**Product Vision Statement**

**Appac**

**Titel**Sport/Hobby Matchmaking App

**Inleiding**De Sport/Hobby Matchmaking App is een mobiele applicatie die mensen met vergelijkbare sportinteresses of hobby's met elkaar verbindt. Het doel van deze app is om sociale interactie en het delen van gemeenschappelijke interesses te bevorderen door middel van een intuïtief matchmaking-systeem, geïnspireerd op het concept van Tinder.

**Probleemstelling**  
Veel mensen vinden het lastig om anderen te ontmoeten die dezelfde passies voor sport of hobby's delen. Het gebrek aan een gemakkelijke en leuke manier om gelijkgestemde individuen te vinden, belemmert de mogelijkheid om nieuwe vriendschappen te sluiten en sociale activiteiten te ondernemen.

**Doelmarkt en Doelgroep**  
De Sport/Hobby Matchmaking App richt zich op sportliefhebbers en hobbyisten van alle leeftijden en achtergronden. De app is bedoeld voor gebruikers die op een speelse en informele manier nieuwe connecties willen maken met anderen die dezelfde interesses hebben.

**Productdoelen**

1. Een intuïtieve gebruikersinterface creëren die eenvoudig te begrijpen en te gebruiken is. Prototype zou mooi zijn.
2. Een matchmaking implementeren dat gebruikers potentiële matches toont op basis van gedeelde sport- en hobbyvoorkeuren.
3. Een veilige omgeving bieden waar gebruikers hun interesse kunnen tonen zonder hun privacy in gevaar te brengen.

**Belangrijkste Kenmerken en Functionaliteit**:

* Gebruikersprofielen aanmaken met sportvoorkeuren en hobby's.
* Swipen om interesse te tonen in andere gebruikersprofielen.
* Berichten sturen aan gematchte gebruikers om elkaar beter te leren kennen.
* Filteropties om zoekresultaten te verfijnen op basis van sport of hobby.

**Technologie en Platform**

De Sport/Hobby Matchmaking App wordt ontwikkeld voor mobiele platforms maar wireframes en een prototype met HTML/CSS/PHP/MySQL is prima. Later voor de ontwikkeling worden moderne programmeertalen en frameworks gebruikt om een soepele gebruikerservaring te garanderen.

**Schaalbaarheid en Toekomstige Groei**

Het project zal zich in de eerste fase richten op het leveren van een werkend prototype van de app. Na de initiële lancering zullen we continu feedback verzamelen van gebruikers en mogelijkheden voor uitbreiding onderzoeken, zoals het toevoegen van geavanceerde functies en het vergroten van het gebruikersbestand.

**Risico's en Mitigatie**

Een belangrijk risico is het beperkte tijdsbestek van een week voor het project. Om dit te compenseren, zullen we ons concentreren op het ontwikkelen van de product backlog, wireframes en prototype.

**Tijdlijn en Mijlpalen**

- Dag 1-2: App-ontwerp en gebruikersinterface.

- Dag 3-4: Ontwikkeling van het matchmaking-algoritme en gebruikersprofielen.

- Dag 5-6: Implementatie van swipen en chatfunctionaliteit.

- Dag 7: Testen, bugfixes en laatste aanpassingen.

**Conclusie**

Met de Sport/Hobby Matchmaking App streven we ernaar om mensen met gedeelde sport- en hobbyinteresses op een leuke en boeiende manier met elkaar te verbinden. Door een gebruiksvriendelijke en doelgerichte app te ontwikkelen, hopen we een positieve impact te hebben op het sociale leven van onze gebruikers binnen het korte tijdsbestek van een week.