## Chap6

함수줏복(오버로딩)

- 전역함수,멤버함수 모두 가능/파생 클래스에서도 가능 - 이름동일 / 매개변수 타입 or 개수 달라야함

- 리턴타입은 같던말던 상관 X

- 생성자도 함수중복에 해당 ( 소멸자는 중복X ) - 디폴트 매개변수를 활용해 함수중복 간소화 가능!

\*디폴트 매개변수 - 디<mark>폴트 매개변수는 반드시 끝쪽에 몰려 있어야</mark>한다

항수줏복의 모호성

() 형 변환으로 인한 - float형, double형 중 어느걸로 할지 고민될지도

2) 참조 매개변수로 인한 - 값에 의한 할지, 참조에 의한 할지 고민될지도

3) 디폴트 매개변수로 인한 - 디폴트 매개변수 때문에 불필요하게 중복된 함수 의 경우 고민될지도

static 멤버 - 프로그램이 시작할 때 생성되고 끝날 때 소멸

- 객체 생성 전에 이미 생김/모든 객체가 공유(공유멤버)

static 멤버 변수

- 클래스 <mark>바깥에 선언 및 초기화 필요!!</mark>

int Person :: sharedMoney = 10;

- 객체.static 멤버/ 객체포인터->static 멤버

- 클래스명으로 접근도 가능 를래스명 :: static 멤버

- static 멤버 함수는 static 멤버들만 접근할 수 있음 - this 사용 X

(static멤버는 객체 생성 이건 호출 가능하기 때문)