**Nome del caso d’uso**: Gestire partite.

**Portata**: Sito web CRYPTOBET

**Livello**: Obiettivo utente

**Attore primario**: Amministratore

**Parti interessate o interessi**:

* L’**amministratore** vuole poter inserire nuove partite, aggiungendo per ognuna di queste i vari risultati disponibili con le relative quote. Vuole poter eliminare partite precedentemente inserite. Vuole poter modificare partite esistenti, modificando o eliminando alcune quote relative ad un particolare esito, oppure inserendo un nuovo esito. Vuole che il sistema memorizzi correttamente e consistentemente le modifiche (aggiunta, rimozione e modifica di una partita).

**Post-condizioni**:

* L’amministratore è riuscito ad apportare tutte le modifiche desiderate (aggiunta, rimozione e modifica di una partita).
* Il sistema ha memorizzato correttamente le modifiche fatte dall’amministratore.

**Scenario principale di successo**:

1. L’amministratore vuole accedere all’area relativa alla manutenzione delle partite.
2. Il sistema verifica che l’amministratore abbia effettuato correttamente il login come tale.
3. Il sistema mostra all’amministratore le operazioni disponibili da poter effettuare: aggiungi partita, elimina partita e modifica partita.
4. L’amministratore sceglie di modificare una partita esistente.
5. Il sistema mostra tutte le partite disponibili.
6. L’amministratore seleziona la partita da modificare.
7. Il sistema mostra all’amministratore le operazioni che può svolgere sulla partita selezionata (modificare quota esistente, aggiungere nuovo esito con relativa quota, eliminare esito esistente).
8. L’amministratore sceglie di aggiungere un esito con la relativa quota per la partita selezionata.
9. Il sistema mostra all’amministratore gli esiti previsti per una partita e chiede di inserire la quota.
10. L’amministratore seleziona l’esito desiderato e inserisce la relativa quota.
11. Il sistema controlla che la quota inserita sia valida.
12. Il sistema verifica che l’esito selezionato non abbia già una quota associata per quella partita.
13. Il sistema memorizza le modifiche apportate.
14. Il caso d’uso riprende dal punto 3 fin quando l’amministratore vuole apportare delle modifiche.
15. L’amministratore lascia l’area di manutenzione delle partite.
16. Il caso d’uso termina.

**Flussi alternativi**:

\*a. L’amministratore decide di abbandonare l’area riservata alla manutenzione delle partite oppure cade la connessione.

1. Il sistema non rende persistenti le eventuali modifiche incomplete
2. Il caso d’uso termina.

2a. Il sistema riscontra che l’amministratore non ha effettuato il login come tale.

1. Il sistema mostra all’amministratore un messaggio di invito ad effettuare il login come amministratore.
2. L’amministratore effettua il login.
3. Il caso d’uso riparte dal punto 2 dello scenario principale di successo.

4a. L’amministratore sceglie di inserire una nuova partita.

1. Il sistema chiede all’amministratore di inserire i dati relativi alla partita (squadra di casa, squadra ospite, data e ora).
2. L’amministratore inserisce i dati richiesti dal sistema.
3. Il sistema verifica che l’amministratore abbia inserito tutti i dati e nel formato giusto.

3a. Il sistema verifica che l’amministratore non ha inserito correttamente tutti i dati

1. Il sistema mostra un messaggio di errore ed invita l’amministratore ad inserire correttamente tutti i dati e torna al punto 2 dell’estensione 4a.
2. Il sistema mostra all’amministratore gli esiti previsti
3. L’amministratore seleziona l’esito ed inserisce la relativa quota.
4. Il sistema verifica che la quota inserita sia valida.

6a. il sistema verifica che la quota inserita non è valida

1. Il sistema mostra un messaggio di errore ed invita l’amministratore ad inserire una quota valida e torna al punto 5 dell’estensione 4a.
2. Il sistema aggiorna la partita aggiungendo l’esito e la quota inserita.
3. Il sistema torna al punto 4 dell’estensione 4a fin quando l’amministratore non decide di concludere l’inserimento di nuovi esiti.
4. Il caso d’uso prosegue eseguendo il punto 14 dello scenario principale di successo.

4b. L’amministratore sceglie di rimuovere una partita esistente.

1. Il sistema mostra tutte le partite disponibili.
2. L’amministratore sceglie la partita da rimuovere.
3. Il sistema rimuove la partita.
4. Il sistema rimuove tutti glie esiti relativi alla partita rimossa.
5. Il caso d’uso riparte dal punto 14 dello scenario principale di successo.

8a. L’amministratore sceglie di modificare una quota esistente per la partita selezionata.

* 1. Il sistema mostra all’amministratore gli esiti, per la partita selezionata, attualmente presenti.
  2. L’amministratore seleziona uno degli esiti mostrati.
  3. Il sistema chiede all’amministratore di inserire la nuova quota, per l’esito selezionato, da sostituire a quella esistente.
  4. L’amministratore inserisce la nuova quota.
  5. Il sistema verifica che la quota inserita sia valida.

5a. il sistema verifica che la quota inserita non è valida.

* + - 1. Il sistema mostra un messaggio di errore in cui notifica all’amministratore che la quota inserita non è valida.
      2. Il caso d’uso riprende dal punto 3 dell’estensione 8a.
  1. Il sistema memorizza le modifiche apportate dall’amministratore.
  2. Il caso d’uso riprende dal punto 1 dell’estensione 8a fin quando l’amministratore vuole modificare altre quote per la stessa partita.
  3. Il caso d’uso riprende dal punto 14 dello scenario principale di successo.

8b. L’amministratore sceglie di rimuovere un esito esistente per la partita selezionata.

* 1. Il sistema mostra all’amministratore gli esiti, per la partita selezionata, attualmente presenti.
  2. L’amministratore seleziona uno degli esiti mostrati.
  3. Il sistema elimina l’esito selezionato.
  4. Il caso d’uso riprende dal punto 1 dell’estensione 8b fin quando l’amministratore vuole rimuovere altri esiti per la stessa partita.
  5. Il caso d’uso riprende dal punto 14 dello scenario principale di successo.

11a. Il sistema verifica che la quota inserita non è valida.

1. Il sistema mostra un messaggio di errore, chiedendo all’amministratore di inserire una quota valida.
2. L’amministratore inserisce la nuova quota.
3. Il caso d’uso esegue il punto 11 dello scenario principale di successo.

12a. Il sistema verifica che l’esito selezionato è già presente per la partita in questione.

1. Il sistema sovrascrive la quota relativa all’esito selezionato.
2. Il caso d’uso riprende dal punto 14 dello scenario principale di successo.

**Frequenza di ripetizione**: Più volte al giorno.