NSD Devops DAY06

- 1. 案例1:准备ansible环境 2. 案例2:使用playbook 3. 案例3:执行ad-hoc命令
- 4. 案例4: playbook编程 5. 案例5: ansible模块开发
- 1 案例1:准备ansible环境
- 1.1 问题
 - 1. 创建ansible工作目录
 - 2. 创建配置文件及主机列表文件
 - 3. 测试在远程主机执行命令

1.2 步骤

实现此案例需要按照如下步骤进行。

步骤一: 安装ansible

01. [root@localhost ~] # y um install - y ansible

步骤二: 创建ansible工作目录

01. [root@localhost ~] # mkdir /root/my ansi/

步骤三:创建配置文件

- 01. [root@localhost ~] # cd /root/my ansi/
- 02. [root@localhost my ansi] # cat ansible.cfg
- 03. defaults
- 04. inventory =hosts
- 05. remote_user=root

步骤四:创建声明被管理主机

<u>Top</u>

- 01. [root@localhost my ansi] # v im hosts
- 02. [dbservers]

```
03. node1.tedu.cn04.05. [webservers]06. node2.tedu.cn07. node3.tedu.cn
```

步骤四:配置名称解析

```
01. [root@localhost my ansi] # v im /etc/hosts
02. 192.168.4.1 node1 tedu.cn node1
03. 192.168.4.2 node2.tedu.cn node2
04. 192.168.4.3 node3.tedu.cn node3
```

步骤五:导入所有服务器的主机公钥

01. [root@localhost my ansi] # ssh- key scan 192.168.4.{1.3} node{1.3} node{1.3} .tedu.cn >

步骤六:测试ansible到各服务器的连接

```
01.
      [root@localhost my ansi] # ansible all - m ping - k
02.
      SSH password:
03.
      node1.tedu.cn
                         SUCCESS => {
                "changed": false,
04.
05.
                "ping":
                         "pong"
06.
07.
      node3.tedu.cn
                          SUCCESS => {
08.
                "changed":
                             false.
09.
                "ping":
                         "pong"
10.
      node2.tedu.cn
11.
                          SUCCESS => {
12.
                "changed":
                             false.
13.
                         "pong"
                "ping":
14.
      }
```

步骤六:在远程主机执行命令

<u>Top</u>

- 01 [root@localhost my ansi] # ansible node1.tedu.cn m y um a 'name=httpd state=present' -
- 02. [root@localhost my ansi] # ansible all a 'id zhangsan' k

2 案例2:使用playbook

2.1 问题

- 1. Playbook有两个play
- 2. 一个play用于在webservers安装并启动httpd服务
- 3. 另一个play用于在dbservers安装并启动mariadb服务

2.2 步骤

实现此案例需要按照如下步骤进行。

步骤一:实现免密登陆:

- 01. [root@localhost my ansi] # v im auth_key .y ml
- 02. ---
- 03. name: configure authorized key
- 04. hosts: all #运行执行任务 (task) 的目标主机
- 05. tasks: #任务列表
- 06. name: root key
- 07. authorized_key: #为root用户账号添加或删除 SSH authorized keys
- 08. user: root #用户
- 09. state: present #状态
- 10. key: "{{ lookup('file', '/root/.ssh/id_rsa.pub') }}"

验证脚本执行情况:

- 01. 「root@localhost my ansi] # ansible- play book - sy ntax- check auth_key .y ml #检查语法
- 02. #调用密码执行所有主机的免密登录
- 03. [root@localhost my ansi] # ansible- play book auth_key.yml k
- 04. [root@localhost my ansi] # ansible all m ping #查看所有主机连接情况

步骤二:配置yum

Top

01. [root@localhost my ansi] # mkdir files

```
02. [root@localhost my ansi] # cp /etc/y um.repos.d/server.repo files/
03. [root@localhost my ansi] # v im auth_key .y ml #在文件末尾追加
04. - name: copy y um config file
05. copy:
06. src: files/server.repo #本机目录
07. dest: /etc/y um.repos.d/ #远程目录
08. [root@localhost my ansi] # ansible- play book auth_key .y ml #执行脚本
```

步骤三:配置服务

```
01.
      [root@localhost my ansi] # v im lamp. y ml
02.
03.
      #在web服务器上配置httpd
04.
      - name: configure web service
05.
                             #hosts文件中node2、node3主机
       hosts: webservers
06.
      #两个任务,yum安装httpd、php、php- my sql,启服务httpd
07.
       tasks:
08.
        - name: install web app
09.
          y um:
10.
           name: "{{ item}}"
11.
           state: present
          with_items:
12.
13.

    httpd

14.
           - php
15.
           - php- my sql
16.
        - name: config web service
17.
          service:
18.
           name: httpd
19.
           state: started
20.
           enabled: true
21.
22.
      #在数据库服务器上配置mariadb
23.
      - name: configure db service
                           #hosts文件中node1主机
24.
       hosts: dbservers
25.
      #两个任务, yum安装mariadb-server, 启服务mariadb
26.
       tasks:
27.
        - name: install db app
28.
          y um:
                                                                           Top
29.
           name: mariadb- server
30.
           state: latest
```

```
31. - name: config db serivce
```

32. service:

33. name: mariadb34. state: started35. enabled: y es

步骤四:测试脚本执行情况

```
01.
       [root@localhost my ansi] # ansible- play book lamp.y ml
02.
       [root@localhost my ansi] # ssh node2
03.
       Last login: Fri.....
04.
       [root@node2 ~] # rpm - q php
05.
       php- 5.4.16- 42.el7.x86_64
06.
       [root@node2 ~] # rpm - q httpd
07.
       httpd- 2.4.6- 67.el7.centos.x86 64
08.
       [root@node2 ~] # sy stemctl status httpd
09.
10.
       Active: active(running).....
11.
12.
       [root@node2~]#登出
13.
       [root@localhost my ansi] # ssh node1
14.
       Last login: Fri Aug 31 11: 52: 44 2018 from 192. 168. 4. 254
15.
       [root@node1~] #sy stemctl status mariadb
16.
17.
       Active: active(running).....
18.
```

3 案例3: 执行ad-hoc命令

3.1 问题

1. 编写ansible脚本

2. 用于在远程主机执行任意命令

3.2 步骤

实现此案例需要按照如下步骤进行。

步骤一:编写脚本

01. [root@localhost ~] # v im ansible_adhoc.py

02.

Top

> 03. #! /usr/bin/env python

04. # coding: utf8

导入模块

- 01. import shutil
- 02. from collections import namedtuple
- 03. # DataLoader用于解析y aml/json/ini文件
- 04. from ansible. parsing. dataloader import DataLoader
- 05. # VariableManager用于分析ansible用到的变量
- 06. from ansible.vars.manager import VariableManager
- 07. # Inventory Manager用于分析主机文件
- 08. from ansible inventory manager import Inventory Manager
- 09. from ansible. play book. play import Play
- 10. #task queue manager管理任务队列
- 11. from ansible.executor.task_queue_manager import TaskQueueWanager
- 12. import ansible.constants as C # ansible的常量 (不会变化的数据)

设置参数

- #创建元组,将选项加入,如:connection:连接,module_path:模块路径,forks:进程 01. 02. Options = namedtuple('Options', ['connection', 'module_path', 'forks', 'become', 'beco 03. # 创建具体的实例对象
- # connection有三个选择local/ssh/smart 04.
- # local表示在本机执行,ssh表示通过ssh协议执行,smart表示自动选择 05.
- 06. options = Options(connection='smart', module_path=['/to/my modules'], forks=10, becor
- 07. loader = DataLoader() #负责查找和读取YAML、JSON和INI文件
- passwords = dict() #用于存储加密密码、远程连接密码等 08.
- 09. #声明被ansible管理的主机有哪些,可以把各主机用逗号分开形成字符串
- 10. #也可以使用主机清单文件路径,将路径放到列表中
- 11. # inventory = Inventory Manager(loader=loader, sources='localhost,')
- 12. inventory = Inventory Manager(loader=loader, sources=['my ansi/hosts'])

13.

17.

- #变量管理器负责合并所有不同的源,从而为每个上下文提供变量的统一视图。 14.
- variable_manager = VariableManager(loader=loader, inventory=inventory) 15.
- #脚本执行时屏幕显示的结果结构及信息 16.

- 18. name="Ansible Play", # Play 名称
- # hosts='localhost', #在哪些主机上执行命令 19.

play_source = dict(

Top

```
20.
          hosts='webservers', #在上面inventory定影的myansi/hosts中查找
21.
          gather_facts='no', #不收集主机信息
22.
          tasks=
23.
             #以下是执行的命令
24.
             dict(action=dict(module='yum', args='name=httpd state=latest'), register='shell_c
25.
             #dict( action=dict( module='debug', args=dict( msg='{{ shell_out}}')))
26.
27.
28.
      #上面导入的对象, play_source执行的任务有哪些, 变量到的分析
29.
      play = Play().load(play_source, variable_manager=variable_manager, loader=loader)
```

创建实例并执行命令

```
01.
     tqm = None
02.
     try:
03.
      #tqm是taskQueueManager任务管理器生成的实例
04.
        tqm = TaskQueueManager(
05.
             inventory=inventory, #主机清单
06.
             variable manager=variable manager,
                                              #参数管理
07.
             loader=loader,
                           #son等语法分析
08.
             options=options,
                             #选项
09.
             passwords-passwords,
10.
        result = tqm.run(play) # tqm实例中的run方法开始执行play中的任务
11.
12.
     finally:
13.
                         #如果tqm不为none
        if tam is not None:
14.
          tqm.cleanup()
                          #清理
        shutil.rmtree(C.DEFAULT_LOCAL_TMP, True) #删除ansible执行任务是生成的临时目录
15.
```

步骤二:测试执行脚本

- 08. ok: [node3.tedu.cn]
- 09. 您在 /var/spool/mail/root 中有新邮件

4 案例4: playbook编程

4.1 问题

- 1. 编写python程序
- 2. 利用该程序执行前面课程中的playbook

4.2 步骤

实现此案例需要按照如下步骤进行。

步骤一:编写脚本

```
01. [root@localhost ~] # v im run_pb. py
02.
03. #! /usr/bin/env python
04. # coding: utf8
```

导入模块

- 01. from collections import namedtuple
- 02. from ansible.parsing.dataloader import DataLoader
- 03. from ansible.vars.manager import VariableManager
- 04. from ansible. inventory . manager import Inventory Manager
- 05. from ansible.executor.playbook_executor import PlaybookExecutor

设置参数

```
#初始化需要的对象
01
02.
      Options = namedtuple(
03.
         'Options'.
04.
05.
            'connection',
06.
            'remote_user',
            'ask_sudo_pass',
07.
                                                                              Top
08.
            'verbosity',
09.
            'ask_pass',
```

```
10.
           'module_path',
11.
           'forks',
12.
           'become'.
13.
           'become_method',
14.
           'become_user',
15.
           'check',
16.
           'listhosts',
17.
           'listtasks',
18.
           'listtags',
19.
           'syntax',
20.
           'sudo_user',
21.
           'sudo',
22.
           'diff'
23.
        ]
24.
25.
      #初始化需要的对象
26.
      ops = Options(
27.
        connection='smart',
28.
        remote_user=None,
29.
        ask_pass=None,
30.
        sudo_user=None,
31.
        forks=5,
32.
        sudo=None,
33.
        ask_sudo_pass=False,
34.
        verbosity = 5,
35.
        module_path=None,
36.
        become=None,
37.
        become method=None,
38.
        become_user=None,
39.
        check=False,
40.
        diff=False.
        listhosts=None,
41.
42.
         listtags=None,
43.
        listtasks=None,
44.
         syntax=None
45.
46.
      #用来加载解析yaml文件或JSON内容,并且支持vault的解密
47.
      loader = DataLoader()
48.
      #设置密码,需要是dict类型
                                                                           Top
49.
      passwords = dict()
      #根据inventory加载对应变量,此处参数可以有两种格式:hosts文件或ip列表
50.
```

```
51.
      inventory = Inventory Manager(
52.
        loader=loader,
53.
        sources=['my ansi/hosts']
54.
      #管理变量的类,包括主机,组,扩展等变量
55.
56.
      variable_manager = VariableManager(
57.
        loader=loader,
58.
        inventory=inventory
59.
```

创建实例并执行lamp.yml文件完成tasks任务

```
01.
       def run_pb( pb_path) :
02.
       # play books就填写y ml文件
03.
          play book = Play bookExecutor(
04.
            play books=pb_path,
05.
            inventory = inventory,
06.
            variable_manager=variable_manager,
07.
            loader=loader,
08.
            options=ops,
09.
            passwords=passwords
10.
11.
       #开始执行
12.
          result = play book.run()
13.
          return result
14.
15.
       if _{\text{main}} = '_{\text{main}}':
16.
          run_pb( pb_path=[ 'my ansi/lamp.y ml'])
```

步骤二:测试执行脚本

```
01
    [root@localhost ~] # python ansible_adhoc.py
02.
    PLAY [ configure web service] *******************************
03.
    *****
04.
    05.
06.
    *****
                                                  Top
07.
    ok: [node2.tedu.cn]
08.
    ok: [node3.tedu.cn]
```

5 案例5: ansible模块开发

5.1 问题

修改构建工程,要求如下:

- 1. 编写ansible模块,使用shutil模块拷贝文件
- 2. 数据源用变量名yuan
- 3. 数据目标变量用mudi

5.2 步骤

实现此案例需要按照如下步骤进行。

步骤一:编写脚本

创建模块路径

- 01. [root@localhost my ansi] # mkdir my lib
- 02. [root@localhost my ansi] # cd my lib
- 03. #设置ansible查找模块的路径
- 04. [root@localhost my ansi] # export ANSIBLE_LIBRARY=\$(pwd) /my lib

创建模块,模块用于将管理机上的文件拷贝到目标主机的指定目录

- 01. [root@localhost my lib] # v im my lib/rcopy.py
- 02. #! /usr/bin/env python

导入所需要的模块

- 01. import shutil
- 02. from ansible.module_utils.basic import AnsibleModule

Top

创建模块入口

```
01. def main():

02. ##使用AnsibleModule类中的argument_spec来接收y uan、mudi两个参数,参数必须提供并

03. mokuai = AnsibleModule(

04. argument_spec=dict(

05. y uan=dict( required=True, ty pe='str'),

06. mudi=dict( required=True, ty pe='str')

07. )

08. )
```

执行动作

```
01. #将y uan拷贝到mudi
```

02. shutil.copy (mokuai.params['y uan'], mokuai.params['mudi'])

返回结果

```
01. #拷贝完成后,返回json数据
```

02. mokuai.exit_json(change=True)

编写主程序代码

Top