基于上一节得到的概率图，把该标准形状先验转换到该张图片的最佳位置，在该论文中假设做的变换为仿射变换。仿射变换只进行平移、旋转、缩放和拉伸操作，不改变原始形状的基本几何形状。由于概率图与真实的形状很相近，故可由概率图得到标准形状先验的最佳仿射变换。

使用了GAT来完成该功能，GAT的提出，被用来寻找手写字之间的变换。接收的是轮廓坐标

先把概率图和标准形状先验转换为轮廓，原图，概率图，概率轮廓图，标准形状先验的轮廓图，

原始标准形状先验的轮廓为S经过仿射变换后的轮廓为S\*，目标轮廓为R，S={}，S\*={}，R={}

仿射变换s\*i=Asi+b