Oblikovanje programske potpore

Ak. god. 2019./2020.

Giger

Dokumentacija, Rev. 1

Grupa: ChillCrew

Voditelj: Ivan Juren

Datum predaje: <dan>. <mjesec>. <godina>.

Nastavnik: Tomislav Jukić

Sadržaj

1	Dne	evnik promjena dokumentacije	3
2	Opi	s projektnog zadatka	5
	2.1	Primjeri u LaTeXu	6
3	Spe	cifikacija programske potpore	9
	3.1	Funkcionalni zahtjevi	9
		3.1.1 Obrasci uporabe	10
		3.1.2 Sekvencijski dijagrami	15
	3.2	Ostali zahtjevi	16
4	Arh	itektura i dizajn sustava	17
	4.1	Baza podataka	17
		4.1.1 Opis tablica	17
		4.1.2 Dijagram baze podataka	18
	4.2	Dijagram razreda	19
	4.3	Dijagram stanja	20
	4.4	Dijagram aktivnosti	21
	4.5	Dijagram komponenti	22
5	Imp	lementacija i korisničko sučelje	23
	5.1	Korištene tehnologije i alati	23
	5.2	Ispitivanje programskog rješenja	24
		5.2.1 Ispitivanje komponenti	24
		5.2.2 Ispitivanje sustava	24
	5.3	Dijagram razmještaja	25
		Upute za puštanje u pogon	26
6	Zak	ljučak i budući rad	27
Po	pis li	iterature	28

Oblikovanje programske potpore	Giger
Indeks slika i dijagrama	29
Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe	30

1. Dnevnik promjena dokumentacije

Kontinuirano osvježavanje

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak, modificirana	Lanča	26.10.2019.
	glavna .tex datoteka.		
0.2	Unesen dnevnik sastanaka.	Lanča	27.10.2019.
0.3	Dodan <i>Use Case</i> dijagram br. 9	Nosil	29.10.2019.
0.6	Arhitektura i dizajn sustava, algoritmi i	Grudenić	26.08.2013.
	strukture podataka		
0.8	Povijest rada i trenutni status	Ivošević	28.08.2013
	implementacije,		
	Zaključci i plan daljnjeg rada		
0.9	Opisi obrazaca uporabe	Jović	07.09.2013
0.10	Preveden uvod	Jović	08.09.2013.
0.11	Sekvencijski dijagrami	Žužak	09.09.2013.
0.12.1	Započeo dijagrame razreda	Horvat	10.09.2013.
0.12.2	Nastavak dijagrama razreda	Horvat	11.09.2013.
1.0	Verzija samo s bitnim dijelovima za 1. ciklus	Ivošević	11.09.2013
1.1	Uređivanje teksta – funkcionalni i	Grudenić	14.09.2013.
	nefunkcionalni zahtjevi	Jović	
1.2	Manje izmjene:Timer - Brojilo vremena	Grudenić	15.09.2013
1.3	Popravljeni dijagrami obrazaca uporabe	Jović	15.09.2013.
1.5	Generalna revizija strukture dokumenta	Ivošević	19.09.2013
1.5.1	Manja revizija (dijagram razmještaja)	Jović	20.09.2013
2.0	Konačni tekst predloška dokumentacije	Ivošević	28.09.2013

Moraju postojati glavne revizije dokumenata 1.0 i 2.0 na kraju prvog i drugog ciklusa. Između tih revizija mogu postojati manje revizije već prema tome kako se dokument bude nadopunjavao. Očekuje se da nakon svake značajnije promjene (dodatka, izmjene,

uklanjanja dijelova teksta i popratnih grafičkih sadržaja) dokumenta se to zabilježi kao revizija. Npr., revizije unutar prvog ciklusa će imati oznake 0.1, 0.2, ..., 0.9, 0.10, 0.11.. sve do konačne revizije prvog ciklusa 1.0. U drugom ciklusu se nastavlja s revizijama 1.1, 1.2, itd.

2. Opis projektnog zadatka

dio 1. revizije

Na osnovi projektnog zadatka detaljno opisati korisničke zahtjeve. Što jasnije opisati cilj projektnog zadatka, razraditi problematiku zadatka, dodati nove aspekte problema i potencijalnih rješenja. Očekuje se minimalno 3, a poželjno 4-5 stranica opisa. Teme koje treba dodatno razraditi u ovom poglavlju su:

- potencijalna korist ovog projekta
- postojeća slična rješenja (istražiti i ukratko opisati razlike u odnosu na zadani zadatak). Dodajte slike koja predočavaju slična rješenja.
- skup korisnika koji bi mogao biti zainteresiran za ostvareno rješenje.
- mogućnost prilagodbe rješenja
- opseg projektnog zadatka
- moguće nadogradnje projektnog zadatka

Za pomoć pogledati reference navedene u poglavlju "Popis literature", a po potrebi konzultirati sadržaj na internetu koji nudi dobre smjernice u tom pogledu.

2.1 Primjeri u LaTeXu

Ovo potpoglavlje izbrisati.

U nastavku se nalaze različiti primjeri kako koristiti osnovne funkcionalnosti LaTeXa koje su potrebne za izradu dokumentacije. Za dodatnu pomoć obratiti se asistentu na projektu ili potražiti upute na sljedećim web sjedištima:

- Upute za izradu diplomskog rada u LaTeXu https://www.fer.unizg.hr/ _download/repository/LaTeX-upute.pdf
- LaTeX projekt https://www.latex-project.org/help/
- StackExchange za Tex https://tex.stackexchange.com/

podcrtani tekst, podebljani tekst, nagnuti tekst primjer primjer primjer primjer primjer primjer primjer

- primjer
- primjer
- primjer
 - 1. primjer
 - 2. primjer

primjer url-a: https://www.fer.unizg.hr/predmet/opp/projekt

naslov unutar tablice							
IDKorisnik INT		Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod					
korisnickoIme VARCHAR							
email VARCHAR							
ime	VARCHAR						
primjer	VARCHAR						

IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	

Tablica 2.3: Naslov ispod tablice.



Slika 2.1: Primjer slike s potpisom



Slika 2.2: Primjer slike s potpisom 2

3. Specifikacija programske potpore

3.1 Funkcionalni zahtjevi

dio 1. revizije

Navesti dionike koji imaju interes u ovom sustavu ili su nositelji odgovornosti. To su prije svega korisnici, ali i administratori sustava, naručitelji, razvojni tim.

Navesti **aktore** koji izravno **koriste** ili **komuniciraju sa sustavom**. Oni mogu imati inicijatorsku ulogu, tj. započinju određene procese u sustavu ili samo sudioničku ulogu, tj. obavljaju određeni posao. Za svakog aktora navesti funkcionalne zahtjeve koji se na njega odnose.

Dionici:

- 1. Dionik 1
- 2. Dionik 2
- 3. ...

Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

- 1. Aktor 1 (inicijator) može:
 - (a) funkcionalnost 1
 - (b) funkcionalnost 2
 - i. podfunkcionalnost 1
 - ii. podfunkcionalnost 2
 - (c) funkcionalnost 3
- 2. Aktor 2 (sudionik) može:
 - (a) funkcionalnost 1
 - (b) funkcionalnost 2

3.1.1 Obrasci uporabe

dio 1. revizije

Opis obrazaca uporabe

Funkcionalne zahtjeve razraditi u obliku obrazaca uporabe. Svaki obrazac je potrebno razraditi prema donjem predlošku. Ukoliko u nekom koraku može doći do odstupanja, potrebno je to odstupanje opisati i po mogućnosti ponuditi rješenje kojim bi se tijek obrasca vratio na osnovni tijek.

UC
broj obrasca> -<ime obrasca>

- Glavni sudionik: <sudionik>
- Cilj: <cilj>
- **Sudionici:** <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. <opis korak jedan>
 - 2. <opis korak dva>
 - 3. <opis korak tri>
 - 4. <opis korak četiri>
 - 5. <opis korak pet>
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
 - 2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>
 - 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
 - 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

UC2 - Pregled profila benda

- Glavni sudionik: Javnost
- Cilj: Pregledati profil benda
- Sudionici: baza podataka,bend
- Preduvjet: /
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Javnost odabire profil benda koji želi pregledati

- 2. Aplikacija prikazuje profil be
- 3. Aplikacija korisniku prikaže recenziju eventa

UC3 - Pregled recenzija

- Glavni sudionik: Javnost
- Cilj: Omogućiti pregled recenzija javnosti
- Sudionici: baza podataka
- Preduvjet: /
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Javna osoba pristupi popisu recenzija evenata
 - 2. Osoba odabere recenziju koju želi vidjeti
 - 3. Aplikacija korisniku prikaže recenziju eventa

UC4 - Registracija

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Registrirati se
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: /
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire opciju za registraciju
 - 2. Korisnik unosi potrebne korisničke podatke
 - 3. Korisnik prima obavijest o uspješnoj registraciji
 - 1 Odabir već zauzetog korisničkog imena i/ili e-maila, unos podataka u nedozvoljenom format ili pružanje neispravnog e-maila.
 - 1. Sustav obavještava korisnika o neuspjelom upisu i vraća ga na stranicu za registraciju.
 - 2. Korisnik mijenja potrebne podatke ili odustaje od registracije.

UC5 - Prijava u sustav

- Glavni sudionik: Administrator, korisnik
- Cilj: Korištenje sustava
- Sudionici: baza podataka
- Preduvjet: Autorizacija korisničkog imena i lozinke
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik unosi korisničko ime i lozinku
 - 2. Baza autorizira unesene podatke
 - (a) Dozvoljava korisniku korištenje sustava ako su podaci ispravni
 - (b) Ne dozvoljava korisniku korištenje sustava ako su podaci ne ispravni

UC6 - Uvid u popis dodanih instrumenata

- Glavni sudionik: Administrator
- Cilj: Pregled dodanih instrumenata od strane glazbenika. Uklanjanje nepotrebnih zapisa u bazi podataka (npr. "Gitara", "gitara")
- Sudionici: baza podataka
- **Preduvjet:** Glazbenici su dodali svoje instrumente i ti instrumenti su zapisani u bazi podataka
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Administrator odabire pregled dodanih instrumenata
 - 2. Ispis dodanih instrumenata

UC9 - Slanje poruka

- Glavni sudionik: Administrator, glazbenik, korisnik
- Cilj: Komunnikacija između korisnika
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire "poruke"
 - 2. Aplikacija prikazuje pregled osoba s kojima se već vodio razgovor
 - 3. Korisnik odabire postojeći razgovor i prikazuju mu se prošle poruke
 - 4. Korisnik odabire "nova poruka" te pronalazi korisnika kojemu želi poslati poruku
 - 5. Korisnik odabire polje za pisanje poruke
 - 6. Korisnik napiše željenu poruku

- 7. Korisnik odabere "Pošalji" za slanje poruke
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Korisnik ima novih poruka
 - 1. Ukoliko postoji nova poruka, ime pošiljatelja je podebljano

UC10 - Pisanje recenzija o bendovima

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Omogućiti korisnicima aplikacije pisanje recenzija o bendovima
- Sudionici: Baza podataka, bend
- Preduvjet: Korisnik mora biti prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik pristupa profilu benda
 - 2. U okvir za poruku napiše svoje mišljenje o bendu te označi broj zvjezdica kao ocjenu
 - 3. Korisnik odabere "Završi recenziju"

UC11 - Pisanje recenzija za događaje

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Napisati recenziju za događaj
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire opciju za recenziranje događaja
 - 2. Otvara se prozor za unos recenzije
 - 3. Korisnik unosi recenziju i potvrđuje se
 - 4. Recenzija se bilježi na stranici događaja

UC12 - Pregled profila glazbenika

- Glavni sudionik: Korisnik, glazbenik
- Cilj: Pregled profilne stranice glazbenika
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Autorizacija korisničkog imena i lozinke
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire prikaz profila glazbenika
 - 2. Prikazuju mu se javni podaci glazbenika (kalendar, instrumenti, popis nastupa na kojima svira)

UC13 - Komentiranje objava glazbenika

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Poboljšati interakciju između korisnika i glazbenika
- Sudionici: Baza podataka, glazbenik
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen i glazbenik je stvorio objavu
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Glazbenik napisao objavu
 - Korisnici koji prate tog glazbenika vide napisanu objavu te biraju opciju "Komentiraj"
 - 3. Korisnik piše komentar
 - 4. Korisnik odabere "Spremi"
 - 5. Objava je vidljiva glazbeniku

UC17 - Stvaranje profila glazbenika

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Omogućiti korisniku da se registrira kao glazbenik
- Sudionici: Baza podataka, glazbenik
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik zatraži stvaranje profila glazbenika na svome profilu
 - 2. Korisnik ispuni tražene podatke
 - 3. Korisnik odabere "Stvori profil glazbenika"

UC18 - Odjava

- Glavni sudionik: Korisnik
- Cilj: Odjaviti se
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Korisnik je prijavljen
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabire iz padajućeg izbornika opciju za odjavu
 - 2. Korisnik se uspješno odjavljuje iz aplikacije

Dijagrami obrazaca uporabe

Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.

3.1.2 Sekvencijski dijagrami

dio 1. revizije

Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvažnije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.

3.2 Ostali zahtjevi

dio 1. revizije

Nefunkcionalni zahtjevi i zahtjevi domene primjene dopunjuju funkcionalne zahtjeve. Oni opisuju kako se sustav treba ponašati i koja ograničenja treba poštivati (performanse, korisničko iskustvo, pouzdanost, standardi kvalitete, sigurnost...). Primjeri takvih zahtjeva u Vašem projektu mogu biti: podržani jezici korisničkog sučelja, vrijeme odziva, najveći mogući podržani broj korisnika, podržane web/mobilne platforme, razina zaštite (protokoli komunikacije, kriptiranje...)... Svaki takav zahtjev potrebno je navesti u jednoj ili dvije rečenice.

4. Arhitektura i dizajn sustava

dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programske zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

4.1 Baza podataka

dio 1. revizije

Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slično.

4.1.1 Opis tablica

Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predlošku. Lijevo se nalazi točno ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom označite primarni ključ. Svjetlo plavom označite strani ključ

korisnik - ime tablice							
IDKorisnik INT Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur							
	adipiscing elit, sed do eiusmod tempor						
		incididunt ut labore et dolore magna aliqua.					
Ut enim ad minim veniam							

korisnik - ime tablice						
korisnickoIme	VARCHAR					
email	VARCHAR					
ime	VARCHAR					
primjer	VARCHAR					

4.1.2 Dijagram baze podataka

U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani ključevi moraju biti označeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".

4.2 Dijagram razreda

Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.

dio 1. revizije

Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.

dio 2. revizije

Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije

4.3 Dijagram stanja

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijek korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.

4.4 Dijagram aktivnosti

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.

4.5 Dijagram komponenti

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.

5. Implementacija i korisničko sučelje

5.1 Korištene tehnologije i alati

dio 2. revizije

Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.

5.2 Ispitivanje programskog rješenja

dio 2. revizije

U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.

5.2.1 Ispitivanje komponenti

Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).

5.2.2 Ispitivanje sustava

Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium¹. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.

Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:

- dodatak za preglednik Selenium IDE snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita
- **Selenium WebDriver** podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.

Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.

¹https://www.seleniumhq.org/

5.3 Dijagram razmještaja

dio 2. revizije

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.

5.4 Upute za puštanje u pogon

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se naglasiti korake instalacije uporabom natuknica te koristiti što je više moguće slike ekrana (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.

Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.

6. Zaključak i budući rad

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.

Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.

Popis literature

Kontinuirano osvježavanje

Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.

- Oblikovanje programske potpore, FER ZEMRIS, http://www.fer.hr/predmet/ opp
- 2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- 3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- 4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE
- 5. The Unified Modeling Language, https://www.uml-diagrams.org/
- 6. Astah Community, http://astah.net/editions/uml-new

Indeks slika i dijagrama

2.1	Primjer slike s potpisom	7
2.2	Primjer slike s potpisom 2	8

Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

Dnevnik sastajanja

Kontinuirano osvježavanje

U ovom dijelu potrebno je redovito osvježavati dnevnik sastajanja prema predlošku.

1. sastanak

- Datum: 3. listopada 2019.
- Prisustvovali: I. Juren, T. Krmek, M. Jurić, M. Zec, S. Gaši, M. Nosil, P. Lanča
- Teme sastanka:
 - predlaganje ideja za projektni zadatak
 - odabir između web ili mobilne aplikacije
 - svaki član je iznio koja predznanja ili iskustva ima vezano za stvaranje aplikacije

2. sastanak

- Datum: 9. listopada 2019.
- Prisustvovali: I. Juren, T. Krmek, M. Jurić, M. Zec, S. Gaši, M. Nosil, P. Lanča
- Teme sastanka:
 - upoznavanje sa mentorima i demonstratorom
 - razgovor o tehnologijama koje ćemo koristiti
 - dogovoren način komunikacije sa asistentom i demonstratorom
 - upoznavanje sa ponuđenom temom te razgovor o tome kako poboljšati temu za predložiti

3. sastanak

- Datum: 14. listopada 2019.
- Prisustvovali: I. Juren, M. Jurić, M. Zec, S. Gaši, P. Lanča
- Teme sastanka:
 - sastanak sa asistentom

- nacrtana gruba shema različitih korisnika sa pripadajućim potrebnim pristupom
- predlaganje feature-a, dogovoreno što se obavezno mora implementirati

4. sastanak

- Datum: 22. listopada 2019.
- Prisustvovali: I. Juren, T. Krmek, M. Jurić, M. Zec, S. Gaši, M. Nosil, P. Lanča
- Teme sastanka:
 - razrada must i could feature-a
 - izjašnjavanje svojih nedoumica te njihovo razrješavanje, eventualno stavljene na popis za pitanja na sastanku sa asistentom
 - razriješena problematika kod benda (glavni i rezervni članovi)
 - nakon internog, sastanak sa asistentom: dogovorena detaljnija implementacija, napravljen TODO za idući sastanak

Tablica aktivnosti

Kontinuirano osvježavanje

Napomena: Doprinose u aktivnostima treba navesti u satima po članovima grupe po aktivnosti.

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime					
Upravljanje projektom							
Opis projektnog zadatka							
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca							
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog							
rješenja							
Dijagram razmještaja							
Upute za puštanje u pogon							
Dnevnik sastajanja							
Zaključak i budući rad							
Popis literature							

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime					
Dodatne stavke kako ste podijelili							
izradu aplikacije							
npr. izrada početne stranice							
izrada baze podataka							
spajanje s bazom podataka							
back end							

Dijagrami pregleda promjena

dio 2. revizije

Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s gitlab.com stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.