Ответы на контрольные вопросы

1. Во время работы программа, при нажатии на экране,
2. onTouchEvent() передает позиции клика (event.getX, event.getY) в towardPointX и towardPointY, которые в зацикленном потоке влияют на изменение координат смайлика. Они хранят конечную точку перемещения.
3. Главное отличие SurfaceView от обычного View в том, что рисование на этой поверхности возможно предоставить дополнительному потоку приложения. Плюсы этого в том, что:

* отрисовка будет идти параллельно с работой программы, что позволяет создавать более высокопроизводительные приложения
* другие элементы view будут обрабатываться отдельно от SurfaceView в разных потоках, что позволит создавать более сложные функциональные приложения

Из минусов:

* проблемы многопоточного взаимодействия
* усложнения программного кода