En \_\_\_ tenés que defender el fuerte de las fuerzas del rey demonio. Llegarán ejercitos cada vez mas fuertes hasta que logres venceelros a todos o ellos logren tomar el fuerte.

Para defenderte podes invertir el oro que conseguis de forma pasiva y matando enemigos en unidades, que pueden dividirse en 5 clases:

* Los caballeros tienen bastante vida y daño y pelean cuerpo a cuerpo.
* Los arqueros tienen poca vida y pueden dañar a distancia utilizando proyectiles.
* Los sargentos le dan más fuerza y velocidad de ataque a las unidades cercanas.
* Las catapultas ocupan dos espacios y lanzan un proyectil que explota en contacto con el enemigo

Tambien podes invertir tu dinero en:

* Una barrincada que evita el paso de los enemigos. Puede destruirse.
* Una mejora de armadura, que le da vida extra a las unidades.
* Un campo de curacion que cura a las unidades aliadas que se encuentrn dentro
* Una trampa que mate instantaneamente a un enemigo.

El enemigo atacara en tandas y cuenta con 6 tipos de unidades distintos. Estos son:

* Los goblins son la unidad más básica. Tienen poco daño y poca vida, por lo que no son una amenaza por si solos, pero pueden dar problemas si vienen en grandes grupos.
* Los ogros son más lentos que los goblin, pero lo compensan con mucha más vida y daño.
* Los ciclopes tienen vida moderada, pero atacan a distancia lanzando rocas.
* Los lich son magos no muertos que pueden curar y proteger a sus aliados a traves de magia negra (cubre lo de campo de proteccion?)

De forma semi aleatoria los enemigos pueden soltar premios que el jugador puede recoger clickeandolos.

* Un diamante que te otorga inmediatamente una considerable cantidad de oro
* Un campo de proteccion que podes colocar en un aliado y desintegra el primer enemigo con el que entra en contacto
* Una bomba que explota despues de un corto periodo de tiempo, haciendo daño en area
* Una pocion que aumenta el daño y la velocidad de ataque de una unidad por tiempo limitado.
* Una gema mágica que te permite usar el aliento de un dragon por un tiempo

En cuanto al mapa, es una pradera con una grilla de 6x10 compuestas por celdas en las cuales solo puede ir una unidad. En estas también pueden aparecer rocas y lagos de forma aleatoria que dificultan tanto tus acciones como la de los enemigos.Las rocas funcionan de forma similar a las barrincadas y el lago ralentiza a los enemigos, pero desaparece luego de un tiempo.