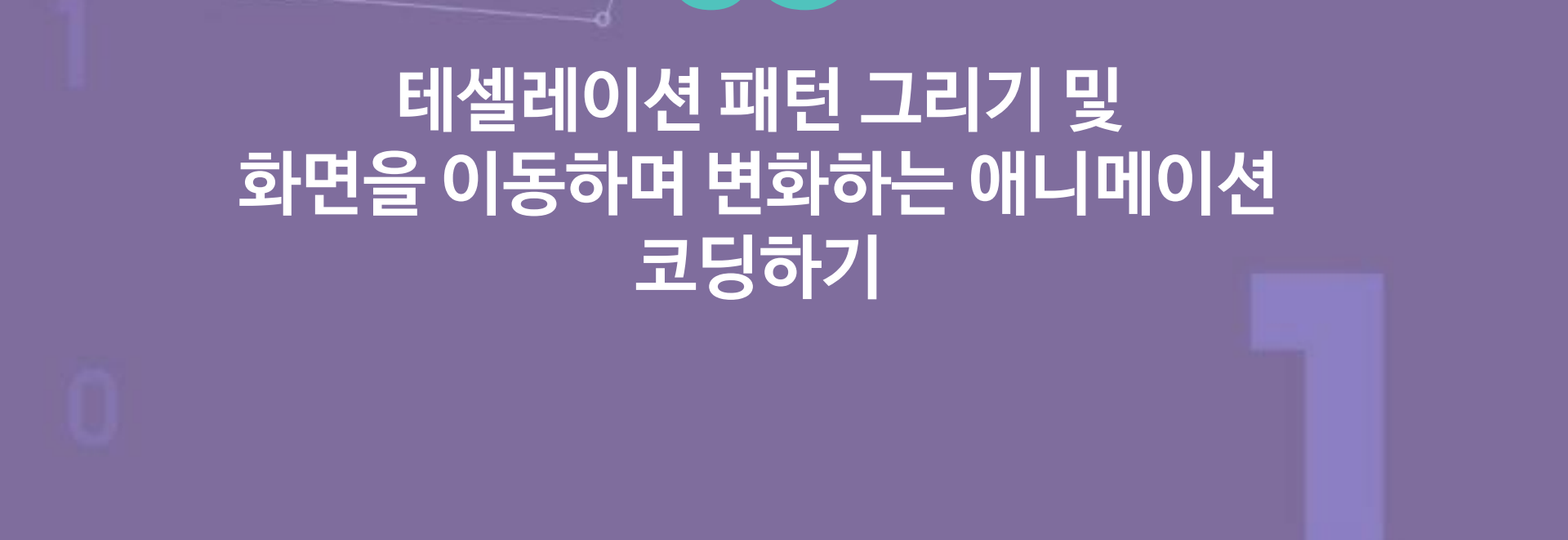




03

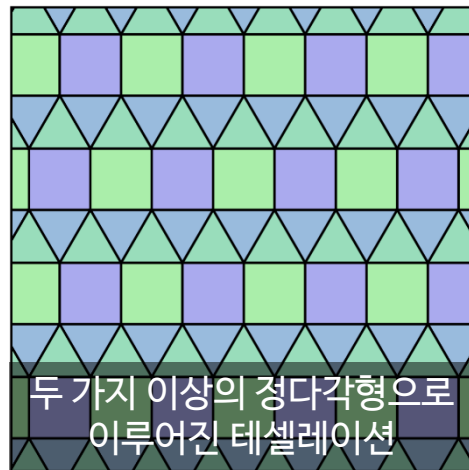
테셀레이션 패턴 그리기 및
화면을 이동하며 변화하는 애니메이션
코딩하기





테셀레이션(쪽매맞춤) 패턴이란?

동일한 모양의 단위이미지들을 이용해
틈이나 포개짐 없이 평면 공간을 완전히 덮는 형태의 패턴

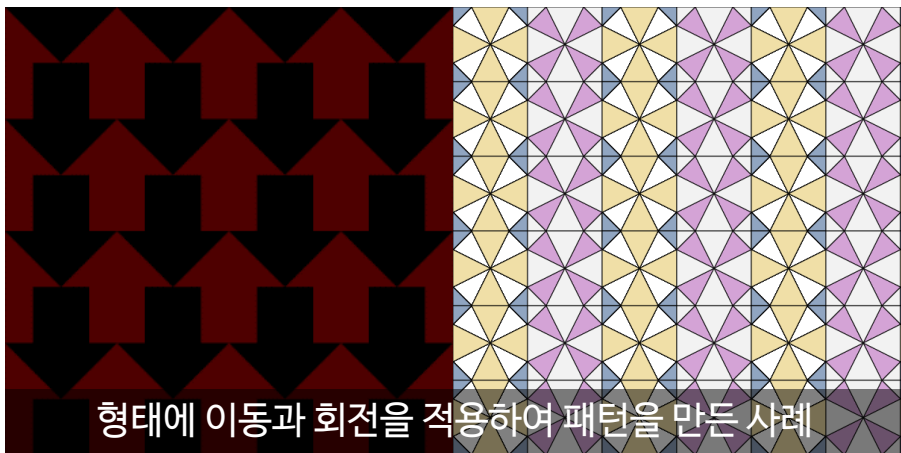




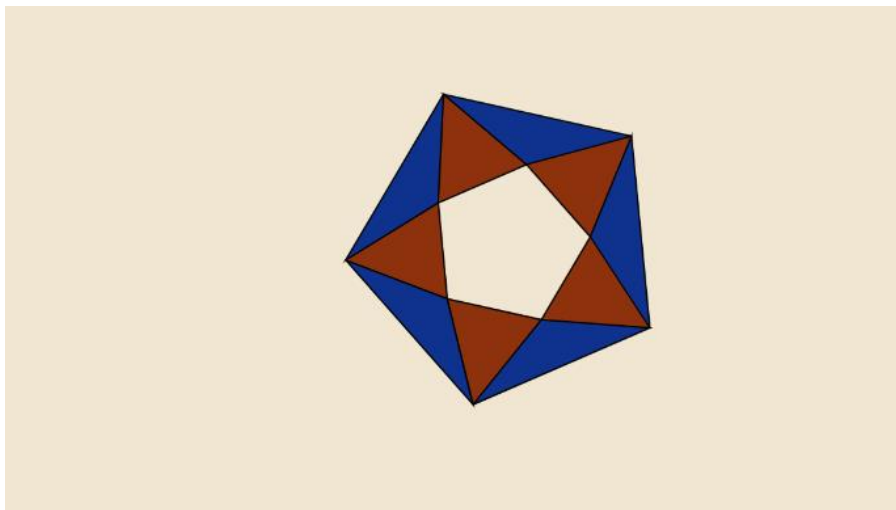
테셀레이션(쪽매맞춤) 패턴이란?

동일한 모양의 단위이미지들을 이용해
틈이나 포개짐 없이 평면 공간을 완전히 덮는 형태의 패턴

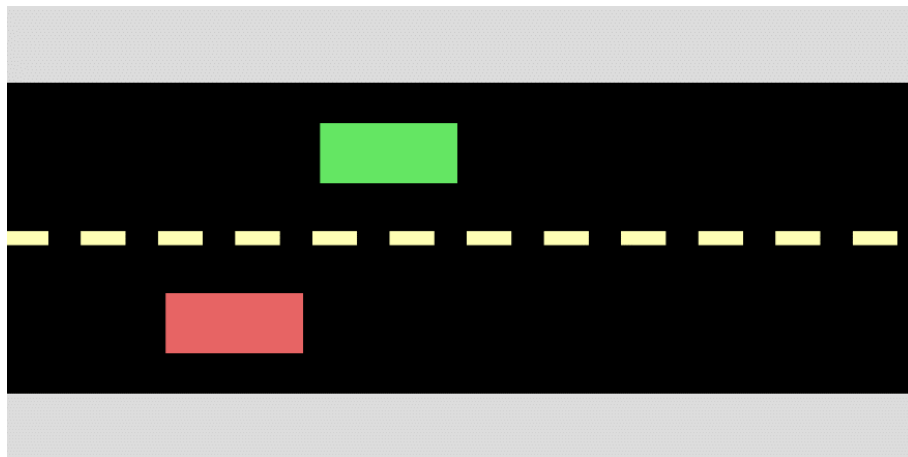
예 조각보, 꽃담, 단청, 거리 보도블록,
거실 마루, 욕실바닥 타일, 벌집구조 등



테셀레이션 패턴 그리기



변형 함수에 시간성 부여하기



변형 함수에 시간성 부여하기

```
i = i+1;
```

```
// 좌측의 변수 i에 1을 더하여 넣음  
코딩에서 =기호는 입력의 의미
```



오늘의 TIP

문(文, Statement)과 세미콜론(;)



컴퓨터프로그래밍에서
명령형 프로그래밍 언어의
가장 작은 독립요소



프로그래밍에서
문의 끝

*출처 : <https://ko.wikipedia.org>

문(文, Statement)과 세미콜론(;)

```
function setup() {  
  createCanvas(400, 400); 문  
}
```

```
function draw() {  
  background(220); 세미콜론  
}
```

출처

사진

- 교수자 소장
- 교수자 소장, 세종대 ES-연계융합전공 수업결과물, 2016~2019
- <https://ko.wikipedia.org/wiki/쪽매맞춤>

참고문헌

- [https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%AC%B8_\(%ED%94%84%EB%A1%9C%EA%B7%B8%EB%9E%98%EB%B0%8D\)](https://ko.wikipedia.org/wiki/%EB%AC%B8_(%ED%94%84%EB%A1%9C%EA%B7%B8%EB%9E%98%EB%B0%8D))