

ES6 基础测试题

1.下面不属于 ECMAScript 规范的范围的是：（ ）

- A、数据类型
- B、语法
- C、DOM 事件
- D、内置对象和函数的标准库

2.下面不属于关键字 let 的特点的是：（ ）

- A、只在 let 命令所在的代码块内有效
- B、会产生变量提升现象
- C、同一个作用域，不能重复声明同一个变量
- D、不能在函数内部重新声明参数

3.关于关键字 const，下列说法错误的是：（ ）

- A、用于声明常量，声明后不可修改
- B、不会发生变量提升现象
- C、不能重复声明同一个变量
- D、可以先声明，不赋值。

4.在数组的解构赋值中，`var [a,b,c] = [1,2]`结果中，a、b、c 的值分别是：（ ）

- A、1 2 null
- B、1 2 undefined
- C、1 2 2
- D、抛出异常

5.在对象的解构赋值中，`var {a,b,c} = { "c" :10, " b" :9, " a" :8 }` 结果中，a、b、c 的值分别是：（ ）

- A、10 9 8
- B、8 9 10
- C、undefined 9 undefined
- D、null 9 null

6.关于字符串模板，下列说法不正确的是：（ ）

- A、使用反引号标识
- B、插入变量的时候使用`${ }`
- C、所有的空格和缩进都会被保留在输出中
- D、`${ }`中的表达式不能是函数的调用

7.数组的扩展中，不属于用于数组遍历的函数的是：（ ）

- A、keys()
- B、entries()
- C、values()
- D、find()

8.函数的扩展中，关于 rest 参数的描述，正确的是：（ ）

- A、获取函数剩下部分的参数
- B、rest 参数不可以是函数的最后一个参数
- C、获取函数的第一个参数
- D、一个名叫 rest 的参数

9.关于箭头函数的描述，错误的是：（ ）

- A、使用箭头符号=>定义
- B、参数超过 1 个的话，需要用小括号（ ）括起来
- C、函数体语句超过 1 条的时候，需要用大括号{ }括起来，用 return 语句返回
- D、函数体内的 this 对象，绑定使用时所在的对象

10.关于 for...of 的简述，说法错误的是：（ ）

- A、可以遍历数组数据
- B、不可以用 break 来终止循环
- C、使用 continue 可以跳过当前循环
- D、可以遍历 DOM list 对象

11.关于定义常量的关键字 const，定义一个 Object 对象{ "name" : " Jack" }，再对属性 name 的值进行修改，如：obj.name = "John"。下列说法正确的：（ ）

- A、修改常量，程序跑出异常
- B、程序不抛出异常，修改无效
- C、修改成功，name 的值为 John
- D、程序不抛出异常，name 的值为 undefined

12.说出至少 3 个 ES6 的新特性，并简述它们的作用。（简答题）

13.使用解构赋值，实现两个变量的值的交换。（编程题）

14.使用解构赋值，完成函数的参数默认值（编程题）。

15.使用字符串模板改写下面的代码。（ES5 to ES6 改写题）

```
let iam = "我是";  
let name = "军哥";  
let str = "大家好, "+iam+name+",请多指教! ";
```

16.用对象的简洁表示法改写下面的代码。（ES5 to ES6 改写题）

```
let name = "慕课吧";  
let obj = {  
  "name":name,  
  "say":function(){  
    alert('致力于打造一个微信开发者终身学习平台。');  
  }  
};
```

17.用箭头函数的形式改写下面的代码。（ES5 to ES6 改写题）

```
arr.forEach(function (v,i) {  
    console.log(i);  
    console.log(v);  
});
```

18.阅读下面的代码，并用 for...of 改成它。（ES5 to ES6 改写题）

```
let arr = [11,22,33,44,55];  
let sum = 0;  
for(let i=0;i<arr.length;i++){  
    sum += arr[i];  
}
```