Blog2

Thursday, March 23, 2017 4:02 PM

贝叶斯估计

模型已知,参数未知。这是做参数估计的前提。在最大似然估计中,我们对"未知"的参数没有做任何的限制,而是谁能使采样结果出现的机会最大,就认为谁是那个我要找的参数。然而在贝叶斯估计当中,我们将这个"未知"的参数视为随机变量,既然是随机变量,那它也是有其自身的分布的。"未知"参数自身的概率在贝叶斯估计中称为"先验概率"。将先验分布纳入到参数估计的过程中,这既是贝叶斯估计的优势,也是可能使其失灵的缺陷。

贝叶斯估计的原理

设立一个代价函数(cost function),亦称为损失函数(loss function), $C(y,\hat{y})$,来表述估计量和实际量之间的差异,当估计量 \hat{y} 的取值使得此差异 $C(y,\hat{y})$ 的期望值最小时,认为此时的 \hat{y} 是最合理的。

数学表述为:

$$R \equiv E[C(y, \hat{y})] = \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} C(y, \hat{y}) \cdot f_{y,x}(y, x) dy dx = \int_{-\infty}^{\infty} \underbrace{\left[\int_{-\infty}^{\infty} C(y, \hat{y}) \cdot f_{y|x}(y|x) dy \right]}_{I(y)} \cdot f_{x}(x) dx,$$

其中,

x为样本 $x_1,x_2,x_3,...,x_n$

y为待估参数

ŷ为估计量

 $f_{y|x}(y|x)$ 为在样本x发生的条件下y的概率密度函数

因为 $f_{\mathcal{X}}(x) \geq 0$,要使得R最小,只需I(y)最小即可。这通过寻找一阶导数为0的点可以得到。

通俗的说,就是我们先设立一个评价标准(当然,这个评价标准是由数学家们提出的)来评价估 计量和实际量的差异有多大,然后找到能使这个平均差异最小的值为估计值。

常用的几种代价函数

在学术上,描述估计量和实际量的差异有多种方法,它们的出发点和适用场景不同,而在某些特殊的条件下,它们可能又是等价的。以下是常用的代价函数的定义,以及在此基础上的贝叶斯估计表达式。

1. 均方误差估计/ MSE (Mean Squared Error)

定义 $C(y, \hat{y}) \equiv |y - \hat{y}|^2$,

在连续的条件下, $E[C(y, \hat{y})]$ 的极小值在一阶导数为0处取得,整理后可得:

$$\widehat{y}_{MSE} = \int_{-\infty}^{\infty} y \cdot f_{y|x}(y|x) dy = E[y|x],$$

也就是说估计量ŷ_{MSE}是待估量y在样本x下的期望值。

2. 最大后验估计/ MAP (Maximum A Posteriori)

定义
$$C(y, \hat{y}) \equiv \begin{cases} 0, & |y - \hat{y}| < \varepsilon \\ 1, & else \end{cases}$$
,则

$$I(y) = \int_{-\infty}^{\infty} C(y, \hat{y}) \cdot f_{y|x}(y|x) dy = \int_{|y-\hat{y}| \ge \varepsilon} f_{y|x}(y|x) dy = 1 - \int_{|y-\hat{y}| < \varepsilon} f_{y|x}(y|x) dy,$$

当等式右边 $\int_{|y-\hat{y}|<\varepsilon} f_{y|x}(y|x)dy$ 取最大值时 , I(y) 取最小值 , 所以估计量为 :

$$\hat{y}_{MAP} = \underset{y}{\operatorname{argmax}} f_{y|x}(y|x).$$

3. 平均绝对误差估计/ MAE (Mean Absolute Error)

定义 $C(y,\hat{y}) \equiv |y - \hat{y}|$, 则I(y)取最小值时有:

$$\hat{y}_{MAE} = \text{median of } f_{y|x}(y|x)$$
,即 $\int_{-\infty}^{\hat{y}_{MAE}} f_{y|x}(y|x) dy = \int_{\hat{y}_{MAE}}^{\infty} f_{y|x}(y|x) dy$

MSE, MAP, MAE之间的关系

三者实际上是在不同的评价标准下对参数y进行的贝叶斯估计。其中,最大后验估计MAP和最大似然估计ML形式上极为相似,可以用来比较贝叶斯派和频率派的差异。

1. MAP与ML

$$\begin{cases} \hat{y}_{ML} = \underset{y}{\operatorname{argmax}} f_{x|y}(x|y), & \text{(1)} \\ \hat{y}_{MAP} = \underset{y}{\operatorname{argmax}} f_{y|x}(y|x), & \text{(2)} \end{cases}$$

根据贝叶斯公式有,

$$f_{y|x}(y|x) = \frac{f_{x|y}(x|y)*f_y(y)}{f_x(x)}$$
,那么

$$\hat{y}_{MAP} = \underset{y}{\operatorname{argmax}} \frac{f_{x|y}(x|y) * f_y(y)}{f_y(x)} = \underset{y}{\operatorname{argmax}} f_{x|y}(x|y) * f_y(y),$$
 3

比较 (1)(3),可以发现MAP就是在ML的基础上乘上了"未知"参数本身的先验概率密度。

2. 对称

当 $f_{y|x}(y|x)$ 的图像关于纵轴对称时, $\hat{y}_{MAE} = \hat{y}_{MSE}$ 此时意味着取最小均方差的 \hat{y} 刚好也是中位数

3. 对称且单峰值

当 $f_{V|x}(y|x)$ 的图像关于纵轴对称且只有一个峰值时, $\hat{y}_{MAE} = \hat{y}_{MSE} = \hat{y}_{MAP}$

总结

贝叶斯估计的关键,在于将先验概率引入了参数估计。理论上来讲,它是比最大似然估计更好的方法,然而实际中先验概率的获取并不容易,一个错误的先验概率会导致贝叶斯估计的失灵。