 거대한 네트워크 망)

- 구성요소 관점: 1) 호스트=종단시스템 : 실제로 인터넷(네트워크 응용)
사용처 ex) pc, 스마트폰, 노트북, 서버
 - 2) 통신 링크 : 데이터를 전송해주는 매체(경로,길)
ex) 광섬유, 구리선
*전송률 = 대역폭(bandwidth) : 단위 시간당 보낼 수 있는
데이터의 양(단위:bps)
 - 3) 패킷: 데이터를 세그먼트(segment)를 나눈 후 헤더를 붙인
정보 패키지
*네트워크는 이 “패킷 교환” 을 통해 데이터를 송수신
*패킷들의 이동을 조절해주는 통신 장비는 라우터와 스위치
 - 라우터 : 네트워크 연결 시 사용
 - 스위치 : 한 네트워크 안에서 사용
 - 4) ISP(internet service providers) : 인터넷에 접속하는 수단을 제공
 - 5) 프로토콜 : 정보의 송수신을 제어하는 규약
(상호호환을 위해서 중요)
Ex) TCP, IP, HTTP(웹), Skype(화상), 802.11(WiFi)
 - 6) 인터넷 표준 : - IETF(internet Engineering Task Force):
인터넷 국제 표준 기구(프로토콜(규약)정하는 기구)
- RFC(Request for comments): IETF 표준문서
- 서비스 관점: 애플리케이션(응용)에 서비스를 제공하는 인프라 구조
애플리케이션(응용)에 프로그래밍 인터페이스를 제공
->사용자가 앱을 쉽게 동작시키는데 도움을 주는 시스템을 인터넷이 제공
Ex) 웹,이메일,게임->인터넷 응용