

CAHIER DES CHARGES

Introduction

Qu'est-ce que la Fédération des élèves du réseau Polytech ?

La Fédération des élèves du réseau Polytech, communément appelée « Fédé Polytech », fédère, forme, informe et représente aujourd'hui l'ensemble des BDE sur plusieurs plans : elle encadre et développe les activités associatives des étudiants du réseau Polytech, soutient les BDE dans leurs démarches et défend les intérêts de l'ensemble des élèves du réseau. Elle est également l'interlocuteur privilégié des administrations sur les points de vue étudiants, non seulement au niveau du réseau mais aussi auprès des entreprises ainsi que des services publics qui interviennent auprès des étudiants.

Qu'est-ce que le PRT ?

Le Polytech Roule pour le Téléthon est un événement sportif à caractère humanitaire organisé par la Fédé Polytech. Le jour du Téléthon, dans chaque ville du réseau Polytech (17 au total), Les BDE mettent en place un parcours vélo d'1km et incitent les étudiants à venir faire du vélo avec pour devise 1km = 1€ pour le Téléthon. L'objectif est de parcourir 2660 km, soit la distance permettant de relier toutes les écoles du réseau.

De quoi avons-nous besoin ?

Afin de récolter le plus d'argent possible, nous devons stimuler les BDE. Pour cela, nous leur avons proposé de se lancer des défis et nous allons les mettre en compétition et récompenser la ville qui aura parcouru le plus de km. Nous souhaitons donc équiper chaque participant d'un système permettant de compter le nombre de km parcourus de chaque ville, ainsi que d'une page internet (disponible sur le site de la Fédération Polytech) relayant l'avancée de chaque ville en temps réel. Il est conseillé de lire entièrement ce cahier des charges pour bien comprendre le principe de fonctionnement.

Contact

Pour toute question d'ordre technique, d'accès aux différents outils de la Fédération Polytech, veuillez contacter le webmaster de la Fédération Polytech :

Antoine Casanova (+33 6 24 47 21 58, webmaster@fede-polytech.org)

Pour toute question relative à l'événement, veuillez contacter le responsable du pôle humanitaire de la Fédération Polytech :

Sylvain Risso (+33 6 76 76 31 61, humanitaire@fede-polytech.org)

Le système embarqué

Afin de pouvoir comptabiliser correctement le nombre de kilomètres, nous avons décidé d'utiliser une application smartphone.

Spécifications fonctionnelles

L'application devra permettre l'utilisation à 3 types de personnes différentes : le coureur, l'organisateur et l'administrateur.

Lors de son premier lancement, l'application devra demander à l'utilisateur d'accepter les notifications ainsi que le partage de sa localisation et de ses contacts téléphoniques. Elle devra ensuite afficher une page avec un formulaire de connexion, un lien pour s'enregistrer et un lien pour récupérer son mot de passe. Afin de s'assurer que les utilisateurs n'oublient pas leur identifiant, celui-ci sera leur numéro de téléphone. Si l'utilisateur souhaite s'enregistrer, l'application devra demander prénom, nom, ville que l'utilisateur souhaite représenter, numéro de téléphone (sauf si celui-ci peut être automatiquement récupéré) et ville où il souhaite participer. L'application devra vérifier si les informations indiquées dans le formulaire, et plus particulièrement l'adresse e-mail et le numéro de téléphone, ne sont pas dans une blacklist, liste comportant tous les coureurs qui auront été bannis de l'application. S'il n'existe pas d'entrée dans la blacklist, l'application devra demander un mot de passe et une confirmation de mot de passe. A la fin du processus, l'application devra considérer l'utilisateur comme connecté au système. Si l'utilisateur souhaite retrouver son mot de passe, il devra renseigner son numéro de téléphone, et un e-mail lui sera envoyé.

Sur toutes les pages devra apparaître un encart type publicitaire, où les partenaires de l'évènement pourront faire leur publicité. Cet encart ne sera rien de plus qu'un défilement d'images, avec un lien web différent pour chaque image. Si un utilisateur clique sur une des images publicitaires, son navigateur par défaut s'ouvrira et l'utilisateur sera redirigé vers le lien en question.

Utilisateur « COUREUR »

L'application affichera une première page avec des informations générales sur l'évènement. Qui est l'organisateur, De quoi il s'agit, Pourquoi cet évènement, Comment il se déroule, Comment y participer, etc.

Grâce à un bouton, majoritairement utilisé dans la plupart des applications, l'utilisateur pourra accéder à un menu avec les options suivantes :

- Infos (Page expliquée ci-dessus)
- Parcours
- Classements
- Défis
- Profil
- A propos
- Déconnexion

Page Parcours : L'application affichera sur cette page un compte-à-rebours lié au départ de l'évènement dans la ville où l'utilisateur souhaite participer. **Lorsque le compte-à-rebours atteindra 0, il sera modifié en compteur kilométrique. Ce compteur affichera à l'utilisateur le nombre de km qu'il a parcouru. Chaque kilomètre parcouru devra être transmis au serveur.** L'application devra montrer des informations à l'utilisateur telles que la date de l'évènement, l'heure de début de l'évènement, le lieu de rencontre, la personne en charge de l'évènement et ses coordonnées (téléphone et e-mail), le nombre

de participants attendus, le nombre de défis prévus. Toutes ces informations doivent être en fonction de la ville où l'utilisateur souhaite participer. L'application devra également montrer sur cette page le nombre de participants attendus toutes villes confondues ainsi que le nombre de défis prévus toutes villes confondues. L'utilisateur doit pouvoir, grâce à une liste, modifier la ville dans laquelle il souhaite participer.

Page Classements : Cette page affichera par défaut le classement général des villes dans l'ordre décroissant (du plus grand nombre de km au plus petit). Cette page ne sera pas en temps-réel. Cependant, l'utilisateur pourra rafraichir le classement, grâce au geste habituel utilisé dans les applications. Il y aura 3 boutons disponibles : « Villes », « Individuels », « Amis ». Le bouton « Villes » renverra sur le classement par défaut. Le bouton « Individuels » fera apparaître le classement national des participants. Le bouton « Amis » fera apparaître le classement national des amis de l'utilisateur. Dans le classement par défaut, la ville où l'utilisateur participe devra être mise en évidence par rapport aux autres. Si l'utilisateur tape sur le nom d'une ville, l'utilisateur verra le classement des participants dans cette ville. Grâce aux contacts téléphoniques de l'utilisateur, les personnes dont l'utilisateur a le numéro (dénommées amis) devront être également mises en évidence. Pour le classement de la ville où participe l'utilisateur, le nom de l'utilisateur devra être mis en évidence par rapport aux autres. Si l'utilisateur tape sur le nom d'un participant, il accédera à son profil où il pourra lui envoyer un e-mail, l'appeler ou le défier (se reporter à la page Défis). Il pourra aussi voir des informations telles que son classement national, le nombre de kilomètres qu'il a réalisé, le nombre de défis kilométriques qu'il doit réaliser et le nombre de défis qu'on lui a lancé. Les mêmes principes seront utilisés pour les classements « Individuels » et « Amis ».

Page Défis : Cette page affichera 2 catégories : les défis kilométriques, les défis à réaliser. Il devra être affiché le temps autorisé pour faire chaque défi kilométrique. Pour les défis à réaliser, il sera indiqué le défi et la personne qui lance le défi, ainsi que 2 icônes « accepter » et « refuser ». L'application affichera une note explicative sur les défis après le listing des défis. Un bouton « Défier » sera disponible.

Lorsque l'utilisateur tape sur « Défier », un champ de recherche apparaît. L'utilisateur doit pouvoir rechercher une personne par son prénom, son nom, son e-mail ou son numéro de téléphone. Après la recherche, l'utilisateur doit pouvoir sélectionner une personne en particulier dans une liste et arrivera sur son profil. Pour valider la personne à défier, l'utilisateur devra cliquer sur « Défier » dans le profil du participant. Si l'utilisateur ne trouve pas la personne en particulier, il aura la possibilité d'écrire son adresse e-mail et de continuer le processus. Si l'utilisateur a défié quelqu'un via la page Classement, il accède directement à l'écriture de son défi, l'application ayant retenu le nom de la personne sur laquelle il a tapé. Ensuite, 2 champs texte sont disponibles pour écrire le défi et le nombre de kilomètres que l'utilisateur souhaite faire pour que la personne choisie soit défiée. L'utilisateur peut annuler son défi ou continuer sur l'étape suivante. Après avoir rempli les informations, le défi doit être résumé à l'utilisateur de la façon suivante : Si tu parcoures [X] kilomètres en moins de [Y] heures, [Nom Personne Choisie] devra réaliser le défi suivant : [Défi]. Le nombre d'heures sera calculé automatiquement en fonction du paramètre rempli par l'administrateur sur le site web. L'utilisateur pourra annuler le défi ou le confirmer. En le confirmant, une notification devra être envoyée à la Personne choisie : « Vous avez un nouveau défi en attente ». Si l'utilisateur a rentré manuellement l'adresse e-mail de la personne car ce participant n'existe pas en base de données, la notification ne pourra pas être envoyée. Par conséquent, l'application devra envoyer un e-mail à la personne concernée en expliquant l'évènement, le pourquoi de cet e-mail, et les liens de téléchargement vers les applications. 15 minutes avant le départ le plus tôt toutes villes confondues, les boutons « Défier » devront disparaître, avec un message indiquant que les défis ne peuvent plus être ajoutés. L'utilisateur pourra accepter ou refuser un défi grâce aux icônes placés à côté de chaque défi. S'il accepte un défi, le défi ne bouge pas, les icônes disparaissent. S'il refuse un défi, le défi sera effacé et le participant qui a défié l'utilisateur recevra une notification : « Un de tes défis a été refusé ». 15 minutes avant le départ le plus tôt toutes villes confondues, si l'utilisateur n'a pas accepté ou refusé chaque défi qu'il a reçu, il devra recevoir une notification : « Il vous reste 15 minutes

pour répondre à vos défis ! » et un e-mail. 5 minutes avant le départ, l'utilisateur recevra de nouveau une notification « Tout défi en attente de réponse sera refusé dans 5 minutes ! ».

Lors du jour J, les défis kilométriques de l'utilisateur devront automatiquement se lancer dès le 1^{er} kilomètre parcouru. Les temps autorisés pour réaliser chaque défi devront devenir des compte-à-rebours et démarrer en même temps.

Lorsque l'utilisateur aura réalisé un défi kilométrique dans le temps imparti, le défi kilométrique changera en une icône de succès. Le participant défié recevra une notification : « Tu as un défi à réaliser ! ».

Lorsque l'utilisateur n'aura pas réalisé un défi kilométrique dans le temps imparti, le défi kilométrique changera en une icône d'échec. Le défi à réaliser sur l'application du participant défié devra disparaître. L'utilisateur verra apparaître un défi à réaliser, celui que devait faire le participant défié initialement. La personne qui était initialement défiée recevra une notification : « Chanceux ! Un défi à réaliser en moins ». L'utilisateur recevra une notification : « Tu viens de t'auto-défier ».

Lorsqu'un participant réalise un défi kilométrique dans le temps imparti dont l'utilisateur est la personne défiée, un défi à réaliser de l'utilisateur changera pour montrer le défi à réaliser, et la personne qui l'a défié. Les notifications suivront la même organisation.

Page Profil : Cette page affichera le profil de l'utilisateur connecté à l'application. Il sera possible d'éditer ses informations (sauf le numéro de téléphone si celui-ci a été récupéré automatiquement). L'utilisateur pourra mettre une photo de profil (récupérée de son album photo smartphone ou prise directement de l'appareil photo).

Page A propos : L'utilisateur pourra voir qui a créé l'application, sous la tutelle de quelle personne et quelle institution. Il sera aussi indiqué quelques mentions légales, conditions d'utilisation et copyright. Un formulaire de contact sera disponible. L'utilisation de ce formulaire se traduira par une nouvelle demande dans la page Réclamations de l'organisateur de la ville où l'utilisateur souhaite participer. Une notification sera envoyée à l'organisateur : « Nouvelle réclamation reçue ».

Page Déconnexion : Fin de la session et retour à la page d'identification.

Utilisateur « ORGANISATEUR »

L'organisateur a toutes les fonctionnalités du coureur. Etant organisateur, il pourra accéder aux pages supplémentaires suivantes :

- Communiquer
- Coureurs
- Réclamations

Page Communiquer : Cette page devra afficher 2 boutons : « Nouvelles », « Notifs ». Pour les 2 pages, un champ texte et un bouton « Envoyer » seront disponibles. Pour le bouton « Nouvelles », l'organisateur pourra donc écrire une information sur l'évènement local pour la soumettre à la Fédération Polytech. Pour le bouton « Notifs », l'organisateur pourra écrire un court texte que les participants de sa ville recevront en notification.

Page Coureur : Cette page affichera tous les utilisateurs utilisant actuellement l'application dans la ville de l'organisateur. L'utilisateur pourra voir les informations de chaque coureur, et pourra reporter un coureur à la Fédération Polytech si celui-ci n'a pas lieu d'être présent à l'évènement.

Page Réclamation : L'organisateur pourra, pour la ville dont il organise l'évènement, voir toutes les réclamations faites par les utilisateurs. Il pourra transférer cette réclamation à la Fédération Polytech. Dans ce cas, l'administrateur recevra une notification : « Nouvelle réclamation ». Enfin, Il pourra directement appeler le Coureur qui a fait la réclamation, ou lui répondre directement en utilisant un formulaire de contact. Si l'organisateur utilise le formulaire de contact, le Coureur doit recevoir sur la page A propos et sur son adresse e-mail la réponse. Le Coureur recevra une notification : « Contact : nouvelle réponse ».

Utilisateur « ADMINISTRATEUR »

L'administrateur a toutes les fonctionnalités du coureur et de l'organisateur. La seule différence au niveau des fonctionnalités de l'organisateur est que l'administrateur peut choisir la ville dans la page Coureurs, ou dans la page Paramètres. Aussi, pour la page Réclamations, l'administrateur pourra voir les réclamations reçues par chaque Organisateur. Aussi, dans une section séparée, il verra les réclamations qui lui ont été transférées par les organisateurs. Il pourra répondre de la même sorte que l'organisateur, mais il pourra choisir de répondre à l'organisateur ou directement au coureur lorsqu'il utilisera le formulaire de contact. L'administrateur pourra accéder aux pages supplémentaires suivantes :

- Modération
- Compteurs
- Organisateurs

Page Modération : L'administrateur pourra voir les coureurs qui ont été reportés par les organisateurs. Il pourra voir leur profil, et décider de les bannir ou non de l'application. Si un coureur est banni, il recevra une notification indiquant « Vous n'avez plus l'autorisation d'accéder à l'application. Pour contester, contactez la Fédération Polytech ». Le compte du Coureur ne devra pas être supprimé mais déplacé dans la blacklist.

Page Compteurs : Cette page affichera les horaires de départ autorisés des différentes villes (on regroupera les villes par horaire de départ). L'administrateur pourra activer/désactiver les compteurs de tous les coureurs grâce à un bouton pour chaque regroupement de ville. Une notification devra lui être envoyée 5 minutes avant chaque horaire de départ afin que l'administrateur se souvienne qu'il doit activer les compteurs. Tant que l'administrateur n'a pas activé les compteurs, tous les coureurs (donc tous les utilisateurs) doivent garder leurs compteurs à 0. C'est lorsque l'administrateur aura activé les compteurs que l'application pourra enregistrer en base de données chaque kilomètre supplémentaire d'un coureur.

Page Organisateurs : L'administrateur verra tous les organisateurs connectés à l'application. Il pourra voir leur profil et les supprimer si un organisateur n'a pas lieu d'y être. Lorsqu'un organisateur est supprimé, il devient tout simplement Coureur. Le compte de l'organisateur n'est donc pas supprimé. Lorsqu'un organisateur devient Coureur, il devra recevoir une notification indiquant « L'administrateur a bloqué votre accès Organisateur. Pour contester, veuillez utiliser le formulaire de contact ».

Spécifications non-fonctionnelles

L'application devra être développée avec le logiciel MoSync, disponible gratuitement sur <http://www.mosync.com>

L'application devra utiliser la méthode la plus efficace afin de pouvoir calculer le nombre de kilomètres qu'un coureur a effectué. La technologie utilisée est libre de choix.

L'application devra pouvoir calculer le nombre de kilomètres d'un coureur à tout moment. Il faudra donc réfléchir sur la nécessité ou non de refuser le mode veille des smartphones.

L'application devra récupérer du site internet les informations du parcours. Grâce au nombre de kilomètres d'un tour, le temps maximum autorisé pour effectuer un tour et la position GPS de la ligne de départ, l'application devra à chaque tour d'un utilisateur vérifier que l'utilisateur a parcouru le tour dans le temps autorisé et vérifiera que le nombre de kilomètres correspond. Si ces paramètres sont bons, les kilomètres de l'utilisateur seront validés. Sinon, ils seront simplement ignorés.

L'application devra être la plus économique possible pour la batterie du smartphone, spécialement quand le coureur n'utilisera pas les fonctionnalités autres que celle comptant son nombre de kilomètres. Nous rappelons que cette fonctionnalité est imposée par le système, puisque nécessaire au bon déroulement de l'évènement. C'est pourquoi il est important de réfléchir sur cette économie.

Les outils permettant de calculer, stocker ou non, transmettre les informations reçues par l'application doivent être choisis judicieusement, en fonction des autres spécifications non-fonctionnelles contenues dans ce paragraphe.

Les outils permettant de stocker les informations devront être compatibles avec les technologies du Web, afin d'autoriser le site web à récupérer ces informations et vice-versa.

L'application devra être sécurisée en ce qui concerne la transmission (particulièrement celle liée à la page d'identification) et le stockage des informations (injections SQL, ...)

L'application devra être disponible sur l'Apple Store et Google Play.

L'application devra suivre les recommandations de l'Apple Store et de Google Play afin de s'assurer d'une correcte mise en ligne sur les boutiques d'applications correspondantes.

L'interopérabilité devra être suivie pour fonctionner correctement avec la page web.

Rendu visuel

Rendu visuel en Annexe 1.

Deadline

L'application devra être disponible sur les boutiques d'applications smartphones le 28 Novembre.

La page d'informations

Afin que n'importe qui puisse connaître l'avancement de l'évènement PRT, nous avons besoin d'une page web qui fait le lien entre les informations stockées par l'application smartphone et le grand public au moment de l'évènement.

Spécifications fonctionnelles

La page web sera accessible par 3 types d'utilisateurs : Visiteur, Organisateur et Administrateur.

La page web doit afficher les contenus ci-dessous (explications plus bas dans le document) :

- Objectif kilométrique du PRT (2660 km)
- Somme des km effectués par toutes les écoles en « temps réel », convertie en euros selon la formule 1 km = 1€
- Classement en « temps réel » des différentes écoles.
- Espace réservé aux partenaires de l'évènement PRT.
- Espace réservé au parrain de l'évènement.
- Défithon
- Affichage des tweets liés à PRT.

La page web doit afficher l'objectif kilométrique du PRT, un nombre qui ne change pas au cours du temps.

Le classement en « temps réel » des différentes écoles est lié aux kms des « coureurs ». La page web doit faire la somme des km des « coureurs » dans une même ville, et lier cette somme au nom d'une école. La page web doit détecter toute nouvelle transmission de l'application et par conséquent, doit modifier la somme des km pour la ville correspondante, puis vérifier que le classement actuel est toujours bon. Le classement se fera dans l'ordre décroissant (du plus grand nombre de km au plus petit). Un utilisateur pourra cliquer sur un bouton de façon à voir le classement individuel national. Si un utilisateur clique sur une ville, il sera affiché le classement des participants dans la ville cliquée.

La somme des kms est tout simplement la somme des km affichés au classement, et convertie en euros selon la formule expliquée auparavant.

L'espace réservé aux partenaires n'est rien de plus qu'un affichage de logo. Si un visiteur clique sur un des logos, un nouvel onglet doit s'ouvrir, affichant une nouvelle page décrivant le partenaire. Ces pages seront créées par la Fédération Polytech. Vous n'avez donc pas à vous en soucier.

L'espace réservé au parrain n'est rien de plus qu'un affichage d'image. Si un visiteur clique sur l'image du parrain, un nouvel onglet doit s'ouvrir, affichant une nouvelle page décrivant le parrain. Cette page sera créée par la Fédération Polytech. Vous n'avez donc pas à vous en soucier.

Le défithon est l'espace qui affichera les défis lancés entre BDE. Voir le chapitre sur l'application pour l'explication des défis. La page web affichera une animation, où un vélo suivra un « parcours ». Le vélo devra porter le nom de la personne qui doit parcourir le nombre de km. Le défi ne devra pas être affiché tant que le nombre de km n'est pas parcouru. Lorsque que le nombre de km est parcouru ou lorsque le temps pour les parcourir est expiré, le site affichera le défi à la place du « parcours » du vélo, avec la personne qui l'a lancé et surtout la personne qui doit le réaliser. Il devra être affiché, par défaut, les 3 défis les plus avancés sur le site. Tout défi kilométrique qui sera réalisé dans moins de 4 km ou dont le temps est inférieur à 2 minutes devra être également affiché.

La page web devra comporter l'API Twitter afin de relayer sur le site web les tweets qui comporteront le mot clé #PRT2013.

Utilisateur « VISITEUR »

Le visiteur ne peut rien faire de plus que voir les informations expliquées ci-dessus.

Utilisateur « ORGANISATEUR »

L'organisateur pourra se connecter à un panel d'administration, en utilisant la même identification que l'application. La page d'identification du panel d'administration aura un formulaire d'identification et un lien pour récupérer son mot de passe.

L'organisateur aura accès aux fonctionnalités suivantes :

- Configurer le parcours

Page Configurer le parcours : L'organisateur pourra modifier les informations suivantes :

- Lieu de rendez-vous
- Horaire de rendez-vous
- Lieu du départ du parcours
- Coordonnées GPS de la ligne de départ
- Horaire de départ autorisé des cyclistes
- Horaire de fin de l'évènement
- Nombre de kilomètres d'un tour
- Durée d'un tour en vélo
- Durée d'un tour en footing
- Informations supplémentaires

Utilisateur « ADMINISTRATEUR »

L'administrateur devra faire les mêmes actions que l'organisateur pour se connecter. Il aura accès aux mêmes fonctionnalités que l'organisateur. Cependant, lorsque l'administrateur accédera à la page Configurer le parcours, il pourra sélectionner la ville dont il souhaite éditer les informations.

L'administrateur aura accès aux fonctionnalités supplémentaires suivantes :

- Parcours renseignés
- Modération des communiqués
- Partenaires
- Configuration de l'évènement
- Utilisateurs
- Blacklist

Page Parcours renseignés : L'administrateur pourra avoir un aperçu global des parcours qui ont été configurés par les organisateurs. Un code couleur sera utilisé pour expliquer si le parcours n'est pas du tout configuré, est partiellement configuré ou est entièrement configuré.

Page Modération des communiqués : L'administrateur pourra voir tous les communiqués des organisateurs afin de les accepter ou non. Pour chaque communiqué, il pourra décider s'il souhaite aussi les relayer sur le compte Facebook et/ou Twitter de la Fédération Polytech.

Page Partenaires : L'administrateur pourra uploader les logos des partenaires et les modifier. Pour chaque logo, il pourra rentrer le lien de redirection. L'administrateur pourra aussi uploader les encarts publicitaires (images) qui défilent sur l'application et les modifier. Pour chaque encart publicitaire, il pourra rentrer le lien de redirection.

Page Configurer l'évènement : L'administrateur pourra indiquer les renseignements suivants :

- Nombre de kilomètres total à réaliser
- Temps (en secondes) pour changer de publicité sur l'application
- Temps (en secondes) pour changer les logos sur le site web
- Informations de la page Infos de l'application
- Informations de la page A propos de l'application
- Noms des villes où a lieu l'évènement
- Kilomètres par heure demandés pour réaliser les défis

Page Utilisateurs : L'administrateur pourra voir tous les utilisateurs de l'application. Il sera utilisé un code couleur de façon à connaître les utilisateurs qui ont validés leur adresse e-mail, ceux qui ne l'ont pas validée mais qui ont créé leur compte depuis moins de 1 semaine ou 1 semaine et ceux qui ne l'ont pas validée et qui ont créé leur compte depuis plus d'une semaine. Il sera possible de modifier les profils (le niveau des utilisateurs : coureur, organisateur ou administrateur ne pourra pas être modifiable via cette interface) et de les supprimer. Les profils administrateurs ne pourront pas être supprimés.

Page Blacklist : L'administrateur pourra voir tous les comptes blacklistés (voir explication dans la partie sur l'application). Il pourra les réactiver. Lors d'une réactivation, l'utilisateur concerné devra recevoir un e-mail lui indiquant qu'il est autorisé à utiliser de nouveau l'application. L'administrateur pourra configurer le contenu de l'e-mail. Une note expliquera à l'administrateur comment faire des e-mails dynamiques ainsi que les balises HTML autorisées.

Spécifications non-fonctionnelles

Les langages informatiques dynamiques sont libres de choix. Ils devront cependant permettre un rechargement des données sans rafraichissement de la page web en entier. La page web doit être entièrement dynamique.

La structure de la page devra être en HTML 5. Le design devra être en CSS 3. La page web doit être valide selon les normes W3C. La page web devra être accessible selon la norme WCAG 2.0.

La page web devra suivre les recommandations W3C en matière de sécurité.

L'administrateur doit pouvoir modifier les contenus de la page web (expliqués dans la partie précédente) sans se soucier du langage informatique et sans avoir besoin de connaissances particulières.

La page web doit être compatible pour tous les navigateurs (Internet Explorer, Firefox, Google Chrome, Opéra). Safari peut être exclu puisque Apple n'édite plus de version pour Windows. Il pourra être intéressant de voir la compatibilité avec les navigateurs smartphone (Safari iOS, Google Chrome iOS, Google Chrome Android, Firefox Android) et tablettes. La version des navigateurs compatibles découlent du choix des langages informatiques de structure et de design.

La page web, et plus particulièrement les transmissions au serveur, devront être sécurisées. Le panel d'administration devra être sécurisé.

L'interopérabilité sera suivie pour que la page web soit optimisée le mieux possible pour tablettes (smartphones non obligatoire) et puisse fonctionner avec l'application smartphone (Apple et Android).

Rendu visuel

Rendu Visuel en Annexe 2.

Deadline

Le panel d'administration devra être disponible aux organisateurs et administrateurs le 27 Novembre.

La page web devra être disponible au grand public le 2 Décembre.

Annexe 1 : Rendu de l'application



Numéro de téléphone

Mot de passe

Se Connecter

Mot de passe oublié ?

— Ou —

Créer un compte



Polytech roule pour le **Téléthon**

Ajouter une photo

Nom

Prénom

Email

Ville que je représente

Ville où je participe

Valider le profil

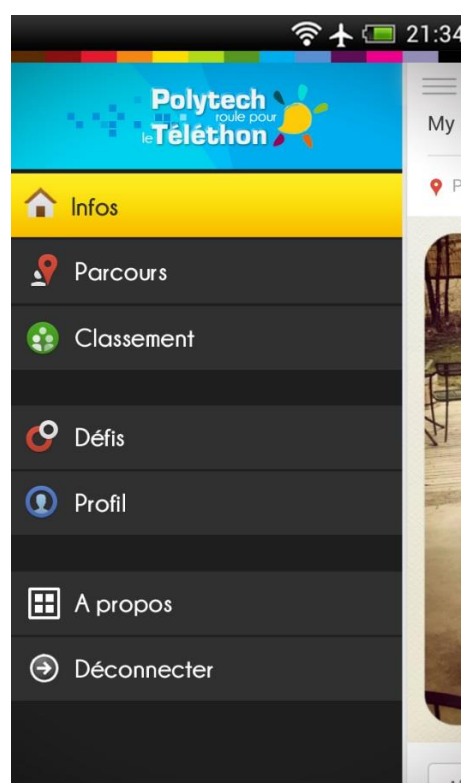


Numéro de téléphone

Mot de passe

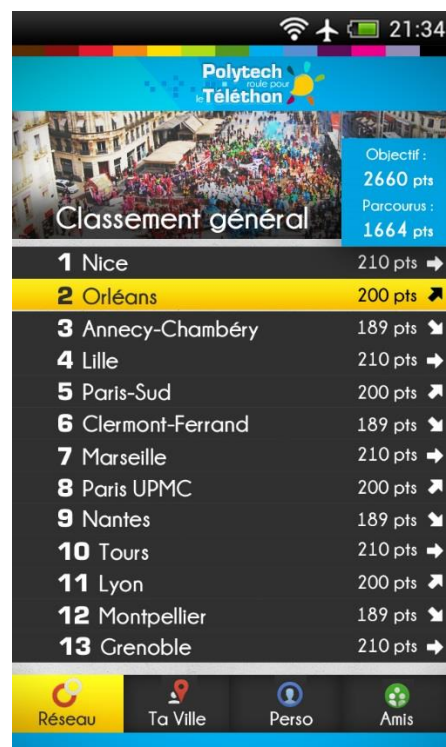
Confirmation du mot de passe

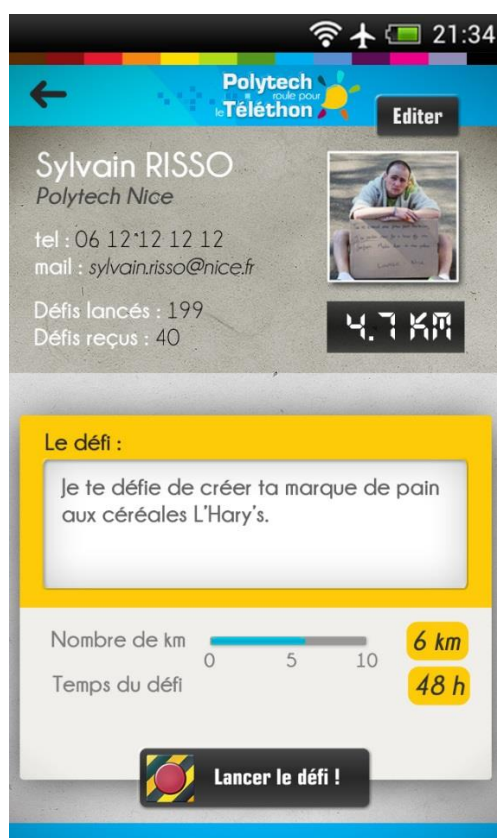
Créer un compte



Polytech roule pour le **Téléthon**

- Infos
- Parcours
- Classement
- Défis
- Profil
- A propos
- Déconnecter








Ces rendus sont sujets à modification jusqu'à Septembre 2013.

Annexe 2 : Rendu de la page web



**POLYTECH®
FÉDÉRATION
DES ÉLÈVES**

ANNECY-CHAMBÉRY CLERMONT-FERRAND
 GRENOBLE LILLE LYON MARSEILLE
 MONTPELLIER NANTES NICE-SOPHIA
 ORLÉANS PARIS-SUD PARIS-UPMC TOURS

FÉDÉRATION DES ÉLÈVES DU RÉSEAU POLYTECH

FÉDÈRE, FORME, INFORME ET REPRÉSENTE LES ÉLÈVES DU RÉSEAU POLYTECH

[ACCUEIL](#)
[PRÉSENTATION](#)
[LES GROUPES DE TRAVAIL](#)
[BDE](#)
[PARTENAIRES](#)
[PRT 2013](#)

PARTENAIRES

OBJECTIF
SOMME

PARRAIN

TWEETS

CLASSEMENT

DEFITHON

[LIEN VERS PANEL D'ADMINISTRATION](#)

FÉDÉRATION DES ÉLÈVES DU RÉSEAU POLYTECH
 C/O POLYTECH LILLE
 AVENUE PAUL LANGEVIN
 59655 - VILLENEUVE D'ASCQ CEDEX

RÉSEAU POLYTECH

+33 (0)6 65 55 20 55
 CONTACT@FEDE-POLYTECH.ORG
 FACEBOOK
 TWITTER

© 2013 - FÉDÉRATION DES ÉLÈVES DU RÉSEAU POLYTECH. TOUS DROITS RÉSERVÉS.