AS	Arbeitsblatt: Wiederholung Methoden		OSZIMT	
Name:	Datum:	Klasse:	Blatt Nr.: 1/1	Lfd. Nr.:

```
public class UE BankMethodenModul
  //Methodendefinition ausgabe(Wert für u konto soll beim Aufruf übergeben werden)
 public static void ausgabe( double u konto )
    System.out.println("\nDer Kontostand lautet: " + u konto + " Euro");
  //Methodendefinition einzahlung(Wert für u konto soll beim Aufruf übergeben und
  //der neue Wert für u konto soll zurückgegeben werden)
 public static double einzahlung( double u konto )
    double betrag = 0;
    System.out.print("\nGewünschter Einzahlungsbetrag: ");
   betrag = Tastatur.liesDouble();
    if(betrag < 0)
      System.out.println("\nBetrag ist negativ => Keine Veränderung");
    }
    else
      u_konto = u_konto + betrag;
    <u>return u konto ;</u> //Rückgabe von u konto
 public static void main(String[] args)
    double konto = 0, zinsen = 0;
    int wahl = 0;
    do
      System.out.println("1. Einzahlungen");
      System.out.println("4. Ausgabe");
      System.out.println("9. Ende");
      wahl = Tastatur.liesInt();
      switch (wahl)
        case 1: //Auswahl: Einzahlung
        { //Aufruf der Methode einzahlung ( Wert für konto soll übergeben und der
          //zurückgegebene Wert wieder in konto gespeichert werden )
          konto = UE BankMethodenModul.einzahlung( konto );
          break;
        }
        case 4: //Auswahl: Ausgabe
        { //Aufruf der Methode ausgabe (Wert für konto soll übergeben werden )
          UE BankMethodenModul.ausgabe( konto ) ;
          break;
        }
      }
    \}while(wahl != 9);
  } // end of main
} // end of class UE_BankMethoden
```