


IT 전문가로 나아가는 길 - 프론트엔드 개발자 김동현입니다.

Introduce

- 저는 **기술적으로 비즈니스 프로세스를 개선** 시키는 것이 개발자로서 책무라고 생각합니다.
많은 지연이 발생하던 애니메이션에서 지연 효과를 성공적으로 없앴으로써, 고객의 시간을 절약해봤습니다.
- 저는 다양한 시나리오를 작성해 QA 를 해보고, 기술 부채와 리소스 부채를 최소화하는 등 여러 경험을 통해
1) 커뮤니케이션 역량 2) 하드 스킬 3) 소프트 스킬 4) 꼼꼼함을 지니고 있습니다.
조직에 합류한다면 꼼꼼한 분석과 설계를 통해 버그가 없고, **성능적으로 뛰어난 제품을 개발**하는 데에 큰 기여를 할 수 있습니다.

연락처



이름 김동현
Phone 010-9739-5064
Email akainoo123@gmail.com
 [Github](#)
 [Blog](#)
[LinkedIn](#)

기술 스택

[React](#)[React-Native](#)[Next.js](#)[TypeScript](#)[JavaScript](#)[React-Query](#)[Recoil](#)[GraphQL](#)

역량

프론트엔드 개발 리드 및 매니징

- [외주] 전남 수출 희망 기업 프론트엔드 파트 리드 (2021.05 ~ 2021.07)
- [경력] 실비아헬스 인지 건강 비대면 상담 서비스 임시 Project Manager (2022.03 ~ 2022.05)
- [외주] ELSA PASS 프론트엔드 파트 리드 및 매니징 (2023.02 ~ 2023.06)
- [프로젝트] BloomMate 프로젝트 리드 및 매니징 (2023.09 ~ 2023.12)

레거시 시스템 리엔지니어링 / 리팩토링

- [경력] 토스 레거시 채용 사이트 리팩토링
- [경력] 실비아헬스 MVI 아키텍처 기반 프론트엔드 설계 리엔지니어링

UI 최적화

- [외주] 전남수출기업 React-Native 에서 반응형 디자인 최적화 ([관련 블로그 글](#))
- [경력] 실비아헬스 트레이닝 애니메이션 최적화

코드 및 개발자 경험 최적화

- [경력] 실비아헬스 복잡한 import 경로 정리 ([관련 블로그 글](#))
- [경력] Zkrypto Next.js 번들 사이즈 최적화 ([관련 블로그 글](#))

Viva Republica (Toss) (Assistant 3개월, 이후 정규직) 2024.09~

1년 ~

다양한 웹 제품 제작

- 커리어팀
 - toss.im/career 담당
- FIS (Financial Integration Systems) 팀
 - 인터널 재무회계 및 법인카드 서비스 담당

Next.js

react-query

react-router-dom

TypeScript

Zod

웹 프론트엔드 개발

[인터널 재무회계 및 법인카드 서비스 개발]

- 팀 협업 품질을 높이기 위한 통합 테스트 문서를 설계하고 주도적으로 개선
 - 서버 API / 디자인 / 기획 싱크 점검 및 실시간 이슈 대응
- 기획 단계에서부터 전체 유즈케이스를 구조화 (Flow Diagram 설계)
- 프론트엔드 한판 정리 문서를 통해 재무회계 서비스를 누가와도 유지보수 할 수 있게 변경
- 제품의 프론트엔드 구조와 사용자 경험 고도화
 - 디버깅 및 요청 대응 리소스 감소를 위한 토스트 오류 메시지 구체화
 - Sentry 를 붙여 오류를 선제적으로 대응

[프론트엔드 기술 공유와 학습 문화 조성]

- 소규모 프론트엔드 개발자 그룹에서 다양한 활동 수행
 - 위클리 주제 자발적으로 제안
 - Typescript 및 Zod 활용과 관련하여 러닝 포인트를 팀과 공유
- 전사적 차원의 다양한 프론트엔드 이벤트에 적극적으로 참여

[커리어 페이지 레거시 시스템 리팩토링]

- Problem - 채용 목록과 상세 페이지가 몇 년째 요구사항들을 하드코딩과 컨벤션 없이 반영하고 있음을 파악
 - 가독성이 매우 떨어지고 추상화 수준이 일정하지 않으며, 반응형 디자인 코드도 일관되지 않음
 - 또한 Derived State 등 React 의 원칙과 먼 코드들도 작성이 되어 있음
- Solution - 아래와 같은 리팩토링 포인트를 잡아 하나씩 해결
 - Derived State 삭제
 - 혼재된 QueryParameter 와 state 로직을 단순화
 - 커스텀 훅을 사용하여 컴포넌트 단계의 추상화 수준을 일관되게 맞춤

[차세대 시스템 마이그레이션]

- 기존 채용을 담당하던 백오피스 프로그램을 차세대 프로그램으로 교체하는 맥락(그린하우스 → 워크데이)에서 프론트엔드단의 API 마이그레이션 및 신규 디자인 반영
- 지원하기 페이지의 경우 Server-Driven UI 를 사용하여 백오피스 프로그램에 맞춰 유연하게 화면을 그림
- 기존 기획 문서가 부재한 상황에서 역기획을 통해 꼼꼼하게 마이그레이션 작업을 수행

hyusnp + Zkrypto (학부연구생) 2023.03~2024.09

6개월 기획 포함 1년 6개월

React-Native 와 Next.js 를 이용하여 PoC 제품의 프론트엔드 전담 개발 (기획 및 UI/UX도 전담 참여)

기획 업무에도 참여 (미래에셋증권사 / 부산시 / 금융결제원 상대 제안서 2건 제작)

React-Native

Next.js

react-query

TypeScript

Recoil

Zustand

모바일 프론트엔드 개발

[제품 개발 - PoR (준비금 증명) 플랫폼]

- React-Native 기반 프론트엔드 개발
- 미래에셋증권사의 RFP 문서를 기반으로 요구사항 분석 및 시스템 설계도 담당
- 2023 CES 출품작

[반복되는 프로젝트로 인한 Template Code 제작]

- 모바일 제품을 만들 당시 (2023.09~11) 한 번에 3개의 React-Native 프로젝트를 제작해야 했음
- 따라서 모든 프로젝트에서 사용할 수 있는 Template Code 를 먼저 제작하여 초기 세팅 비용을 줄임
- [Github Link](#)

웹 프론트엔드 개발

[제품 개발 - STO (토큰 증권) 플랫폼]

- 당사의 암호학 기술(영지식 증명)을 이용한 STO 플랫폼 제작
- 금융결제원 및 한국은행 RFP 를 기반으로 요구사항 분석 및 시스템 설계도 담당
- i18n 을 이용한 다국어도 지원하여 해외 시연에 차질이 없도록 진행

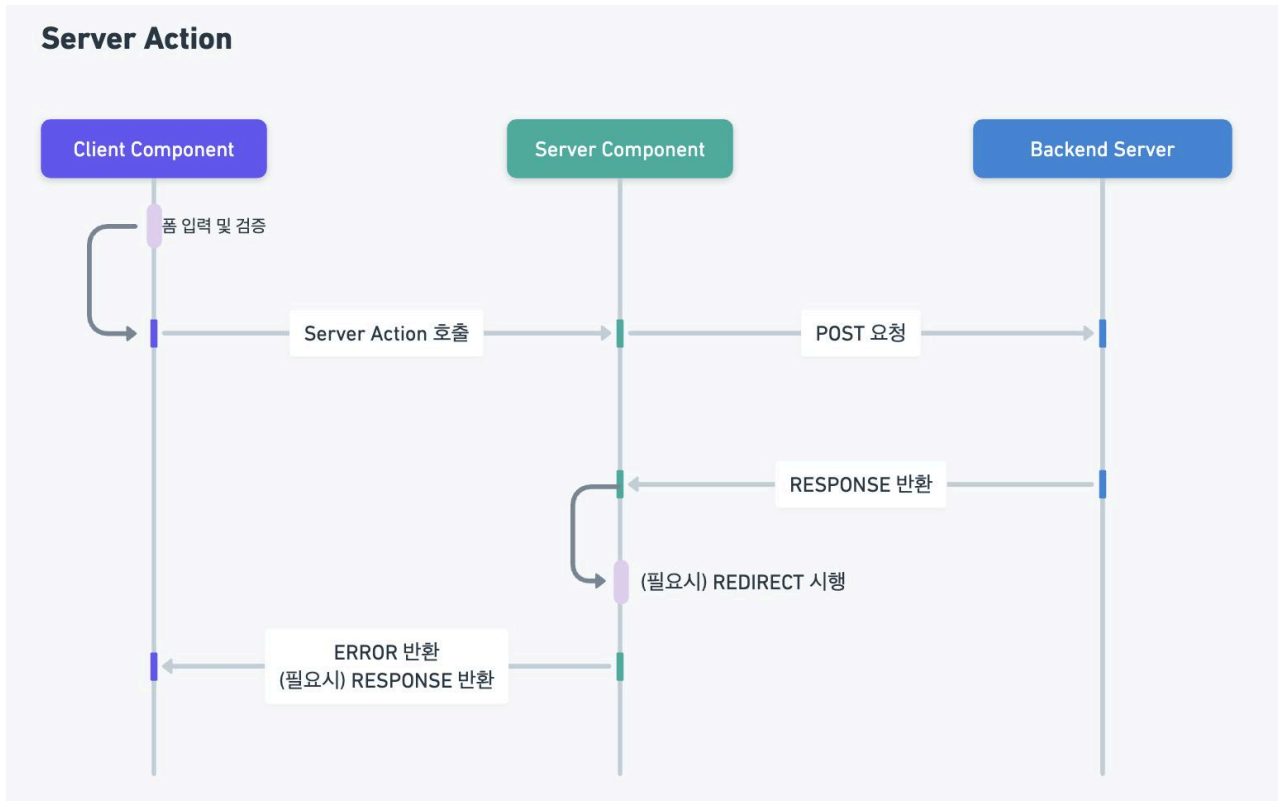
[MonoRepo + Next.js 로 프로젝트 제작 (yarn workspace 이용)]

- 공통 UI Package 를 기반으로 Admin 과 Customer Package 를 제작
- 패키지 모두가 공유하는 코드는 최상단 선언하여 코드 중복성 저하
- Tree Shaking 과 Dynamic Loading 을 기반으로 한 번들 사이즈 최적화 작업 (번들 사이즈 43% 축소)
 - [관련 블로그 글](#)

[퍼널 구조에서 관심사 분리]

- 관심사를 분리시켜 코드의 응집도와 추상화 수준을 맞춤 ([관련 블로그 글](#))

Career - Job



[Next.js 13을 이용한 Data Fetching 및 API 요청]

- SSR 환경에서 API 요청과 후속 작업 처리 (fetch 및 Server Action 사용)
 - 덕분에 보안상 중요한 데이터를 브라우저 노출 없이 REDIRECT 등의 후속 작업을 할 수 있게 됨
- CSR 환경에서 퍼블리싱 및 Form 전담
 - 퍼블리싱 : MUI 기반 디자인 시스템 구축하고 퍼블리싱 (차트 포함)
 - Form : react-hook-form 을 활용하여 validation 과 error 처리
- 비즈니스 로직상 서버를 거치지 않고 프론트엔드에서만 처리하는 로직은 전역 상태 관리를 이용하여 처리

IdeaOcean (계약직)

2023.07~12

6개월

당사의 랜딩페이지 (반응형 웹페이지) 와 SaaS 제품 프론트엔드 개발

UI / UX 디자인 업무도 병행

Next.js

TypeScript

TailwindCSS

웹 프론트엔드 개발

[제품 개발 ① : 랜딩페이지]

- 데스크탑 / 테블릿 / 모바일 의 breakpoint 를 사용하여 반응형 디자인 퍼블리싱
- Slack 의 Web Hook 을 이용하여 문의하기 form 제작
 - 서버가 없는 상태여서 CORS 에러 발생하였으나, Proxy Server 를 이용하여 해결
- <https://ideaocean.ai/>

[제품 개발 ② : 기계 설계 SaaS 제품]

- Canvas API 를 활용하여 웹에서 기계를 설계할 수 있는 SaaS 제품 제작
- 해당 제품은 2023 CES 혁신상을 수여함
- <https://www.metheus.ai/>

실비아헬스 (정직원)

2021.08~2022.08

1년

프론트엔드 개발 및 임시 PM 역할도 맡음

React-Native

Next.js (v.12)

TypeScript

GraphQL

Recoil

웹 프론트엔드 개발

[제품 개발 ① : 기관용 대쉬보드]

- Victory API 를 사용하여 상담사가 사용할 수 있는 각종 통계 지표를 나타내는 차트 퍼블리싱
- GraphQL 을 이용하여 차트에 필요한 정보를 프론트엔드가 원하는 형태로 가공하여 가져와서 overfetching 방지 및 코드 복잡성 저하

Career - Job

모바일 프론트엔드 개발

[제품 개발 ① : 온보딩]

- 기존 홈 화면을 유지하면서 그 위에 튜토리얼 제품을 overlay 형식으로 개발

[제품 개발 ② : 검사 & 설문]

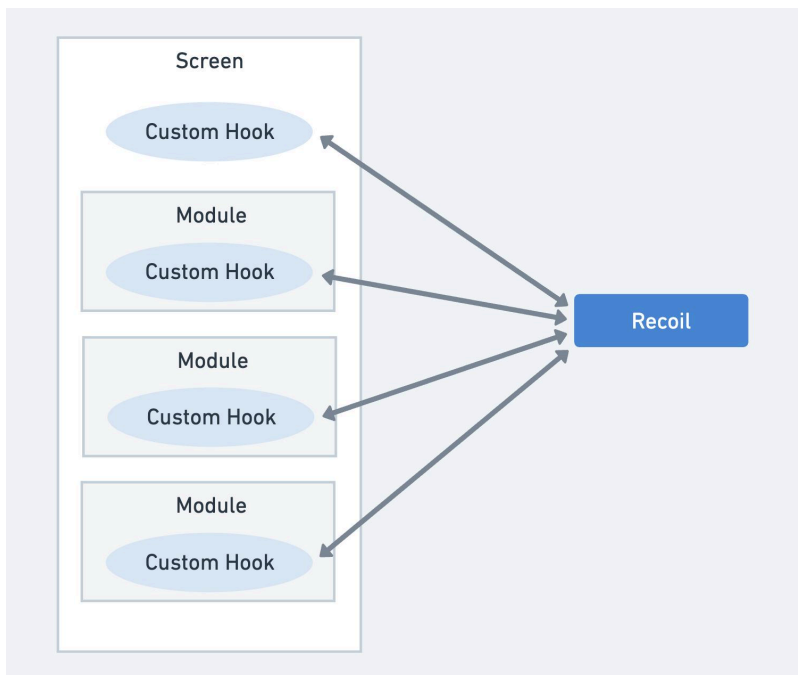
- 어떠한 종류의 설문 질문과 답안 종류여도 프론트 측의 코드 변경없이 DB 데이터 추가/변경으로 대응 가능하도록 설계

[제품 개발 ③ : 활동 / 로그 카드]

- apollo client 의 offsetLimitPagination을 이용하여 무한 스크롤을 구현
- 동시에 100개가 넘는 카드를 보이는 부분만 랜더링하여 지연 문제 방지

[제품 개발 ④ : 트레이닝]

- 신규 트레이닝 제품 개발 및 기존 트레이닝 제품 리팩토링
- 기존 트레이닝 제품의 경우 일부 제품에서 심각한 지연이 발생하는 것을 확인함
 - Problem - 파편화된 state 로 인하여 re-rendering 이 의도한 것보다 훨씬 많이 발생하고 있었음
 - Solution - 아래와 같은 포인트를 하나씩 잡아 해결함
 - 파편화된 state 를 하나의 state 로 묶음
 - 메모이제이션 및 ref 사용으로 re-rendering 을 저하



[전역 상태 관리를 활용한 화면 설계 최적화 및 코드 리팩토링]

- Problem - 기존에는 Container - Presenter 패턴을 표방함
 - 하지만 실질적으로 Container 는 데이터만 뿌려주고, Presenter 컴포넌트 하나에서 비즈니스 로직을 전부 담당하다보니, Presenter 컴포넌트가 매우 길어지고 읽기 어려워지는 현상 발생
- Solution - UI 위계를 기준으로 하위 컴포넌트를 나눔
 - 위의 그림에서 하위 컴포넌트끼리 공유하는 상태를 전역 상태관리를 이용하여 관리
 - 또한 최상단 컴포넌트와 비즈니스 로직을 맡는 커스텀 훅끼리도 전역 상태관리를 이용하여 관리하여 코드 추상화 수준을 맞춤 (MVI 아키텍처)

[개발자 경험 개선]

- import 경로가 깔끔하지 않은 문제를 해결 ([관련 블로그 글](#) - 실시간 5위에 안착)

전남 수출 희망 기업 2021.05~2021.07

전남 테크노 파크에서 의뢰를 받아 수출기업과 수주사를 연결해주는 B2B 어플리케이션을 제작
첫 외주 작업으로, 기능 제작 및 시간 엄수에 집중했던 프로젝트

모바일 어플리케이션에서의 동일한 비율 렌더링과 관련한 반응형 디자인에 대한 고찰 ([관련 블로그 글](#))

주기적 미팅 및 코드 리뷰등을 통해 협업 기본 틀을 마련 ([동료들에게 받은 추천사](#))

React-Native

JavaScript

달램 B2C 어플리케이션 2021.07~2021.10

달램에서 의뢰를 받아 습관 Todo 어플리케이션을 제작
이전 프로젝트와 마찬가지로 기능을 구현하는 데 집중했던 프로젝트

React-Native

JavaScript

ELSA PASS 2023.02~2023.06

입주민 전용 어플리케이션, ELSA PASS 를 의뢰받아 제작하며 처음으로 [프론트엔드 개발 리드](#)를 맡음

React-Native

TypeScript

react-query

프론트엔드 개발 리드

[프론트엔드 개발 리드]

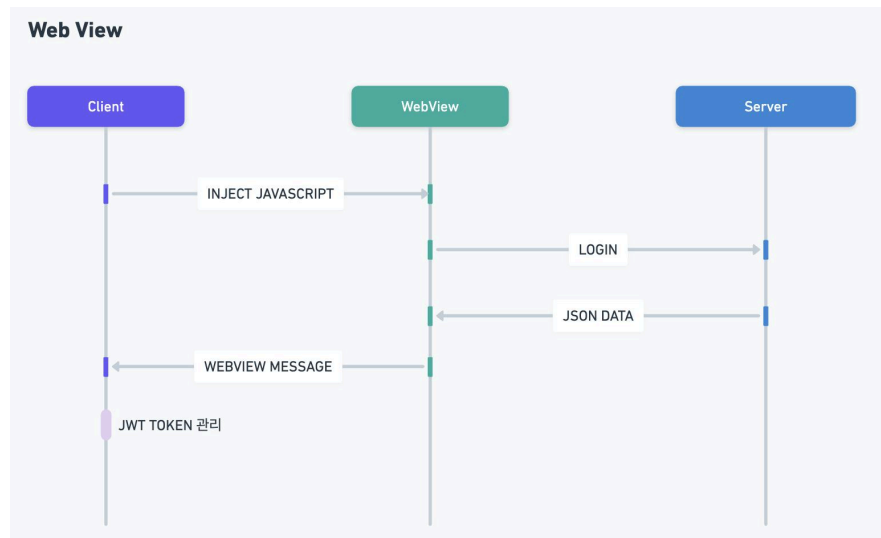
- 프로젝트가 처음인 동료가 원활한 작업을 할 수 있게 도움
- 주기적 코드리뷰와 미팅, 개발 폴더 구조와 디자인 패턴에 대한 가이드 라인 제작

[초기 개발 세팅]

- 다양한 플러그인 (react , unused-import 등)을 이용한 lint 환경 설정 파일 제작
- git husky 를 이용한 commit-message 템플릿 제작 및 eslint 와 typescript 오류 검출 코드 작성

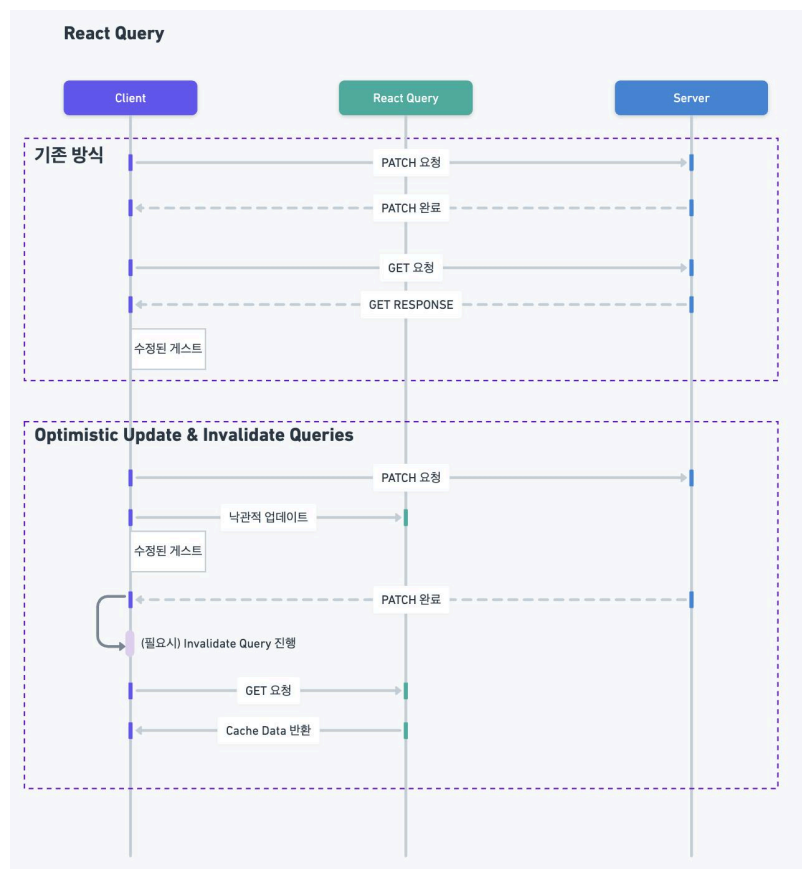
Career - Outsourcing

모바일 프론트엔드 개발



[기능 구현 ① : 로그인]

- WebView 에서 직접 JavaScript 코드를 주입(inject) 하여 로그인과 관련된 JSON 데이터를 ReactNative 상에서 확인할 수 있게 조치



[기능 구현 ② : 게스트 관리]

- 출입 가능한 게스트 명단을 React-Query 를 이용하여 캐싱
게스트 명단을 이용하는 화면에서 들어갔을 때 백엔드로 네트워크 요청이 가지 않도록 조치
- invalidateQueries 와 optimistic Update 를 이용하여 게스트 명단을 수정/삭제 했을때 업데이트 된 게스트 명단을 동기적으로 보여줌과 동시에 서버와 싱크를 맞춤

Projects

BloomMate 2023.09~2023.12

한양대학교 정보시스템학과 소프트웨어공학 및 인공지능 및 응용 수업에서 진행했던 기업 연계 프로젝트
LG 세컨드 하우스에서 LG 티운을 이용한 원예 생활 프로세스를 개선
LG 전자로부터 우수상, SK 텔레콤으로부터 최우수상을 수상

프로젝트 총괄 및 관리 그리고 프론트엔드 개발 수행 (Resnet-50 기반 머신 러닝 개발 포함)

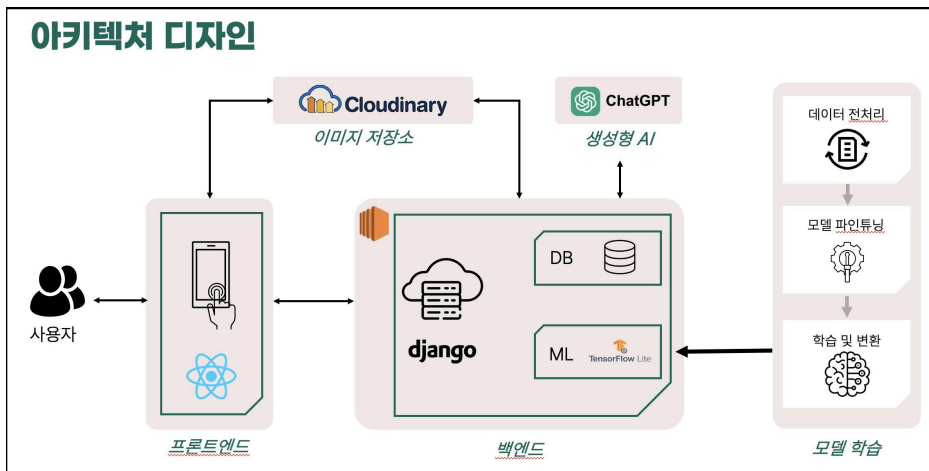
- [Project Github link](#) / [Frontend Github link](#)
- [Demo Video](#)

React-Native

TypeScript

react-query

Recoil



프로젝트 및 개발 리드

[개발 리드]

- 개발에 있어 어려움을 겪고 있다면 즉각적으로 어떤 어려움을 겪고 있는 지 공유하는 문화를 독려
- 어려움을 해결해나가는데 있어 팀원들의 성장을 같이 꾀함 (질문과 페어프로그래밍 등을 이용)

[QA]

- 성능적으로 하자가 없는 제품을 만들기 위해 끝까지 시나리오를 작성해 QA 실시
 - [EX] 숫자만 입력되어야 하는 필드에서 다른 것이 입력되는가?
- 덕분에 모든 팀중 유일하게 LG 임직원들 앞에서 라이브 데모를 보여줄 수 있었고 높은 점수를 받는 요인이 됨

모바일 프론트엔드 개발

[기능 구현 ① : 사진 촬영 / 선택 및 CDN 서버 업로드]

- 앱 상에서 촬영 / 선택한 사진을 CDN 서버 (cloduniary) 에 직접 업로드 하고, 접근할 수 있는 URL 을 받아옴
- 해당 URL 은 서버의 DB 상에서 관리하게 함

[개발 툴 개선]

- recoil 을 React-Native 의 개발 도구인 flipper 에서는 이를 공식 지원하는 플러그인이 없었음
- 따라서 flipper 상에서 확인할 수 있도록 useRecoilSnapShot 을 활용하여 코드를 작성

Forif 2020.07~2021.07

한양대학교 코딩 중앙 동아리에서 멘티와 멘토로 활동

- 스터디 Github
- 학기말 해커톤 Github

React 멘토 (2021.03 ~ 07)

[멘토링]

- 프로그래밍 언어를 하나정도 학습한 친구들을 대상으로 웹 프론트엔드 스터디를 진행
- 체계적인 강의를 위해, 직접 제작한 강의자료와 과제들을 활용
- 과제의 구현 방식의 장단점에 대해서 멘티들과 열린 자세로 토의

[해커톤]

- 배운 내용을 바탕으로 멘티들과 학기말 동아리 해커톤을 진행했고, 해커톤 내에서 3등이라는 좋은 성적을 받음

Education

학력 한양대학교 정보시스템학과 (2018.03~2025.02)

평점 4.24 / 4.5

수상 성적장학금 3회 수상 (2022 2학기, 2023 1학기, 2023 2학기)

소프트웨어공학 - LG 전자 우수상

인공지능및응용 - SK 텔레콤 교과 최우수상

자격증 TOEIC : 850

TOEIC Speaking : IH

한자능력검정시험 2급