

인공지능 이해하기(1)

통계학의 관점으로...

오늘 배울 것들

- 1. 나름의 기초수학?
- 2. 평균을 찾아야 하는 문제상황
- 3. 선형회귀
- 4. 질문 타임

기초수학: 수열

수의 나열..

수의 나열을 수열이라고 합니다 * $a_n =$ 수열 a 의 n 번째 항, 또는 일반항이라 함

Ex) 1,3,5,7,....
1,1,2,3,5,8,13....등

그리고 이 표현을 1차식 또는 지수형태의 식으로 표현가능할 때, 산술수열 또는 기하수열이라고 표현합니다.

$$a_{n+1} = a_n + d \quad \text{산술수열}$$

$$a_{n+1} = ra_n \quad \text{기하수열}$$

1. 기초수학:시그마

수열의 합

$$\sum_{k=1}^N k = 1 + 2 + 3 + \dots + N$$

$$\sum_{k=1}^N 2 * 3^K = 6 + 18 + 54 + 162 + \dots + 2 * 3^N$$

1. 기초수학

시그마 산술수열의 합공식(1)

$$S_1 = 1 + 2 + 3 + \dots + N$$

$$S_2 = N + N - 1 + N - 2 + \dots + 1$$

$$S_1 + S_2 = (N + 1) + (N + 1) + (N + 1) + \dots (N + 1)$$

$$S_1 = S_2, S_1 + S_2 = N(N + 1)$$

$$2S_1 = N(N + 1), S_1 = \frac{N(N + 1)}{2}$$

$$\sum_{k=1}^N k = \frac{N(N + 1)}{2}$$

1. 기초수학

시그마 산술수열의 합공식(2)

$$(x + 1)^3 = x^3 + 3x^2 + 3x + 1$$

$$(x + 1)^3 - x^3 = 3x^2 + 3x + 1$$

$$2^3 - 1^3 = 3 * (1)^2 + 3 * 1 + 1$$

$$3^3 - 2^3 = 3 * (2)^2 + 3 * 2 + 1$$

$$4^3 - 3^3 = 3 * (3)^2 + 3 * 3 + 1$$

·
·
·

$$(N + 1)^3 - (N)^3 = 3 * (N)^2 + 3 * (N) + 1$$

$$(N + 1)^3 - 1 = 3 \sum_{k=1}^N k^2 + 3 \sum_{k=1}^N k + 1$$

1. 기초수학

시그마 산술수열의 합공식(2)

$$(N+1)^3 - 1 = 3 \sum_{k=1}^N k^2 + 3 \sum_{k=1}^N k + \sum_{k=1}^N 1$$

$$(N+1)^3 - 1 = 3 \sum_{k=1}^N k^2 + 3 * \frac{N(N+1)}{2} + N$$

$$N^3 + 3N^2 + 3N + 1 - 1 - N - 3 \frac{N(N+1)}{2} = 3 \sum_{k=1}^N k^2$$

$$N^3 + \frac{3N^2}{2} + \frac{3N}{2} - N = 3 \sum_{k=1}^N k^2$$

$$N^3 + \frac{3N^2}{2} + \frac{3N}{2} - N = 3 \sum_{k=1}^N k^2$$

$$\frac{2N^3 + 3N^2 + 3N - 2N}{6} = \sum_{k=1}^N k^2$$

$$\frac{2N^3 + 3N^2 + N}{6} = \sum_{k=1}^N k^2$$

$$\frac{N(N+1)(2N+1)}{6} = \sum_{k=1}^N k^2$$

1. 기초수학

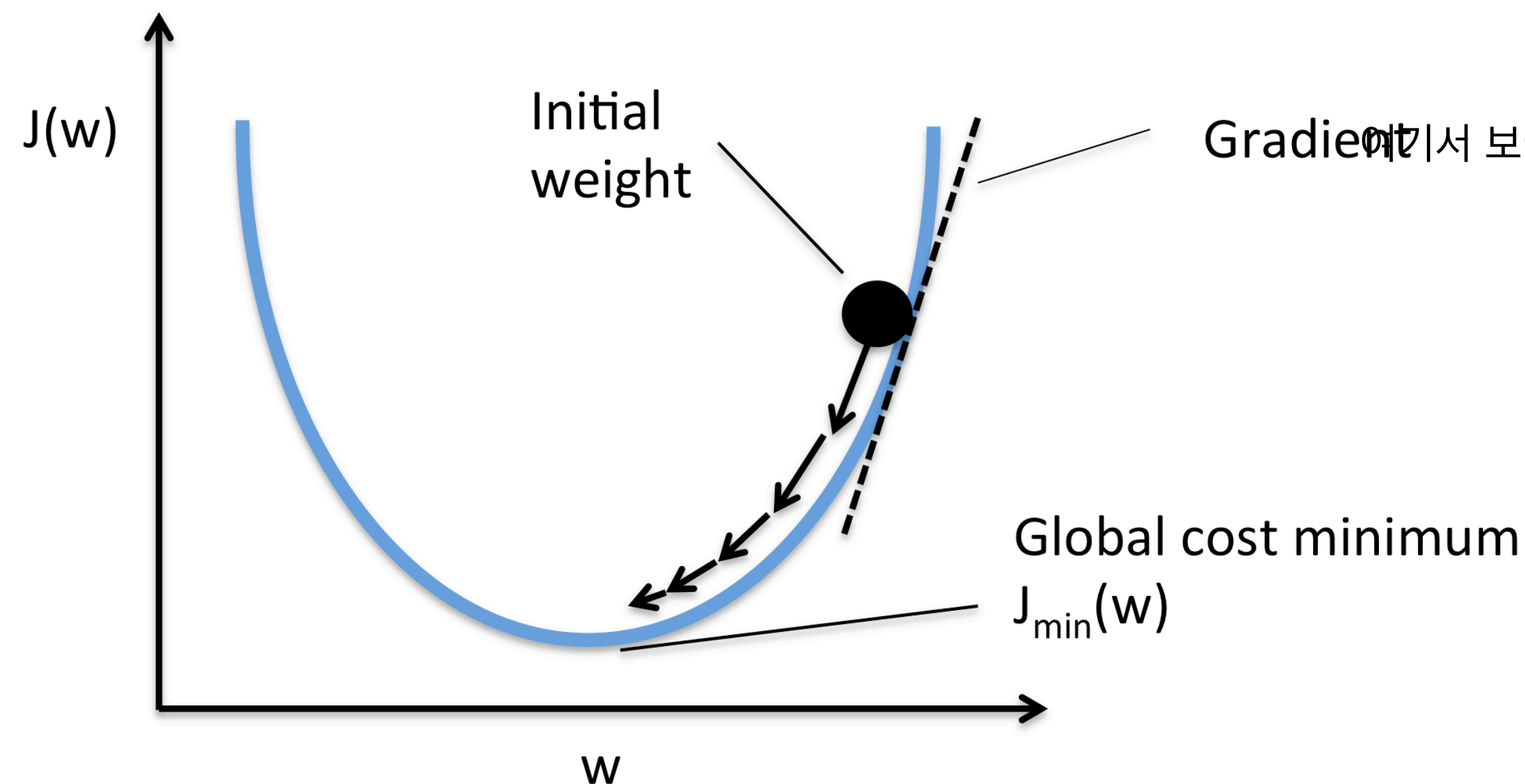
시그마 산술수열의 합공식(3)

3차일 때도 유도해보시죠 하하

1. 기초수학

미분(정의만)

좁은 의미로의 미분은 특정점에서 미분가능한 함수의
접선의 기울기를 알게 해주는 함수를 구하는 것입니다.



이 그래프에서 보이는 Gradient 가 특정점에서 접선의 기울기이지요

미분 설명은 ... 다음 시간에 더 자세히
다루도록 하고..

평균을 찾아야 하는 문제상황에 직면해
보도록 합시다 ㅎㅎ

평균을 찾아야 하는 문제상황

여러분의 배달시간

- 맛있는 치킨느님이 배달되는 시간!

평균을 찾아야 하는 문제상황

여러분의 배달시간

- 여러분의 집은 치킨집으로 부터 1km 떨어져 있음
- 다른 1km 떨어진 집에 소요된 배달시간은: 30분, 25분, 10분, 15분, 20분
- -> 평균적으로 20분이 걸릴 것이라는 예측이 가능.

평균을 찾아야 하는 문제상황

여러분의 배달시간

- 여러분의 집은 치킨집으로 부터 1km 떨어져 있음
- But.....
- 다른 집들이 소요된 배달시간은: 30분, 25분, 10분, 15분, 20분 인데, 떨어진 거리가 3km, 2km, 1km, 1.7km, 1.9km 임
- -> 이럴 때 예측을 어떻게....?

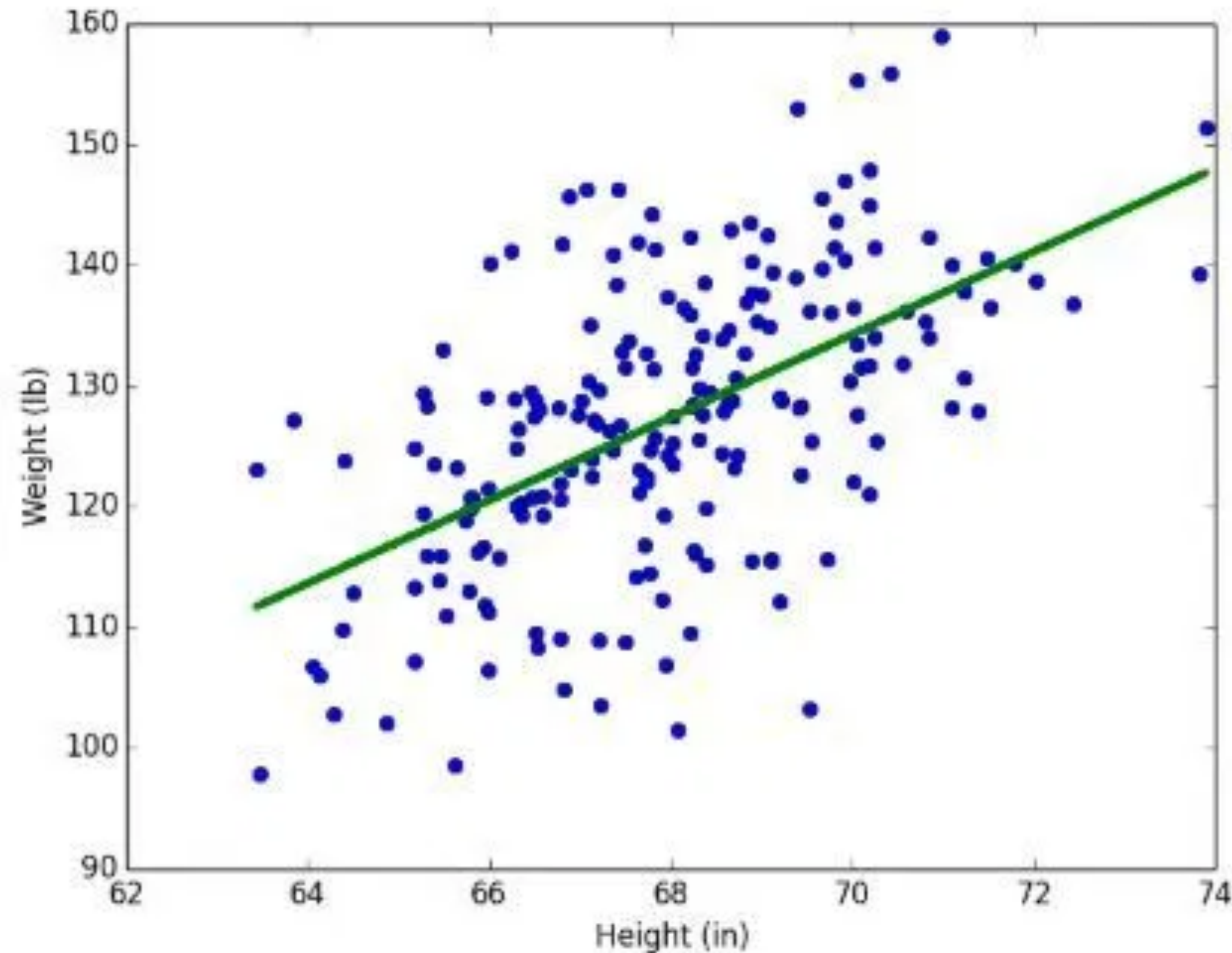
평균을 찾아야 하는 문제상황

여러분의 배달시간

- 예측함수를 만들자!
- 그러면 어떤 예측함수를 만들면 될까? -> 거리를 넣으면 평균시간이 나오는 함수
- 그러면 이 함수는 어떤 함수면 될 까 -> 일차함수면 됨 □□

평균을 찾아야 하는 문제상황

여러분의 배달시간



너 평균에 문제 있어?
지금부터 선형회귀 시작합니다

선형회귀

여러분의 배달시간

생각을 바꿔서, 평균으로 가면 왜 기존값들을 잘 예측할 수 있는 걸까요??

선형회귀

여러분의 배달시간

그러면 평균선은 어떻게 만들 수 있을까요?

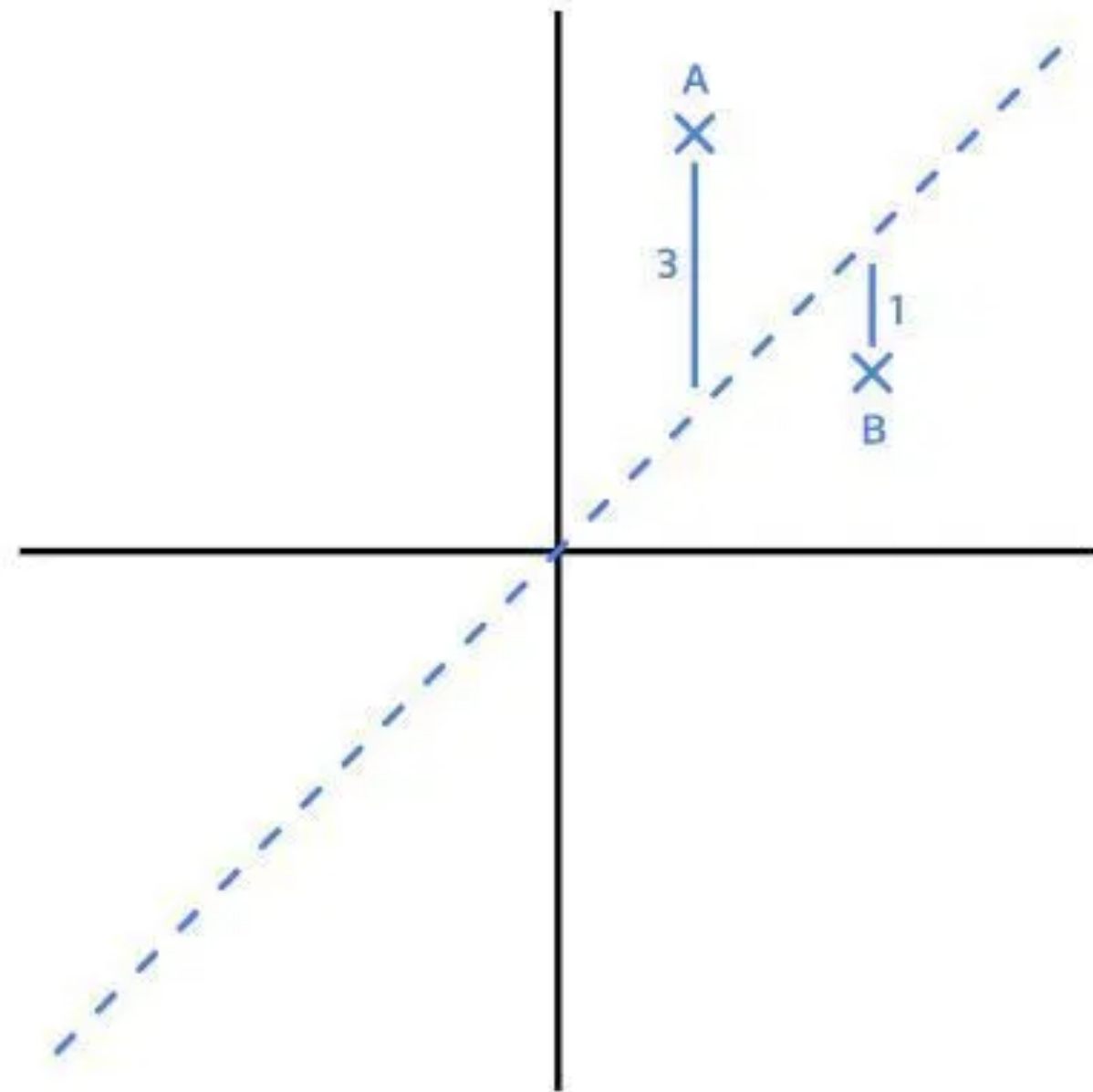
선형회귀

여러분의 배달시간

1. 오차를 측정한다
2. 오차를 최소화한다

선형회귀

여러분의 배달시간



데이터 A,B가 있을 때, A는 -3만큼, B는 1만큼 손실이 발생했고,
이런 데이터와 예측함수의 차이를 합하는 방법으로 손실을 측정합니다

그런데, 합하면 원래 손실은 4인데 실제로는 아님으로, $loss^2$ 을(손실에 제곱) 해서
보정합니다.

이를 일반식으로 확장하면...

선형회귀

여러분의 배달시간

$$*f(x) = wx + b$$

$$loss = \frac{1}{2N} \sum_{i=1}^N (f(x_i) - Y_i)^2$$

이런 식으로 오차를 측정하는 일반적인 식을 서술할 수 있습니다!

선형회귀

여러분의 배달시간

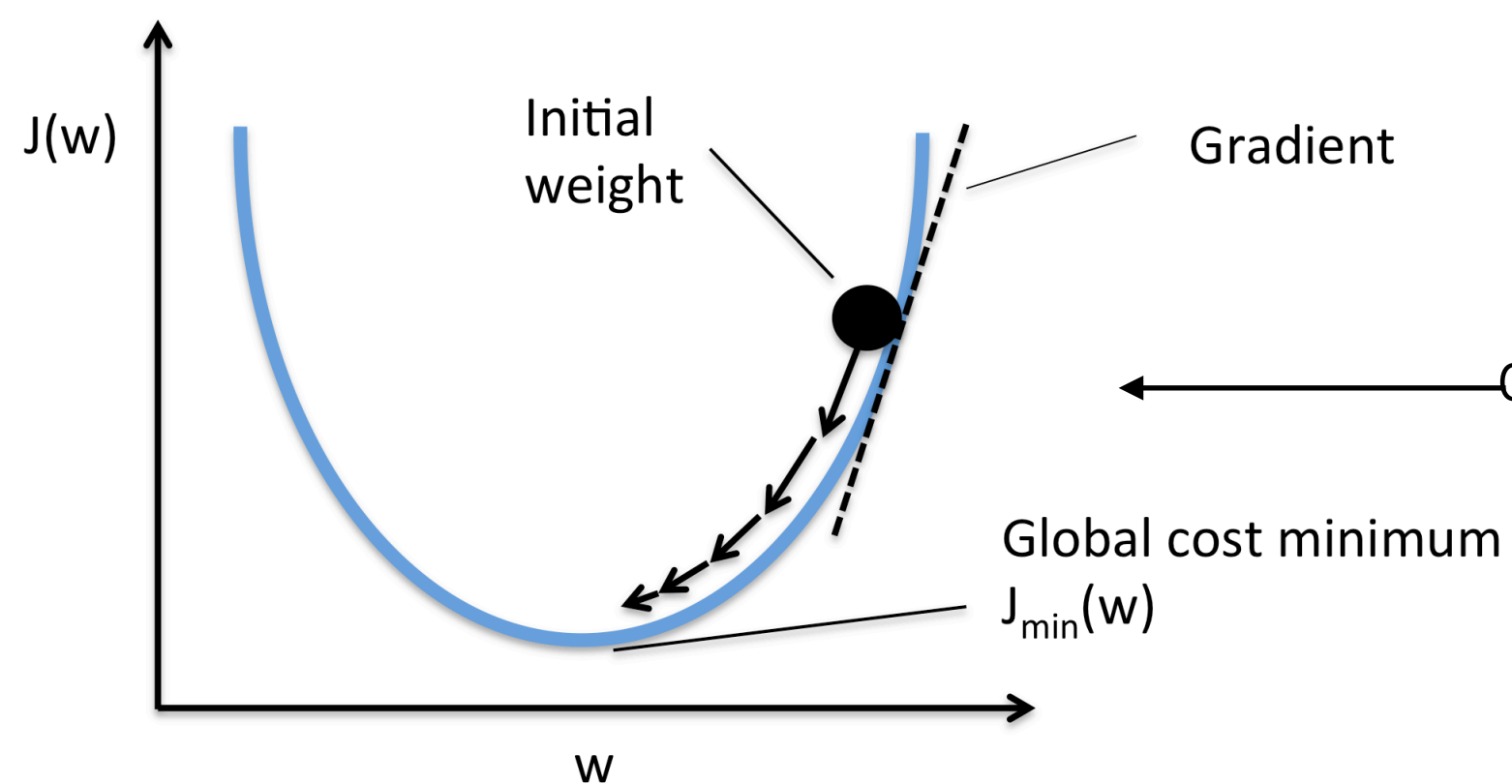
이제 오차를 최소화해보죠!

선형회귀

여러분의 배달시간

$$loss = \frac{1}{2N} \sum_{i=1}^N (f(x_i) - Y_i)^2$$

이 식도 결과적으로는 제곱식이기 때문에 w 에 따라 오차를 측정해보면 다음과 같아집니다.

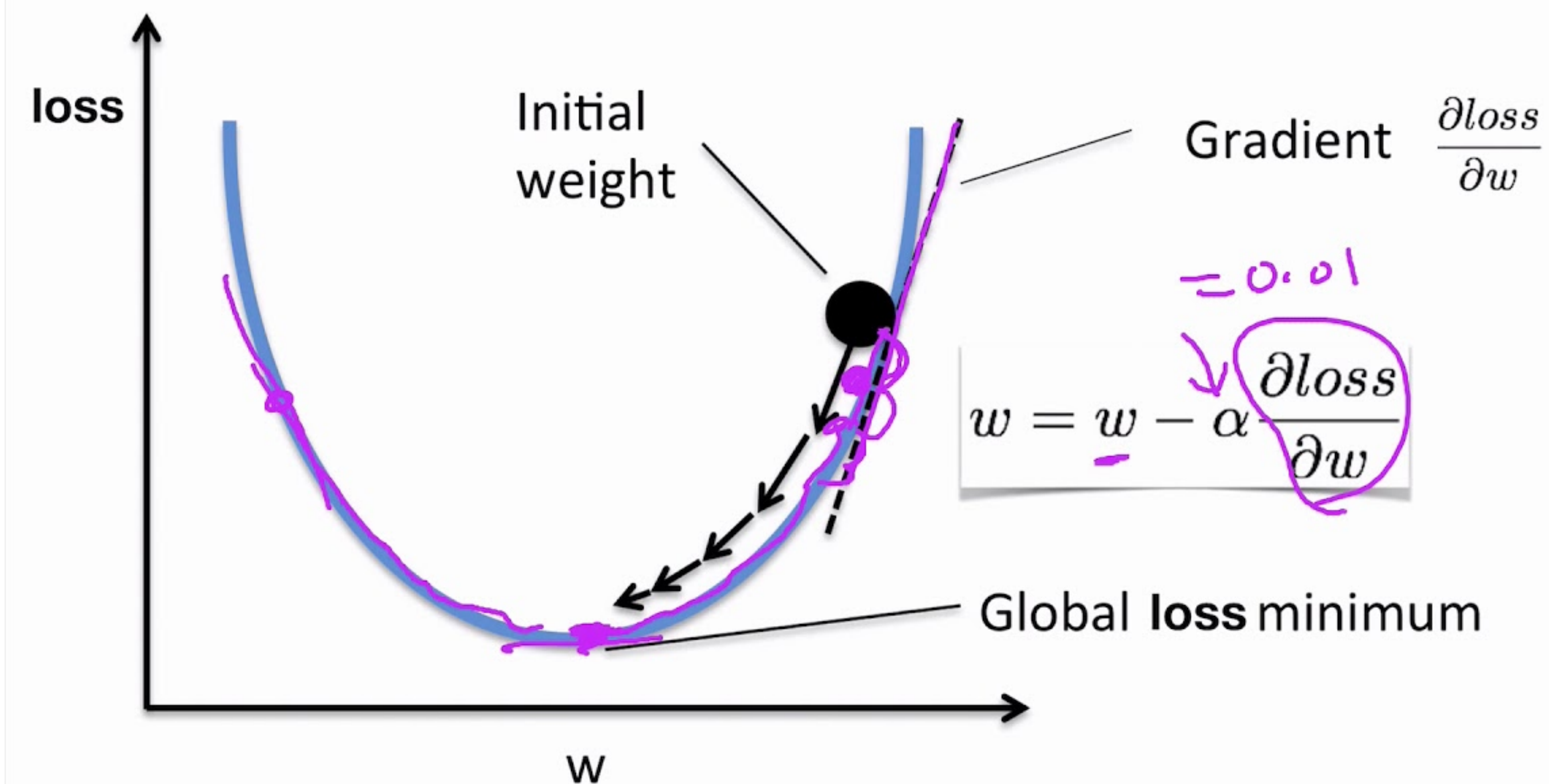


이 식을 살펴보면 접선의 기울기와 최적화와 관련이 있다는 걸 일부 확인할 수 있어요!

선형회귀

여러분의 배달시간

Gradient descent algorithm



질문타임

여러분의 힘들었던 머리를 다시 쥐어짜내봅시다

어려웠던 거 질문 ㄱ ㄱ

감사합니다 :O