

Dony Martín Castro Jiménez 2021-0324

Realizar los siguientes programas:

1. Realizar un programa que imprima en pantalla su nombre y su correo electrónico.

```
1  /*
2  1. Realizar un programa que imprima en pantalla su nombre y correo electrónico.
3  */
4  package programat1real;
5
6  /**
7   *
8   * @author donyc
9   */
10 public class Programat1Tareal {
11
12     public static void main(String[] args) {
13         System.out.println("Mi nombre es Dony Martín Castro Jimenez y mi correo electronico es 20210324@itla.edu.do");
14         // Impresión por consola de mi nombre completo y correo electrónico.
15     }
16
17 }
18
```

2. Realizar un programa que imprima los números del 1 al 10 utilizando [ciclos](#).

```
1  /*
2  2- Realizar un programa que imprima los números del 1 al 10 utilizando ciclos.
3  */
4  package programa2tareal;
5
6  /**
7   *
8   * @author donyc
9   */
10 public class Programa2Tareal {
11     //Declaración del método principal
12     public static void main(String[] args) {
13         for(int i = 1; i <= 10; i++)
14             /*
15             Creamos el bucle for inicializando la variable i con valor de 1, luego ponemos la condición del
16             bucle, la cual será, que el mismo se ejecute mientras la variable sea menor o igual a 10, luego
17             incrementamos la variable en 1.
18             */
19             {
20                 System.out.println(i); //Imprimimos el valor de i.
21             }
22     }
23 }
24
```

3. Realizar un programa que imprima los números pares del 2 al 10 utilizando [ciclos](#).

```
1  /*
2  3- Realizar un programa que imprima los números pares del 2 al 10 utilizando ciclos.
3  */
4  package programa3tareal;
5
6  /**
7   *
8   * @author donyc
9   */
10 public class Programa3Tareal {
11     //Declaración del método principal
12     public static void main(String[] args) {
13         for(int i = 2; i <= 10; i+=2)
14             /*
15             Creamos el bucle for inicializando la variable i con valor de 2, luego ponemos la condición del
16             bucle, la cual será, que el mismo se ejecute mientras la variable sea menor o igual a 10, luego
17             incrementamos la variable en 2.
18             */
19             {
20                 System.out.println(i); //Imprimimos el valor de i.
21             }
22     }
23 }
24
```

4. Realizar un programa que imprima la sumatoria de los números del 1 al 20 utilizando [ciclos](#).

```
1  /*
2  4- Realizar un programa que imprima la sumatoria de los números del 1 al 20 utilizando ciclos.
3  */
4  package programa4tareal;
5  /**
6   *
7   * @author donyc
8   */
9  public class Programa4Tarea1 {
10     //Declaracion del metodo principal
11     public static void main(String[] args) {
12         int suma = 0; //Declaracion de variables suma y numeroActual.
13         for(int i = 1; i <= 20; i++)
14             /*
15             Creamos el bucle for inicializando la variable i con valor de 1, luego ponemos la condición del
16             bucle, la cual será, que el mismo se ejecute mientras la variable sea menor o igual a 20, luego
17             incrementamos la variable en 1.
18             */
19             {
20                 suma = suma + i; /* Sumamos el valor actual de i con el de la variable suma que inicia en 0
21                 asi que basicamente iremos guardando el valor que adquiere suma basado en el aumento de la variable i.
22                 */
23                 System.out.println(suma); //Imprimimos el valor de suma.
24             }
25     }
26
27 }
```