Федеральное агентство связи Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждения высшего образования «Сибирский государственный университет
телекоммуникаций и информатики»
$(C_{M}$ БГ $VTM)$

(Choi 5 III)
Курсовая работа по курсу «Технология разработки программного обеспечения» для
бакалавров. Заочная форма обучения.
Выполнил:
Группа: 3П-92
Проверил:

Введение и постановка задачи

Крупнейшим веб-сервисом для хостинга IT-проектов и их совместной разработки является GitHub. Создатели сайта называют GitHub «социальной сетью для разработчиков».

С помощью широких возможностей Git программисты могут объединять свои репозитории — GitHub предлагает удобный интерфейс для этого и может отображать вклад каждого участника в виде дерева.

Цель работы:

освоение курса по предмету «технологии разработки программного обеспечения», включающего в себя использование системы контроля версий git, системы сборки приложения make, а также СI и юниттестирование.

Основной задачей является программа «Calculator» для расчета выражений, введённых пользователем с выводом результата на языке программирования С++ с использованием системы контроля версий Git.

Техническое задание

Функционал приложения:

В консоли приложения пользователь попадает в меню выбора, где ему доступен ввод выражений и значений для расчета. Производиться расчет и с выводом результата вычислений. Приложение способно выполнять следующие действия:

```
Сложение "+";
Вычитание "-";
Умножение "*";
Деление "/".
Возведение в степень "^"
```

В момент выполнения программы пользователь также будет видеть правильность написания выражения и доступность действий.

Формат входных данных:

Пользователь вводить числовые значения в консоли приложения. Тип данных double.

Интерфейс приложения:

Приложение реализуется в консольном окне, без графического интерфейса.

План работы

На стадии рабочего проектирования должны быть выполнены перечисленные ниже этапы работ:

- 1. разработка программы;
- 2. разработка программной документации;
- 3. испытания программы.

Содержание работ по этапам

На этапе разработки технического задания должны быть выполнены перечисленные ниже работы:

- 1. постановка задачи;
- 2. определение и уточнение требований к техническим средствам;
- 3. определение требований к программе;
- 4. определение стадий, этапов и сроков разработки программы и документации на неё;
- 5. согласование и утверждение технического задания.

На этапе разработки программы должна быть выполнена работа по программированию (кодированию) и отладке программы.

Для законченных проектов будет организован процесс защиты. Каждый член команды представляет письменный отчет о проделанной работе. Отчет состоит из следующих обязательных частей:

- 1. ТЗ проекта и итоговый план работ на команду
- 2. Описание командной работы и полученного результата
- 3. Описание личного вклада в результат работы команды.

Описание готового проекта

Командная работа:

Выявленные задачи были распределены между участниками команды. Каждым участником были успешно выполнены поставленные задачи. Каждый принимал активное участие в разработке логики проекта.

Тестирование:

Для тестирования проекта используется библиотека «stdio.h».

Пример написания тестов функции:

Пример работы приложения:

```
Введите выражение и нажмите enter
Пример
А+В
А-В
А*В
А*В
А^В
60/3
Ответ = 20,000000
1 — Рассчитать выражение
2 — Выйти
```

Индивидуальный вклад в проект

У каждого участника в команде есть своя роль и свои задачи. В рамках данного проекта была выполнена роль тестировщика.

Главные обязанности тестировщика:

Выявление и анализ ошибок и проблем, возникающих у пользователей при работе с программными продуктами;

Интеграция travis CI;

Подключение библиотеки и подготовка структуры для тестирования.

Приложение. Листинг программы

```
// main.cpp
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream>
#include <stdio.h>
#include <cmath>
#include <clocale>
#include <stdlib.h>
using namespace std;
double sum(double a, double b ) {
    double r;
    r = a + b;
    return r;
double mynus (double a, double b) {
    double r;
    r = a - b;
    return r;
}
double multiply (double a, double b) {
    double r;
    r = a * b;
    return r;
double share(double a, double b) {
    double r;
    r = a / b;
    return r;
}
double elevate(double a, double b) {
    double r;
    r = pow(a, b);
    return r;
}
int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
    double a, b ;
    double c = 0;
    char d;
    int p = 1;
    while (p != 2)
         printf("1 - Рассчитать выражение \n2 - Выйти \n");
         scanf("%d", &p);
         if (p != 1) break;
         system("cls");
         printf("Введите выражение и нажмите enter \n Пример \n A+B \n A-B \n A*B \n A/B
\n A^B \n");
         scanf("%lf%c%lf", &a, &d, &b);
         while (getchar() != '\n');
         switch (d)
        case '+': {sum(a, b);
case '-': {mynus(a, b);
                                      printf("OTBET = %lf\n",
                                                                      sum(a, b)); }; break;
        case '-': {mynus(a, b); printf("OTBET = %lf\n", mynus(a, b)); }; break;
case '*': {multiply(a, b); printf("OTBET = %lf\n", multiply(a, b)); }; break;
         case '/': {share(a, b);
                                      printf("OTBET = %lf\n", share(a, b)); }; break;
```

```
case '^': {elevate(a, b); printf("OTBET = %lf\n", elevate(a, b)); }; break;
        default:
            printf("Ошибка ввода\n");
            continue:
        }
    }
}
// pch.h
// pch.h: это предварительно скомпилированный заголовочный файл.
// Перечисленные ниже файлы компилируются только один раз, что ускоряет последующие
сборки.
// Это также влияет на paботу IntelliSense, включая многие функции просмотра и завершения
кода.
// Однако изменение любого из приведенных здесь файлов между операциями сборки приведет к
повторной компиляции всех(!) этих файлов.
// Не добавляйте сюда файлы, которые планируете часто изменять, так как в этом случае
выигрыша в производительности не будет.
#ifndef PCH H
#define PCH H
// Добавьте сюда заголовочные файлы для предварительной компиляции
#endif //PCH H
// pch.cpp
// pch.cpp: файл исходного кода, соответствующий предварительно скомпилированному
заголовочному файлу
#include "pch.h"
// При использовании предварительно скомпилированных заголовочных файлов необходим
следующий файл исходного кода для выполнения сборки.
//Unit Test calculator.cpp
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <stdio.h>
#include "pch.h"
#include "CppUnitTest.h"
#include "..\calculator\main.cpp"
using namespace Microsoft::VisualStudio::CppUnitTestFramework;
namespace UnitTestcalculator
{
      TEST_CLASS(UnitTestcalculator)
       {
      public:
             TEST METHOD(TestSum)
                    Assert::IsTrue(sum(2, 3) == 5);
                    Assert::IsTrue(sum(-2, -3) == -5);
                    Assert::IsTrue(sum(0, 0) == 0);
                    Assert::IsTrue(sum(-8, 3) == -5);
                    Assert::IsTrue(sum(0, -3) == -3);
                    Assert::IsTrue(sum(2, -3) == -1);
```

```
}
                     TEST_METHOD(TestMynus)
                               Assert::IsTrue(mynus(2, -3) == 5);
                               Assert::IsTrue(mynus(-2, -3) == 1);
Assert::IsTrue(mynus(0, -8) == 8);
Assert::IsTrue(mynus(2, 9) == -7);
                     }
TEST_METHOD(TestMultiply)
                               Assert::IsTrue(multiply(2, -3) == -6);
Assert::IsTrue(multiply(0, -3) == 0);
Assert::IsTrue(multiply(-2, -3) == 6);
Assert::IsTrue(multiply(2, -3) == -6);
                     TEST_METHOD(TestShare)
                               Assert::IsTrue(share(8, -2) == -4);
Assert::IsTrue(share(0, -3) == 0);
                               Assert::IsTrue(share(-3, -3) == 1);
                               Assert::IsTrue(share(-3, -3) == 1);
Assert::IsTrue(share(27, 3) == 9);
                     TEST_METHOD(TestElevate)
                               Assert::IsTrue(elevate(2, 2) == 4);
                               Assert::IsTrue(elevate(2, 0) == 1);
                               Assert::IsTrue(elevate(2, 1) == 2);
                               Assert::IsTrue(elevate(2, 5) == 32);
                     }
          };
}
```