

# LAPORAN UTS PEMOGRAMAN KOMPUTER

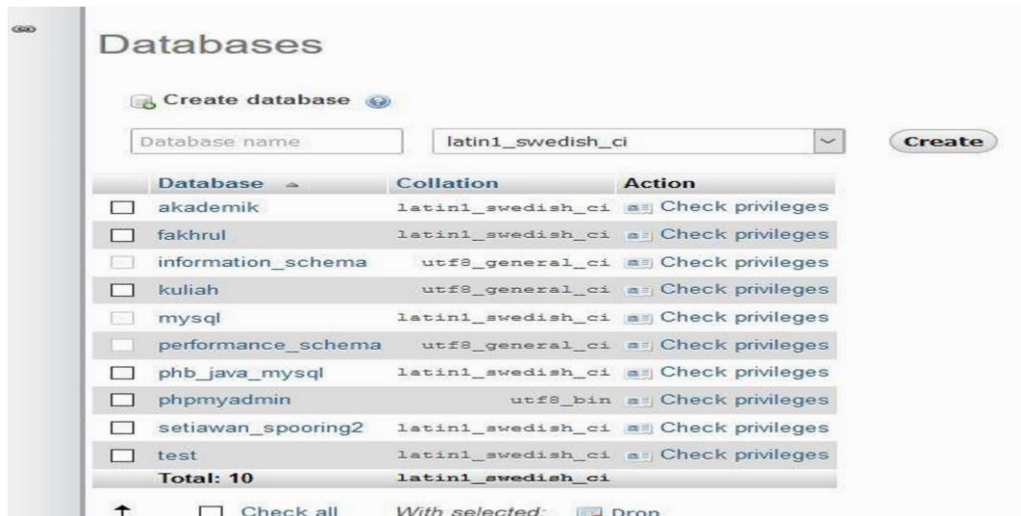


NAMA : IGHFAR NAZAR S

NIM : 19092001

KELAS : 4A

1. Membuka aplikasi netbeans , lalu klik file – new project , tulis nama sesuai keinginan . Hilangkan centang pada main class
2. Buat java class bernama Config untuk koneksi ke database . Package diisi data
3. Membuat database , saya membuat database dengan nama fakhrul



4. Masukkan kodinan ini ke java class Config . untuk terhubung ke database

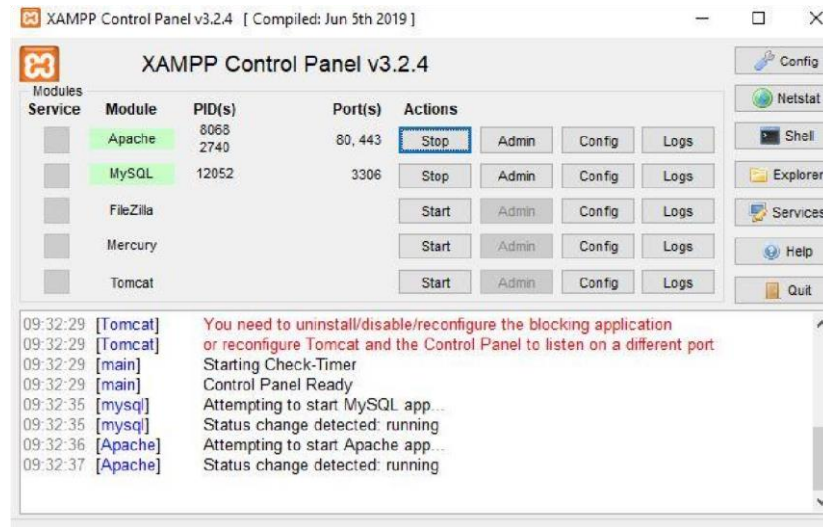
```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;
public class Config {
    private static Connection MySQLConfig;

    public static Connection configDB () throws SQLException{
        try {
            String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/fakhrul";
            String user = "root";
            String pass = "";

            DriverManager.registerDriver(new com.mysql.jdbc.Driver());
            MySQLConfig = DriverManager.getConnection(url , user , pass);

        } catch (Exception e) {
            System.out.println("Koneksi Ke Database Gagal"+e.getMessage());
        }
        return MySQLConfig;
    }
}
```

5. Jangan lupa buka xamppnya



6. Buat JFrame form dan tulis class name login
7. Desain sesuai dengan selera masing- masing

Penjelasan :

JLabel >>> menu login , username , password , tanggal, jam .

TextField >>> jTextField1 , jPasswordField1, jButton >>>

btnlogin

8. Buatlah table login pada database fakhrul dengan rincian sebagai berikut

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
<input type="checkbox"/> 1	id	int(10)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change  Drop  More
<input type="checkbox"/> 2	username	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More
<input type="checkbox"/> 3	password	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change  Drop  More

9. Lalu insert table login yang sudah kita buat , lalu klik insert ubah tipe password md5 lalu Go

Column	Type	Function	Null	Value
id	int(10)			2
username	varchar(50)			admin
password	varchar(50)	MD5		admin

Go

10. Masukkan koddingan ini kedalam java class Config

```
public void Login() {
    jButton1.setEnabled(false);
    String user = jTextField1.getText();
    char[] pass = jPasswordField1.getPassword();
    if (user.isEmpty()) {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Username harus diisi");
        jTextField1.requestFocus();
    } else if (pass.length == 0) {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, "Password harus diisi");
        jPasswordField1.requestFocus();
    } else {
        String password = new String(pass);
        String md5_pass = md5(password);
        try {
            Connection c = Config.configDB();
            Statement st = c.createStatement();
            String q = " SELECT * FROM login "
                + "WHERE username = '" + user + "'"
                + "AND password = '" + md5_pass + "'";
            ResultSet rs = st.executeQuery(q);
            int n = 0;
            while (rs.next()) {
                String u = rs.getString("username");
                String p = rs.getString("password");
                n++;
            }
        }
    }
}
```

Masukan kode MenuUtama untuk ganti slide ke menuUtama yg akan kita buat

```

        if (n == 0) {
            JOptionPane.showMessageDialog(this, "Username/password salah!");
            jTextField1.requestFocus();
            jButton1.setEnabled(true);
        } else {
            new MenuUtama().setVisible(true);
            setVisible(false);
        }
    } catch (Exception e) {
        System.out.println(e.getMessage());
    }
}

}

public static String md5(String data) {
    String hashed = "";
    try {
        MessageDigest md5 = MessageDigest.getInstance("MD5");
        md5.update(data.getBytes());
        byte[] byteData = md5.digest();
        StringBuilder sb = new StringBuilder();
        for (int i = 0; i < byteData.length; i++) {
            sb.append(Integer.toString((byteData[i] & 0xff)
                + 0x100, 16).substring(1));
        }
        hashed = sb.toString();
    } catch (NoSuchAlgorithmException e) {
    }
    return hashed;
}

static class setVisible {
    public setVisible(boolean b) {
    }
}

```

11. Setelah itu klik 2x pada btnlogin / klik kanan pada btnlogin pilih event pilih action – action performed dan masukan kode ini

```

private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    Login();
}

```

12. Masukan kode ini untuk menambahkan variasi tanggal dan waktu

```

java.util.Date tglsekarang = new java.util.Date();
private SimpleDateFormat smpdtfmt = new SimpleDateFormat("dd/MM/yyyy", Locale.getDefault());
private String tanggal = smpdtfmt.format(tglsekarang);

```



```

    public login() {
        initComponents();

        tgl.setText(tanggal);
        setJam();
        Dimension screenSize = Toolkit.getDefaultToolkit().getScreenSize();
        Dimension frameSize = getSize();
        setLocation(
            (screenSize.width - frameSize.width) / 2,
            (screenSize.height - frameSize.height) / 2);
    }

    public final void setJam(){
        ActionListener taskPerformer = new ActionListener() {

            @Override
            public void actionPerformed(ActionEvent evt) {
                String nol_jam = "", nol_menit = "", nol_detik = "";
                java.util.Date dateTime = new java.util.Date();
                int nilai_jam = dateTime.getHours();
                int nilai_menit = dateTime.getMinutes();
                int nilai_detik = dateTime.getSeconds();
                if(nilai_jam <= 9) nol_jam= "0";
                if(nilai_menit <= 9) nol_menit= "0";
                if(nilai_detik <= 9) nol_detik= "0";
                String jam = nol_jam + Integer.toString(nilai_jam);
                String menit = nol_menit + Integer.toString(nilai_menit);
                String detik = nol_detik + Integer.toString(nilai_detik);
                lblwktu.setText(jam+"-"+menit+"-"+detik+"");
            }
        };
    }
}

```

Desain sesuai keinginan kita



Penjelasan :

Jlabel >>> menu utama jButton >>>

arsip dokumen , logout.

Masukan kode ini btnArsip untuk berganti slide ke JFrame from Dokumen yang akan kita buat selanjutnya

```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    new Dokumen().setVisible(true);  
    setVisible(false);  
}
```

Masukan kode ini ke btnLogout . kode tersebut ada pilihan ya atau tidak, jika ya maka akan keluar ke menu login , dan tidak masih di menu utama

Jangan lupa masukan semua import dan package ke config

```
private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    if (JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Yakin ingin keluar?", "FaAmzero", JOptionPane.YES_NO_OPTION)  
        == JOptionPane.YES_OPTION) {  
        this.setVisible(false);  
        login lg = new login();  
        lg.setVisible(true);  
        this.setVisible(false);  
    }  
}
```

#### 14. Membuat JFrame form dengan nama Dokumen

Desain gambar sesuai keinginan masing-masing

Penjelasan :


Jlabel >>> arsip dokumen, kode dokumen, nama dokumen, kategori dokumen , lokasi dokumen , deskripsi dokumen, deskripsi dokumen, tanggal, cari nama.

Jtextfield >>> txtarsip, txtnama, txtlokasi, txtdeskripsi, txttanggal, txtcari.

Cmbox >>> cmbkategori

Jbutton >>> tambah, simpan, edit, hapus, reset, kembali.

15. Buat table dokumen pada database fakhrul dengan rincian sebagai berikut :



#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	kode	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
2	nama	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
3	kategori	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
4	lokasi	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
5	deskripsi	varchar(50)	latin1_swedish_ci		No	None			Change Drop More
6	tanggal	date			No	None			Change Drop More

16 . Masukkan kode ini pada jframe form Dokumen .

```

7  import java.awt.HeadlessException;
8  import java.sql.Connection;
9  import java.sql.SQLException;
10 import javax.swing.JOptionPane;
11 import javax.swing.table.DefaultTableModel;
12
13
14 public class Dokumen extends javax.swing.JFrame {
15
16     private void kosongkan_from() {
17         txtkodedokumen.setEditable(true);
18         txtkodedokumen.setText(null);
19         txtnamadokumen.setText(null);
20         cmbkatagoridokumen.setSelectedItem(this);
21         txtlokasi.setText(null);
22         txtdeskripsi.setText(null);
23         txttanggal.setText(null);
24     }

```



Method kosongkan frame ini berfungsi untuk mereset inputan pada form kita

```
private void tampilkan_data() {
    DefaultTableModel model = new DefaultTableModel();
    model.addColumn("No.");
    model.addColumn("Kode Dokumen");
    model.addColumn("Nama Dokumen");
    model.addColumn("Kategori Dokumen");
    model.addColumn("Lokasi Dokumen");
    model.addColumn("Deskripsi Dokumen");
    model.addColumn("Tanggal");

    String cari = txtcari.getText();
    try {
        int no = 1;
        String sql = "SELECT *FROM dokumen WHERE nama LIKE '%" + cari + "%' ";
        java.sql.Connection conn = (Connection)Config.configDB();
        java.sql.Statement stm = conn.createStatement();
        java.sql.ResultSet res = stm.executeQuery(sql);

        while (res.next()) {
            model.addRow(new Object[]{no++, res.getString(1),
                res.getString(2), res.getString(3), res.getString(4), res.getString(5), res.getString(6)});
        }
        tabledokumen.setModel(model);
    } catch (Exception e) {
        System.out.println("Error : " + e.getMessage());
    }
}
```

Method tampilkan data ini untuk inputan data kita saat mengetik dan menambah itu muncul di table inputan . dan Cari ini berfungsi untuk mencari data yg akan kita cari.

```
public Dokumen() {
    initComponents();
    tampilkan_data();
    kosongkan_from();
}
```

16. Masukkan kode ini pada btnTambah / klik kanan btnTambah – event – action- action performed

```
private void btnTambahDataActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    try {
        String sql = "INSERT INTO dokumen VALUES ('"+txtkodedokumen.getText()+"', '"
            + ""+txtnamadokumen.getText()+"', '"+cmbkatagoridokumen.getSelectedItemAt()+"', '"
            + ""+txtlokasi.getText()+"', '"+txtdeskripsi.getText()+"', '"+txttanggal.getText()+"')";
        java.sql.Connection conn = (Connection)Config.configDB();
        java.sql.PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql);
        pstmt.execute();
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Proses simpan Data berhasil");
        tampilkan_data();
        kosongkan_from();
    } catch (HeadlessException | SQLException e) {
        JOptionPane.showMessageDialog(this, e.getMessage());
    }
}
```

Insert into dokumen values : itu fungsinya untuk ketika kita mengetik inputan otomatis masuk ke database dokumen dan tampil di table tampilan data.

17. Masukkan kode ini pada btnSimpan / klik kanan btnSimpan – event – action- action performed

```
private void btnSimpanActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    try {  
        String sql = "INSERT INTO dokumen VALUES ('"+txtKodedokumen.getText()+"', '"  
            + txtNamadokumen.getText()+"', '"+cmbKategoriDokumen.getSelectedItem()+"', '"  
            + txtLokasi.getText()+"', '"+txtDeskripsi.getText()+"', '"+txtTanggal.getText()+"')";  
        java.sql.Connection conn = (Connection)Config.configDB();  
        java.sql.PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql);  
        pstmt.execute();  
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Proses simpan Data berhasil");  
        tampilkan_data();  
        kosongkan_from();  
    } catch (HeadlessException | SQLException e) {  
        JOptionPane.showMessageDialog(this, e.getMessage());  
    }  
}
```

itu fungsinya untuk ketika kita mengetik inputan otomatis tersimpan permanen dan masuk ke database dokumen dan tampil di table tampilan data.

18. Masukkan kode ini pada btnEdit / klik kanan btnEdit – event – action- action performed

```
try {  
    String sql = "UPDATE dokumen SET kode = '"+txtKodedokumen.getText()+"', nama = '"+txtNamadokumen.getTe  
    java.sql.Connection conn = (Connection)Config.configDB();  
    java.sql.PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql);  
    pstmt.execute();  
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Edit Data Berhasil");  
} catch (HeadlessException | SQLException e) {  
    JOptionPane.showMessageDialog(this, e.getMessage());  
}  
tampilkan_data();  
kosongkan_from();
```

itu fungsinya untuk ketika kita mengubah / mengedit mengetik inputan yang kita ubah dan masuk ke database dokumen dan tampil di table tampilan data.

19. Masukkan kode ini pada btnHapus / klik kanan btnHapus – event – action- action performed

```
private void btnHapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    try {  
        String sql = "DELETE FROM dokumen WHERE kode = '"+txtKodedokumen.getText()+"';  
        java.sql.Connection conn = (Connection)Config.configDB();  
        java.sql.PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(sql);  
        pstmt.execute();  
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Hapus Data Berhasil");  
    } catch (HeadlessException | SQLException e) {  
        JOptionPane.showMessageDialog(this, e.getMessage());  
    }  
    tampilkan_data();  
    kosongkan_from();  
}
```

Itu fungsinya untuk menghapus data / inputan yg tampil pada tampilan data table dan di database juga otomatis terhapus.

20. Masukkan kode ini pada btnReset / klik kanan btnReset – event – action- action performed

```
private void btnBatalActionPerformed(  
    kosongkan_from();  
}
```

Panggil method kosongkan\_frame yang sudah ada pada JFrame form Dokumen  
 Berfungsi untuk ketika kita setelah menginput , hapus, edit, atau simpan data maka textfield akan otomatis koreset / saat kita klik jTable setelah itu klik btnReset maka akan kehapus secara otomatis.

21. Masukkan kode ini pada btnKeluar / klik kanan btnKeluar – event – action- action performed

```
private void btnKeluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    new MenuUtama().setVisible(true);  
    setVisible(false);  
}
```

Ketika kita memilih keluar maka slide akan otomatis berpindah ke MenuUtama

22. Masukkan kode ini pada txtcari / klik kanan txtcari – event – key- key pressed

```
private void txtcariKeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt) {  
    tampilkan_data();  
}
```

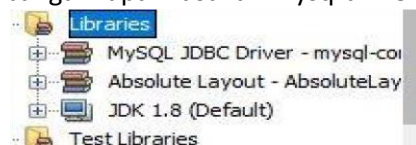
Ketika kita mengetik data yg akan kita cari maka otomatis muncul dan yg tidak kita cari tidak akan muncul .

23. Masukkan kode ini pada jTable / klik kanan jTable – event – mouse – mouse clicked

```
private void tabledokumenMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {  
    int baris = tabledokumen.rowAtPoint(evt.getPoint());  
    String nik = tabledokumen.getValueAt(baris, 1).toString();  
    txtkodedokumen.setText(nik);  
  
    String nama = tabledokumen.getValueAt(baris, 2).toString();  
    txtnamadokumen.setText(nama);  
  
    String jab = tabledokumen.getValueAt(baris, 3).toString();  
    cmbkatagoridokumen.setSelectedItem(jab);  
  
    String alamat = tabledokumen.getValueAt(baris, 4).toString();  
    txtlokasi.setText(alamat);  
  
    String email = tabledokumen.getValueAt(baris, 5).toString();  
    txtdeskripsi.setText(email);  
  
    String telp = tabledokumen.getValueAt(baris, 6).toString();  
    txttanggal.setText(telp);  
}
```

Kode diatas berfungsi ketika klik data pada table inputan maka otomatis muncul di form

24. Jangan lupa masukan mysql JDBC driver pada library – caranya bisa klik kanan library lalu add library .



Jika kita tidak memasukan driver tersebut pada library maka saat kita input data terus kita run tidak akan bisa masuk ke database.