

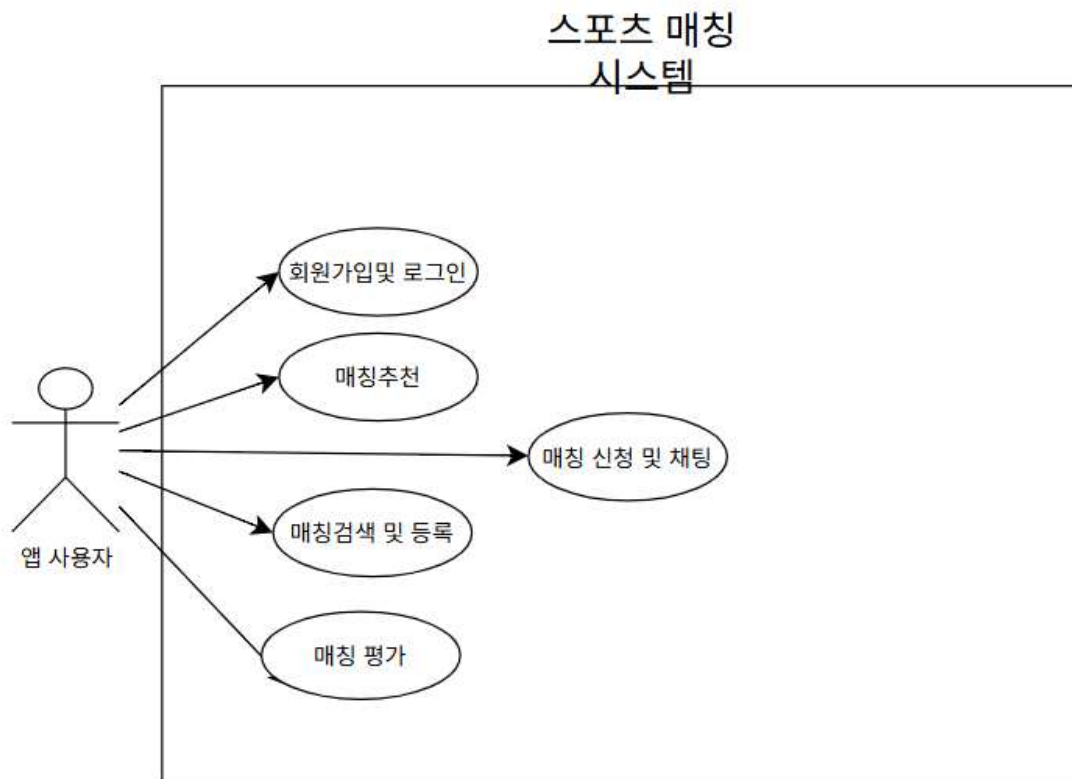
1. 작품 소개

// 5줄 이내로 간략히 기술

2. Use Case Diagram

2.1 USD

// 개발하고자 하는 시스템의 주요 기능을 표현하는 Use Case Diagram을 작성함



// 상기 use case diagram에 포함된 use case들 모두에 대해 아래 표를 작성함

Use case ID	Use case 명칭	Use case 개요
UC-1	회원가입 및 로그인	사용자가 시스템에 등록하고 로그인하여 서비스를 이용할 수 있음
UC-2	매칭 추천	사용자의 위치, 취미, 시간대를 기반으로 적절한 스포츠 파트너를 추천함.
UC-3	매칭 검색 및 등록	사용자가 키워드로 원하는 스포츠 매칭 게시글을 검색할 수 있고, 사용자가 원하는 장소, 시간, 스포츠정보를 등록하여 매칭 글을 게시함.
UC-4	매칭 신청 및 채팅	사용자가 매칭을 신청하고 매칭된 사용자와 실시간으로 채팅이 가능함.
UC-5	매칭 평가	스포츠 활동 후 상대방에 대한 매너, 실력 등 평가를 할 수 있음.

2.2 유스케이스 명세

// 유스케이스 명세(Use Case Specification)는 시스템이 특정 기능을 수행하는 방법을 명확하게 정의함. 유스케이스 다이어그램에서는 주요 기능을 간략하게 표현하지만, 유스케이스 명세는 각 유스케이스의 흐름, 조건, 예외 상황 등을 자세히 작성함. 개발 시스템이 무엇을 하는가에 대한 설명에 집중하고 명세는 개발자가 아닌 일반 고객, 발주자 등의 이해당사자들이 참고하는 문서이므로 전문적인 내용을 배제하고 작성함. 즉, 구현 프로그래밍 언어, DBMS, 미들웨어 등과 같은 구현 기술에 대해서는 명세에 포함시키지 않음

//유스케이스 명세 작성을 위해 아래 표를 작성함

항목	설명
유스케이스 이름 (use case name)	매칭 추천
개요 (description)	사용자의 위치, 시간대, 취미를 기반으로 적절한 스포츠 파트너를 추천하는 기능.
액터 (actor)	앱 사용자
시작 조건 (precondition)	사용자가 로그인하고 프로필 정보(위치, 취미, 가능 시간)를 입력함.
종료 조건 (postcondition)	시스템이 사용자에게 추천 매칭 목록을 제공함.
기본 흐름 (basic flow)	1. 사용자가 매칭 추천 요청을 클릭함. 2. 시스템이 사용자의 위치, 취미, 시간대 정보를 분석함. 3. 조건에 맞는 사용자 목록을 조회함. 4. 사용자에게 추천 매칭 리스트를 제공함.
대안 흐름 (alternative flow)	2a. 입력된 프로필 정보가 부족할 경우 시스템이 추가 입력을 요청함. 3a. 조건에 맞는 사용자가 없을 경우 '추천 가능한 매칭이 없습니다' 메시지를 출력함.

항목	설명
유스케이스 이름 (use case name)	매칭 검색 및 등록
개요 (description)	사용자가 키워드로 기존 매칭을 검색하거나 새로운 매칭 정보를 등록하는 기능
액터 (actor)	앱 사용자
시작 조건 (precondition)	사용자가 로그인되어 있어야 함.
종료 조건 (postcondition)	검색 결과가 출력되거나 새로운 매칭 글이 등록됨.
기본 흐름 (basic flow)	1. 사용자가 검색 또는 등록을 선택함. 2a. 검색 선택 시, 사용자가 키워드를 입력하고 시스템이 관련 매칭을 검색하여 보여줌. 2b. 등록 선택 시, 사용자가 스포츠 종류, 장소, 일시를 입력함. 3b. 시스템이 입력된 정보를 바탕으로 새 매칭 글을 등록함.
대안 흐름 (alternative flow)	2a-1. 키워드에 맞는 매칭이 없을 경우, '검색 결과 없음' 메시지를 출력함. 3b-1. 필수 정보 누락 시, 시스템이 오류 메시지를 출력하고 재입력을 요청함.

항목	설명
유스케이스 이름 (use case name)	매칭 신청 및 채팅
개요 (description)	사용자가 원하는 매칭에 신청하고 상대방과 실시간 채팅을 할 수 있는 기능.
액터 (actor)	앱 사용자
시작 조건 (precondition)	사용자가 로그인하고 매칭 목록을 확인함.
종료 조건 (postcondition)	신청 완료 및 채팅 시작.
기본 흐름 (basic flow)	1. 사용자가 매칭 상세 페이지에서 신청 버튼을 클릭함. 2. 시스템이 신청을 접수하고 상대방에게 알림을 전송함. 3. 상대방이 수락 시 실시간 채팅방이 생성됨. 4. 양측이 채팅을 통해 일정 조율.
대안 흐름 (alternative flow)	3a. 상대방이 거절하거나 응답하지 않을 경우, 신청이 자동 취소되거나 대기 상태로 유지됨. 4a. 네트워크 오류 등으로 채팅 연결 실패 시, 재시도 메시지를 제공함.

<유스케이스 명세 작성 예제>

다음은 “로그인” 유스케이스에 대한 명세임

시스템 제목	다국어 대중교통 가이드
Use case 이름	로그인
Actor	앱 사용자
시작 조건	사용자가 로그인 페이지에 접근한 상태여야 함
종료 조건	로그인 성공 후, 사용자는 시스템에 접근 가능하며 세션이 발급됨
기본 흐름	<ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자는 앱 내에서 “로그인” 버튼을 누른다. 2. 앱은 외부 로그인 웹페이지 링크를 열어준다. 3. 사용자는 로그인 웹페이지에서 ID와 비밀번호를 입력한다. 4. 서버는 입력한 정보를 확인하고 인증에 성공하면 세션을 생성한다. 5. 서버는 세션 ID를 브라우저 쿠키에 저장하고 로그인 성공 페이지를 표시한다. 6. 로그인 완료 후, 웹페이지는 앱으로 로그인 완료 메시지를 보여준다. 7. 사용자는 앱에서 로그인된 상태로 서비스를 이용할 수 있다.
대안 흐름	<p>3A 사용자가 ID 또는 비밀번호를 잘못 입력한 경우, - 시스템은 "ID 또는 비밀번호가 잘못되었습니다"라는 오류 메시지를 표시하고 다시 입력하도록 안내한다.</p> <p>4A 서버에서 사용자 계정이 비활성화(탈퇴 등) 상태인 경우, - 시스템은 “계정이 비활성화되어 로그인할 수 없습니다”라는 메시지를 표시한다.</p> <p>5A 세션 생성 또는 쿠키 저장에 실패한 경우, - 시스템은 “로그인 중 오류가 발생했습니다”라는 메시지를 표시하고, 다시 로그인 시도를 유도한다.</p>