

<b>AS</b>	<b>Test:</b> <b>Wiederholung</b> <b>Schleife, Fallauswahl, Verzweigung, Array</b>	<b>OSZ</b>  <b>IMT</b>
Name:	Datum:	Klasse:
		Blatt Nr.: 1/2   Lfd. Nr.:

# 1. Vervollständigen Sie den folgenden Quelltext

```

public static void main(String[] args)
{
    double konto = 0, zinsen = 0;
    int wahl = 0;

    do _____ //Alles ab Hier soll wiederholt werden (Nachprüfende Schleife) (2)
    {
        System.out.println("Auswahlmenü");
        System.out.println("1. Einzahlungen");
        System.out.println("2. Auszahlungen");
        System.out.println("3. Verzinsung");
        System.out.println("4. Ausgabe");
        System.out.println("5. Zinssatzänderung");
        System.out.println("9. Ende");
        wahl = Tastatur.liesInt();

        //Menürealisierung mit Fallauswahl

        _____ switch (wahl) _____ // Legt die Auswahlvariable fest in der der
        // Benutzer seine Auswahl eingegeben hat (2)
        {
            //Auswahl: Einzahlung

            _____ case 1: _____ // Wenn die Zahl 1 vom Benutzer eingegeben wurde
            // wird dieser Programmteil ausgeführt (1)
            {
                double betrag = 0;
                System.out.print("\nGewünschter Einzahlungsbetrag: ");
                betrag = Tastatur.liesDouble();

                _____ if (betrag >= 0) _____ // Überprüfung ob betrag negativ(3)
                {
                    System.out.println("\nBetrag ist negativ => Keine Veränderung");
                }

                _____ else _____ // Wenn betrag positiv (2)
                {
                    konto = konto + betrag;
                }

                _____ break; _____ // Keine weiteren Anweisungen soll nach diesem Menüpunkt
                // ausgeführt werden (Auswahlmenü beenden) (1/2)
            }
            //Auswahl: Ausgabe
            _____ case 4: _____ // Wenn die Zahl 4 vom Benutzer eingegeben wurde
            // wird dieser Programmteil ausgeführt (1)
            {
                System.out.println("\nDer Kontostand lautet: " + konto + " Euro");

                _____ break; _____ // Keine weiteren Anweisungen soll nach diesem Menüpunkt
                // ausgeführt werden (Auswahlmenü beenden) (1/2)
            }
        }

        } while ( wahl != 9 ); _____ ;// Bis hier soll alles wiederholt werden sofern
        // der Benutzer keine 9 eingegeben hat. (3)
    } // end of main

```

