

<b>Тест План: BlastSim</b>	
<b>что тестируем ?</b>	
<b>Объект: BlastSim</b>	
<b>функционал, удобство дизайна</b>	
<b>Как тестировать ?</b>	
Тестирование функционала (тест кейсы)	
тестирование полей ввода (тест кейсы)	
проверка удобства расположения и информативной доступности (сверить по тепловой карте)	
наличие Рекламы каждые 2-3 пина	
соответствие стандарту дизайна	
тест на Ipad и Iphone	
регрессионное тестирование	
тест безопасности (данные выхода геолокации)	
приемочное тестирование	
тестирование локализации	
тестирование восстановления	
тестирование производительности	
<b>Кто тестирует ?</b>	
<b>иван Домашенко</b>	
<b>Сроки тестирования</b>	
Функциональное	2 дня
проверка UI/UX (нефункциональные)	1 день
Завершение Тестирования	1 день
<b>Критерии начала</b>	
<b>готовая документация</b>	
<b>окружение, либо симулятор,эмулятор</b>	
<b>рабочее приложение</b>	
<b>Критерии Конца</b>	

завершение сроков	
Большинство багов найдено	
результат соответствует качеству	