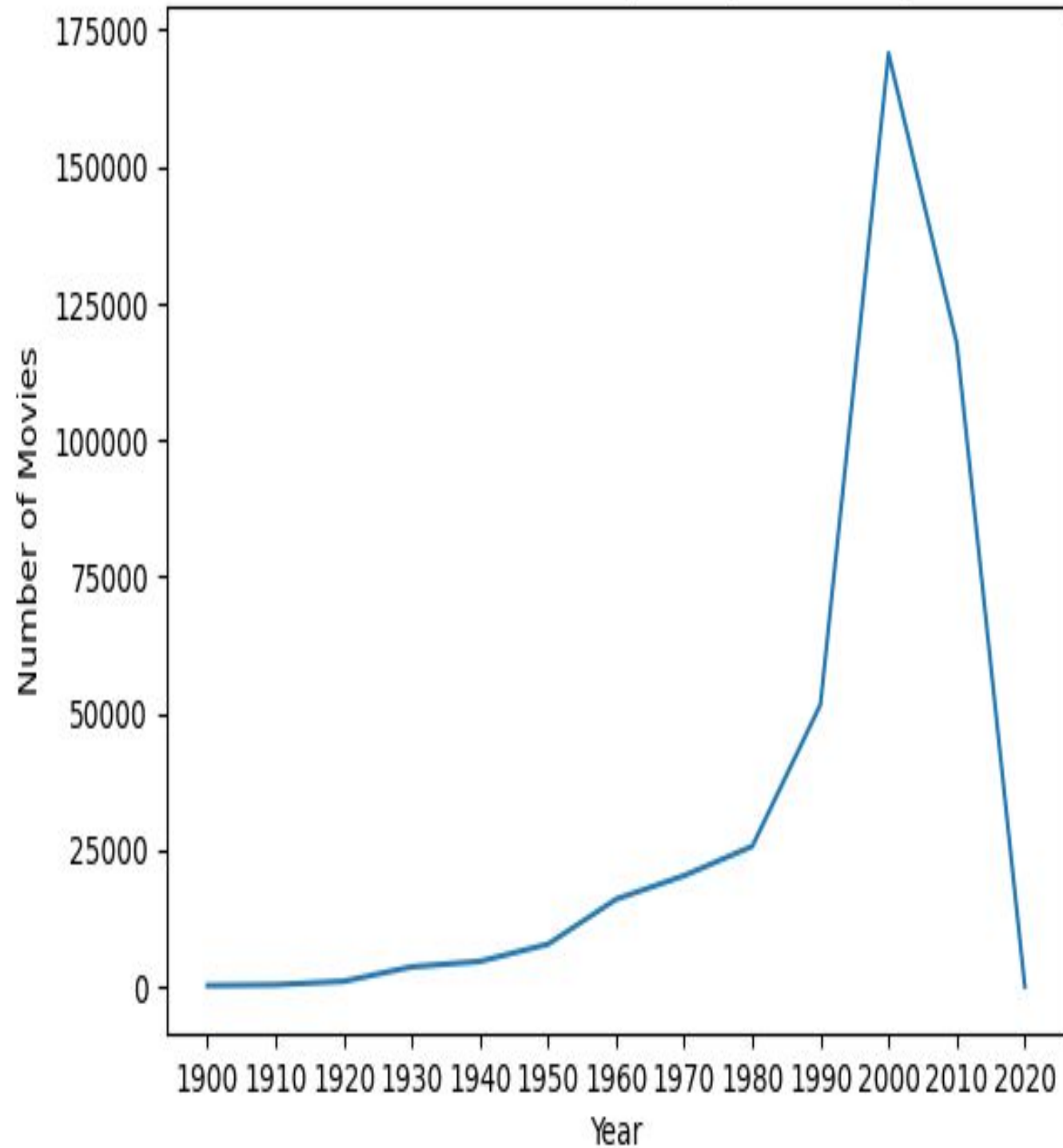




# 영화 산업의 시대별 변화와 트렌드

영화 산업은 시대에 따라 크게 변화해 왔습니다. 상영 영화 수, 수입, 인기 장르 등 다양한 측면에서 다양한 추이를 보입니다. 이를 통해 영화 제작의 미래 방향을 예측해 볼 수 있습니다.

Number of Movies by Year (Since 1900)



## 시대별 상영 영화 추이

1

### 1900 초반

1900년대 초반 영화 상영 수가 점진적으로 증가하기 시작했습니다. 멀티플렉스의 등장으로 다양한 영화 상영이 가능해졌습니다.

2

### 1990 중후반

영화 상영 수가 점진적으로 증가하기 시작했습니다. 멀티플렉스의 등장으로 다양한 영화 상영이 가능해졌습니다.

3

### 2000년대 이후

스트리밍 서비스의 등장으로 영화 상영 방식이 다양화되며 상영 수가 지속적으로 증가했습니다. 다만, OTT의 등장으로 2010년대 이후 급격히 줄어드는 것으로 파악됩니다.

# 1990년대 ~ 현재까지 장르별 영화 상영 건수 변화



## 1990년대

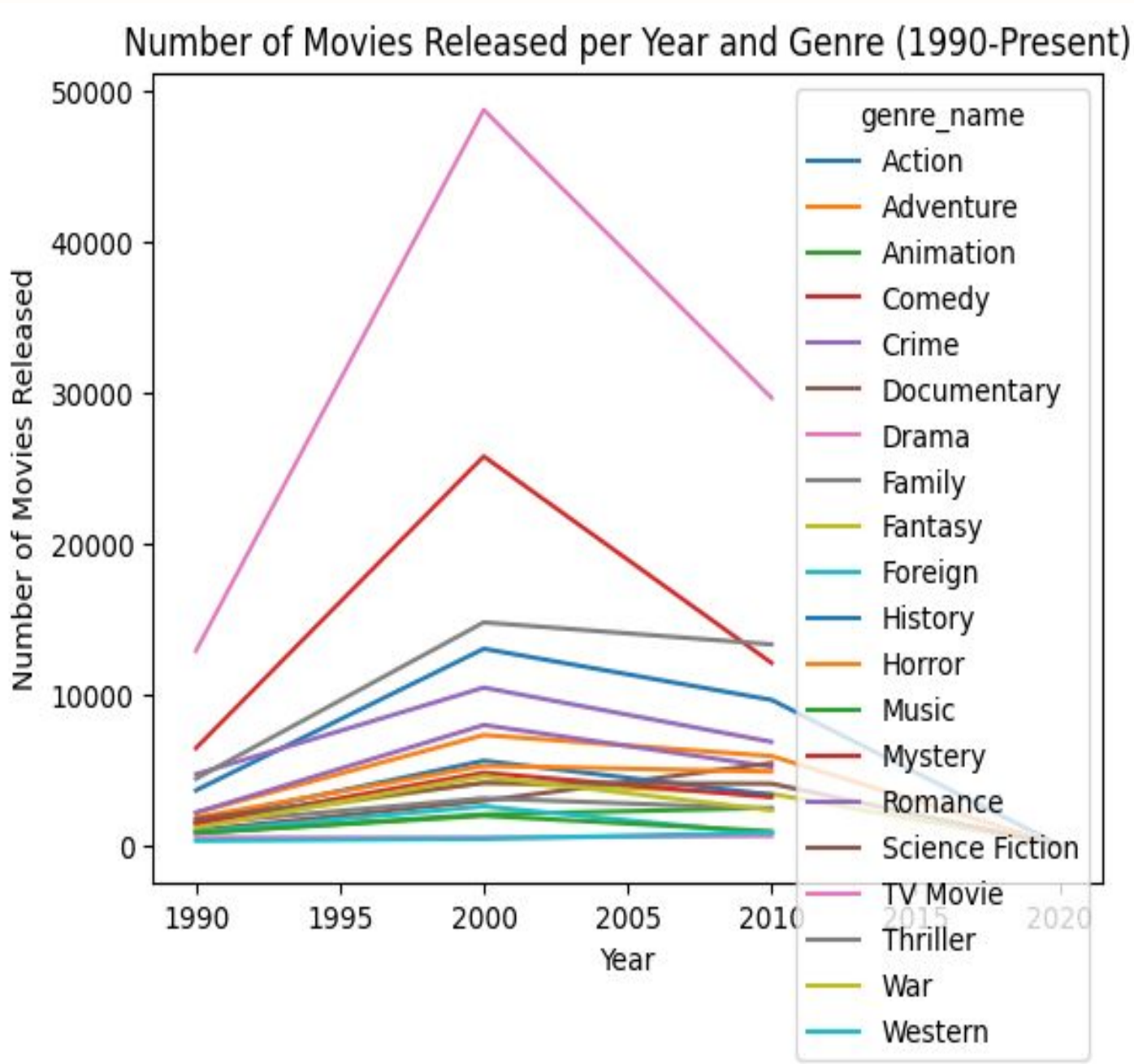
드라마의 장르가 점진적으로 증가하는 것을 알 수 있습니다

## 2000년대

대부분의 장르가 2000년을 기점으로 최고점을 찍는 것을 알 수 있습니다

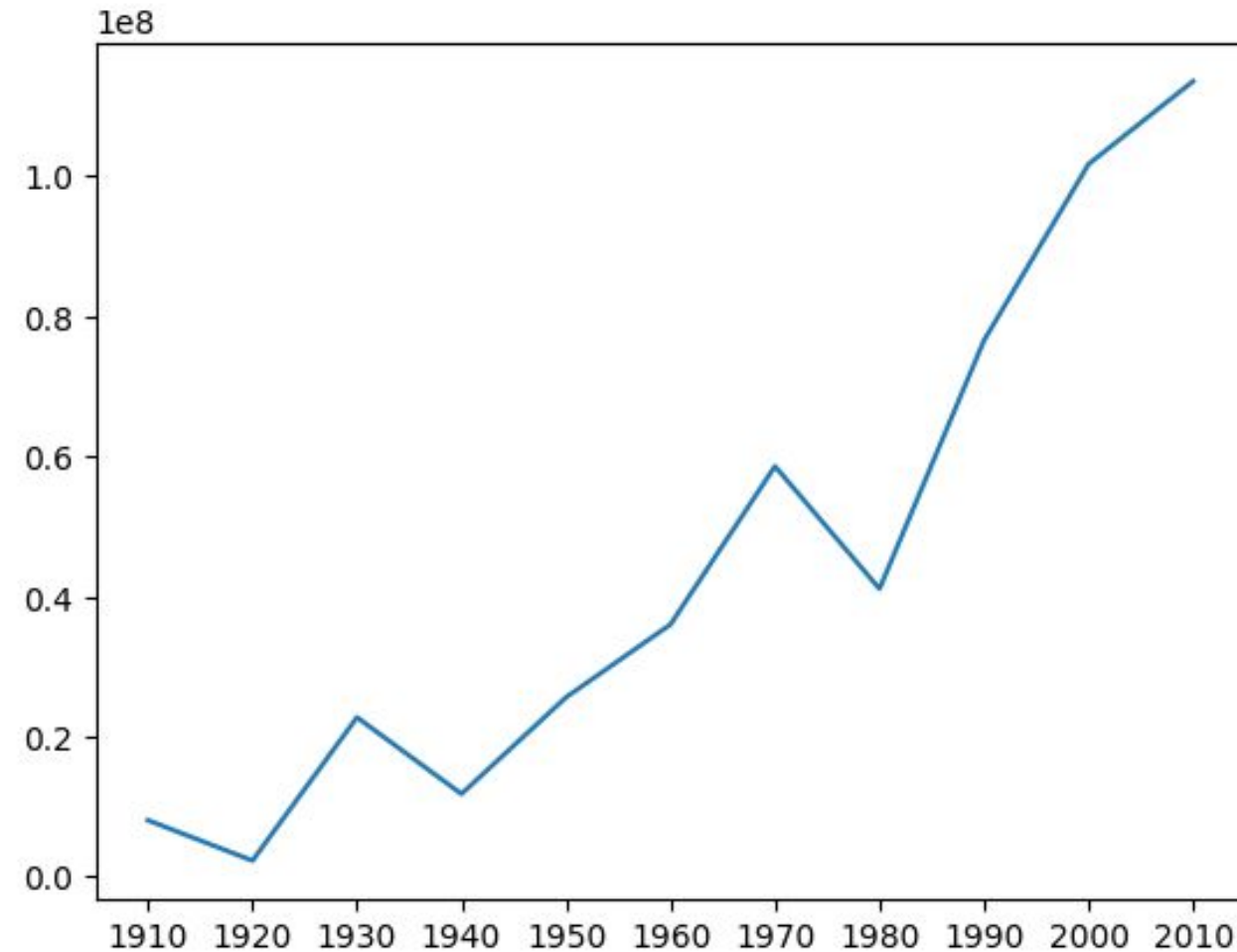
## 2010년 부터 현재

2010년대 하락세를 보이고 있으며 이는 스트리밍의 다양화와 OTT의 등장으로 추측됩니다



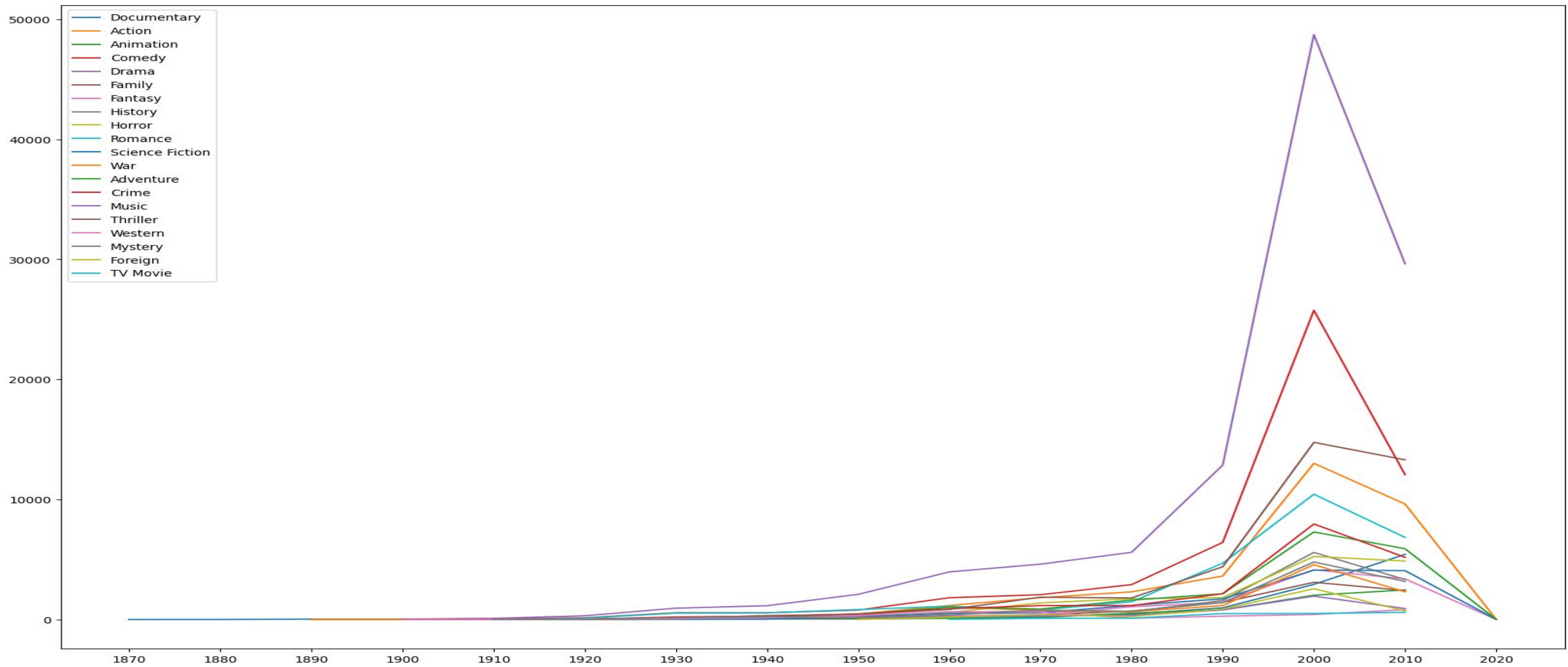


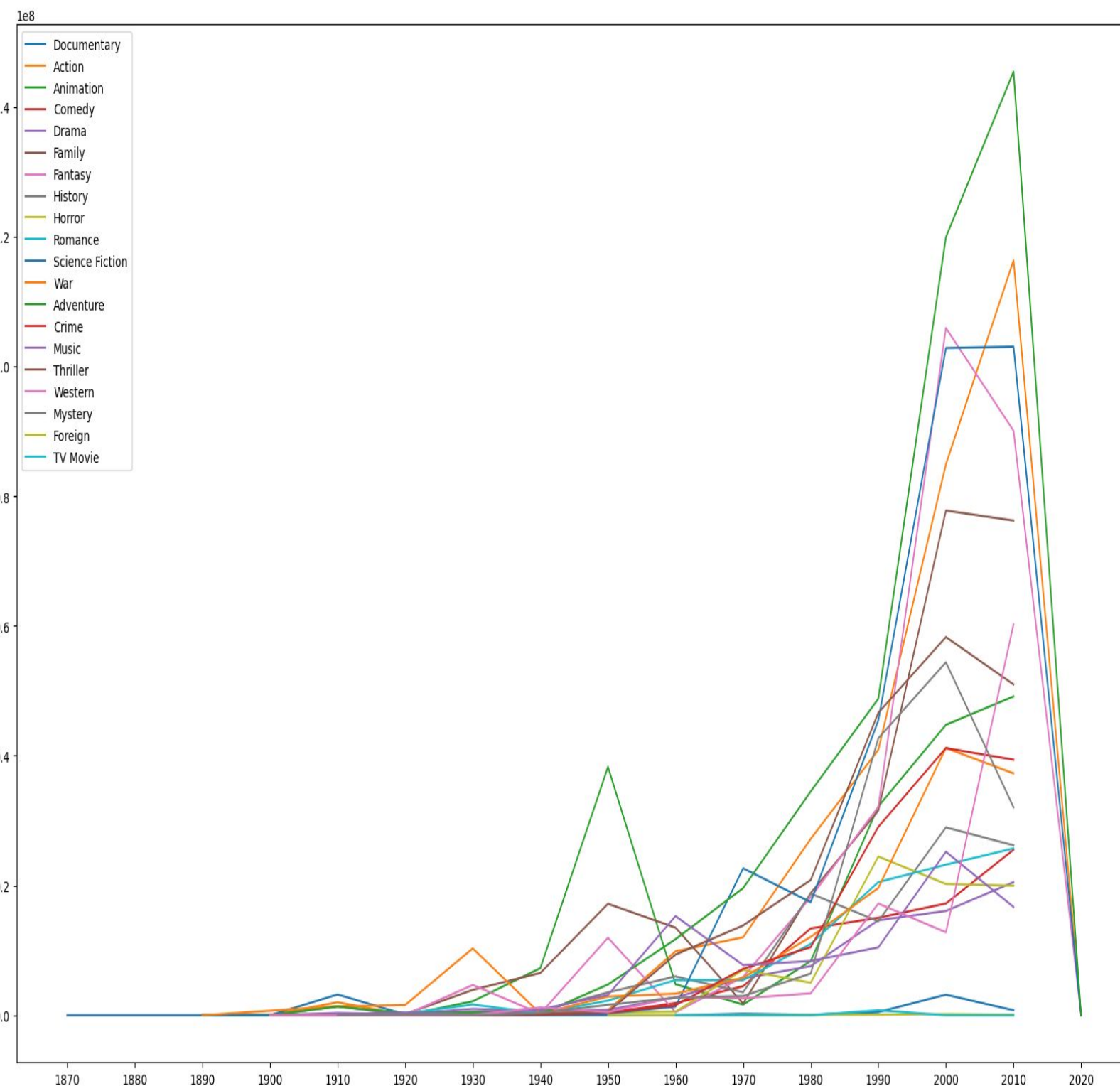
# 영화 수입 시대별 추이



영화 산업은 지속적으로 우상향을 그리고 있으며,  
1900년대 초 미국 대공황과 더불어 세계대전의 발발로 영화 제작 및 상영이 적어짐  
적어진 것으로 추측이 되고, 이후 경제적 여유를 가지게 됨에 따라 취미 생활을 점차  
로 추측됩니다

# 시대별 인기 영화





# 각 장르별 매출의 변화

## 1970년대 이후

대부분의 장르에서 매출이 급격히 상승하기 시작하는 시기  
특히, 액션, 애니메이션 SF 장르에서 급격한 매출 성장

## 2000년대

많은 장르에서 매출이 최고조에 달하고, 이후 감소하는 경향이 나타남  
특히 액션과 애니메이션 장르가 다른 장르에 비해 상대적으로

## 2010년대 말 그리고 결론

전반적으로 모든 장르에서 매출이 감소하는 추세  
이에 따른 결론: 1970년대 이후 영화산업이 크게 성장하는 시기 특히 Action, Animation, SF 장르에서 두드러진 성장을 보임 ,  
2000년대 이후 대부분의 장르에서 매출이 최고치를 기록했지만  
2010년대 이후로는 감소세를 보이는 경우가 많음  
해당 그래프를 통해 매출의 변화를 비교하거나 특정 장르의 성장 및 감파악할 수 있습니다