Cómo funciona el programa y cómo se leen los resultados

Flujo general

- Rondas 1-3 (IATs): Cada participante completa 3 IATs seleccionados al azar de un catálogo mixto (IATs de una categoría y de dos categorías). El orden también es aleatorio.
- Ronda 4 (preferencias de revelación/censura): Se hacen 3 preguntas (una por cada IAT jugado) en orden aleatorizado a nivel tratamiento.
 - Si el **D-score** del IAT correspondiente cae en -0.5,0.50.5, 0.5, se pregunta si la persona **prefiere ver la identidad** de las categorías en las decisiones monetarias **con 80% de probabilidad** (y 20% no).
 - Si el D-score está fuera de −0.5,0.50.5, 0.5, la preferencia no aplica para ese IAT.
- 3. Ronda 5 (decisiones monetarias): Se muestran 9 páginas en total (3 por cada IAT) en orden aleatorio. En cada página se reparte una dotación de 100 unidades entre dos "lados" (p. ej., "Tú" y "Categoría del IAT", o "Categoría 1" y "Categoría 2").

Cada IAT tiene estas 3 páginas:

- Página 1: el modo de revelación depende de R4 (80%/20%) solo si el D-score de ese IAT estaba en −0.5,0.50.5, 0.5.
- Página 2: siempre revelado (independiente de R4).
- Página 3: nunca revelado (independiente de R4).

Tiempo y decisión por defecto

- En cada página de la ronda 5 hay **5 segundos** para introducir un número.
- Si no se introduce nada o se agota el tiempo, el sistema registra una asignación 50%-50% como valor por defecto.

 Nota UI: en algunas capturas el control no se aprecia; pero la interfaz contempla el caso "sin entrada" y aplica la regla 50/50 automáticamente.

Notas sobre etiquetas y "censura"

- Cuando en la interfaz/tabla aparezcan "Categoría A / Categoría B" esto indica que hay censura (identidad oculta).
- Cuando no hay censura (identidad revelada), se muestran etiquetas más informativas (p. ej., "Tú" vs. "Categoría del IAT (...)") para el iat solo o "Categoría 1 / Categoría 2" estándar.
- Personalización de etiquetas: como no jehe definido las categorías de algunos iats, aparece categoría 1 y categoría 2, pero en cuanto sepamos qué iats usaremos, eso se cambia fácil, por ejemplo a black y white.

Cómo leer la página de resultados

La página de resultados lista **todas las decisiones de la ronda 5** en el **orden exacto** en que se mostraron. Para **cada IAT** verás una tabla con varias filas (una por página/decisión):

- # orden: posición real en la secuencia (1–9), donde le apareció al usuario esa decisión.
- Página: "Página 1 / 2 / 3" (las tres variantes por IAT).
 - la página 1 es la decisión donde si ocultas las categorías, depende del dscore.
 - la página 2 es donde siempre se revela
 - o la página 3 es donde nunca se revela.

Modo:

- "Depende de R4 (80/20)" → aplica la preferencia tomada en la ronda 4
 solo si el D-score de ese IAT estuvo en -0.5,0.50.5, 0.5.
- "Siempre revelado" / "Nunca revelado".
- Revelado: "Sí/No", indica si en esa página se mostró la identidad o se censuró.

Censurar (R4):

- Solo aparece en las filas con "Depende de R4 (80/20)".
- "Sí" = en R4 el/la participante prefirió no revelar (censurar).
- "No" = en R4 prefirió revelar.
- "N/A" = la preferencia no aplicaba porque el D-score estaba fuera de -0.5,0.50.5, 0.5.
- En páginas 2 y 3 (siempre/ nunca revelado), se muestra "-" porque la preferencia de R4 no afecta ese caso.

Por default:

- "Sí" = la asignación fue automática 50-50 por timeout o entrada vacía.
- "No" = el/la participante introdujo un número deliberadamente (aunque sea 50).
- Lado izquierdo / derecho y los montos asignados en cada decisión.

Recuerda: si no se tecleó nada a tiempo, la asignación fue 50-50.

Resumen conceptual

- R4 define una preferencia condicional (solo si el D-score está en -0.5,0.50.5,
 0.5) para ver u ocultar la identidad durante parte de las decisiones monetarias.
- **R5** implementa la decisión económica 3 veces por IAT con tres esquemas de revelación (depende de R4, siempre, nunca), en **orden aleatorio**.
- La tabla final permite reconstruir qué vio la persona (revelado/censurado),
 qué prefirió en R4 para ese IAT, y cuánto asignó en cada caso.