



# Visteon<sup>®</sup>

AZAEL DONOVAN AVILA ALDAMA EXPEDIENTE 236895





#### Azael Donovan Avila Aldama

Azael Donovan Aviia Aldama	
236895	
Octavo Semestre (8°)	
Inganiaria da Saftwara	
Ingeniería de Software	
1.23	
Γ'	
Firma	
	Soul B
AE: Ingeniero Rodolfo Beltrán, Chief Engineer	Juli 2
	Firma
AI: M.C. Ruth Angélica Rico Hernández	
	Firma
	A 11111W





#### Introducción

Este documento tiene como finalidad, presentar todo lo realizado en el mes de marzo y parte del mes de abril en el proyecto: "Hydra – AVSS Bench".

A lo largo de estos meses, se ha completado el primer set de la construcción del bench que se tenía planeado como primera parte del proyecto.

Se han llevado a cabo algunas de las actividades planteadas en el anteproyecto, realizando algunas extras, que se mencionaran más adelante.

Se han tenido juntas entre el equipo y a su vez con otros equipos para poder llevar a cabo el cumplimiento de los objetivos planteados para este proyecto.

## Actividades realizadas en mes de marzo y las dos primeras semanas de abril:

- Se ejecutaron pruebas de test de software con scripts ya prediseñados estas pruebas se realizan de manera continua.
- El equipo trabajó en la construcción del primer set del bench, esta actividad se finalizó antes de lo planeado, lo cual nos hizo ganar tiempo.
- Se realizaron scripts de Python como se había mencionado en el anteproyecto para realizar lectura de corriente durante las pruebas que se llevan a cabo continuamente, este script va ligado también con otro desarrollado en la plataforma de Arduino.
- Al auxiliar en la realización de pruebas de software se realizó un análisis de cómo es que se llevaban a cabo dichas pruebas.
- Al terminar el análisis del punto anterior, se decidió proponer al equipo una interfaz gráfica que ayudaría de cierta manera a la realización de estas pruebas.





• Se realizó un prototipo de cómo sería la interfaz gráfica para las pruebas, tuvo visto bueno por parte de todo el equipo y se comenzó con la realización de la interfaz gráfica utilizando tecnologías web y usando el framework de Python llamado Django.

### Dificultades del proyecto hasta el momento

En este mes y medio se han presentado ciertas dificultades ya que han sido cosas nuevas, cosas que sabía lo teórico y no tanto el cómo implementar o realizar.

Una de estas dificultades es el uso de hardware, al ser mi carrera orientada mucho más a la realización de software, gracias a mi equipo que me enseñó a utilizar el hardware necesario para este proyecto se logró avanzar en el cumplimiento de los objetivos.

Durante proyectos escolares he llegado a realizar un poco de integración de código de otros compañeros con el mío, pero nunca se había presentado esta dificultad hasta ahorita, el realizar integración de código de otras personas con lo mío no ha sido fácil, pero me ha gustado, con ayuda del equipo he logrado integrar de buena forma dichos códigos.

Otra dificultad que he presentado y creo que ha sido uno de los mayores retos para mí ha sido el inglés, se me facilita leerlo y a veces escribirlo, pero hablarlo y escuchado es de las cosas más difíciles para mí. En este tiempo siento que he mejorado en escucharlo, con ayuda de las juntas que se han tenido, etc.