

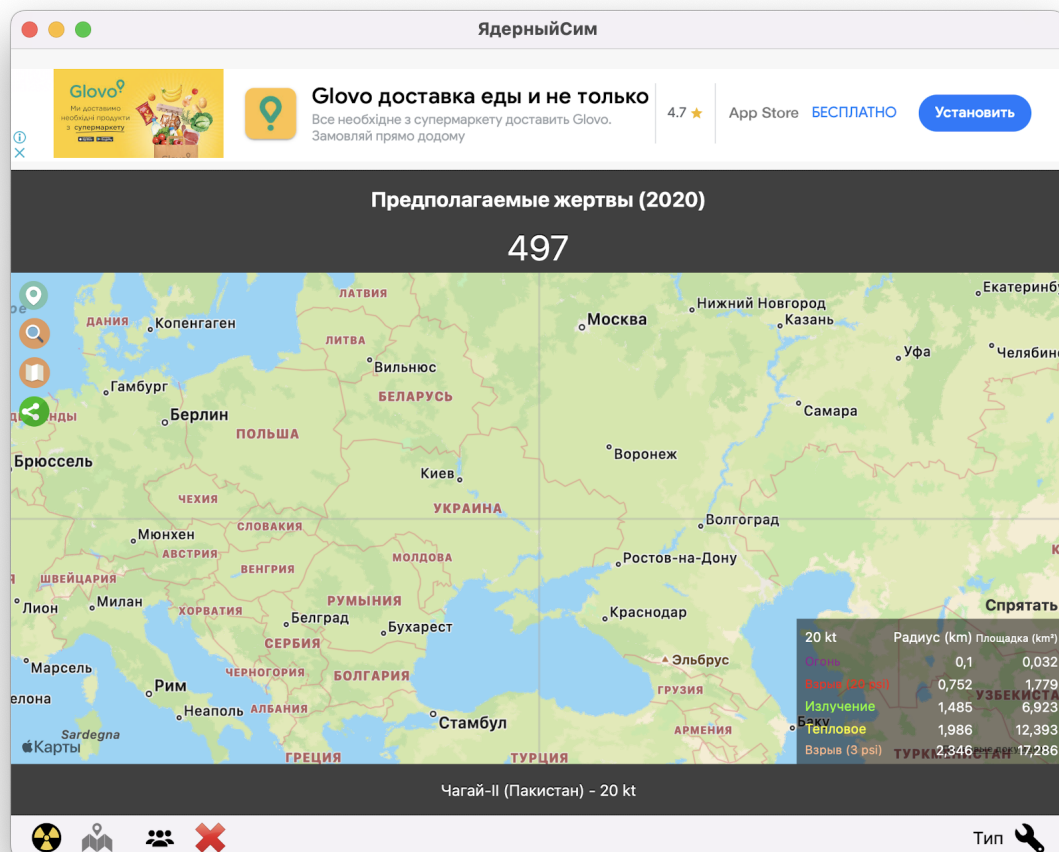
Отчет тестирования UI/UX

common-соответствует норме

uncommon-не соответствует

question- есть проблема в одной части интерфейса

1.1 Расположение Рекламы: **Common**



Реклама не занимает функционал, занимает 10% экрана

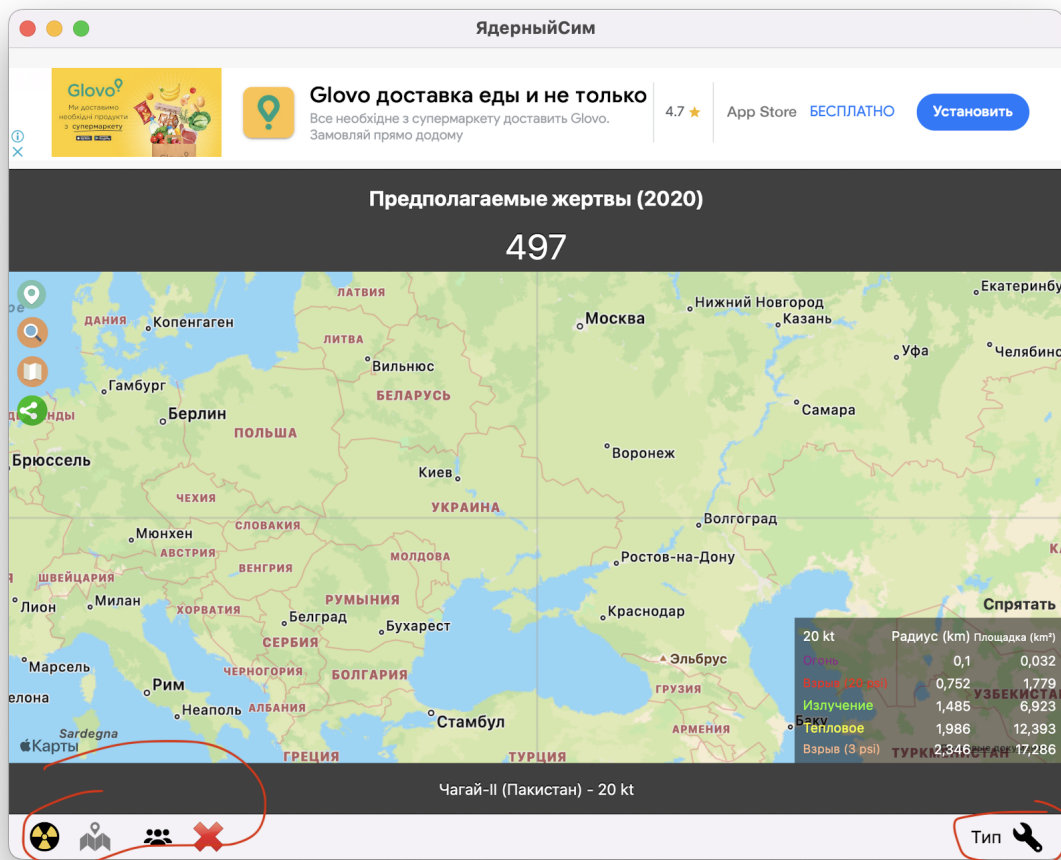
1.2 Вид Иконок **question**

Иконки логически понятны кроме иконки “настройки” (логичнее заменить на шестеренку)

1.3 Расположение иконок: **Uncommon**

Функции раскиданы в разных местах, выбор оружия смешивается с кнопкой “настройки”, функции поиска по координатам находятся в левом верхнем углу, не удобно нажимать на иконки в соответствии с тепловой

картой



1.4 Иконка приложения: **Common**

Иконка соответствует гайдлайну IOS

1.5 Интерфейс Радиуса Взрыва: **Common**

интуитивно понятно, на каждый радиус свой цвет, справа есть обозначение каждого радиуса

1.6 Размер иконок **Common**

