**파이썬 프로그래밍 멘토링 주제 및 일정**

2019. 6. 22

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **주차** | **날짜** | **주제** |
| 1 | 6/24(월) 10:00~12:00  6/26(수) 10:00~12:00  6/28(금) 10:00~12:00 | -파이썬 개요  -변수, 연산자 활용하기  -입출력과 조건절  -조건절과 반복절  -다양한 반복절 |
| 2 | 7/8(월) 10:00~12:00  7/10(수) 10:00~12:00  7/12(금) 10:00~12:00 | -예외처리, turtle 그리기  -스트링과 리스트  -함수 이해하기 |
| 3 | 7/15(월) 10:00~12:00  7/17(수) 10:00~12:00  7/19(금) 10:00~12:00 | -함수와 모듈  -튜플과 딕셔너리  -파일 입출력 |
| 4 | 7/22(월) 10:00~12:00  7/24(수) 10:00~12:00 | -이미지처리, Tkinter  -Tkinter 활용, 객체지향 프로그래밍 소개 |
| 5 ~ 6 |  | -게임 프로그램 코드 분석 |
| 7 ~ 9 |  | -게임 프로그램 개발 |

❒ 기간: 2019. 6. 24 ~ 2019. 8. 30

❒ 참가학생: 윤권규, 이현승, 강윤지

❒ 시간 및 장소: 오전 10:00 ~ 12:00, 7311 실습실

❒ 참고자료

-K-MOOC “파이썬 프로그래밍”, 한동대학교, 김경미 교수 강의자료

-점프 투 파이썬: https://wikidocs.net/book/1

-파이썬 게임 프로그램 오픈 소스