**Nome del caso d’uso**: Gestire partite.

**Portata**: Sito web CRYPTOBET

**Livello**: Obiettivo utente

**Attore primario**: Amministratore

**Parti interessate o interessi**:

* L’**amministratore** vuole poter richiedere un aggiornamento, con un margine di 15 giorni centrati nella data corrente, delle partite. Vuole poter richiedere un aggiornamento delle squadre e dei campionati esistenti. Vuole poter modificare partite esistenti, disabilitando alcuni esiti e abilitandone atri o modificando le quote degli esiti per una partita. Vuole che il sistema memorizzi correttamente e consistentemente le modifiche (aggiornamento delle partite disponibili, modifica partite esistenti, aggiornamento squadre e campionati).
* **Sistema football-data-org** fornisce, su richiesta del sistema, i dati relativi alle partite, ai campionati e alle squadre.

**Post-condizioni**:

* L’amministratore è riuscito ad apportare tutte le modifiche desiderate (aggiornamento delle partite disponibili, modifica partite esistenti, aggiornamento squadre e campionati).
* Il sistema ha memorizzato correttamente le modifiche apportate dall’amministratore.
* Il sistema football-data-org è riuscito a fornire i dati che il sistema ha eventualmente richiesto.

**Scenario principale di successo**:

1. L’amministratore vuole accedere all’area relativa alla manutenzione delle partite.
2. Il sistema verifica che l’amministratore abbia effettuato correttamente il login come tale.
3. Il sistema mostra all’amministratore le operazioni disponibili da poter effettuare: aggiorna partite disponibili, modifica partite esistenti, aggiorna squadre e campionati.
4. L’amministratore sceglie di modificare le quote.
5. Il sistema mostra tutti i campionati disponibili.
6. Il sistema mostra tutte le partite per i campionati selezionati con i relativi esiti (abilitati e non).
7. L’amministratore sceglie di modificare gli esiti relativi ad una partita.
8. Il sistema chiede al cliente l’esito da modificare e la nuova quota con la possibilità di richiedere un suggerimento riguardo quest’ultima.
9. L’amministratore inserisce l’esito da modificare.
10. L’amministratore inserisce la nuova quota.
11. Il sistema controlla che la quota inserita sia valida.
12. L’amministratore decide di salvare le modifiche.
13. Il sistema memorizza la modifica apportata.
14. Il caso d’uso riprende dal punto 8 fin quando l’amministratore vuole modificare gli esiti per la partita selezionata.
15. Il caso d’uso riprende dal punto 6 fin quando l’amministratore vuole modificare altre partite.
16. L’amministratore torna all’area di relativa alla manutenzione delle partite.
17. Il caso d’uso riprende dal punto 3 fin quando l’amministratore vuole gestire le sue partite.
18. Il caso d’uso termina.

**Flussi alternativi**:

\*a. L’amministratore decide di lasciare l’area, cade la connessione oppure l’amministratore effettua il log-out.

1. Il sistema non rende persistenti le eventuali modifiche incomplete.
2. Il caso d’uso termina.

\*b. L’amministratore decide di scommettere.

1. Il caso d’uso termina.
2. Viene eseguito il caso d’uso Scommettere.

\*c. L’amministratore decide di gestire il suo conto.

1. Il caso d’uso termina.
2. Viene eseguito il caso d’uso Gestire conto.

6-18a. L’amministratore seleziona un campionato tra quelli mostrati dal sistema.

1. Il sistema verifica che il campionato non è già stato selezionato.

1a. Il sistema verifica che il campionato è già stato selezionato.

* + 1. Il sistema disabilita il campionato.
    2. Il caso d’uso esegue il punto 3 dell’estensione 5-18a.

1. Il sistema abilita il campionato selezionato.
2. Il sistema mostra tutti gli esiti relativi alle partite dei campionati abilitati.

2a. Il sistema riscontra che l’amministratore ha effettuato il login cliente.

1. Il sistema mostra all’amministratore un messaggio di errore e lo invita ad effettuare il log-out e successivamente il login come amministratore.
2. L’amministratore effettua il log-out.
3. L’amministratore effettua il login.
4. Il caso d’uso riparte dal punto 2 dello scenario principale di successo.

2b. Il sistema riscontra che l’amministratore non ha effettuato il login.

1. Il sistema mostra all’amministratore un messaggio di invito ad effettuare il login come amministratore.
2. L’amministratore effettua il login.
3. Il caso d’uso riparte dal punto 2 dello scenario principale di successo.

4a. L’amministratore sceglie di aggiornare i dati relativi alle partite.

1. Il sistema chiede al sistema football-data-org i dati aggiornati.
2. Il sistema football-data-org fornisce i dati richiesti dal sistema.
3. Il sistema salva i nuovi dati e aggiorna quelli esistenti.
4. Il sistema procede con la memorizzazione degli esiti, inizialmente disabiltati, per le eventuali nuove partite inserite.
5. Il caso d’uso torna al punto 17 dello scenario principale di successo.

4b. L’amministratore sceglie di aggiornare i dati relativi alle squadre e ai campionati.

1. Il sistema chiede al sistema football-data-org i dati aggiornati.
2. Il sistema football-data-org fornisce i dati richiesti dal sistema.
3. Il sistema salva i nuovi dati e aggiorna quelli esistenti.
4. Il caso d’uso torna al punto 17 dello scenario principale di successo.

7a. L’amministratore seleziona un esito per una delle partite mostrate.

* 1. Il sistema verifica che l’esito selezionato è disabilitato.

1a. Il sistema verifica che l’esito selezionato è abilitato.

* + - 1. Il sistema disabilita l’esito selezionato.
  1. Il sistema abilita l’esito selezionato.
  2. Il caso d’uso riprende dal punto 15 dello scenario principale di successo.

9-10a. L’amministratore decide di annullare l’operazione di modifica attualmente in corso.

1. Il caso d’uso esegue il punto 15 dello scenario principale di successo.

10a. L’amministratore chiede il suggerimento quota.

1. Il sistema calcola la quota.
2. Il sistema fornisce all’amministratore la quota calcolata.
3. L’amministratore decide di memorizzare la quota suggerita.

3a. L’amministratore vuole modificare la quota suggerita.

* + 1. Il caso d’uso riprende dal punto 10 dello scenario principale di successo.

1. Il caso d’uso riprende dal punto 13 dello scenario principale di successo.

**Frequenza di ripetizione**: Più volte al giorno.