

x 為區域的指標變數,存放記憶體位址

*x 為 x 所指向的記憶體位址所存放的值

malloc 從 heap 配置 one int 的空間, x 指向之

依址取值

*x 所在為 heap

x 若宣告為區域變數,則本身存在 stack