**Nome del caso d’uso**: Gestire partite.

**Portata**: Sito web CRYPTOBET

**Livello**: Obiettivo utente

**Attore primario**: Amministratore

**Parti interessate o interessi**:

* L’**amministratore** vuole poter richiedere un aggiornamento, alla data corrente, delle partite disponibili. Vuole poter modificare partite esistenti, disabilitando alcuni esiti e abilitandone atri o modificando le quote degli esiti abilitati per quella partita. Vuole che il sistema memorizzi correttamente e consistentemente le modifiche (aggiornamento delle partite disponibili, modifica partite esistenti).
* **Sistema football-data-org** fornisce, su richiesta del sistema, i dati relativi alle partite e ai campionati.

**Post-condizioni**:

* L’amministratore è riuscito ad apportare tutte le modifiche desiderate (aggiornamento delle partite disponibili, modifica partite esistenti).
* Il sistema ha memorizzato correttamente le modifiche fatte dall’amministratore.
* Il sistema football-data-org è riuscito a fornire i dati che il sistema ha eventualmente richiesto.

**Scenario principale di successo**:

1. L’amministratore vuole accedere all’area relativa alla manutenzione delle partite.
2. Il sistema verifica che l’amministratore abbia effettuato correttamente il login come tale.
3. Il sistema mostra all’amministratore le operazioni disponibili da poter effettuare: aggiorna partite disponibili, modifica partite esistenti.
4. L’amministratore sceglie di modificare una partita esistente.
5. Il sistema mostra tutte le partite disponibili.
6. L’amministratore seleziona la partita da modificare.
7. Il sistema mostra all’amministratore le operazioni che può svolgere sulla partita selezionata (abilita esito, disabilita esito, modifica esito).
8. L’amministratore sceglie di modificare un esito.
9. Il sistema mostra all’amministratore gli esiti abilitati per la partita selezionata.
10. L’amministratore seleziona l’esito desiderato.
11. Il sistema chiede all’amministratore di inserire la nuova quota.
12. L’amministratore inserisce la nuova quota per l’esito selezionato.
13. Il sistema controlla che la quota inserita sia valida.
14. Il sistema memorizza la modifica apportata.
15. Il caso d’uso riprende dal punto 7 fin quando l’amministratore modificare la partita selezionata.
16. Il caso d’uso riprende dal punto 5 fin quando l’amministratore modificare partite esistenti.
17. Il caso d’uso riprende dal punto 3 fin quando l’amministratore vuole effettuare operazioni sulle partite.
18. Il caso d’uso termina.

**Flussi alternativi**:

\*a. L’amministratore decide di abbandonare l’area riservata alla manutenzione delle partite, cade la connessione oppure l’amministratore effettua il log-out.

1. Il sistema non rende persistenti le eventuali modifiche incomplete
2. Il caso d’uso termina.

2a. Il sistema riscontra che l’amministratore ha effettuato il login cliente.

1. Il sistema mostra all’amministratore un messaggio di invito ad effettuare il log-out e successivamente il login come amministratore.
2. L’amministratore effettua il log-out.
3. L’amministratore effettua il login.
4. Il caso d’uso riparte dal punto 2 dello scenario principale di successo.

2b. Il sistema riscontra che l’amministratore non ha effettuato il login.

1. Il sistema mostra all’amministratore un messaggio di invito ad effettuare il login come amministratore.
2. L’amministratore effettua il login.
3. Il caso d’uso riparte dal punto 2 dello scenario principale di successo.

4a. L’amministratore sceglie di aggiornare i dati relativi alle partite.

1. Il sistema chiede al sistema football-data-org i dati aggiornati alla data corrente.
2. Il sistema football-data-org fornisce i dati richiesti dal sistema.
3. Il sistema verifica che c’è qualche nuovo dato.

3a. il sistema verifica che non c’è nessun nuovo dato non presente nel sistema.

* + 1. Il sistema mostra all’amministratore un messaggio in cui notifica che non ci sono nuovi aggiornamenti.
    2. Il caso d’uso riprende eseguendo il punto 17 dello scenario principale di successo.

1. Il sistema memorizza i nuovi dati forniti dal sistema football-data-org.
2. Il sistema procede con la memorizzazione degli esiti, inizialmente disabiltati, per le eventuali nuove partite inserite.
3. // aggiornare scommesse
4. // aggiornare partite iniziate.
5. Il caso d’uso torna al punto 17 dello scenario principale di successo.

8a. L’amministratore sceglie di abilitare un esito esistente per la partita selezionata.

* 1. Il sistema mostra all’amministratore gli esiti disabilitati.
  2. L’amministratore seleziona uno degli esiti mostrati.
  3. Il sistema abilita l’esito selezionato.
  4. Il caso d’uso riprende dal punto 15 dello scenario principale di successo.

8b. L’amministratore sceglie di disabilitare un esito esistente per la partita selezionata.

* 1. Il sistema mostra all’amministratore gli esiti abilitati.
  2. L’amministratore seleziona uno degli esiti mostrati.
  3. Il sistema disabilita l’esito selezionato.
  4. Il caso d’uso riprende dal punto 15 dello scenario principale di successo.

13a. Il sistema verifica che la quota inserita non è valida.

1. Il sistema mostra un messaggio di errore, chiedendo all’amministratore di inserire una quota valida.
2. L’amministratore inserisce la nuova quota.
3. Il caso d’uso esegue il punto 11 dello scenario principale di successo.

**Frequenza di ripetizione**: Più volte al giorno.