



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Marco Antonio Martínez Quintana

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 9

No. de práctica(s): 1

Integrante(s): 1

No. de lista o brigada: 62

Semestre: 1^{ro}

Fecha de entrega: 02/09/23

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

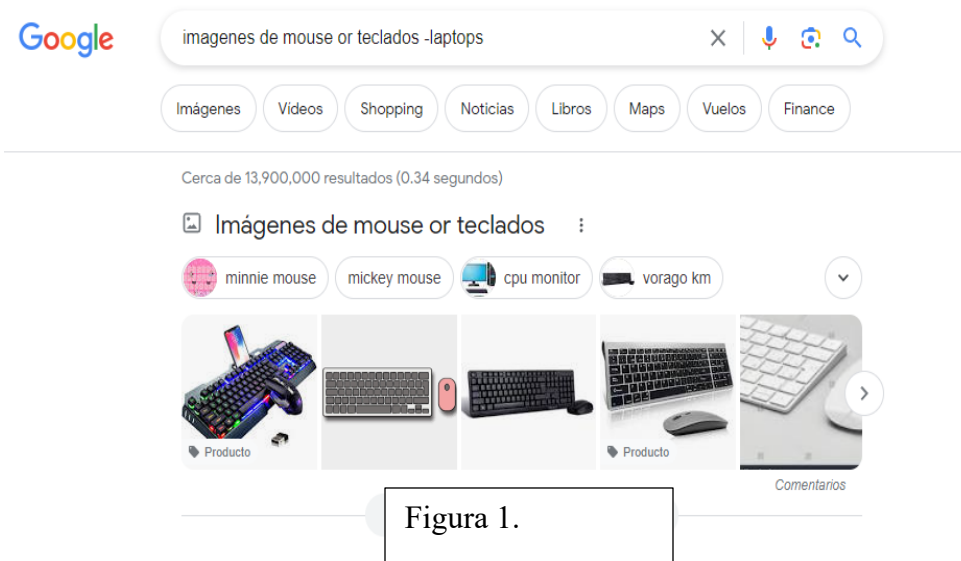
OBJETIVO

- El objetivo de esta práctica es familiarizarse con el entorno de GitHub al crear nuestro repositorio ahí, además de adquirir las habilidades necesarias para poder facilitar y optimizar nuestras búsquedas en línea conociendo los algoritmos para aplicar a los motores de búsqueda

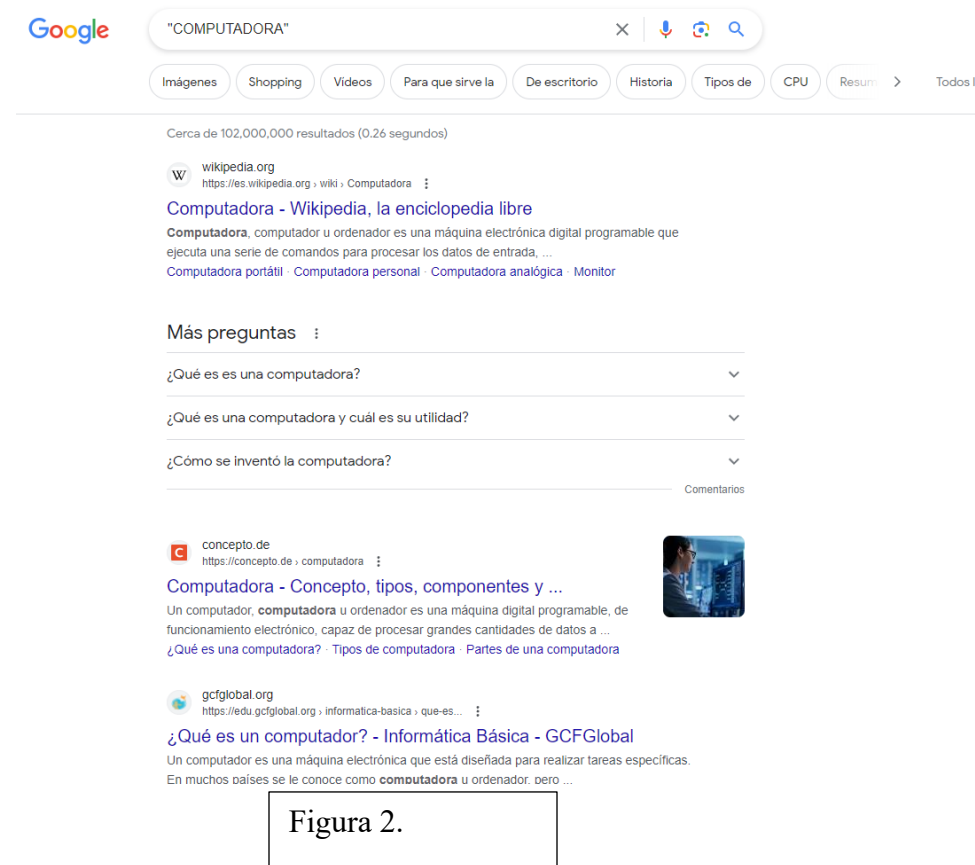
INTRODUCCION

Conocer los buscadores de Internet hoy en día es parte esencial para cualquier persona, en esta práctica veremos cómo podemos poner en práctica los algoritmos para la realización de búsquedas en uno de estos motores. Además, podremos entrar por primera vez a GitHub, conocer su entorno y poder desarrollar un repositorio el cual será nuestra introducción a esta plataforma, ampliando nuestro conocimiento sobre herramientas y técnicas en línea, y también empezar con el desarrollo de habilidades valiosas para la investigación, la organización y la colaboración en el entorno digital.

COMANDO OR (figura 1.)



COMANDO COMILLAS (figura 2)



COMANDO + (figura 3.)

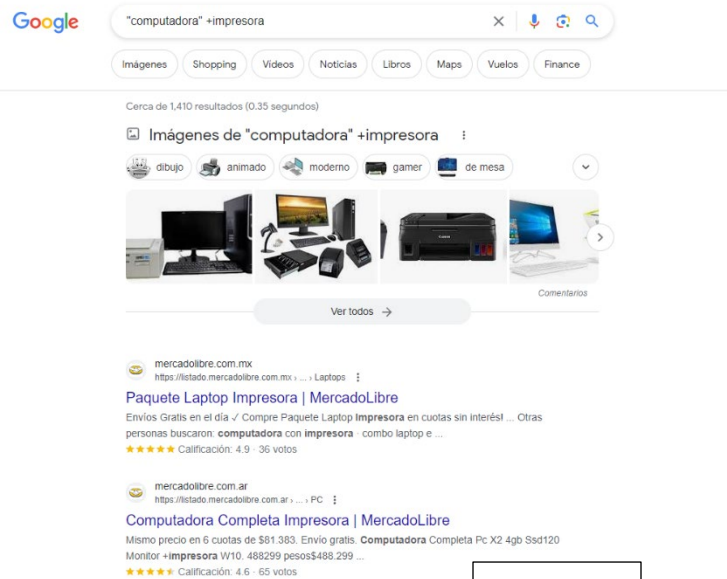


Figura 3.

COMANDO DEFINE (figura 4.)

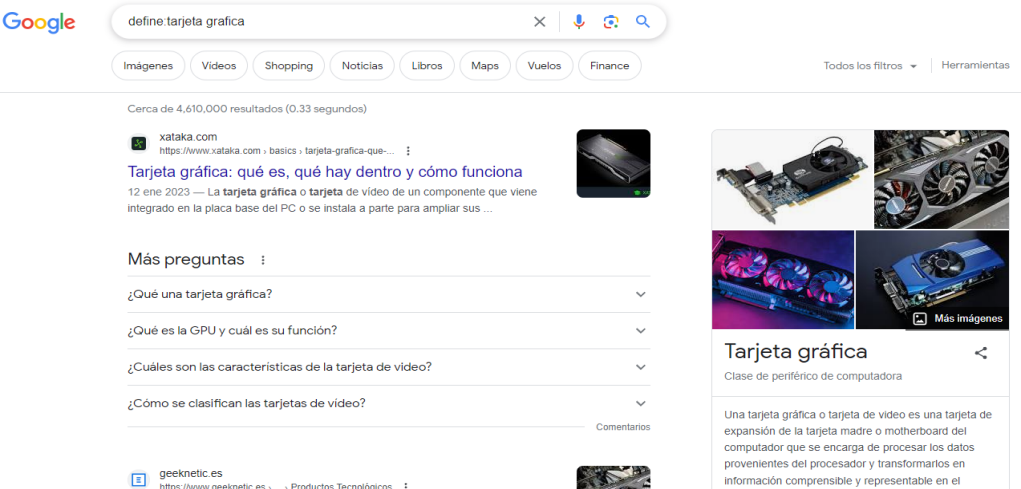


Figura 4.

COMANDO SITE (figura 5.)

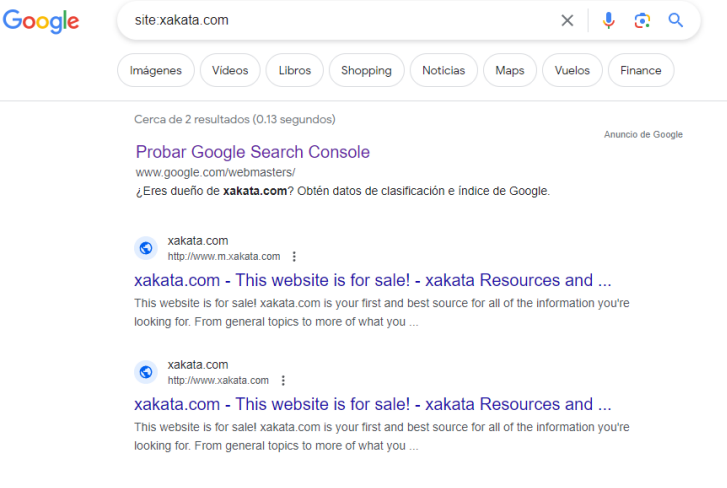


Figura 5.

COMANDO “intitle, intext y filetype” (figura 6.)

Google

intitle:"programacion en java" intext:ingenieria filetype:pdf

Imágenes Videos Shopping Libros Noticias Maps Vuelos Finance

Cerca de 3 resultados (0.23 segundos)

ues.edu.sv
http://aula.fia.ues.edu.sv/pm315/Guias_labs

PROGRAMACION EN JAVA JAVA SWING PARTE I

ESCUELA DE INGENIERIA DE SISTEMAS INFORMATICOS. PROGRAMACION III. PROGRAMACION EN JAVA. JAVA SWING. PARTE I. Page 2. Contenido. Java Swing. 39 páginas

ingenieriadigital.com.ve
https://www.ingenieriadigital.com.ve/frontend

Contenido Programacion en Java - Cursos Presenciales

Ingeniería. Digital. Programación en Java. Objetivo del Curso de Programación en Java. Aprender a desarrollar sistemas en Java. 2 páginas

ues.edu.sv
http://aula.fia.ues.edu.sv/pm315/Guias_labs

PROGRAMACION EN JAVA JAVA SWING PARTE II

ESCUELA DE INGENIERIA DE SISTEMAS INFORMATICOS. PROGRAMACION III. PROGRAMACION EN JAVA. JAVA SWING. PARTE II. Page 2. 1. Índice. Contenido. Contenido.

Figura 6.

CALCULADORA (figura 7.)

Google

5+5

Imágenes Videos Pies a metros Centímetros Eclesiásticos Primera de Corintios Multiplos Ele

Cerca de 25,210,000,000 resultados (0.41 segundos)

5 + 5 = 10

Rad	Deg	x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	+
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ²	0	.	=	+

Comentarios

Figura 7.

CONVERTIDOR DE UNIDADES (figura 8)

Google

convertir metros a centímetros

Videos Imágenes Multiplica Estatura 2.5 Niños 100 6500 15000

Cerca de 1,590,000 resultados (0.34 segundos)

Longitud

1 = 100

Metro Centímetro

Fórmula Multiplicar el valor de longitud por 100

Más información

Figura 8.

GRAFICA EN 2D (figura 9.)



Figura 9.

GOOGLE ACADEMICO (figura 10.)



Figura10.

COMANDO AUTHOR (figura 11.)

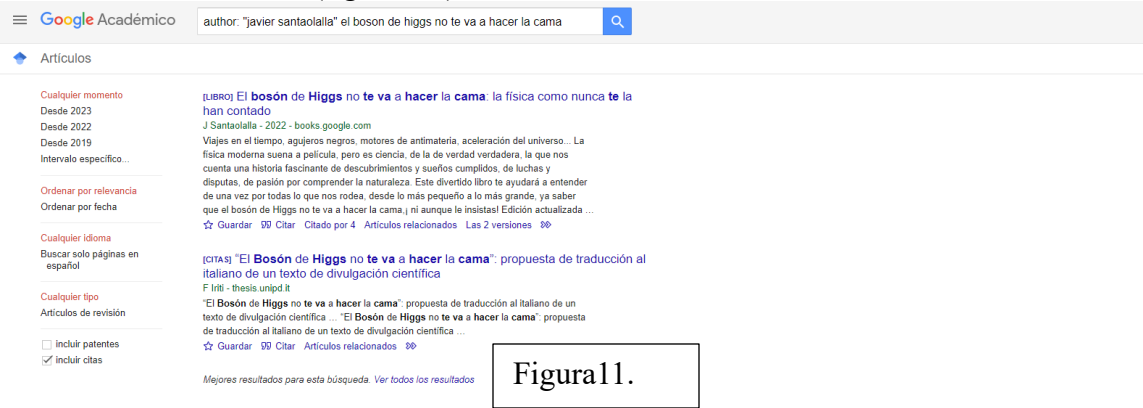


Figura11.

GOOGLE IMÁGENES (figura 12.)

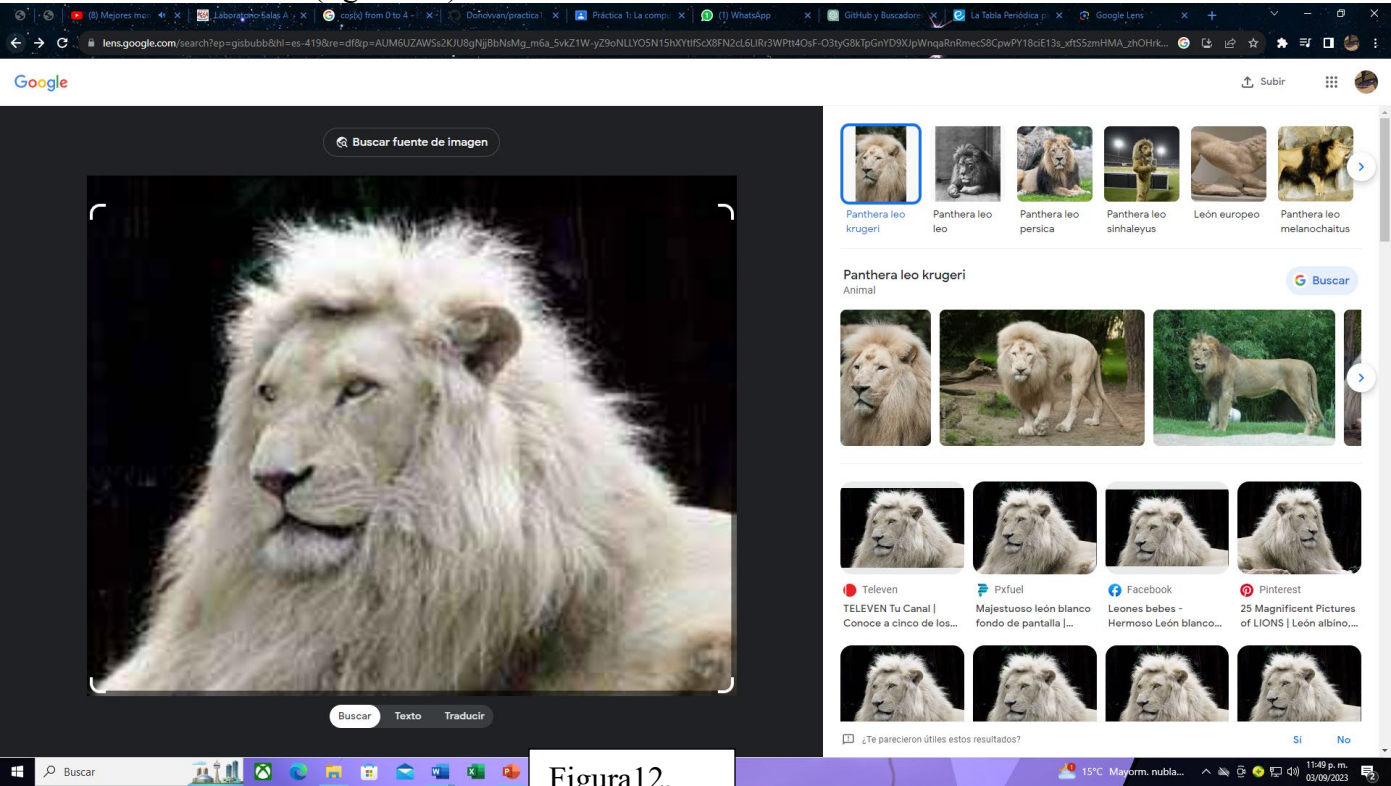
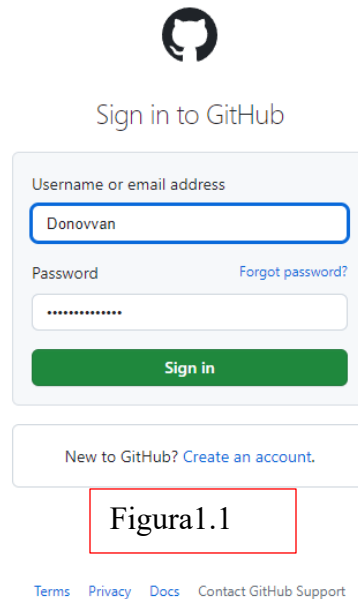


Figura12.

GITHUB

CREACION DEL REPOSITORIO

CAPTURAS GITHUB SIG IN (figura 1.1)



The image shows the GitHub sign-in page. At the top is the GitHub logo. Below it is the text "Sign in to GitHub". The sign-in form has two input fields: "Username or email address" with the value "Donovvan" and "Password" with masked characters. There is a "Forgot password?" link next to the password field. A green "Sign in" button is at the bottom of the form. Below the form is a link "New to GitHub? Create an account.". At the bottom of the page are links for "Terms", "Privacy", "Docs", and "Contact GitHub Support?".

Sign in to GitHub

Username or email address

Donovvan

Password

Forgot password?

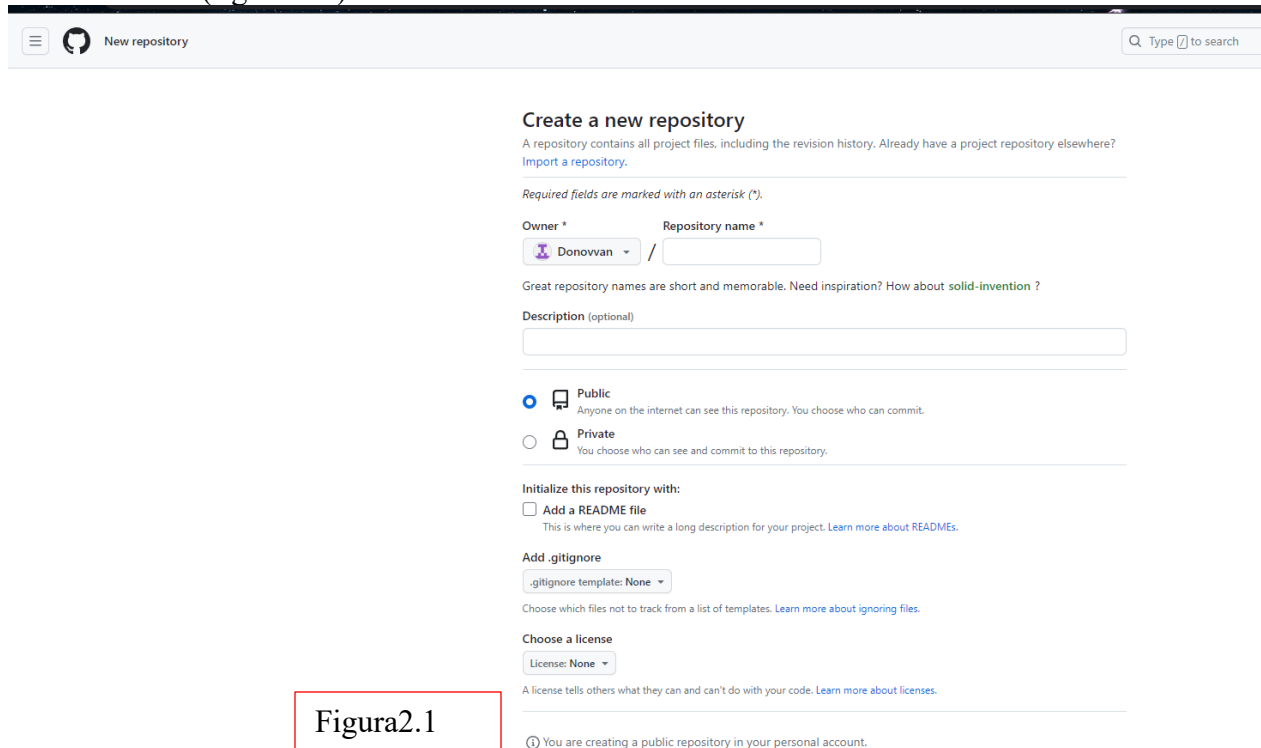
Sign in

New to GitHub? [Create an account.](#)

[Terms](#) [Privacy](#) [Docs](#) [Contact GitHub Support?](#)

Figura1.1

REPOSITORIO (figura 2.1)



The image shows the GitHub "Create a new repository" page. The header includes the GitHub logo and "New repository" text. The main heading is "Create a new repository". Below it is a subheading "A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)". A note states "Required fields are marked with an asterisk (*)". The form has two required fields: "Owner" (a dropdown menu showing "Donovvan") and "Repository name" (an empty text field). Below these is a note: "Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [solid-invention](#) ?". There is an optional "Description" text field. The "Visibility" section has two radio buttons: "Public" (selected) and "Private". The "Initialize this repository with:" section has a checkbox for "Add a README file". The ".gitignore" section has a dropdown menu for ".gitignore template: None". The "Choose a license" section has a dropdown menu for "License: None". A note at the bottom states "A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more about licenses.](#)". A footer note states "You are creating a public repository in your personal account."

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Required fields are marked with an asterisk (*).

Owner * Repository name *

Donovvan /

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [solid-invention](#) ?

Description (optional)

Public
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

Private
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

Add a README file
This is where you can write a long description for your project. [Learn more about READMEs.](#)

Add .gitignore
.gitignore template: None

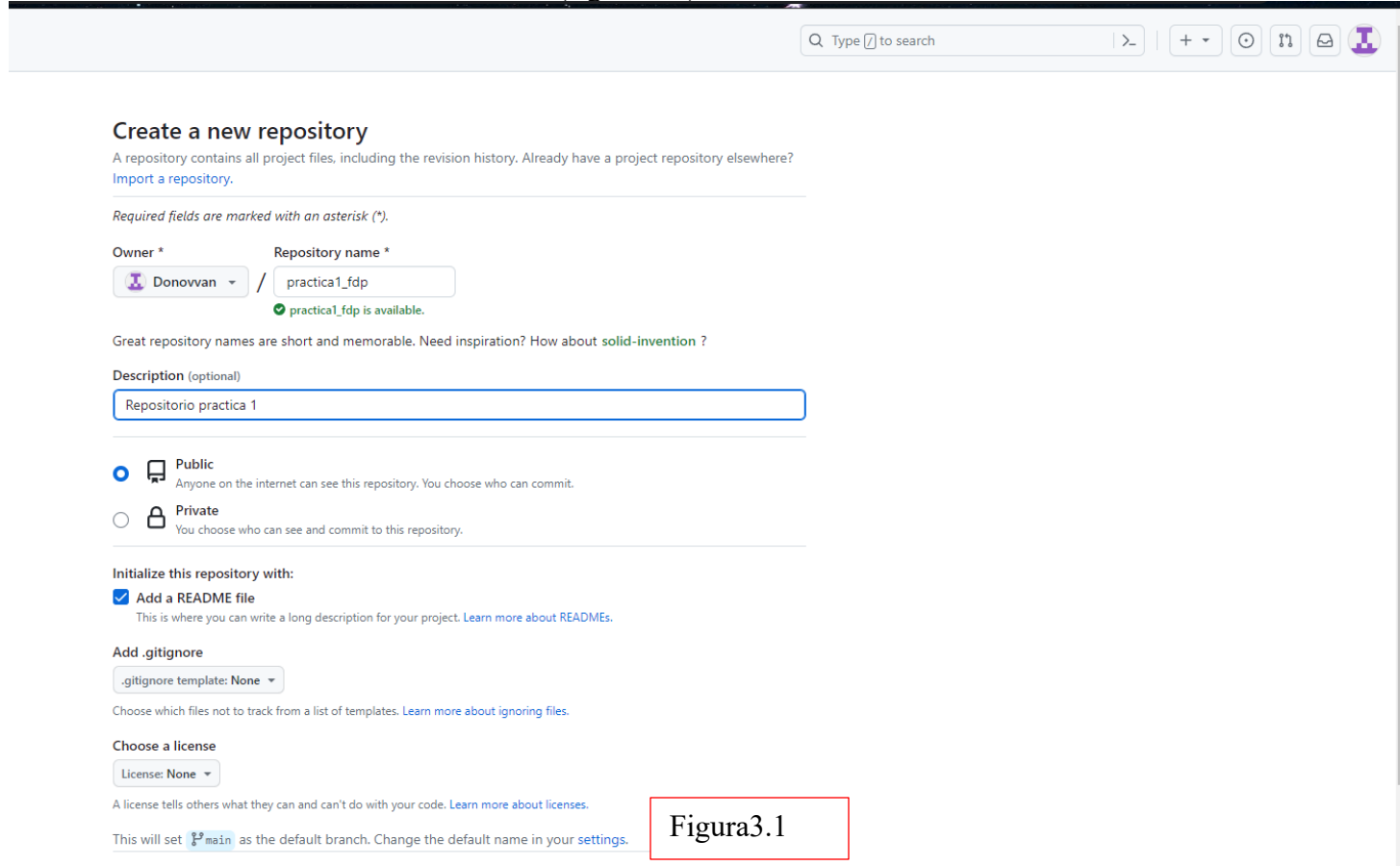
Choose a license
License: None

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more about licenses.](#)

You are creating a public repository in your personal account.

Figura2.1

DANDOLE NOMBRE AL REPOSITORIO (figura 3.1)



Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Required fields are marked with an asterisk (*).

Owner * Donovan / Repository name * practica1_fdp

practica1_fdp is available.

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [solid-invention](#) ?

Description (optional)

Repositorio practica 1

☒ **Public**
Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.

☐ **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

☒ **Add a README file**
This is where you can write a long description for your project. [Learn more about READMEs.](#)

Add .gitignore

.gitignore template: None

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more about ignoring files.](#)

Choose a license

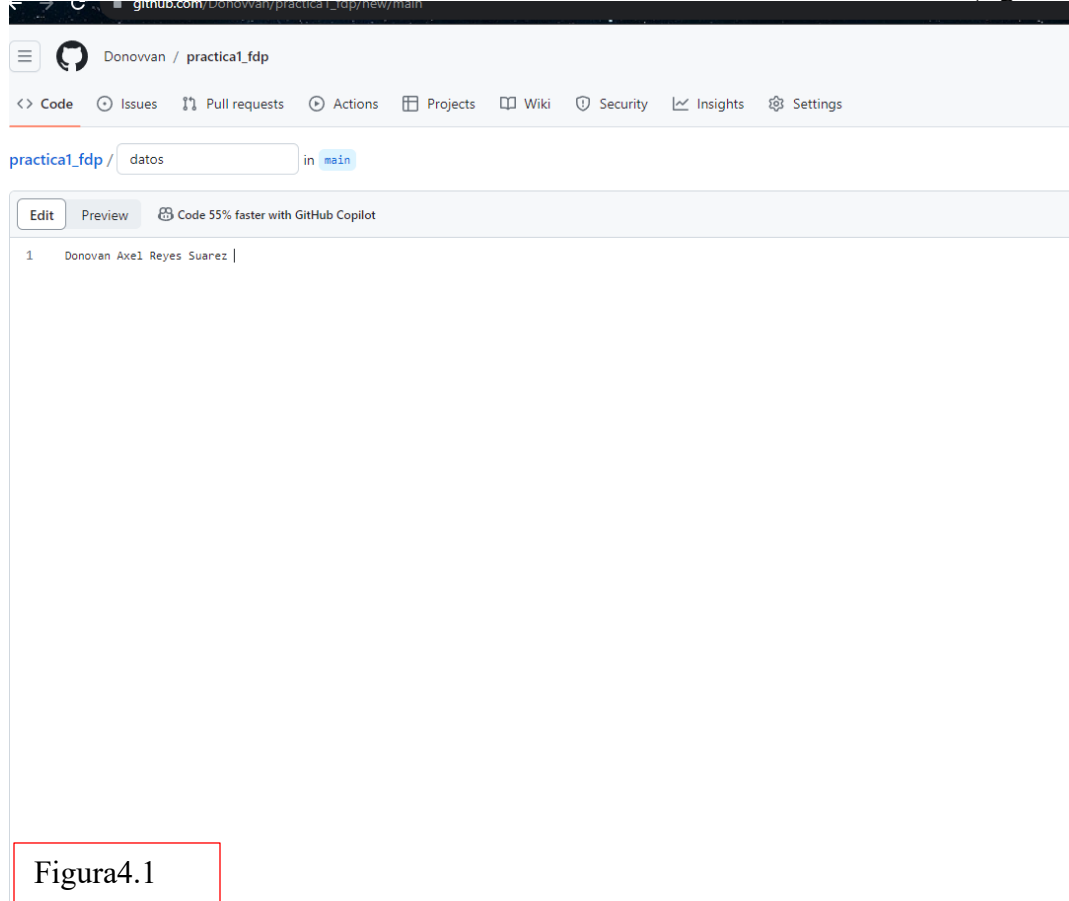
License: None

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more about licenses.](#)

This will set main as the default branch. Change the default name in your [settings](#).

Figura3.1

NUEVO ARCHIVO, ASIGNACION DE NOMBRE Y PRIMERA LINEA (figura 4.1)



github.com / Donovan / practica1_fdp

[Code](#) [Issues](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#) [Settings](#)

[practica1_fdp](#) / datos in main

[Edit](#) [Preview](#) [Code 55% faster with GitHub Copilot](#)

1 Donovan Axel Reyes Suarez |

Figura4.1

COMMIT CREADO (figura 5.1)

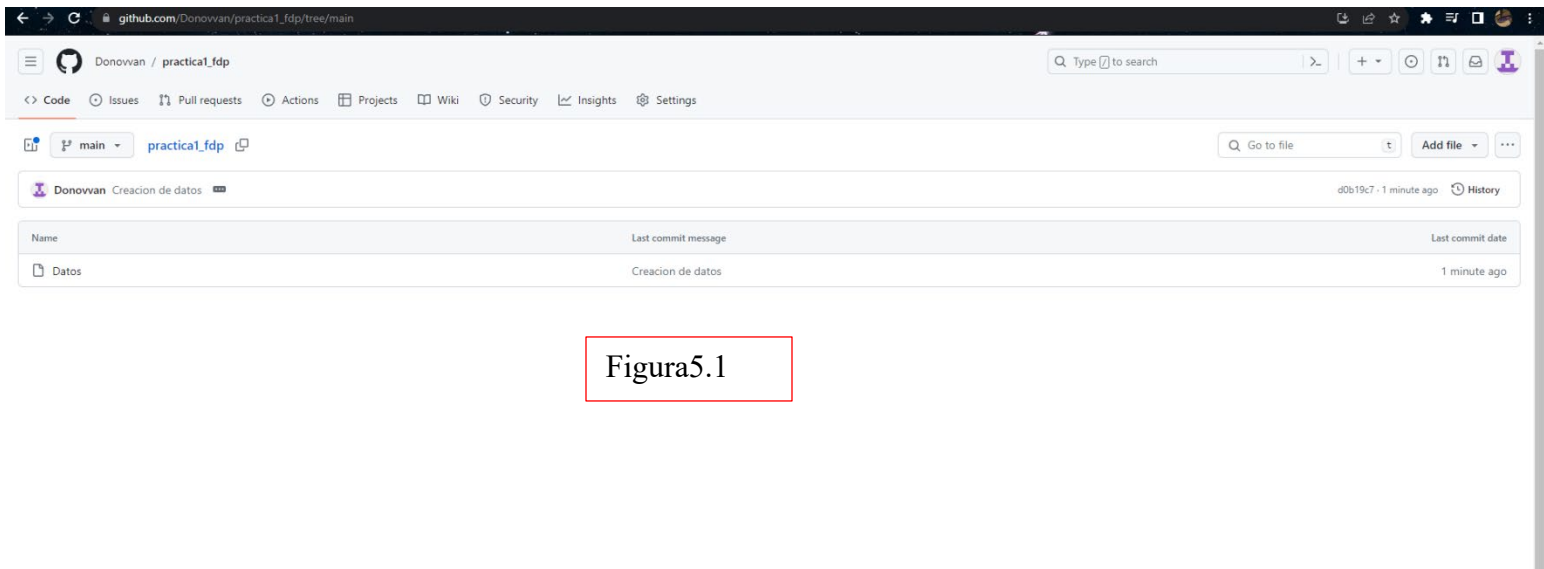


Figura5.1

IMÁGENES DE LOS ESCUDOS AGREGADAS (figura 6.1)

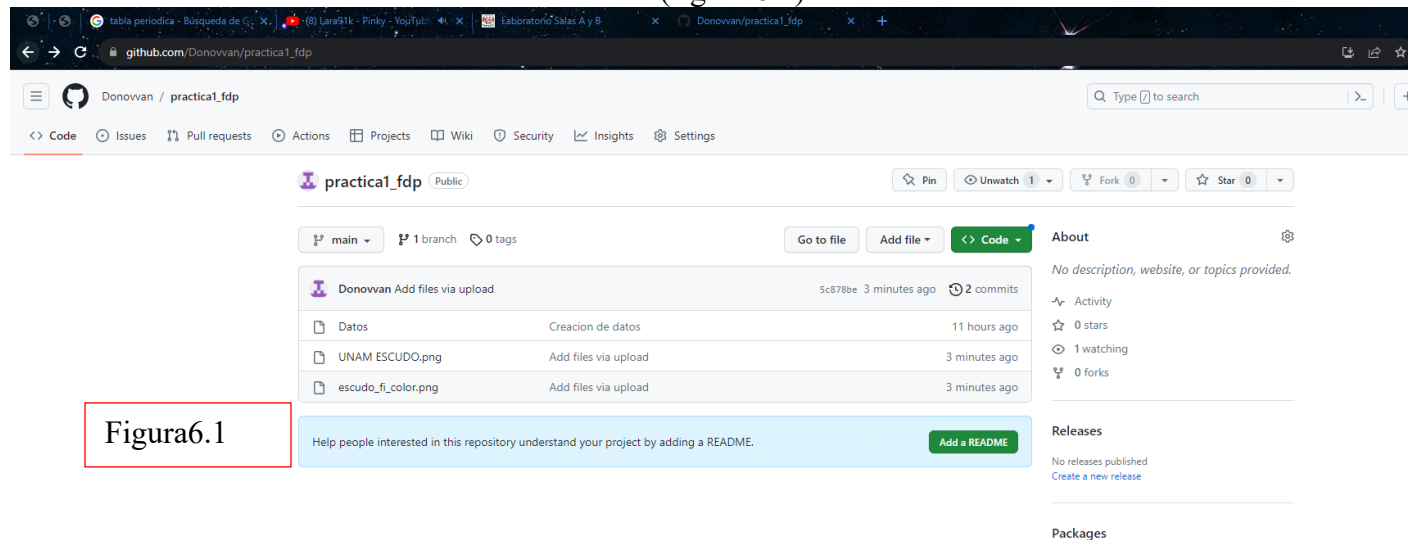


Figura6.1

MODIFICANDO EL ARCHIVO DATOS (figura 7.1)

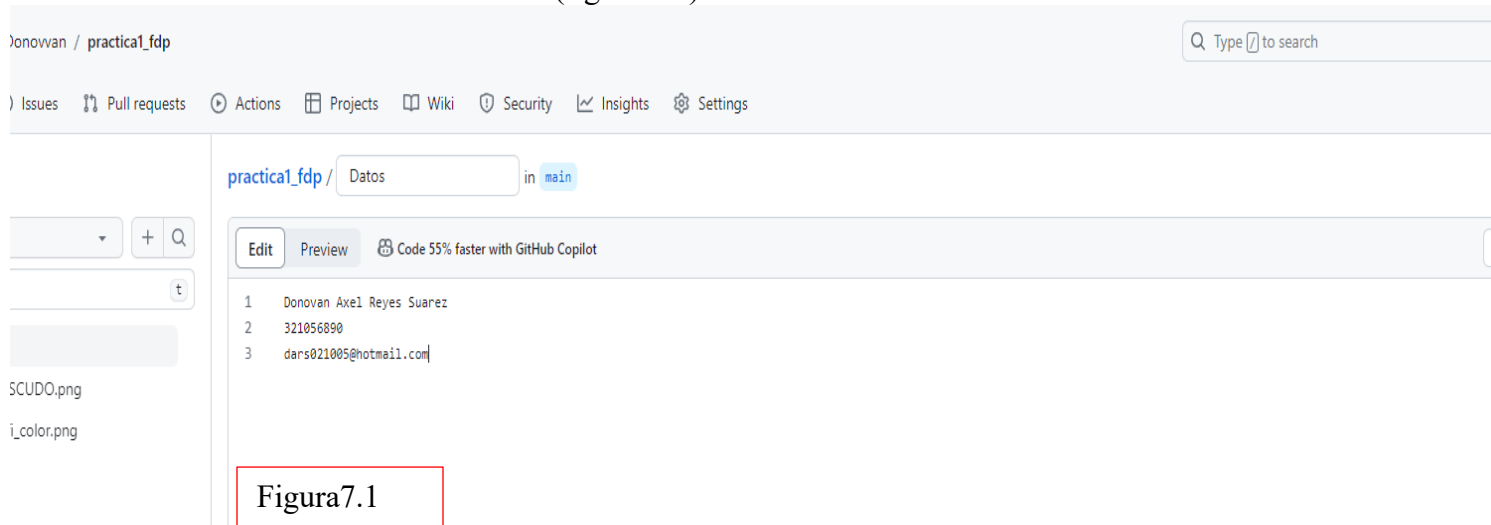


Figura7.1

REVISANDO EL ARCHIVO Y LOS COMMITS (figura 8.1)

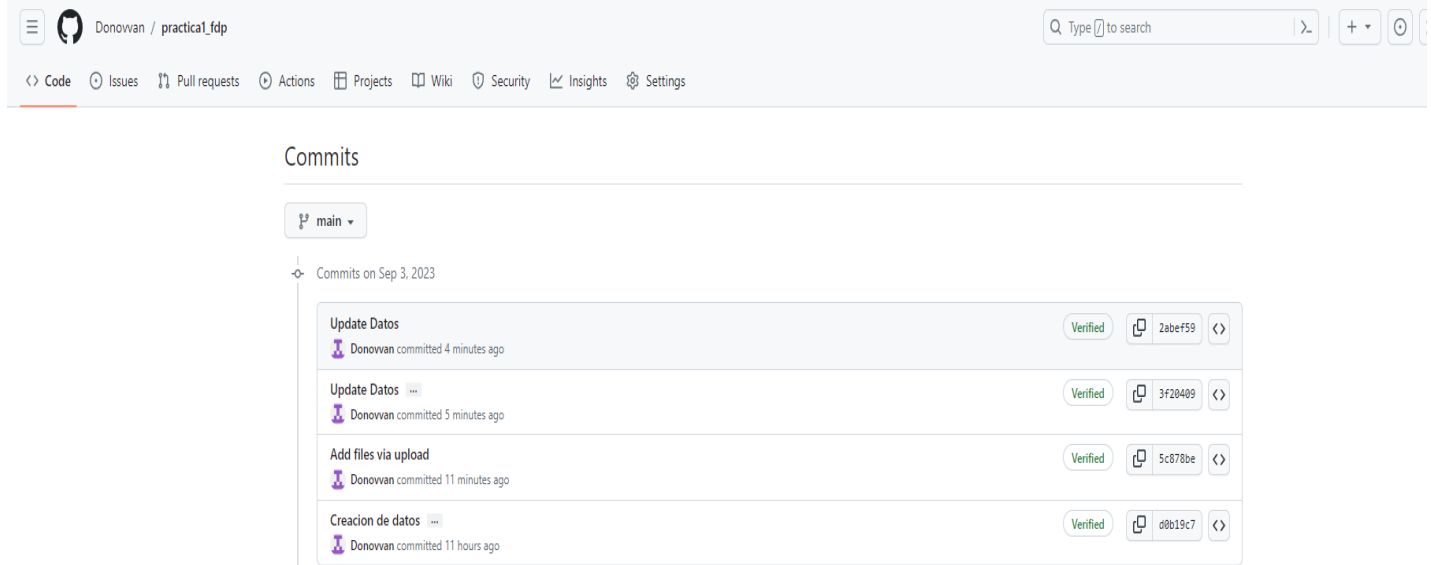


Figura8.1

Conclusiones

Me gustó mucho hacer esta práctica, y creo que aprendí a utilizar de mejor manera los algoritmos para buscar de manera más eficiente, además de socializarme un poco más con el entorno de GitHub ya que es mi primera vez utilizándolo, al principio me pareció un poco complicado, pero mientras desarrollaba la practica me fui desenvolviendo más.

Me gustaría mas adelante seguir trabajando en GitHub y seguir aprendiendo mas cosas tanto de programación como de la plataforma ya que me llamo mucho la atención y creo que tiene una muy basta cantidad de personas dentro de la plataforma con quienes compartir contenido.