

# Лабораторная работа 10

## Сравнение методов оптимизации кода

Выполнил Жохов Даниил (502506)

В ходе работы создали 5 вариантов кода:

- 1) Без оптимизации
- 2) Оптимизация потоками
- 3) Оптимизация процессами
- 4) Оптимизация Cython
- 5) Оптимизация с помощью многопоточности/многопроцессности, Cython (nogil)

Интегрирование  $\cos(x)$  от 0 до 100000

Число итераций: 10,000,000

=====

Однопоточные реализации:

Python (обычный): 0.7240 с, ошибка = 9.5e-01

Cython (с GIL): 0.6480 с, ошибка = 9.5e-01

=====

n\_jobs | Потоки (GIL) | Потоки (nogil) | Процессы | Ошибка (потоки nogil)

2	0. 6561	0. 0483	0. 4260	9. 5e-01
4	0. 6214	0. 0493	0. 3333	9. 5e-01
6	0. 6343	0. 0459	0. 2657	9. 5e-01
8	0. 6427	0. 0466	0. 2565	9. 5e-01

=====

Многопроцессная версия с Cython (ProcessPool + Cython):

2 процессов: 0.3952 с, ошибка = 9.5e-01

4 процессов: 0.2676 с, ошибка = 9.5e-01

6 процессов: 0.2613 с, ошибка = 9.5e-01

8 процессов: 0.2657 с, ошибка = 9.5e-01

=====

Выводы:

- Потоки с GIL не дают особого преимущества, в отличие от процессов
- Чем больше процессов, тем быстрее вычисления
- Однопоточный Cython ускоряет в  $\sim 1.1\times$
- Потоки с nogil дают реальный параллелизм (обходят GIL)
- Они сравнимы по скорости с ProcessPool, но без накладных расходов на процессы.

Самым быстрым вариантом оказался Cython с 6 потоками без GIL