

c++ 문자열

1) c - 스트링

- 널문자 ('\\0', 0)으로 끝나는 char배열
- 문자를 하나씩 초기화 하거나 문자열 리터럴을 직접 배열에 저장
- strcmp(), strcpy(), strlen() 등 사용 가능
- * <cstring>, <string.h> include 필요!!
- > 내부적으로 <string.h> include 함

cin을 이용(공백X)

- cin 과 >> 연산자 이용(char 배열 만들고 입력)
- 크기가 11이면 영문자 10글자, 한글(2byte) 5글자까지만 가능
- 공백 문자를 기준으로 분리된다
(마 이 클 <enter> => '마'만 출력되고 '이'는 키 입력을 기다리는 >>에서 처리)
<enter>치면 아마 '이' 출력

cin.getline 이용(공백 포함)=> <iostream>

- cin.getline(buf, size, delimiter)
- > buf: 키보드로부터 읽은 문자열 저장할 배열
- > size: 배열의 크기
- > delimiter: 구분자
- *구분자를 기준으로 배열에 저장
<enter> 마다 구분자를 기준으로 출력
- 디폴트는 '\\n'

2) string 클래스 이용

- c++표준 라이브러리에서 제공하는 클래스
- 크기에 제약이 없고 문자열을 다루기 쉽다
- <string> 이용(cin 객체와 헷갈x)

getline()

- getline(입력스트림 객체 cin, 문자열을 저장할 객체)

헤더파일

- c++은 헤더파일에 확장자 .h가 없다
- <헤더파일> => 컴파일러가 설치된 폴더에 있는 파일
"헤더파일" => 개발자가 만든 파일

헤더파일 => 원형 선언

라이브러리 => 코드

함수 호출이 정확하지 확인하기 위해서 헤더파일을 사용하고,
링크 시, 코드가 exe(실행)파일에 들어간다.