

Partie 3 – Retour sur le TP

Notre labyrinthe est entièrement terminé, l'ensemble des salles ont été réalisées, avec pour chacune, un accès à une (ou plusieurs) salle(s), un lieu, une explication courte de ce lieu ainsi qu'une image.

Dans une des salles nous avons mis en place la partie 2 du TP, soit la salle secrète, qui mène directement à un lien de départ d'un labyrinthe d'une autre équipe.

La mise en place de ce labyrinthe nous a permis de voir que le markdown permet de faire des liens directs vers d'autres, fichier ou même repository.

Ce qui permet un travail collaboratif et pourrait permettre un interfaçage avec d'autres solutions open source via des liens logiques. Les possibilités qu'on pourrait imaginer sur le développement de X ou Y solutions semble donc illimité.

Afin de structurer au mieux un dépôt partagé, le mieux est de travailler par « branch », cela permet de faire des propositions de modification (ou ajout) qui pourront potentiellement être rajouter au « main » si le créateur ou l'équipe du projet valide la proposition. De plus, grâce au markdown nous pouvons structurer un dépôt partagé, ce qui permet une navigation plus rapide et plus compressive entre les dossiers du projet.