**Operazione:** inserisciImporto(importo: integer)

**Riferimenti:**

* Caso d’uso: “Gestire Conto: Scenario alternativo 4a”
* Caso d’uso: “Gestire Conto: Scenario principale di successo”

**Pre-condizioni:**

* È in corso la procedura per effettuare un versamento/prelievo.

**Post-condizioni:**

* È stata creata un’istanza movimento di movimento carta.
* movimento.importo è diventato importo
* È stata creata un’associazione tra movimento e l’istanza di conto associata al giocatore.

**Operazione:** effettuaPrelievo ()

**Riferimenti:** Caso d’uso: “Gestire Conto: Scenario principale”

**Pre-condizioni:**

* È in corso la procedura per effettuare un prelievo.

**Post-condizioni:**

* All’istanza movimento di MovimentoCarta (generata dall’operazione inserisciImporto(importo)) è stato impostato il tipo prelievo.
* È stata creata un’associazione tra movimento e l’istanza di conto associata al giocatore.
* Al saldo dell’istanza di CartaDiCredito associata al conto del giocatore è stato sommato movimento.importo.
* Al saldo disponibile dell’istanza di Conto associata al giocatore è stato detratto movimento.importo.

**Operazione:** effettuaVersamento()

**Riferimenti:** Caso d’uso: “Gestire Conto: Scenario alternativo 4a”

**Pre-condizioni:**

* È in corso la procedura per effettuare un versamento.

**Post-condizioni:**

* All’istanza movimento di MovimentoCarta (generata dall’operazione inserisciImporto(importo)) viene impostato il tipo versamento.
* Al saldo dell’istanza di CartaDiCredito associata al conto del giocatore è stato detratto movimento.importo.
* Al saldo disponibile dell’istanza di Conto associata al giocatore è stato sommato movimento.importo.

**Operazione:** verificaScommessa(scommessa: Scommessa)

**Riferimenti:** Caso d’uso: “Gestire Conto: Scenario alternativo 4c”

**Pre-condizioni:**

* È in corso la procedura per la visualizzazione delle scommesse giocate.

**Post-condizioni:**

* In relazione allo stato degli esiti presenti al suo interno, scommessa.stato è stato impostato ad uno dei possibili esiti della scommessa (aggiungere al glossario gli esiti possibili per una scommessa).
* Nel caso in cui lo stato è uguale a “vinta”, è stata creata un’istanza movimento di MovimentoScommessa inizializzata con tipo = versamento e importo = scommessa.vincitaPotenziale.
* Al saldo disponibile dell’istanza di Conto associata al giocatore è stato sommato movimento.importo.