



Faculté des Sciences et Technologies (FST)

Rapport du travail de Laboratoire N° 1 _Réseaux I

Etudiant : Donsam Jean Gabard NOEL

L3

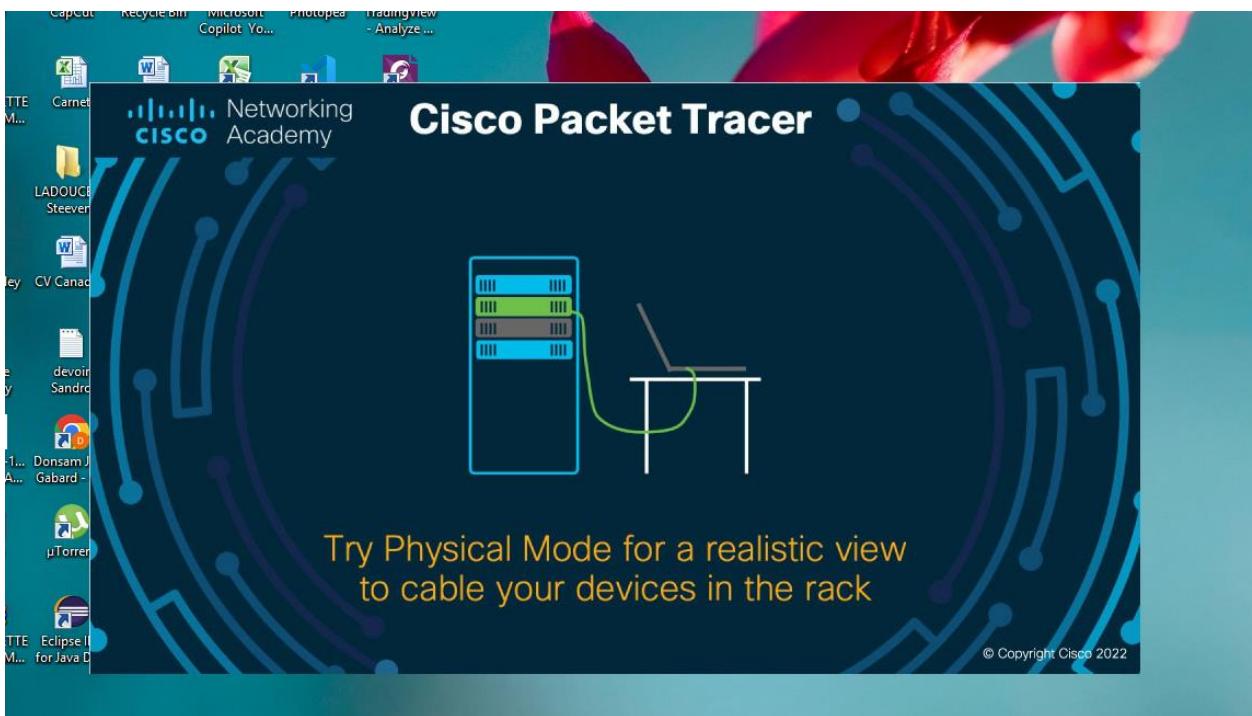
Octobre 2025

L'objectif de ce TD est de :

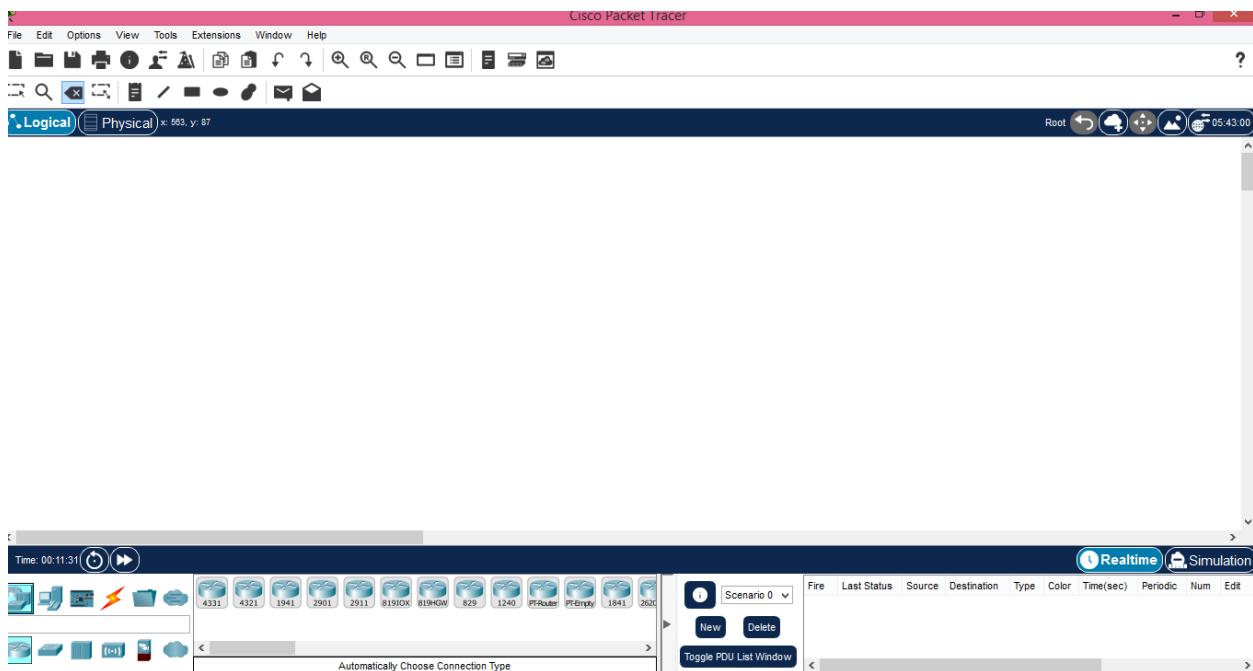
1. Découvrir l'outil Cisco Packet Tracer.
2. Comprendre son utilité dans l'apprentissage des réseaux informatiques.
3. Installer Cisco Packet Tracer sur un ordinateur. Vérifier le bon fonctionnement du logiciel.

Exercice 1

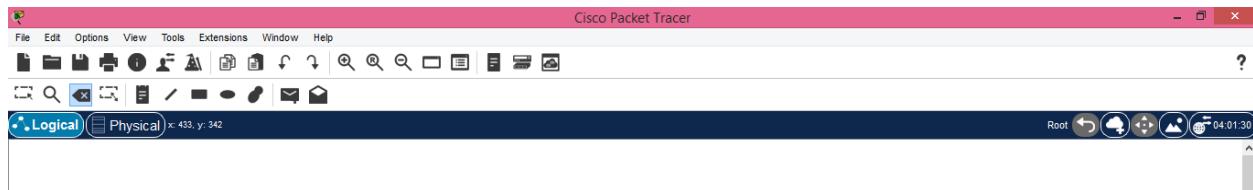
- ❖ Installation et démarrage de Cisco Packet Tracer sur Windows :



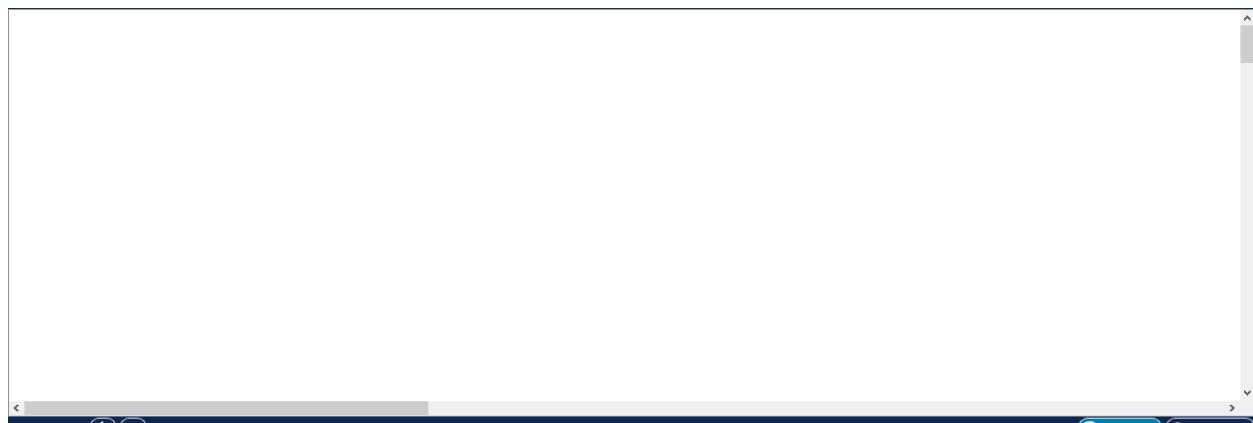
❖ Présentation de l'interface de Cisco Packet Tracer



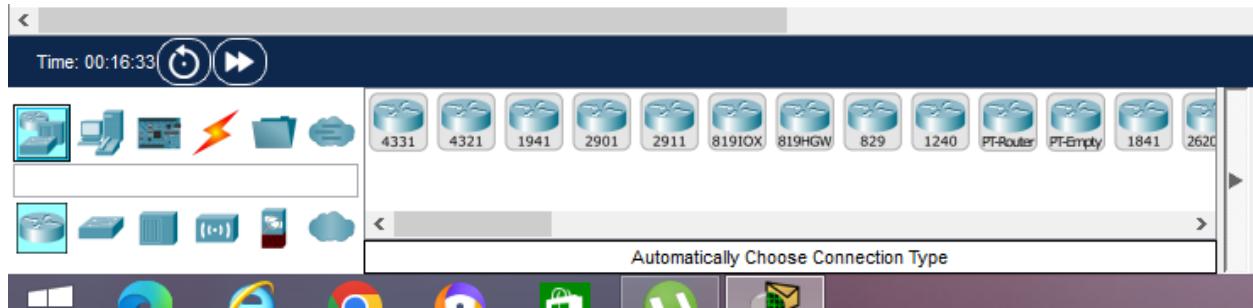
- *Zone 1 : Barre de menus et barre d'outils rapides*



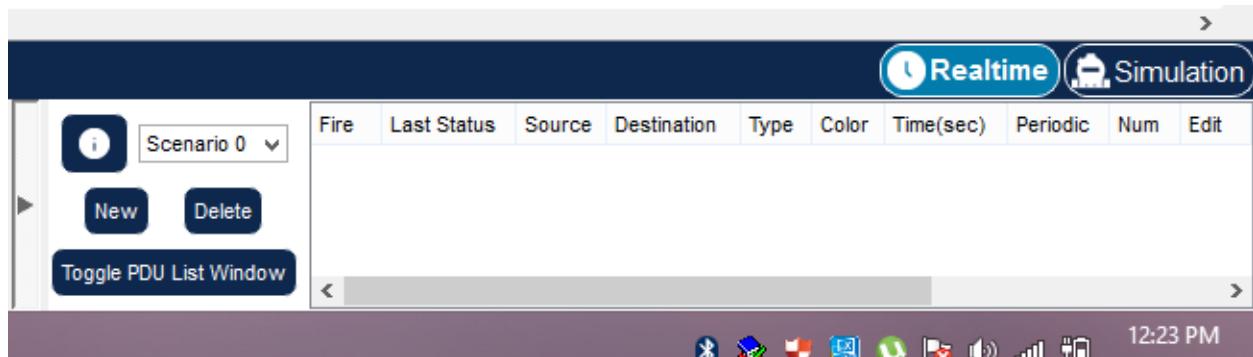
- *Zone 2 : La zone de travail (Workplace)*



- Zone 3 : Barre des périphériques (Devices-Type Selection & Device –Specific Selection)



- Zone 4 : Barre de simulation et contrôle du temps

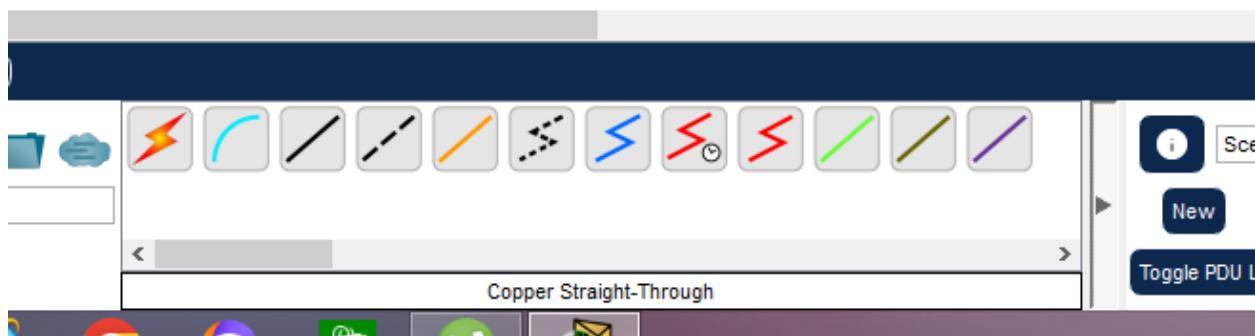
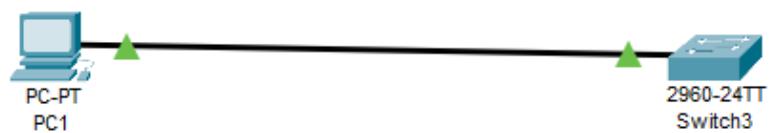


❖ Méthodes de connexion dans Packet Tracer :

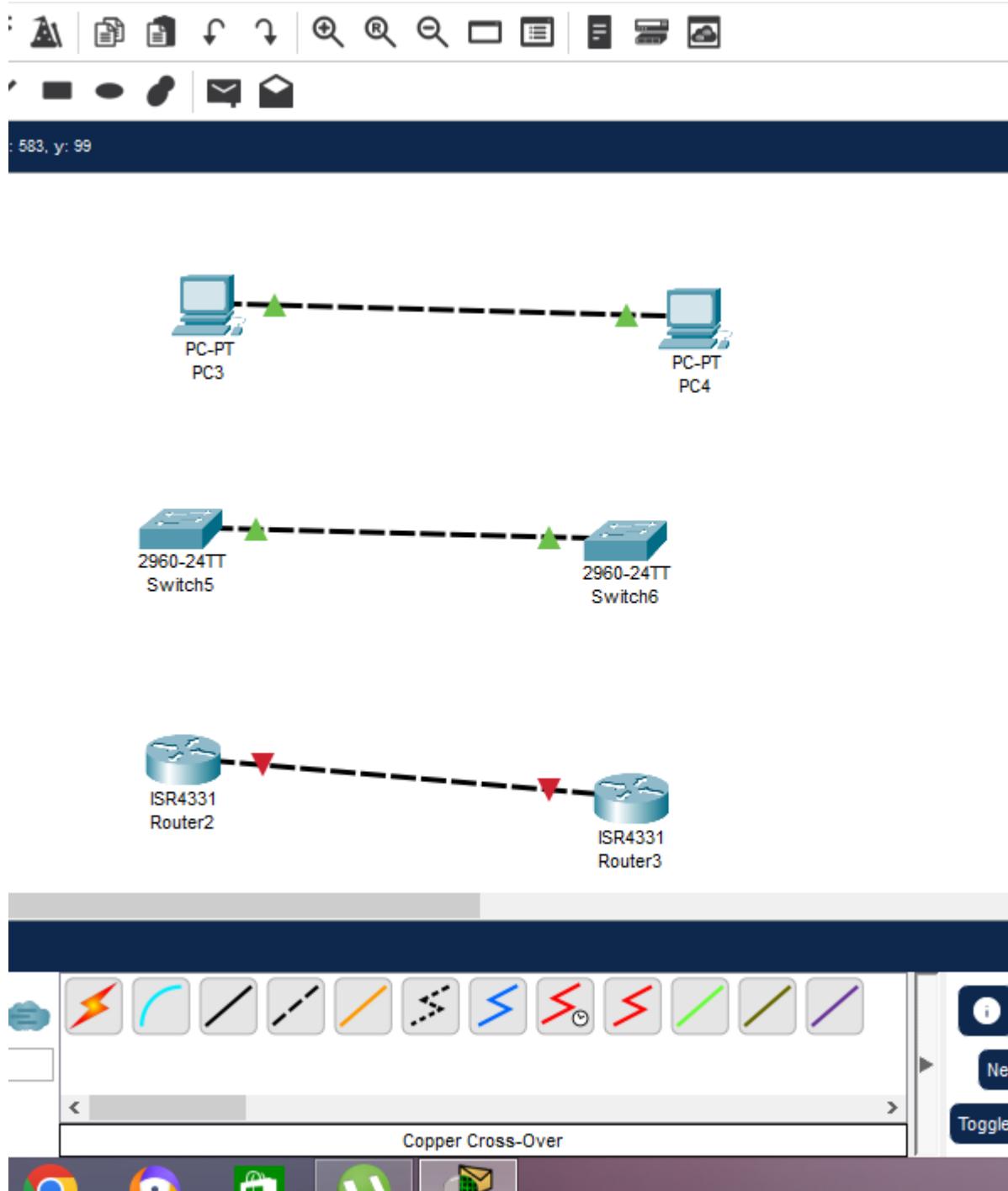
Connexion avec le câble :

- *Copper Straight-Through (Cable droit)*

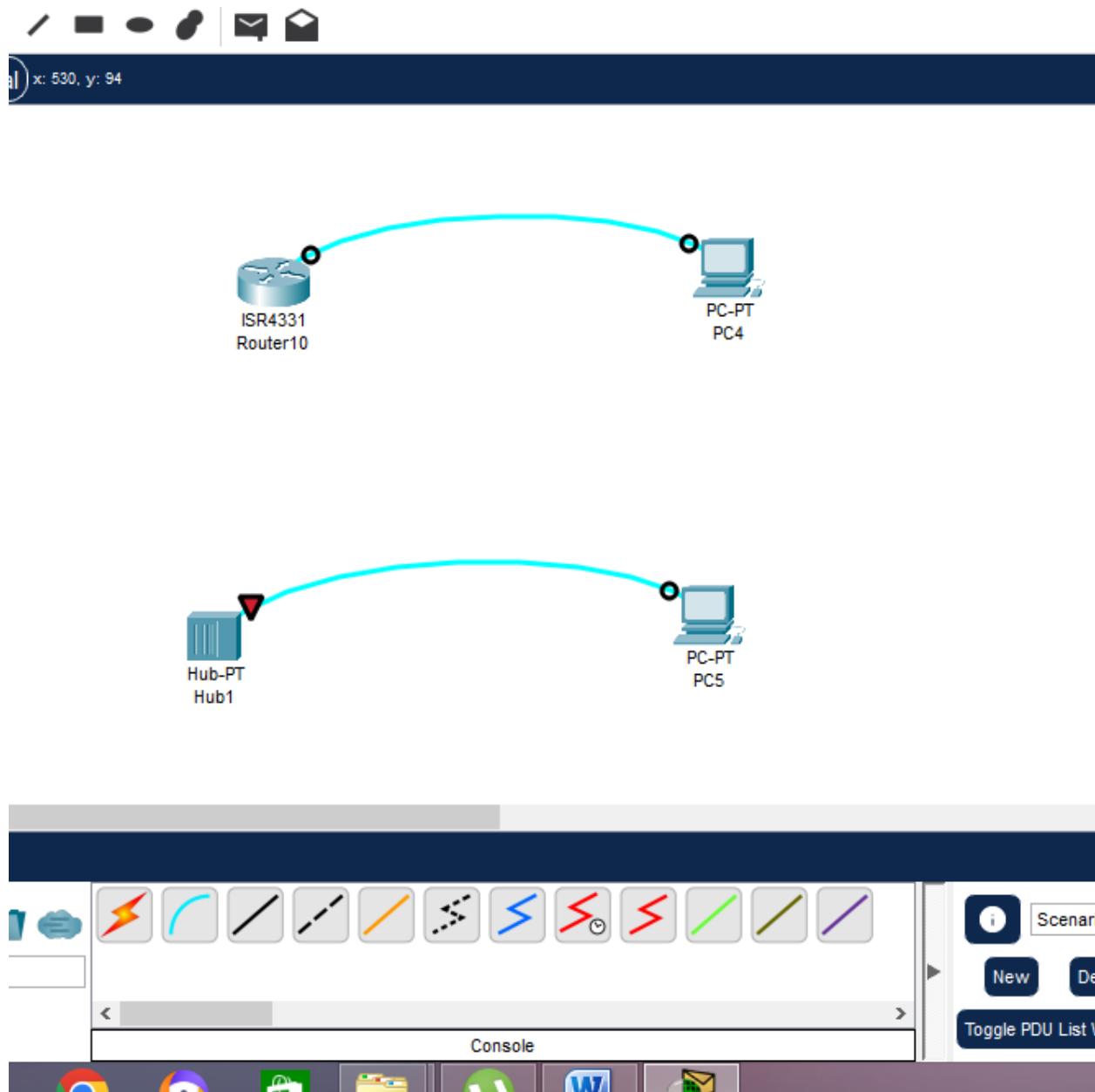
cal x: 791, y: 102



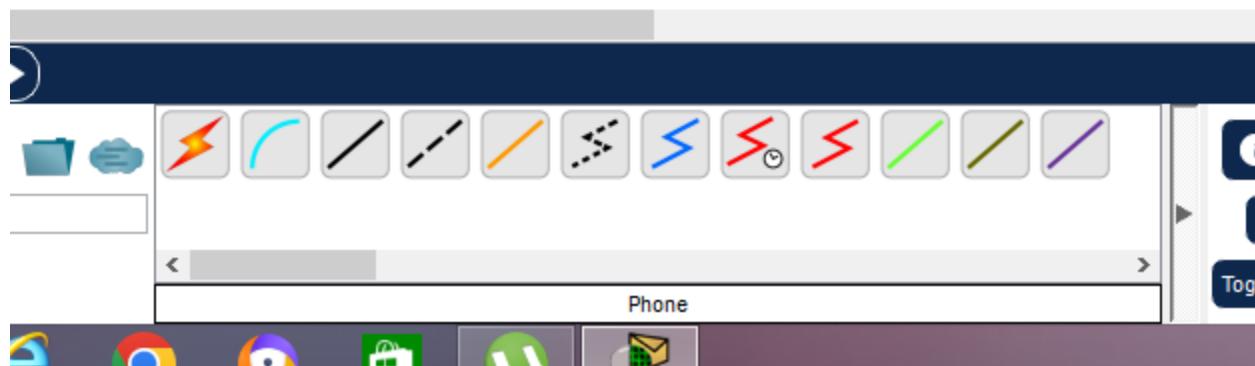
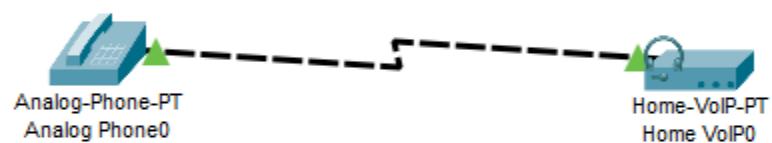
- *Copper Cross-Over (Câble croisé)*



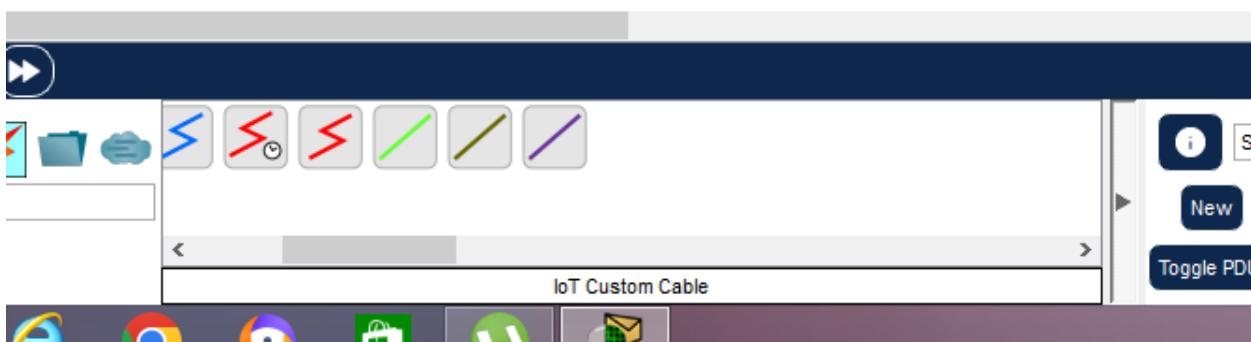
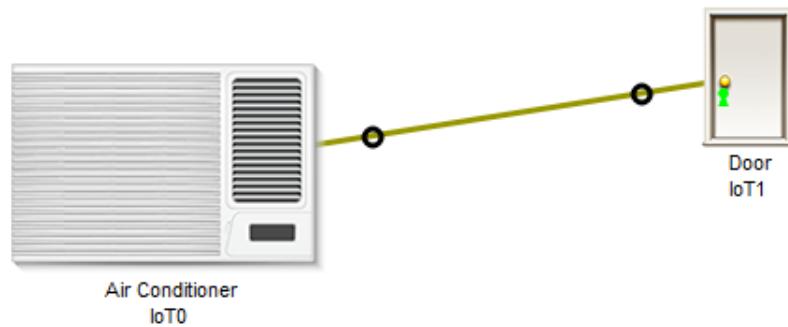
- Console Câble (Câble console, bleu clair)



- Phone (Câble téléphonique, noir)

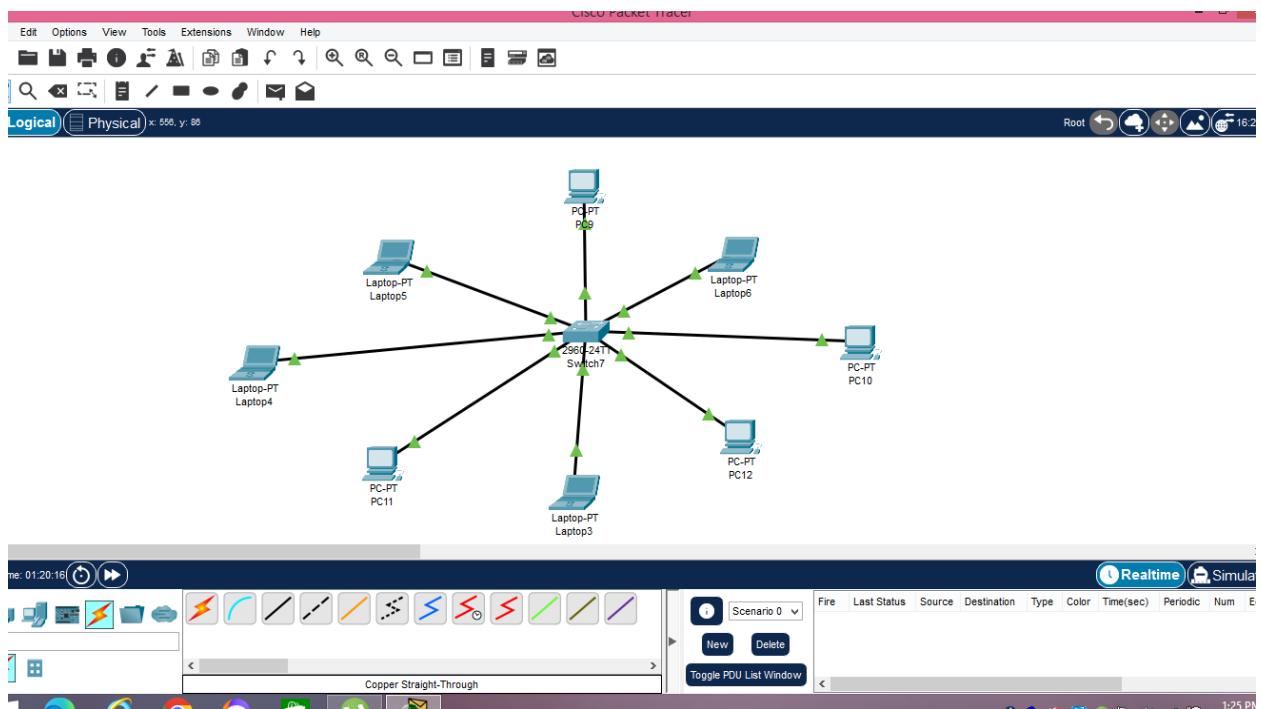


- IoT Custom Câble (Câble personnalisé IoT)

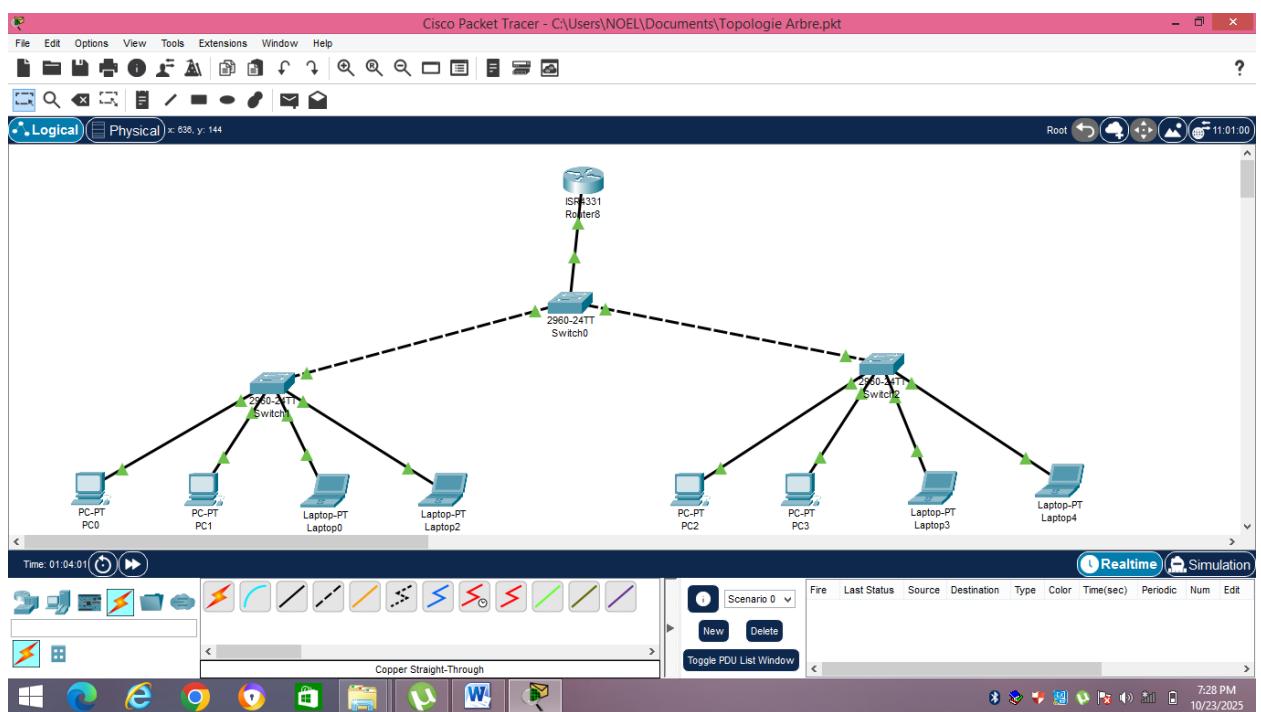


Exercice 2

❖ Crédit d'un réseau de topologie étoile



❖ Crédit d'un réseau de topologie arbre



Conclusion

Ce laboratoire de réseaux m'a permis de faire la connaissance et de me familiariser avec un tout nouveau logiciel, Cisco Packet Tracer, essentiel dans notre cours. Ce logiciel contient une interface graphique avec une barre de menus et d'outils, des périphériques, un module de simulation et de contrôle du temps, ainsi qu'une zone de travail qui facilite déjà mon apprentissage dans le domaine des réseaux informatiques. Après avoir passé un bon moment à me familiariser avec l'interface, notamment avec la barre des périphériques et surtout avec les types de câbles tels que : Copper Straight-Through, Copper Cross-Over, câble console, fibre optique, phone, coaxial, Serial DCE, Serial DTE, câble Octal, IoT Custom et USB, qui sont essentiels pour la connexion des appareils en réseau (lorsqu'on n'utilise pas de connexion sans fil).

Grâce à cette première prise en main de l'interface, j'ai pu réaliser le deuxième exercice : j'ai d'abord créé un réseau en topologie étoile en utilisant des câbles de type Copper Straight-Through, puis un autre réseau en topologie arbre avec des câbles de type Copper Cross-Over pour relier les switches entre eux, et le reste avec des câbles Copper Straight-Through. Ce fut très satisfaisant de faire ces nouvelles découvertes, surtout dans ce domaine dans lequel je compte me spécialiser plus tard. J'espère m'enrichir davantage à l'avenir.