En \_\_\_ tenés que defender el fuerte de las fuerzas del rey demonio. Llegarán ejercitos cada vez mas fuertes hasta que logres venceelros a todos o ellos logren tomar el fuerte.

Para defenderte podes invertir el oro que conseguís de forma pasiva y matando enemigos en unidades. Luego de colocarlas en alguna celda disponible estas te ayudaran hasta que mueran o el nivel termine. Hay 5 unidades distintas :

* Los caballeros tienen bastante vida y daño y pelean cuerpo a cuerpo.
* Los arqueros tienen poca vida y pueden dañar a distancia utilizando proyectiles.
* Los sargentos le dan más fuerza y velocidad de ataque a las unidades cercanas.
* Las catapultas ocupan dos espacios y lanzan un proyectil que puede dañar a varios enemigos a la vez.
* Los magos disparan proyectiles mágicos que atraviezan enemigos.

Tambien podes invertir tu dinero en:

* Una barrincada que evita el paso de los enemigos. Puede destruirse.
* Una mejora de armadura, que le da vida extra a las unidades.
* Un campo de curacion que cura a las unidades aliadas que se encuentrn dentro.
* Una trampa que mate instantaneamente a un enemigo.

El enemigo atacara en tandas y cuenta con 6 tipos de unidades distintas. Estos son:

* Los goblins son el enemigo más básico. Tienen poco daño y poca vida, por lo que no son una amenaza por si solos, pero pueden dar problemas si vienen en grandes grupos.
* Los ogros son más lentos que los goblin, pero lo compensan con mucha más vida y daño.
* Los ciclopes tienen vida moderada y atacan a distancia lanzando rocas.
* Los lich son magos no muertos que pueden curar y proteger a sus aliados utilizando magia negra.
* Los nigromantes son magos capaces de levantar un ejercito de no muertos.
* Los dragones tienen mucha vida y mucho daño.

De forma semi aleatoria los enemigos pueden soltar premios que el jugador puede recoger clickeandolos.

* Un diamante que te otorga inmediatamente una considerable cantidad de oro.
* Un campo de protección que podes colocar en un aliado y desintegra el primer enemigo con el que entra en contacto.
* Una bomba que explota después de un corto período de tiempo, haciendo daño en area.
* Una poción que aumenta el daño y la velocidad de ataque de una unidad por tiempo limitado.
* Una gema mágica que te permite usar el aliento de un dragón por un tiempo.

En cuanto al mapa, es una pradera con una grilla de 6x10 compuestas por celdas en las cuales solo puede ir una unidad. En estas también pueden aparecer rocas y lagos de forma aleatoria que dificultan tanto tus acciones como la de los enemigos.Las rocas funcionan de forma similar a las barrincadas (excepto que bloquean a tus arqueros), y el lago ralentiza a los enemigos, pero desaparece luego de un tiempo.