

# Oblikovanje programske potpore

Ak. god. 2019./2020.

## Giger

Dokumentacija, Rev. 1

Grupa: *ChillCrew*

Voditelj: *Ivan Juren*

Datum predaje: *<dan>. <mjesec>. <godina>.*

Nastavnik: *Tomislav Jukić*

# Sadržaj

<b>1</b>	<b>Dnevnik promjena dokumentacije</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Opis projektnog zadatka</b>	<b>5</b>
2.1	Primjeri u LaTeXu . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Specifikacija programske potpore</b>	<b>9</b>
3.1	Funkcionalni zahtjevi . . . . .	9
3.1.1	Obrasci uporabe . . . . .	11
3.1.2	Sekvencijski dijagrami . . . . .	19
3.2	Ostali zahtjevi . . . . .	20
<b>4</b>	<b>Arhitektura i dizajn sustava</b>	<b>21</b>
4.1	Baza podataka . . . . .	21
4.1.1	Opis tablica . . . . .	21
4.1.2	Dijagram baze podataka . . . . .	22
4.2	Dijagram razreda . . . . .	23
4.3	Dijagram stanja . . . . .	24
4.4	Dijagram aktivnosti . . . . .	25
4.5	Dijagram komponenti . . . . .	26
<b>5</b>	<b>Implementacija i korisničko sučelje</b>	<b>27</b>
5.1	Korištene tehnologije i alati . . . . .	27
5.2	Ispitivanje programskog rješenja . . . . .	28
5.2.1	Ispitivanje komponenti . . . . .	28
5.2.2	Ispitivanje sustava . . . . .	28
5.3	Dijagram razmještaja . . . . .	29
5.4	Upute za puštanje u pogon . . . . .	30
<b>6</b>	<b>Zaključak i budući rad</b>	<b>31</b>
	<b>Popis literature</b>	<b>32</b>

<b>Indeks slika i dijagrama</b>	<b>33</b>
<b>Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe</b>	<b>34</b>

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

## *Kontinuirano osvježavanje*

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak, modificirana glavna .tex datoteka.	Lanča	26.10.2019.
0.2	Unesen dnevnik sastanaka.	Lanča	27.10.2019.
0.3	Dodani <i>Use Case</i> dijagrami br. 2, 3, 4, 5, 6	Jurić	29.10.2019.
0.4	Dodan <i>Use Case</i> dijagram br. 9	Nosil	29.10.2019.
0.5	Dodani <i>Use Case</i> dijagrami br. 10, 11, 12, 13, 17, 18	Gaši	29.10.2019.
0.6	Dodani <i>Use Case</i> dijagrami br. 1, 7, 8, 14, 15, 16, 19, 20	Zec	30.10.2019.
0.7	Dodani funkcionalni zahtjevi	Zec	04.11.2019.
0.8	Povijest rada i trenutni status implementacije, Zaključci i plan daljnjeg rada	Ivošević	28.08.2013.
0.9	Opisi obrazaca uporabe	Jović	07.09.2013.
0.10	Preveden uvod	Jović	08.09.2013.
0.11	Sekvencijski dijagrami	Žužak	09.09.2013.
0.12.1	Započeo dijagrame razreda	Horvat	10.09.2013.
0.12.2	Nastavak dijagrama razreda	Horvat	11.09.2013.
1.0	Verzija samo s bitnim dijelovima za 1. ciklus	Ivošević	11.09.2013.
1.1	Uređivanje teksta – funkcionalni i nefunkcionalni zahtjevi	Grudenić Jović	14.09.2013.
1.2	Manje izmjene:Timer - Brojilo vremena	Grudenić	15.09.2013.
1.3	Popravljeni dijagrami obrazaca uporabe	Jović	15.09.2013.
1.5	Generalna revizija strukture dokumenta	Ivošević	19.09.2013.
1.5.1	Manja revizija (dijagram razmještaja)	Jović	20.09.2013.
2.0	Konačni tekst predložka dokumentacije	Ivošević	28.09.2013.

*Moraju postojati glavne revizije dokumenata 1.0 i 2.0 na kraju prvog i drugog ciklusa. Između tih revizija mogu postojati manje revizije već prema tome kako se dokument bude nadopunjavao. Očekuje se da nakon svake značajnije promjene (dodatka, izmjene, uklanjanja dijelova teksta i popratnih grafičkih sadržaja) dokumenta se to zabilježi kao revizija. Npr., revizije unutar prvog ciklusa će imati oznake 0.1, 0.2, ..., 0.9, 0.10, 0.11.. sve do konačne revizije prvog ciklusa 1.0. U drugom ciklusu se nastavlja s revizijama 1.1, 1.2, itd.*

## 2. Opis projektnog zadatka

### *dio 1. revizije*

*Na osnovi projektnog zadatka detaljno opisati korisničke zahtjeve. Što jasnije opisati cilj projektnog zadatka, razraditi problematiku zadatka, dodati nove aspekte problema i potencijalnih rješenja. Očekuje se minimalno 3, a poželjno 4-5 stranica opisa. Teme koje treba dodatno razraditi u ovom poglavlju su:*

- *potencijalna korist ovog projekta*
- *postojeća slična rješenja (istražiti i ukratko opisati razlike u odnosu na zadani zadatak). Dodajte slike koja predočavaju slična rješenja.*
- *skup korisnika koji bi mogao biti zainteresiran za ostvareno rješenje.*
- *moгуćnost prilagodbe rješenja*
- *opseg projektnog zadatka*
- *moгуće nadogradnje projektnog zadatka*

*Za pomoć pogledati reference navedene u poglavlju „Popis literature“, a po potrebi konzultirati sadržaj na internetu koji nudi dobre smjernice u tom pogledu.*

## 2.1 Primjeri u LaTeXu

*Ovo potpoglavlje izbrisati.*

U nastavku se nalaze različiti primjeri kako koristiti osnovne funkcionalnosti LaTeXa koje su potrebne za izradu dokumentacije. Za dodatnu pomoć obratiti se asistentu na projektu ili potražiti upute na sljedećim web sjedištima:

- Upute za izradu diplomskog rada u LaTeXu - [https://www.fer.unizg.hr/\\_download/repository/LaTeX-upute.pdf](https://www.fer.unizg.hr/_download/repository/LaTeX-upute.pdf)
- LaTeX projekt - <https://www.latex-project.org/help/>
- StackExchange za Tex - <https://tex.stackexchange.com/>

podcrtani tekst, **podebljani tekst**, *nagnuti tekst*

primjer primjer primjer primjer primjer primjer

- primjer
  - primjer
  - primjer
1. primjer
  2. primjer

primjer url-a: <https://www.fer.unizg.hr/predmet/opp/projekt>

naslov unutar tablice		
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	

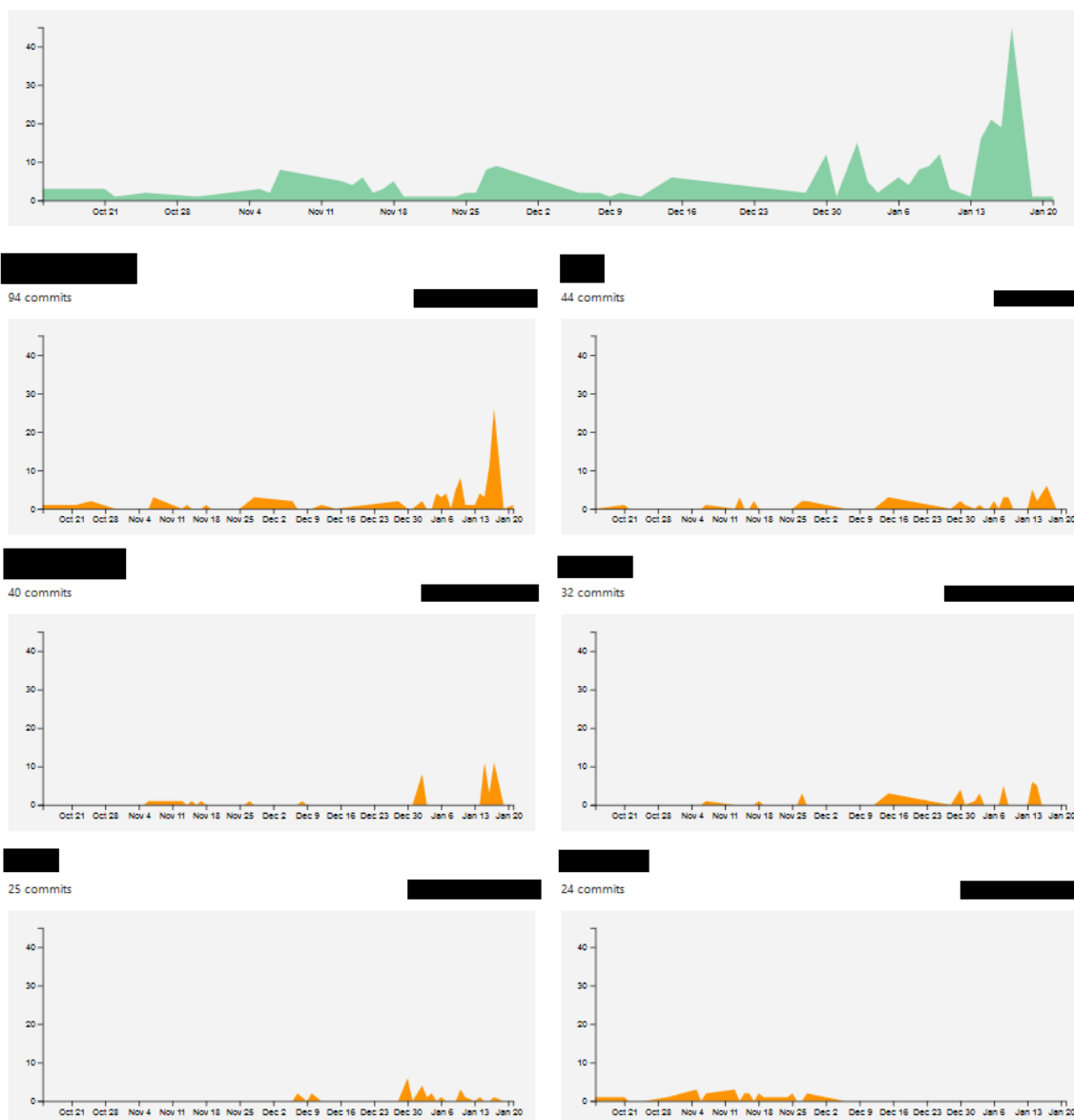
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	

Tablica 2.3: Naslov ispod tablice.



Slika 2.1: Primjer slike s potpisom





Slika 2.2: Primjer slike s potpisom 2

## 3. Specifikacija programske potpore

### 3.1 Funkcionalni zahtjevi

#### *dio 1. revizije*

Navesti **dionike** koji imaju **interes u ovom sustavu** ili **su nositelji odgovornosti**. To su prije svega korisnici, ali i administratori sustava, naručitelji, razvojni tim.

Navesti **aktore** koji izravno **koriste** ili **komuniciraju sa sustavom**. Oni mogu imati inicijatorsku ulogu, tj. započinju određene procese u sustavu ili samo sudioničku ulogu, tj. obavljaju određeni posao. Za svakog aktora navesti funkcionalne zahtjeve koji se na njega odnose.

#### **Dionici:**

1. Javnost
2. Korisnici
3. Organizator
4. Glazbenik
5. Administrator
6. Razvojni tim

#### **Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:**

1. Neprijavljeni/neregistrirani korisnik (javnost) može:
  - (a) pregledati javne nastupe u geografskoj blizini
  - (b) registrirati se u sustav, za to koristi korisničko ime, lozinku i e-mail adresu
2. Korisnik (inicijator) može:
  - (a) pregledavati i uređivati korisničke podatke
  - (b) dodati avatar na korisnički profil

- (c) recenzirati glazbenike, nastupe, bandove i organizatore
- (d) razmjenjivati poruke s drugim korisnicima preko "messenger"

3. Glazbenik (inicijator) može:

- (a) odabrati instrumente koje svira
- (b) postati članom više bandova
- (c) održati samostalan nastup
- (d) razmjenjivati poruke s drugim korisnicima preko "messenger"
- (e) pisati objave

4. Administrator (inicijator) može:

- (a) blokirati korisnike koji se neprikladno ponašaju
- (b) odobriti instrument glazbeniku predložen od strane toga istoga glazbenika

5. Baza podataka (sudionik) može:

- (a) pohranjuje sve podatke o korisnicima, glazbenicima, organizatorima i bendovima
- (b) pohranjuje sve podatke o nastupima, recenzijama, objavama, komentarima
- (c) pohranjuje sve razmijenjene poruke između korisnika

### 3.1.1 Obrasci uporabe

#### *dio 1. revizije*

#### **Opis obrazaca uporabe**

*Funkcionalne zahtjeve razraditi u obliku obrazaca uporabe. Svaki obrazac je potrebno razraditi prema donjem predlošku. Ukoliko u nekom koraku može doći do odstupanja, potrebno je to odstupanje opisati i po mogućnosti ponuditi rješenje kojim bi se tijekom obrasca vratio na osnovni tijek.*

#### UC<broj obrasca> -<ime obrasca>

- **Glavni sudionik:** <sudionik>
- **Cilj:** <cilj>
- **Sudionici:** <sudionici>
- **Preduvjet:** <preduvjet>
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. <opis korak jedan>
  2. <opis korak dva>
  3. <opis korak tri>
  4. <opis korak četiri>
  5. <opis korak pet>
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
    1. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 1>
    2. <opis rješenja mogućeg scenarija korak 2>
  - 2.b <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 2>
  - 3.a <opis mogućeg scenarija odstupanja u koraku 3>

#### UC1 - Pristup listi javnih događaja

- **Glavni sudionik:** Javnost
- **Cilj:** Vidjeti listu javnih događaja u blizini
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** -
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Javnost odlazi na stranicu aplikacije

2. Na početnoj stranici nalazi se prikaz javnih nastupa bendova

### UC2 - Pregled profila benda

- **Glavni sudionik:** Javnost
- **Cilj:** Pregledati profil benda
- **Sudionici:** baza podataka, bend
- **Preduvjet:** /
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Javnost odabire profil benda koji želi pregledati
  2. Aplikacija prikazuje profil be
  3. Aplikacija korisniku prikaže recenziju eventa

### UC3 - Pregled recenzija

- **Glavni sudionik:** Javnost
- **Cilj:** Omogućiti pregled recenzija javnosti
- **Sudionici:** baza podataka
- **Preduvjet:** /
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Javna osoba pristupi popisu recenzija evenata
  2. Osoba odabere recenziju koju želi vidjeti
  3. Aplikacija korisniku prikaže recenziju eventa

### UC4 - Registracija

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Registrirati se
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** /
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju za registraciju
  2. Korisnik unosi potrebne korisničke podatke
  3. Korisnik prima obavijest o uspješnoj registraciji
  - 1 Odabir već zauzetog korisničkog imena i/ili e-maila, unos podataka u nedozvoljenom format ili pružanje neispravnog e-maila.
    1. Sustav obavještava korisnika o neuspjelom upisu i vraća ga na stranicu za registraciju.
    2. Korisnik mijenja potrebne podatke ili odustaje od registracije.

**UC5 - Prijava u sustav**

- **Glavni sudionik:** Administrator, korisnik
- **Cilj:** Korištenje sustava
- **Sudionici:** baza podataka
- **Preduvjet:** Autorizacija korisničkog imena i lozinke
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik unosi korisničko ime i lozinku
  2. Baza autorizira unesene podatke
    - (a) Dozvoljava korisniku korištenje sustava ako su podaci ispravni
    - (b) Ne dozvoljava korisniku korištenje sustava ako su podaci ne ispravni

**UC6 - Uvid u popis dodanih instrumenata**

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Pregled dodanih instrumenata od strane glazbenika. Uklanjanje nepotrebnih zapisa u bazi podataka (npr. "Gitara", "gitara")
- **Sudionici:** baza podataka
- **Preduvjet:** Glazbenici su dodali svoje instrumente i ti instrumenti su zapisani u bazi podataka
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Administrator odabire pregled dodanih instrumenata
  2. Ispis dodanih instrumenata

**UC7 - Blokiranje korisnika koji sustav koriste na neprikladan način**

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Blokirati korisnike koji krše uvjete korištenja aplikacije ili se ne odnose prikladno prema drugim korisnicima
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prekršio jedan od uvjeta korištenja aplikacije ili se neprikladno odnosi prema drugim korisnicima, također administrator je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Administrator uočava korisnika koji krši opća pravila korištenja sustava
  2. Administrator blokira korisnički račun određenoga korisnika na neodređeno vrijeme

**UC8 - Dodavanje događaja**

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Dodati događaje koji su kreirani van sustava u sustav
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Administrator je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Administrator odabire opciju za dodavanje događaja u sustav
  2. Administrator dodaje događaj u sustav

#### UC9 - Slanje poruka

- **Glavni sudionik:** Administrator, glazbenik, korisnik
- **Cilj:** Komunikacija između korisnika
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire "poruke"
  2. Aplikacija prikazuje pregled osoba s kojima se već vodio razgovor
  3. Korisnik odabire postojeći razgovor i prikazuju mu se prošle poruke
  4. Korisnik odabire "nova poruka" te pronalazi korisnika kojemu želi poslati poruku
  5. Korisnik odabire polje za pisanje poruke
  6. Korisnik napiše željenu poruku
  7. Korisnik odabere "Pošalji" za slanje poruke
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Korisnik ima novih poruka
    1. Ukoliko postoji nova poruka, ime pošiljatelja je podebljano

#### UC10 - Pisanje recenzija o bendovima

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Omogućiti korisnicima aplikacije pisanje recenzija o bendovima
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik mora biti prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik pristupa profilu benda
  2. U okvir za poruku napiše svoje mišljenje o bendu te označi broj zvjezdica kao ocjenu
  3. Korisnik odabere "Završi recenziju"

**UC11 - Pisanje recenzija za događaje**

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Napisati recenziju za događaj
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju za recenziranje događaja
  2. Otvara se prozor za unos recenzije
  3. Korisnik unosi recenziju i potvrđuje se
  4. Recenzija se bilježi na stranici događaja

**UC12 - Pregled profila glazbenika**

- **Glavni sudionik:** Korisnik, glazbenik
- **Cilj:** Pregled profilne stranice glazbenika
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Autorizacija korisničkog imena i lozinke
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire prikaz profila glazbenika
  2. Prikazuju mu se javni podaci glazbenika (kalendar, instrumenti, popis nastupa na kojima svira)

**UC13 - Komentiranje objava glazbenika**

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Poboljšati interakciju između korisnika i glazbenika
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen i glazbenik je stvorio objavu
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Glazbenik napisao objavu
  2. Korisnici koji prate tog glazbenika vide napisanu objavu te biraju opciju "Komentiraj"
  3. Korisnik piše komentar
  4. Korisnik odabere "Spremi"
  5. Objava je vidljiva glazbeniku

**UC14 - Uređivanje profila korisnika**

- **Glavni sudionik:** Korisnik



- **Cilj:** Prilagoditi profil prema želji korisnika
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju za uređivanje profila
  2. Korisnik po želji bira određene opcije vezane za korisnički profil
  3. Korisnik odabirom opcije za spremanje potvrđuje i sprema načinjene promjene

#### UC15 - Stvaranje profila organizatora

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Stvaranje profila organizatora
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju za stvaranje profila organizatora
  2. Korisnik popunjava polja koja je potrebno ispuniti kako bi se postalo korisnik
  3. Korisnik odabirom opcije za potvrđivanje postaje organizator
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 3.a Korisnik nije unio obavezne podatke ili su podatci nevaljani
    1. Korisnik ponovno unosi obavezne podatke
    2. Korisnik odustaje od stvaranja profila

#### UC16 - Učitavanje slike korisničkog profila

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Unijeti korisničku sliku na profil korisnika
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire opciju za uređivanje profila
  2. Korisnik odabire opciju za učitavanje slike
  3. Slika se učitava u sustav
  4. Slika je vidljiva na profilu korisnika
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 2.a Došlo je do pogreške prilikom učitavanja

1. Korisnik može ponoviti unos
2. korisnik odustaje od unosa slike

### UC17 - Stvaranje profila glazbenika

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Omogućiti korisniku da se registrira kao glazbenik
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik zatraži stvaranje profila glazbenika na svome profilu
  2. Korisnik ispuni tražene podatke
  3. Korisnik odabere “Stvori profil glazbenika”

### UC18 - Odjava

- **Glavni sudionik:** Korisnik
- **Cilj:** Odjaviti se
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Korisnik je prijavljen
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik odabire iz padajućeg izbornika opciju za odjavu
  2. Korisnik se uspješno odjavljuje iz aplikacije

### UC19 - Uređivanje profila glazbenika

- **Glavni sudionik:** Glazbenik
- **Cilj:** Urediti profil glazbenika
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Glazbenik treba biti prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Glazbenik bira opciju za uređivanje profila
  2. Glazbenik uređuje profil
  3. Glazbenik na kraju odabire opciju za spremanje promjena

### UC20 - Dodavanje liste instrumenata

- **Glavni sudionik:** Glazbenik
- **Cilj:** Dodati listu instrumenata koje svira
- **Sudionici:** Baza podataka

- **Preduvjet:** Glazbenik je prijavljen u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
  1. Korisnik iz padajućeg izbornika bira instrumente
  2. Kada je gotov klikom na opciju za spremanje sprema odabrane instrumente
- **Opis mogućih odstupanja:**
  - 1.a Instrument koji glazbenik svira ne postoji među ponuđenim instrumentima
    1. Korisnik u polje predviđeno za dodavanje instrumenata upisuje instrument koji onda mora odobriti administrator

### Dijagrami obrazaca uporabe

*Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.*

### 3.1.2 Sekvencijski dijagrami

#### *dio 1. revizije*

*Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvažnije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.*

## 3.2 Ostali zahtjevi

### *dio 1. revizije*

*Nefunkcionalni zahtjevi i zahtjevi domene primjene dopunjuju funkcionalne zahtjeve. Oni opisuju **kako se sustav treba ponašati** i koja **ograničenja** treba poštivati (performanse, korisničko iskustvo, pouzdanost, standardi kvalitete, sigurnost...). Primjeri takvih zahtjeva u Vašem projektu mogu biti: podržani jezici korisničkog sučelja, vrijeme odziva, najveći mogući podržani broj korisnika, podržane web/mobilne platforme, razina zaštite (protokoli komunikacije, kriptiranje...)... Svaki takav zahtjev potrebno je navesti u jednoj ili dvije rečenice.*

## 4. Arhitektura i dizajn sustava

### *dio 1. revizije*

*Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programске zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:*

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)*
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)*
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)*

### 4.1 Baza podataka

#### *dio 1. revizije*

*Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slično.*

#### 4.1.1 Opis tablica

*Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predlošku. Lijevo se nalazi točno ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom označite primarni ključ. Svjetlo plavom označite strani ključ*

korisnik - ime tablice		
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam

korisnik - ime tablice		
korisnickoIme	VARCHAR	
email	VARCHAR	
ime	VARCHAR	
primjer	VARCHAR	

#### 4.1.2 Dijagram baze podataka

*U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani ključevi moraju biti označeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".*

## 4.2 Dijagram razreda

*Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.*

### **dio 1. revizije**

*Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.*

### **dio 2. revizije**

*Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije*



## 4.3 Dijagram stanja

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijekom korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.*

## 4.4 Dijagram aktivnosti

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.*

## 4.5 Dijagram komponenti

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.*

## 5. Implementacija i korisničko sučelje

### 5.1 Korištene tehnologije i alati

#### *dio 2. revizije*

*Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.*

## 5.2 Ispitivanje programskog rješenja

### dio 2. revizije

*U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.*

### 5.2.1 Ispitivanje komponenti

*Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).*

### 5.2.2 Ispitivanje sustava

*Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium<sup>1</sup>. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.*

*Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:*

- *dodatak za preglednik **Selenium IDE** - snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita*
- ***Selenium WebDriver** - podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.*

*Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.*

---

<sup>1</sup><https://www.seleniumhq.org/>

## 5.3 Dijagram razmještaja

### *dio 2. revizije*

*Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.*

## 5.4 Upute za puštanje u pogon

### *dio 2. revizije*

*U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se **naglasiti korake instalacije uporabom natuknica** te koristiti što je više moguće **slike ekrana** (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.*

*Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.*

## 6. Zaključak i budući rad

### *dio 2. revizije*

*U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.*

*Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.*



# Popis literature

## *Kontinuirano osvježavanje*

*Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.*

1. Oblikovanje programske potpore, FER ZEMRIS, <http://www.fer.hr/predmet/opp>
2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, <http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE>
5. The Unified Modeling Language, <https://www.uml-diagrams.org/>
6. Astah Community, <http://astah.net/editions/uml-new>

# Indeks slika i dijagrama

2.1	Primjer slike s potpisom . . . . .	7
2.2	Primjer slike s potpisom 2 . . . . .	8

# Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

## Dnevnik sastajanja

### *Kontinuirano osvježavanje*

*U ovom dijelu potrebno je redovito osvježavati dnevnik sastajanja prema predlošku.*

#### 1. sastanak

- Datum: 3. listopada 2019.
- Prisustvovali: I. Juren, T. Krmek, M. Jurić, M. Zec, S. Gaši, M. Nosil, P. Lanča
- Teme sastanka:
  - predlaganje ideja za projektni zadatak
  - odabir između web ili mobilne aplikacije
  - svaki član je iznio koja predznanja ili iskustva ima vezano za stvaranje aplikacije

#### 2. sastanak

- Datum: 9. listopada 2019.
- Prisustvovali: I. Juren, T. Krmek, M. Jurić, M. Zec, S. Gaši, M. Nosil, P. Lanča
- Teme sastanka:
  - upoznavanje sa mentorima i demonstratorom
  - razgovor o tehnologijama koje ćemo koristiti
  - dogovoren način komunikacije sa asistentom i demonstratorom
  - upoznavanje sa ponuđenom temom te razgovor o tome kako poboljšati temu za predložiti

#### 3. sastanak

- Datum: 14. listopada 2019.
- Prisustvovali: I. Juren, M. Jurić, M. Zec, S. Gaši, P. Lanča
- Teme sastanka:
  - sastanak sa asistentom

- nacrtana gruba shema različitih korisnika sa pripadajućim potrebnim pristupom
- predlaganje feature-a, dogovoreno što se obavezno mora implementirati

#### 4. sastanak

- Datum: 22. listopada 2019.
- Prisustvovali: I. Juren, T. Krmek, M. Jurić, M. Zec, S. Gaši, M. Nosil, P. Lanča
- Teme sastanka:
  - razrada must i could feature-a
  - izjašnjavanje svojih nedoumica te njihovo razrješavanje, eventualno stavljene na popis za pitanja na sastanku sa asistentom
  - razriješena problematika kod benda (glavni i rezervni članovi)
  - nakon internog, sastanak sa asistentom: dogovorena detaljnija implementacija, napravljen TODO za idući sastanak

## Tablica aktivnosti

### Kontinuirano osvježavanje

*Napomena: Doprinosi u aktivnostima treba navesti u satima po članovima grupe po aktivnosti.*

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime
Upravljanje projektom							
Opis projektnog zadatka							
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca							
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rješenja							
Dijagram razmještaja							
Upute za puštanje u pogon							
Dnevnik sastajanja							
Zaključak i budući rad							
Popis literature							

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime	Ime Prezime
<i>Dodatne stavke kako ste podijelili izradu aplikacije</i>							
<i>npr. izrada početne stranice</i>							
<i>izrada baze podataka</i>							
<i>spajanje s bazom podataka</i>							
<i>back end</i>							

## Dijagrami pregleda promjena

### *dio 2. revizije*

*Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s [gitlab.com](https://gitlab.com) stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.*