

Realizzato da :

Arlind Canga

Donoval Candolfi

Vision

Si vuole realizzare un sistema software che permetta l'incontro tra persone al fine di svolgere attività cooperative pubblicando o partecipando ad eventi. L'obiettivo del sistema è dunque favorire la creazione di attività e deve funzionare come una sorta di bacheca avanzata di annunci.

Gli utenti, se saranno autenticati, possono utilizzare la piattaforma per inserire eventi e per partecipare agli stessi.

In particolare ogni evento sarà caratterizzato da un titolo, che rispecchierà la tipologia di evento creato.

Ad esempio il sistema potrebbe permettere di organizzare un gruppo di studio, inserendo specifici dati quali luogo, data, categoria, ed una breve descrizione.

Inoltre, in fase di creazione, l'utente può decidere se l'evento sarà a pagamento o gratuito, in questo modo anche un'azienda che si è iscritta alla piattaforma può pubblicizzare eventi a scopo ludico.

È comunque da specificare che l'azienda per poter usufruire della piattaforma, dopo essersi registrata, deve essere approvata da un amministratore.

Gli utenti potranno inoltre consultare nella propria area riservata, la lista di eventi che hanno creato, rimuovendoli o inserendone altri a piacimento dall'apposita pagina.

Gli utenti hanno la possibilità di modificare il proprio profilo ed eventualmente eliminare l'account dalla piattaforma.

Mentre per coloro che non sono autenticati, non sarà possibile visualizzare la bacheca.

Tecnologie Utilizzate durante lo Sviluppo

Front-end

Per questo progetto, abbiamo deciso di utilizzare lato Front-End:

- il framework Angular che permette di realizzare applicazioni desktop, web application e mobile application . Inoltre Angular mette a disposizione l'hot reload che non richiede di ricompilare il codice.
- Node.js : runtime che permette di utilizzare V8 , l'interprete JavaScript di Google Chrome.

Sono stati utilizzati diversi plugin :

- @agm/core , Angular Google Maps per la visualizzazione del luogo dell'evento su mappa
- @angular/service-worker , per poter implementare la PWA
- @angular-bootstrap-md , per la UI

Backend

Il progetto è basato su un architettura MVC, dove tutta la parte di View viene implementata nel frontend con Angular.

Per quanto riguarda il lato Back-End:

- Java con Framework Spring-Boot per la creazione di Api Rest, utilizzate per far comunicare il lato FrontEnd con il Database NOSQL
- MongoDB per lo storage dei dati

Il nostro sistema prevede l'utilizzo delle richieste GET, POST, PUT, PATCH testate tramite l'ausilio Postman per permetterci di verificare la correttezza di ogni richiesta.

L'autenticazione dell'utente nell'applicazione viene effettuata grazie a JWT, che gestisce in modo sicuro le fasi di SignIn e SignUp, o di qualsiasi attività che ne richieda l'accesso.

Utilizzo :

Prerequisiti

- NodeJS
- JDK 1.8 (versione minima)
- Maven
- Il tuo IDE preferito (si consiglia IntelliJ)

Per il Frontend :

Modalità development:

```
git clone https://github.com/Donz2020/JustMeet
cd .\frontend\JustmeetFrontend
npm install
ng serve
```

Modalità produzione:

```
cd .\frontend\JustmeetFrontend
npm install
npm install -g http-server
ng build --prod
http-server -p 4200 -c-1 dist\JustMeetFrontend
```

Per il Backend :

Modalità development:

```
git clone https://github.com/Donz2020/JustMeet
cd .\it.unicam.cs.ids.justmeet.backend
mvn spring-boot:run
```

Modalità produzione :

```
cd .\it.unicam.cs.ids.justmeet.backend
mvn install
```

O

```
cd .\it.unicam.cs.ids.justmeet.backend
mvn package
cd .\target
java -jar backend-0.0.1-SNAPSHOT.jar
```