Template:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** |  | ***Tijd:*** |  | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 14-3-2024 | ***Tijd:*** | 13:17 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | *Added two custom projectile shooting guns*  *(S2 T3) & (S2 T2)* | *Work on arduino check*  *(S2 T5)* | *Niet volledig weten hoe ik dat doe.* | *Experimenteren en vragen aan Sander of Tom.* |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 18-3-2024 | ***Tijd:*** | 9:09 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | (S2 T5) | fix item pickup and change controls when arduino (S2 T6&7) | weet niet of de beste optie is om statics te gebruiken | onderzoeken hoe statics werken en bepalen wat de beste optie is |