

NetPaint – Software Test

WEB-TECHNOLOGIEN

VON FABIAN PUSZIES
MATR.-NR.: 530214

Software Tests

Die Software wurde laufend auf neu integrierte Funktionen überprüft. So traten während der Entwicklung auch keine gravierenden Fehler auf.

Nachdem ich die Applikation fertig geschrieben hatte, begann ich einige Test Cases durch zu spielen.

- Parallele Gruppen – Treten Probleme auf? Z.B. Maloperationen aus anderen Gruppen erhalten?

Testbericht

Dabei entstanden keine Probleme. Die Gruppen und Personen Abfragen funktionieren einwandfrei.

- Mobile Funktion – Funktionieren alle Funktionen mobilen Geräten? Läuft es flüssig?

Testbericht

Die Linkgröße müsste ein wenig größer sein und evtl. als Button dargestellt sein, um es schöner zu gestalten. Das Programm ist merkbar langsamer aber immernoch flüssig. Ca. 200 ms Verzug bis eine Bewegung gezeichnet wird.

Problem

Beim Erstellen einer Canvas oder einer Gruppe konnte die Form nicht bedient werden. Input Elemente waren nicht klickbar.

Das Problem war das der Lightbox Wrapper in dem die Form liegt einen Klick Listener besitzt, welcher die Lightbox schließt, wenn das Target des Klicks der Wrapper ist.

Zusätzlich wird diese Funktion aber durch die Klasse Interaktion um den Aufruf „event.preventDefault()“ erweitert.

Dadurch wird die eigentliche Klick Aktion nicht mehr durchgeführt.

Lösung

Alle über Interaktion definierte Klick Events werden nun ohne e.preventDefault.

- Wird die Gruppe verlassen bei Aktionen, die nicht in der Gruppe ausgeführt werden können?

Testbericht

Diese Funktion wurde noch an manchen Stellen in der Drawer Klasse erweitert.

- Wird überall die Speichern Funktion abgefragt, wenn das Canvas bemalt wurde und neu erstellt wird?

Testbericht

Diese Funktion wurde noch an manchen Stellen in der Drawer Klasse erweitert.

- Gibt es Probleme, wenn falsche Eingaben bei den Form Elementen gemacht werden?

Testbericht

Ja, der Gruppenname darf nicht zu lang sein. Damit er in die Websocket -Nachrichten passt. Dafür wurde ein Feld maxlength ins HTML eingefügt, welcher eine Maximale Länge festlegt.

Die Eingaben von Width und Height mussten keine Integer sein. Um dies zu prüfen,

habe ich den type von „text“ auf „number“ geändert. Um die Nachrichtenlänge nicht zu überschreiten, habe ich für die Number Inputs ebenfalls das Attribut max auf 9999 gesetzt.

- W3C-Validator

Testbericht

Trotz Syntax Highlight im Editor waren noch kleine Fehler vorhanden, wie z.B. ein fehlendes Leerzeichen. Alle Errors wurden behoben.

Lediglich eine Warnung, dass der Colorpicker nicht von allen Browsern unterstützt wird ist noch vorhanden.