Template:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** |  | ***Tijd:*** |  | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 14-3-2024 | ***Tijd:*** | 13:17 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | *Added two custom projectile shooting guns*  *(S2 T3) & (S2 T2)* | *Work on arduino check*  *(S2 T5)* | *Niet volledig weten hoe ik dat doe.* | *Experimenteren en vragen aan Sander of Tom.* |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 18-3-2024 | ***Tijd:*** | 9:09 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | (S2 T5) | fix item pickup and change controls when arduino (S2 T6&7) | weet niet of de beste optie is om statics te gebruiken | onderzoeken hoe statics werken en bepalen wat de beste optie is |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 19-3-2024 | ***Tijd:*** | 9:12 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | Debugging and (S2 T6) | Debugging and possibly fix autopickup(S2 T7) | n/a | n/a |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 20-3-2024 | ***Tijd:*** | 9:45 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | debugging (S2)  made item pickup function on item your looking at (S2 T7) | make interactable that funtion through arduino (S2 T8) | need to find a way to make it function | ressearch and consult the unity documentation |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 21-3-2024 | ***Tijd:*** | 11:52 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | started work on (S2 T8) | contunie work on (S2 T8) | nvt. | nvt. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 25-3-2024 | ***Tijd:*** | 9:16 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | blender onderzoek | beginnen met blender | nog geen ervaring met blender | hulp vragen aan werknemers en stagebegeleider |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 26-3-2024 | ***Tijd:*** | 10:15 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | Begonnen met blender curses (S3 T1) | Verder met (S3 T1) | Nvt. | Nvt. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 2-4-2024 | ***Tijd:*** | 9:10 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | (S3 T1) | Verder met (S3 T1) | Nvt. | Nvt. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 3-4-2024 | ***Tijd:*** | 9:20 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | (S3 T1) | (S3 T1 ) afmaken. en medol importen naar unity (S3 T2) | weet niet hoe ik blender models moet importeren in unity | onderzoeken op interenet |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 8-4 | ***Tijd:*** | 9:12 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | (S3 T1) & (S3 T2) afgerond | oude blender tutorials bekijken van Helden in IT. beginnen aan item model maken (S3 T3) | nvt. | nvt. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 10-4-2024 | ***Tijd:*** | 9:44 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | (S3 T3) | improve item pick-up (S3 T4) | nvt. | nvt. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 11-4-2024 | ***Tijd:*** |  | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | begonnen aan (S3 T4) | afmaken van (S3 T4) | nvt. | nvt. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 12-4-2024 | ***Tijd:*** | 9:30 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | Afgemaakt (S3 T4) | Bug fixing (S3) | Nvt. | Nvt. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 15-4-2024 | ***Tijd:*** | 9:45 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | de-buggen (S3) | onderzoeken voor betere arduino controller method (S4 T1). controller optimaliseren (S4 T3) | weet nog niet hoe | onderzoek en vraag tom |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 16-4-2024 | ***Tijd:*** | 10:03 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | Optimise Arduino setup (S4 T1/3/4) | Improve and optimize controls (S4 T2) | Nvt. | Nvt. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 24-4-2023 | ***Tijd:*** | 9:14 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | Started on optimizing and converting my controls to the unity input system (S4 T2) | Continue with (S4 T2) | Currently have no way to have perpetually hold a button and execute the action. | Research or experiment |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 1-5-2024 | ***Tijd:*** | 9:12 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | hele control sceme overgezet naar unity input system (S4 T2) | debug (S4)  make item pickup for unscripted obejcts (S4 T5) | nvt. | nvt. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Datum:*** | 8-5-2024 | ***Tijd:*** | 9:35 | |
| *Scrummaster:* | Sander Hopman | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| *Niek:* | unscripted item pickup(S4 T5)  debug (S4)  made documentation of the new unity inpu system.  rigged a model (S5 T1) | learn how to rig an already existing model (S5 T4). | nvt. | nvt. |