LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

PRAKTIKUM VI STRING



Disusun oleh : Deny Fajar Novanda V3923006

Dosen Masbahah, S.Pd., M.Pd

PS D-III TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH VOKASI UNIVERSITAS SEBELAS MARET 2023/2024

BABI

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

String adalah untaian karakter yang sering digunakan dalam pemrograman untuk merepresentasikan teks atau data yang terdiri dari karakter-karakter tertentu. Algoritma dan pemrograman string berkaitan dengan pengembangan algoritma untuk memanipulasi string, seperti mencari pola dalam string atau memanipulasi string untuk menghasilkan output yang diinginkan

1.2. Tujuan

- Memahami konsep tipe data string
- Mahasiswa dapat menggunakan string dalam pemrograman
- Mahasiswa dapat melakukan operasi pada string

1.3. Manfaat

- Memahami berbagai fungsi yang berkaitan dengan string
- Mampu membuat program dengan konsep string, termasuk deklarasi variabel string, input/output string, dan akses elemen string

1.4. Alat dan Bahan

- Komputer / Laptop
- OS (Windows / Linux)
- Netbeans

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

- 1. Algoritma String Matching: Algoritma ini digunakan untuk melakukan pencarian semua kemunculan string pendek (pattern) dan string panjang (teks) dalam sebuah teks. Contoh algoritma string matching adalah algoritma Brute Force
- 2. Konsep dasar tipe data string: String adalah untaian karakter yang sering digunakan dalam pemrograman untuk merepresentasikan teks atau data yang terdiri dari karakter-karakter tertentu. Pada bahasa pemrograman C, string hanyalah kumpulan dari nilai-nilai karakter yang berurutan dalam bentuk array berdimensi satu dan merupakan array bertipe karakter (char)
- **3. Operasi pada string**: Beberapa operasi yang dapat dilakukan pada string antara lain pencarian, penggabungan, pemotongan, dan manipulasi string. Bahasa C juga mendukung berbagai fungsi yang dapat memanipulasi string, seperti fungsi strcpy, strncpy, strcat, strncat, strcmp, dan sebagainya
- **4. Penggunaan string dalam pemrograman**: String sering digunakan dalam pemrograman untuk merepresentasikan data yang kompleks, seperti teks atau data yang terstruktur. Mahasiswa yang mempelajari algoritma dan pemrograman string diharapkan mampu menggunakan string dalam pemrograman dan membuat program dengan konsep string

BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Buatlah sebuah program untuk memisahkan tiap kata pada kalimat "Nama saya adi, saya lahir di madiun, 28/12/2013". Dengan pemisah spasi, koma dan tanda slash(/)

2. Buatlah sebuah program untuk menggabungkan alamat dari RT, RW, Desa, Kecamatan, Kabupaten Propinsi dan kode pos menjadi alamat lengkap

```
public class TugasMo2 {

public class TugasMo2
```

3. Buatlah sebuah program untuk mengubah format no telp menjadi (+62) 852-6071-8902

```
public class Tupashod (

public class Tupashod (

public static void main(string() args) (

String nomortholopon = "05256715922";

System. println(februar distriction)

for distring pentablicate = "-,

public static void main(string() args) (

String pentablicate = "-,

public static void main(string() args) (

String pentablicate = "-,

public static pentablicate = "-,

string pentablicate = "-,

string pentablicate = "-,

string pentablicate = nonortelepon. substring(equalisms sistpandpasi, singunstring);

string pentablicate = nonortelepon. substring(equalisms sistpandpasi, singunstring);

string pentablicate = nonortelepon. substring(equalisms sistpandpasi, singunstring);

string pentablicate = nonortelepon. substring (equalisms sistpandpasi, singuns
```

BAB IV

KESIMPULAN

4.1. Kesimpulan

- **1. Pemahaman Konsep Dasar:** Mahasiswa diharapkan memahami konsep dasar tipe data string, operasi yang dapat dilakukan pada string, serta kemampuan untuk menggunakan string dalam pemrograman dan membuat program dengan konsep string
- **2. Penerapan String:** Mahasiswa diharapkan mampu menerapkan string dalam pemrograman, termasuk operasi-operasi pada string seperti pencarian, penggabungan, pemotongan, dan manipulasi string
- **3. Penggunaan Bahasa Pemrograman:** Mahasiswa diharapkan mampu menggunakan bahasa pemrograman tertentu (misalnya C++ atau bahasa pemrograman lainnya) untuk menerapkan konsep string dalam pemrograman komputer

DAFTAR PUSTAKA

Munir,Rinaldi.2011.Algoritma dan Pemograman dalam bahasa pascal dan C.Bandung:Penerbit Informatika

Anonim, "Algoritma & Pemrograman II", Penerbit Gunadarma, Jakarta