



Melis RTOS 音频 开发指南

版本号: 1.0
发布日期: 2020-10-22

版本历史

版本号	日期	制/修订人	内容描述
1.0	2020.08.13	AW1612	Melis_RTOS_ 音频 _ 开发指南



目 录

1 概述	1
1.1 编写目的	1
1.2 适用范围	1
1.3 相关人员	1
1.4 相关术语	1
2 模块介绍	3
2.1 驱动框架	3
2.2 V833 音频模块介绍	4
2.2.1 硬件资源	4
2.2.2 时钟源	4
2.2.3 代码结构	4
2.2.4 Audiocodec	4
2.2.5 Daudio	5
3 音频接口库	6
3.1 pcm 设备操作接口	6
3.2 control 控件操作接口	11
4 配置方法	13
4.1 audiocodec 配置	13
4.2 i2s 配置	14
4.3 声卡加载配置	15
4.4 aw-alsa-lib 插件配置	16
4.4.1 hw 插件	16
4.4.2 softvol 插件	16
4.4.3 dsnoop 插件	17
4.4.4 dmix 插件	18
4.4.5 asym 插件	18
4.4.6 route 插件	19
4.4.7 rate 插件	19
4.4.8 plug 插件	20
5 常用工具及调试方法	21
5.1 aw-alsa-utils	21
5.1.1 amixer	21
5.1.2 aplay	22
5.1.3 arecord	23
5.2 dump 寄存器	24
5.2.1 通过 reg_read/reg_write 命令	24

1 概述

1.1 编写目的

介绍 Melis RTOS 平台音频模块的使用方法、AudioCodec 的支持、应用接口、指导如何配置、使用、测试等。

1.2 适用范围

Allwinner 软件平台 Melis RTOS。

Allwinner 硬件平台 V833。

1.3 相关人员

Melis RTOS 下进行音频模块开发的工程师。

1.4 相关术语

表 1-1: audio 相关术语

术语	解释说明
ALSA	Advanced Linux Sound Architecture
DMA	直接内存存取, 指数据不经 cpu, 直接在设备和内存, 内存和内存, 设备和设备之间传输
ASoc	ALSA System on Chip
样本长度 sample	样本是记录音频数据最基本的单位, 常使用 16 位
通道数 channel	该参数为 1 表示单声道, 2 则是立体声
帧 frame	帧记录了一个声音单元, 其长度为样本长度与通道数的乘积
采样率 rate	每秒钟采样次数, 该次数是针对帧而言
周期 period	音频设备一次处理所需要的帧数, 对于音频设备的数据访问以及音频数据的存储, 都是以此为单位

术语	解释说明
audiocodec	芯片内置音频接口
daudio	数字音频接口，可配置成 I2S/PCM 标准音频接口



2 模块介绍

2.1 驱动框架

RTOS 上面的音频驱动框架与 Linux 上 ASOC 框架的思想比较类似，分为 codec,platform 模型。core 核心层实现具体的 codec 驱动加载、platform 驱动的选择、数据的搬运、dma 指针的更新等，能够将 codec 驱动与 SoC CPU 解耦合，方便添加外挂 codec，加快适配新的 SoC。

音频驱动的大致框架如下：

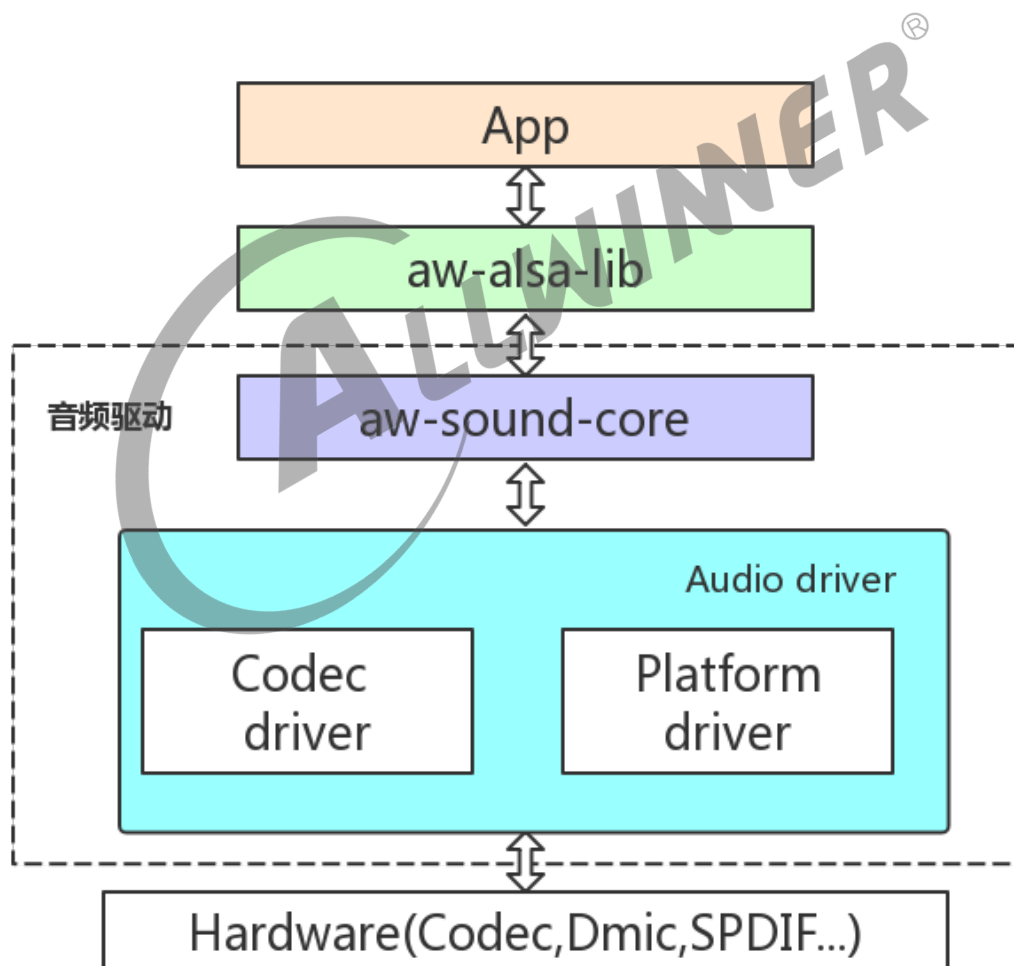


图 2-1: V833 音频驱动

2.2 V833 音频模块介绍

2.2.1 硬件资源

V833 RTOS 上目前支持 audiocodec, daudio。

2.2.2 时钟源

Melis V833 中音频模块的时钟源来自 pll_audio。

pll_audio 可以输出 24.576M 或者 22.5792M 的时钟，分别支持 48k 系列和 44.1k 系列的播放录音。

2.2.3 代码结构

```
drivers/hal/sound/
├── component/           //aw-alsa-utils (aplay、arecord) 、 aw-alsa-lib代码
├── card_default.c       // 声卡加载配置文件
├── core/                // 音频驱动核心层代码
├── sunxi-codecs/        // codec驱动代码
│   ├── sun8iw19-codec.c // V833 audiocodec驱动
│   └── sunxi-i2s/       // platform驱动代码
│       ├── dummy_codec.c // dummy codec,用于加载没有实际硬件codec的声卡
│       └── sun8iw19-daudio.c // Allwinner i2s驱动
```

2.2.4 Audiocodec

硬件特性

- 一路 DAC
 - 支持 16bit,24bit 采样精度
 - 支持 8KHz~192KHz 采样率
- 一路 ADC
 - 支持 16bit,24bit 采样精度
 - 支持 8KHz~48KHz 采样率
- 一路模拟输出：一路差分输出 lineoutP/N 或单端 lineout 输出
- 二路模拟输入：phonein、linein

- 支持同时 playback 和 record(全双工模式)
- 支持 ADC、DAC 的 DRC 功能
- DAC FIFO 长度 128*24bits, ADC FIFO 长度 128*24bits

2.2.5 Daudio

硬件特性

- 2 套 I2S (I2S0 数据采集, I2S1 扩展)
- 支持主从模式
- 支持 Left-justified, Right-justified, Standar mode I2S, PCM mode
- 支持 PCM 模式、支持 8-bit u-Law、8-bit a-Law
- 支持 mono 和 stereo 模式, 最高支持 16 通道
- 支持同时 palyback 和 record(全双工模式)
- 支持 8~192KHz 采样率
- 支持 8,16,24,32bit 采样精度
- 2 套 I2S 支持两个 data_out 或两个 data_in 或者一个 data_out 一个 data_in

3 音频接口库

Melis RTOS 提供了 aw-alsa-lib 音频接口去操作声卡，接口定义及使用与 alsa-lib 比较类似，除了常用的 pcm 操作接口，control 接口外，还支持 alsa plugin。具体插件的配置方法请查看 4.4 章节。

接口头文件在 `ekernel/drivers/include/hal/aw-alsa-lib` 目录中：

```
|— control.h    // 控件操作相关的接口
|— pcm.h        // pcm设备操作相关的接口
```

下面分别简单介绍下这两类接口。

3.1 pcm 设备操作接口

声卡打开、关闭接口：

打开声卡得到pcm设备。

```
int snd_pcm_open(snd_pcm_t **pcm,
                 const char *name,
                 snd_pcm_stream_t stream,
                 int mode)
```

参数：

pcm: 返回pcm操作句柄
name: pcm名称,即alsa plugin配置文件中定义的名称
stream: 数据流, playback或者capture
mode: (unused)

返回值：

成功打开则返回0, 否则返回error code

例子：

参考`ekernel/drivers/hal/source/sound/component/aw-alsa-utils/aplay.c`

关闭pcm设备

```
int snd_pcm_close(snd_pcm_t *pcm)
```

参数：

pcm: pcm操作句柄

返回值：

成功打开则返回0, 否则返回error code

例子：

参考`ekernel/drivers/hal/source/sound/component/aw-alsa-utils/aplay.c`

hw_params 设置相关接口:

创建hw_params的宏:
snd_pcm_hw_params_alloca()

填充hw_param配置

```
int snd_pcm_hw_params_any(snd_pcm_t *pcm, snd_pcm_hw_params_t *params)
```

参数:

pcm: pcm操作句柄
params: hw_param配置

返回值:

成功打开则返回0, 否则返回error code

设置采样格式

```
int snd_pcm_hw_params_set_format(snd_pcm_t *pcm, snd_pcm_hw_params_t *params,  
snd_pcm_format_t format)
```

参数:

pcm: pcm操作句柄
params: hw_param配置
format: 采样格式

返回值:

成功打开则返回0, 否则返回error code

设置通道数

```
int snd_pcm_hw_params_set_channels(snd_pcm_t *pcm, snd_pcm_hw_params_t *params, unsigned  
int val)
```

参数:

pcm: pcm操作句柄
params: hw_param配置
val: 通道数

返回值:

成功打开则返回0, 否则返回error code

设置采样率

```
int snd_pcm_hw_params_set_rate(snd_pcm_t *pcm, snd_pcm_hw_params_t *params, unsigned int  
val, int *dir)
```

参数:

pcm: pcm操作句柄
params: hw_param配置
val: 采样率
dir: (unused)

返回值:

成功打开则返回0, 否则返回error code

设置period_size

```
int snd_pcm_hw_params_set_period_size(snd_pcm_t *pcm, snd_pcm_hw_params_t *params,  
    snd_pcm_uframes_t val, int *dir)
```

参数:

pcm: pcm操作句柄
params: hw_param配置
val: period_size
dir: (unused)

返回值:

成功打开则返回0, 否则返回error code

设置buffer_size

```
int snd_pcm_hw_params_set_buffer_size(snd_pcm_t *pcm, snd_pcm_hw_params_t *params,  
    snd_pcm_uframes_t val)
```

参数:

pcm: pcm操作句柄
params: hw_param配置
val: buffer_size
dir: (unused)

返回值:

成功打开则返回0, 否则返回error code

安装hw_params到声卡中

```
int snd_pcm_hw_params(snd_pcm_t *pcm, snd_pcm_hw_params_t *params)
```

参数:

pcm: pcm操作句柄
params: hw_param配置

返回值:

成功打开则返回0, 否则返回error code

sw_params 设置相关接口:

创建sw_params的宏:

```
snd_pcm_sw_params_alloca()
```

填充sw_param配置

```
int snd_pcm_sw_params_current(snd_pcm_t *pcm, snd_pcm_sw_params_t *params)
```

参数:

pcm: pcm操作句柄
params: sw_param配置

返回值:

成功打开则返回0, 否则返回error code

设置start_threshold

对于playback,决定写入多少帧数据后开始播放(建议start_threshold设定为buffer size)。
对于capture,要采集的帧数大于start_threshold后才开始录音(建议start_threshold设定为1)。

```
int snd_pcm_sw_params_set_start_threshold(snd_pcm_t *pcm, snd_pcm_sw_params_t *params,
    snd_pcm_uframes_t val)
```

参数:

pcm: pcm操作句柄
params: sw_param配置
val: start threshold,单位为帧

返回值:

成功打开则返回0,否则返回error code

设置stop_threshold

对于playback,可写入pcm数据的空间大于等于stop_threshold时,触发underrun(建议stop_threshold设定为buffer size)。

对于capture,可读出来的pcm数据量大于等于stop_threshold时,触发overrun(建议stop_threshold设定为buffer size)。

```
int snd_pcm_sw_params_set_stop_threshold(snd_pcm_t *pcm, snd_pcm_sw_params_t *params,
    snd_pcm_uframes_t val)
```

参数:

pcm: pcm操作句柄
params: sw_param配置
val: stop threshold,单位为帧

返回值:

成功打开则返回0,否则返回error code

设置avail_min(建议avail_min设置为period size)

对于playback,可写入pcm数据的空间大于avail_min时,唤醒应用write任务将pcm数据写入。

对于capture,可读出来的pcm数据量大于avail_min时,唤醒应用read任务将pcm数据读到应用buffer中。

```
int snd_pcm_sw_params_set_avail_min(snd_pcm_t *pcm, snd_pcm_sw_params_t *params,
    snd_pcm_uframes_t val)
```

参数:

pcm: pcm操作句柄
params: sw_param配置
val: avail_min,单位为帧

返回值:

成功打开则返回0,否则返回error code

安装sw_params到声卡中

```
int snd_pcm_sw_params(snd_pcm_t *pcm, snd_pcm_sw_params_t *params)
```

参数:

pcm: pcm操作句柄
params: sw_param配置

返回值:

成功打开则返回0,否则返回error code

pcm 数据读写接口:

写入size帧pcm数据

```
snd_pcm_sframes_t snd_pcm_writeti(snd_pcm_t *pcm, const void *buffer, snd_pcm_uframes_t size)
```

```
)
```

参数：

- pcm: pcm操作句柄
- buffer: pcm数据buffer地址
- size: 要写入的帧数

返回值：

- 成功返回已写入的帧数, 否则返回error code
- EBADFD 表示pcm设备目前的state不允许当前操作
- EPIPE 表示出现underrun

读出size帧pcm数据

```
snd_pcm_sframes_t snd_pcm_readi(snd_pcm_t *pcm, void *buffer, snd_pcm_uframes_t size)
```

参数：

- pcm: pcm操作句柄
- buffer: pcm数据buffer地址
- size: 要读出来的帧数

返回值：

- 成功返回已读出来的帧数, 否则返回error code
- EBADFD 表示pcm设备目前的state不允许当前操作
- EPIPE 表示出现overrun

pcm 设备控制接口：

将pcm设备设置为prepare状态

```
int snd_pcm_prepare(snd_pcm_t *pcm)
```

参数：

- pcm: pcm操作句柄

返回值：

- 成功则返回0, 否则返回error code

停止pcm设备, 并丢掉pending frames

```
int snd_pcm_drop(snd_pcm_t *pcm)
```

参数：

- pcm: pcm操作句柄

返回值：

- 成功则返回0, 否则返回error code

停止pcm设备, 并会把pending frames耗尽

```
int snd_pcm_drain(snd_pcm_t *pcm)
```

参数：

- pcm: pcm操作句柄

返回值：

- 成功则返回0, 否则返回error code

暂停/恢复pcm设备

```
int snd_pcm_pause(snd_pcm_t *pcm, int enable)
```

参数：

pcm: pcm操作句柄
enable: 0-恢复,1-暂停

返回值：

成功则返回0,否则返回error code

从异常状态(xrun)恢复

```
int snd_pcm_recover(snd_pcm_t *pcm, int err, int silent)
```

参数：

pcm: pcm操作句柄
err: error code
silent: 0-输出xrun等打印, 1-不打印任何信息
enable: -恢复,1-暂停

返回值：

成功则返回0,否则返回error code

得到当前pcm状态

```
snd_pcm_state_t snd_pcm_state(snd_pcm_t *pcm)
```

参数：

pcm: pcm操作句柄

返回值：

返回当前pcm状态,如
SND_PCM_STATE_OPEN
SND_PCM_STATE_SETUP
SND_PCM_STATE_PREPARED
SND_PCM_STATE_RUNNING

对于播放,可以得到当前剩余播放数据量,单位为帧。

对于录音,可以得到当前剩余可录制数据量,单位为帧。

```
int snd_pcm_delay(snd_pcm_t *pcm, snd_pcm_sframes_t *delayp)
```

参数：

pcm: pcm操作句柄
delayp: 返回delay值

返回值：

成功则返回0,否则返回error code

3.2 control 控件操作接口

获取指定声卡的控件个数

```
int snd_ctl_num(const char *name)
```

参数：

name: 声卡名称

返回值：

成功则返回控件个数,否则返回error code

获取指定声卡、指定控件名称的信息

```
int snd_ctl_get(const char *name, const char *elem, snd_ctl_info_t *info)
```

参数：

name: 声卡名称
elem: 控件名称
info: 返回的控件信息

返回值：

成功则返回0, 否则返回error code

获取指定声卡、指定控件id的信息

```
int snd_ctl_get_bynum(const char *name, const unsigned int elem_num, snd_ctl_info_t *info)
```

参数：

name: 声卡名称
elem_num: 控件id
info: 返回的控件信息

返回值：

成功则返回0, 否则返回error code

设定指定声卡、指定控件名称的值

```
int snd_ctl_set(const char *name, const char *elem, unsigned int val)
```

参数：

name: 声卡名称
elem: 控件名称
val: 设定的值

返回值：

成功则返回0, 否则返回error code

设定指定声卡、指定控件id的值

```
int snd_ctl_set_bynum(const char *name, const unsigned int elem_num, unsigned int val)
```

参数：

name: 声卡名称
elem_num: 控件id
val: 设定的值

返回值：

成功则返回0, 否则返回error code

4 配置方法

4.1 audiocodec 配置

audiocodec 配置位于代码中, 路径如下:

```
ekernel/drivers/hal/source/sound/sunxi-codec/sun8iw19-codec.c
```

在该结构中定义:

```
static struct sunxi_codec_param default_param = {  
    .digital_vol    = 0x0,  
    .lineout_vol    = 0x1f,  
    .mic1gain       = 0x1f,  
    .lineingain     = 0x0,  
    .gpio_spk       = GPIOH(4),  
    .pa_msleep_time = 160,  
    .pa_level       = 1,  
    .adcdrc_cfg     = 0,  
    .adchpf_cfg     = 1,  
    .dacdrc_cfg     = 0,  
    .dachpf_cfg     = 0,  
};
```

表 4-1: codec 配置

codec 配置	codec 配置说明
digital_vol	初始化 digital volume, 可设定范围 0~0x3f, 表示 0~-73.08dB, -1.16dB/step
lineout_vol	lineout volume, 可设定范围 0~0x1f, 表示-43.5dB~0dB, 1.5dB/step
mic1gain	mic1 增益, 可设定范围 0~0x1f, 0:0dB, 1~0x3:6dB, 0x4 ~0x1f:9~36dB, 1dB/step, 一般设置 0x13, 即 24dB
lineingain	LINEINL 增益 0:0dB, 1:6dB
gpio_spk	PA 使能引脚
pa_msleep_time	操作 PA 之后的延时时间 (用来避免 pop 音)
pa_level	PA 引脚使能方式。0: 低电平有效; 1: 高电平有效
adcdrc_cfg	是否使用 adcdrc. 0: 不使用; 1: 使用
adchpf_cfg	是否使用 adchpf. 0: 不使用; 1: 使用
dacdrc_cfg	是否使用 dacdrc. 0: 不使用; 1: 使用
dachpf_cfg	是否使用 dachpf. 0: 不使用; 1: 使用

4.2 i2s 配置

i2s 配置位于代码中, 路径如下:

```
ekernel/drivers/hal/source/sound/sunxi-i2s/sun8iw19-daudio.c
```

在该结构中定义:

```
struct sunxi_daudio_param {
    uint8_t tdm_num;
    uint8_t clk_parent;
    uint8_t daudio_master;
    uint8_t audio_format;
    uint8_t signal_inversion;
    uint16_t pcm_lrck_period;
    uint8_t msb_lsb_first:1;
    uint8_t sign_extend:2;
    uint8_t tx_data_mode:2;
    uint8_t rx_data_mode:2;
    uint8_t slot_width_select;
    uint8_t frametype;
    uint8_t tdm_config;
    uint16_t mclk_div;
};
```

表 4-2: snddaudio 配置

snddaudio 配置	snddaudio 配置说明
tdm_num	表示第几组 i2s
clk_parent	1:use as clk parent, 0 : not use
daudio_master	1: SND_SOC_DAIFMT_CBM_CFM(codec clk & FRM master), 即 daudio 接口作为 slave, codec 作为 master 2: SND_SOC_DAIFMT_CBS_CFM(codec clk slave & FRM master), 一般不用 3: SND_SOC_DAIFMT_CBM_CFS(codec clk master & frame slave), 一般不用 4: SND_SOC_DAIFMT_CBS_CFS(codec clk & FRM slave), 即 daudio 接口作为 master, codec 作为 slave
audio_format	1: SND_SOC_DAIFMT_I2S(standard i2s format) 2: SND_SOC_DAIFMT_RIGHT_J(right justified format) 3: SND_SOC_DAIFMT_LEFT_J(left justified format) 4: SND_SOC_DAIFMT_DSP_A(pcm. MSB is available on 2nd BCLK rising edge after LRC rising edge) 5: SND_SOC_DAIFMT_DSP_B(pcm. MSB is available on 1nd BCLK rising edge after LRC rising edge)

sndaudio 配置	sndaudio 配置说明
signal_inversion	1: SND_SOC_DAIFMT_NB_NF(normal bit clock + frame) 2: SND_SOC_DAIFMT_NB_IF(normal BCLK + inv FRM) 3: SND_SOC_DAIFMT_IB_NF(invert BCLK + nor FRM) 4: SND_SOC_DAIFMT_IB_IF(invert BCLK + FRM)
pcm_lrck_period	一般可配置 16/32/64/128/256 个 bclk
msb_lsb_first	0: msb first; 1: lsb first
tx_data_mode	0: 16bit linear PCM;1: reserved;2: 8bit u-law;3: 8bit a-law
rx_data_mode	0: 16bit linear PCM;1: reserved;2: 8bit u-law;3: 8bit a-law
slot_width_select	支持 8bit, 16bit, 32bit 宽度
frametype	0: short frame = 1 clock width; 1: long frame = 2 clock width
tdm_config	0: pcm mode; 1: i2s mode
mclk_div	0: not output(normal setting this); 1/2/4/6/8/12/16/24/32/48/64/96/128/176/192: 给外部 codec 提供时钟, 频率是 pll_audio/mclk_div

4.3 声卡加载配置

声卡配置位于代码中, 路径如下:

```
ekernel/drivers/hal/source/sound/card_default.c
```

使用snd_card_register函数进行声卡的注册

```
int snd_card_register(const char *name, struct snd_codec *codec, int platform_type)
```

name: 表示声卡的名字, aw-alsa-lib中都需要通过该名字找到对应的声卡

codec: codec结构体, 根据实际使用的codec进行配置, 如V833的audiocodec, 使用sun8iw19_codec;

platform_type: 与linux中ASOC框架类似, 也需要指定使用哪种类型的platform, 如CPUDAI, DAUDIO0等

举例:

注册V833 audiocodec声卡

```
snd_card_register("audiocodec", &sun8iw19_codec, SND_PLATFORM_TYPE_CPUDAI);
```

注册audio0 声卡

```
snd_card_register("sndaudio0", &dummy_codec, SND_PLATFORM_TYPE_DAUDIO0);
```

4.4 aw-alsa-lib 插件配置

aw-alsa-lib 与 linux 上 alsa-lib 一样支持多种插件, 插件的选择、使用, 需要在代码中进行配置。

路径如下:

```
/ekernel/drivers/hal/source/sound/component/aw-alsa-lib/alsa_config.c
```

下面根据插件类型进行简单说明:

4.4.1 hw 插件

```
#define SND_PCM_HW_CONFIG(name, device) \
{ \
    .card_name = #name, \
    .device_num = device, \
}

#define DEFINE_SND_PCM_HW_CONFIG(name, device) \
    const snd_pcm_hw_config_t snd_##name##_hw_config = \
        SND_PCM_HW_CONFIG(name, device);

static DEFINE_SND_PCM_HW_CONFIG(audiocodec, 0);
static DEFINE_SND_PCM_HW_CONFIG(snddaudio0, 0);
static DEFINE_SND_PCM_HW_CONFIG(snddaudio1, 0);
static DEFINE_SND_PCM_HW_CONFIG(snddaudio2, 0);
static DEFINE_SND_PCM_HW_CONFIG(snddmic, 0);
static DEFINE_SND_PCM_HW_CONFIG(sndspdif, 0);
```

card_name: 声卡名称, 需要与card_default.c中注册声卡时指定的名称一致
device_num: pcm设备序号, 目前仅支持一个pcm设备, 所以只能为0

4.4.2 softvol 插件

```
static const snd_pcm_softvol_config_t snd_pcm_softvol_config1 = {
    .type = "softvol",
    .slave = {
        .pcm = "PlaybackDmix",
    },
    .control = {
        .control_name = "Soft Volume Control1",
        .card_name = "audiocodec",
    },
},
```

```

        .min_dB      = -51.0,
        .max_dB      = 0.0,
        .resolution   = 256,
};

static const snd_pcm_softvol_config_t snd_pcm_softvol_config2 = {
    .type           = "softvol",
    .slave = {
        .pcm        = "PlaybackDmix",
    },
    .control = {
        .control_name = "Soft Volume Control2",
        .card_name    = "audiocodec",
    },
    .min_dB      = -51.0,
    .max_dB      = 0.0,
    .resolution   = 100,
};

```

type: 插件类型softvol
 slave: pcm从设备的信息
 pcm: pcm设备的名称,必须为hw类型
 control: 控件信息
 control_name: 控件名称
 card_name: 声卡名称, 指定控件位于哪个声卡中
 min_dB: 最小衰减
 max_dB: 最大衰减
 resolution: 精度

注意, 在第一次使用 softvol 插件进行播放时才会生成该控件。

4.4.3 dsnoop 插件

```

static const snd_pcm_dsnoop_config_t snd_pcm_dsnoop_ref_config = {
    .type           = "dsnoop",
    .ipc_key        = 1111,
    .slave = {
        .pcm        = "hw:audiocodec",
        .format      = SND_PCM_FORMAT_S16_LE,
        .rate        = 16000,
        .channels     = 1,
        .period_size  = 1024,
        .periods      = 8,
    },
};

```

type: 插件类型dsnoop
 ipc_key: 需要进行同时录音的均要指定同一ipc_key
 slave: pcm从设备的信息
 pcm: pcm设备的名称,必须为hw类型
 format: 采样格式
 rate: 采样率
 channels: 通道数

period_size: period_size大小,决定中断触发频率
periods: periods大小,决定buffer size大小

4.4.4 dmix 插件

```
static const snd_pcm_dmix_config_t snd_pcm_dmix_config = {
    .type      = "dmix",
    .ipc_key   = 2222,
    .slave = {
        .pcm      = "hw:audiocodec",
        .format   = SND_PCM_FORMAT_S16_LE,
        .rate     = 16000,
        .channels  = 1,
        .period_size = 1024,
        .periods   = 8,
    },
};
```

type: 插件类型dmix
ipc_key: 需要进行混音的均要指定同一ipc_key
slave: pcm从设备的信息
pcm: pcm设备的名称,必须为hw类型
format: 采样格式
rate: 采样率
channels: 通道数
period_size: period_size大小,决定中断触发频率
periods: periods大小,决定buffer size大小

4.4.5 asym 插件

```
static const snd_pcm_asym_config_t snd_pcm_asym_config = {
    .type      = "asym",
    .playback_pcm = "PlaybackDmix",
    .capture_pcm  = "CaptureDsnoop",
};
```

type: 插件类型softvol
playback_pcm: 指定播放设备的名称
capture_pcm: 指定录音设备的名称

4.4.6 route 插件

```
static const snd_pcm_route_config_t snd_pcm_route_config = {
    .type = "route",
    .slave = {
        .pcm = "hw:audiocodec",
        .channels = 1,
    },
    .ttable = {
        {0, 0, 0.5},
        {1, 0, 0.5},
        TTABLE_CONFIG_END
    },
};
```

type: 插件类型route
 slave: pcm从设备的信息
 pcm: pcm设备的名称
 channels: 通道数
 ttable: 各通道配置,上面的配置表示将输入的两声道数据分别作0.5倍衰减,然后合成单声道数据
 第一个值表示输入的通道序号
 第二个值表示输出的通道序号
 第三个值表示衰减值
 ttable配置最后请务必添加TTABLE_CONFIG_END,表示配置结束

4.4.7 rate 插件

```
#define DEFINE_SND_PCM_RATE_CONFIG(name, formats, rates, converters) \
    const snd_pcm_rate_config_t snd_##name##_rate_config = { \
        .type = "rate", \
        .slave = { \
            .pcm = "hw:"#name, \
            .format = formats, \
            .rate = rates, \
        }, \
        .converter = #converters, \
    }

static DEFINE_SND_PCM_RATE_CONFIG(audiocodec, SND_PCM_FORMAT_S16_LE, 48000, speexrate);
```

type: 插件类型rate
 slave: pcm从设备的信息
 pcm: pcm设备的名称
 format: 采样精度
 rate: 采样率
 converter: 指定使用的重采样算法,建议使用speexrate

4.4.8 plug 插件

```
static const snd_pcm_plug_config_t snd_pcm_plug_config = {  
    .type          = "plug",  
    .slave         = {  
        .pcm        = "PlaybackSona",  
        .format     = SND_PCM_FORMAT_S16_LE,  
        .channels    = 1,  
        .rate       = 48000,  
    },  
    .rate_converter = "speexrate",  
    .route_policy   = "default",  
    .ttable         = {  
        TTABLE_CONFIG_END  
    },  
};
```

type: 插件类型plug
slave: pcm从设备的信息
 pcm: pcm设备的名称
 format: 采样格式
 channels: 通道数
 rate: 采样率
rate_converter: 指定使用的重采样算法名称
route_policy: 使用route插件时的策略, 可选average, copy, duplicate, default即为copy

5 常用工具及调试方法

5.1 aw-alsa-utils

aw-alsa-utils 是基于 aw-alsa-lib 实现的一些常用工具, 例如 amixer, aplay, arecord。

5.1.1 amixer

amixer 可以操作控制音频驱动中创建的控件 (kcontrol), 例如设置 mixer, mux, 音量等。

使用方法:

```
Usage: amixer <options> [command]

Available options:
  -c, --card N          select the card

Available commands:
  amixer                 show all controls for default card, default card 0
  amixer set numid val   set control contents for one control
  amixer get numid       get control contents for one control
```

举例: 获取指定声卡的所有控件名

```
msh />amixer -c 0
Card Name:audiocodec.
0  codec hub mode
   Value=hub_disable      enum=hub_disable  hub_enable
1  Left LINEOUT Mux
   Value=DACL_SINGLE      enum=DACL_SINGLE  DACL_DIFFER
2  Left Input Mixer LINEINL Switch
   Value=Off              enum=Off      On
3  codec trigger substream mode
   Value=ADC_ASYNC        enum=ADC_ASYNC  ADC_I2S_SYNC
4  digital volume
   Value=0                min=0      max=63
5  LINEIN gain volume
   Value=0                min=0      max=1
6  MIC1 gain volume
   Value=31               min=0      max=31
7  LINEOUT volume
   Value=31               min=0      max=31
msh />
msh />amixer -c 1
Card Name:snddauido0.
0  sunxi daudio audio hub mode
   Value=hub_disable      enum=hub_disable  hub_enable
1  sunxi daudio loopback debug
   Value=0                min=0      max=1
```

图 5-1: amixer_c

获取 audiocodec 声卡的所有控件名：

```
msh />amixer
0  codec hub mode
   Value=hub_disable      enum=hub_disable  hub_enable
1  Left LINEOUT Mux
   Value=DACL_SINGLE      enum=DACL_SINGLE  DACL_DIFFER
2  Left Input Mixer LINEINL Switch
   Value=Off              enum=Off  On
3  codec trigger substream mode
   Value=ADC_ASYNC        enum=ADC_ASYNC  ADC_I2S_SYNC
4  digital volume
   Value=0                min=0  max=63
5  LINEIN gain volume
   Value=1                min=0  max=1
6  MIC1 gain volume
   Value=31               min=0  max=31
7  LINEOUT volume
   Value=31               min=0  max=31
```

图 5-2: amixer

根据控件 numid, 可以进行获取、设置操作。lineout 音量控件的 numid=7。

获取当前硬件音量：

```
msh />amixer get 7
7  LINEOUT volume
   Value=31                min=0  max=31
```

图 5-3: amixer_get

设置当前硬件音量：

```
msh />amixer set 7 16
7  LINEOUT volume
   Value=16                min=0  max=31
msh />
```

图 5-4: amixer_set

5.1.2 aplay

aplay 是播歌测试工具, 支持播放 wav 音乐文件。

代码路径：

```
/ekernel/drivers/hal/source/sound/component/aw-alsa-utils/aplay.c
```

表 5-1: aplay 选项

选项	功能
-D	指定 pcm 设备名称
-p	指定 period size
-b	指定 buffer size
-l	循环播放测试
-s	停止循环播放测试
-v	播放时列出各个插件的详细信息
-h	列出使用说明

```
msh />aplay -h
Usage: aplay [option] wav_file
  -D,      pcm device name
  -H,      Hub pcm device name
  -p,      period size
  -b,      buffer size
  -l,      loop playback test
  -s,      stop loop playback test
  -v,      show pcm setup

test wav file:
16K_16bit_1ch
8K_16bit_2ch
```

通过 aplay 指定内置 wav 名字即可播放 (不指定的话默认为第一首), 如:

- aplay 16K_16bit_1ch
- aplay 8K_16bit_2ch

另外可以指定文件系统上的音频文件, 如:

- aplay /data/test.wav

5.1.3 arecord

arecord 是录音测试工具。

```
代码路径:
components/aw/sound/aw-alsa-utils/arecord.c
```

表 5-2: arecord 选项

选项	功能
-D	指定 pcm 设备名称
-r	指定采样率
-f	指定采样精度
-c	指定通道数
-p	指定 period size
-b	指定 buffer size
-t	指定录音时间
-h	列出使用说明

使用举例：

```
执行命令:arecord -r 16000 -t 10 -c 1 -D audiocodec /data/test.wav
```

会录制得到10s的16K,16bit, 1通道的音频数据,保存在/data/test.wav

5.2 dump 寄存器

5.2.1 通过 reg_read/reg_write 命令

p/m 命令可以读写 SoC 上的寄存器，可以通过查看 SoC 的 user manual, 得到具体模块的寄存器地址。

举例：

audiocodec模块寄存器基地址为0x05096000

将0x05096000到0x05096010的寄存器打印出来：

```
msh />p 0x05096000 20
start_addr=0x05096000 end_addr=0x05096014
[0x05096000]=0x00000000
[0x05096004]=0x00000000
[0x05096008]=0x00000000
[0x0509600c]=0x00000000
[0x05096010]=0x00004000
```

将0x05096010的值设置为0x00005000

```
msh />p 0x05096000 0x00005000
```

再用p命令查看修改是否生效：

```
msh />p 0x05096000 20
start_addr=0x05096000 end_addr=0x05096014
[0x05096000]=0x00000000
[0x05096004]=0x00000000
[0x05096008]=0x00000000
[0x0509600c]=0x00000000
[0x05096010]=0x00005000
```



著作权声明

版权所有 © 2020 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利。

本文档及内容受著作权法保护，其著作权由珠海全志科技股份有限公司（“全志”）拥有并保留一切权利。

本文档是全志的原创作品和版权财产，未经全志书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制、修改、发表或传播本文档内容的部分或全部，且不得以任何形式传播。

商标声明

、、**全志科技**、（不完全列举）均为珠海全志科技股份有限公司的商标或者注册商标。在本文档描述的产品中出现的其它商标，产品名称，和服务名称，均由其各自所有人拥有。

免责声明

您购买的产品、服务或特性应受您与珠海全志科技股份有限公司（“全志”）之间签署的商业合同和条款的约束。本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您所购买或使用的范围内。使用前请认真阅读合同条款和相关说明，并严格遵循本文档的使用说明。您将自行承担任何不当使用行为（包括但不限于如超压，超频，超温使用）造成的不利后果，全志概不负责。

本文档作为使用指导仅供参考。由于产品版本升级或其他原因，本文档内容有可能修改，如有变更，恕不另行通知。全志尽全力在本文档中提供准确的信息，但并不确保内容完全没有错误，因使用本文档而发生损害（包括但不限于间接的、偶然的、特殊的损失）或发生侵犯第三方权利事件，全志概不负责。本文档中的所有陈述、信息和建议并不构成任何明示或暗示的保证或承诺。

本文档未以明示或暗示或其他方式授予全志的任何专利或知识产权。在您实施方案或使用产品的过程中，可能需要获得第三方的权利许可。请您自行向第三方权利人获取相关的许可。全志不承担也不代为支付任何关于获取第三方许可的许可费或版税（专利税）。全志不对您所使用的第三方许可技术做出任何保证、赔偿或承担其他义务。