
Human-Computer Interaction

Bearbeitung zu *Interaktive Computergrafik*, WiSe 2020/21

Hinweis: Das Übungsblatt ist bis Samstag, den 14.11.20, um 23:59 Uhr zu bearbeiten.

Übung 1

Aufgabe 1 (Einzelaufgabe, 5 Punkte)

In der ersten Übung besteht das Ziel darin, sich mit den Grundkonzepten von JavaScript vertraut zu machen. Bearbeiten Sie hierzu den Kurs 'Introduction To JavaScript' auf Codecademy (<http://www.codecademy.com/learn/introduction-to-javascript>).

Bearbeiten Sie jeweils die kostenlosen *Interactive Lessons* für jedes der in Abbildung 1 dargestellten Kapitel. Insgesamt handelt es sich um die folgenden sieben Unterkapitel:

- 'Introduction to JavaScript'
- 'Variables'
- 'Conditional Statements'
- 'Functions'
- 'Scope'
- 'Arrays'
- 'Loops'

Überprüfen Sie anschließend in Moodle, ob Sie alle aufgelisteten Konzepte bearbeitet und verstanden haben, indem Sie den Test zum ersten Übungszettel durchführen. Bei erfolgreicher Bearbeitung des Tests können Sie 5 Übungspunkte sammeln, welche für die Klausur in Bonuspunkte umgerechnet werden. Vor der Abgabefrist können Sie den Test bis zur Erreichung der 100% beliebig oft wiederholen.



Abbildung 1: Zu bearbeitende Kapitel des Codecademy-Kurses 'Introduction To JavaScript'.