



키보드와 마우스에 반응하는 붓 만들기

코딩으로 나만의 붓을 만들어 그림을 그린 작품

COLOR COLOR DE LA COLOR DE LA



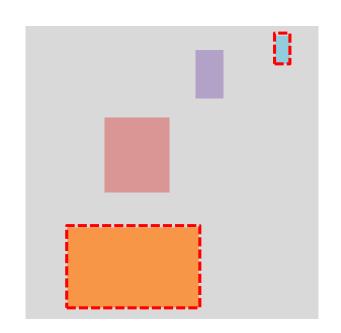
멀고 가까움을 표현하는 원리

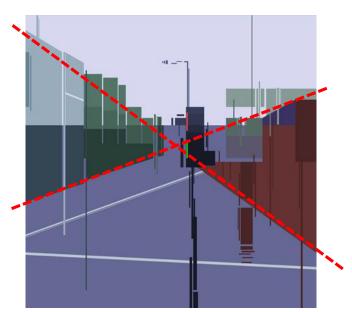
크기의 차이를 통해 연출

면의 중첩을 통해 연출

화면상의 높이를 통해 연출

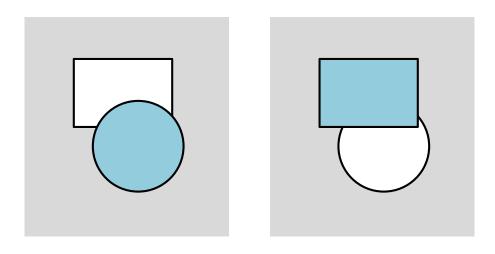
색의 속성을 활용하여 연출



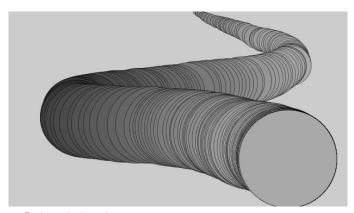


*출처 : 교수자 소장

면의 중첩 효과



화면의 위치에 따른 원의 크기 변화를 통한 원근감 표현



*출처:교수자소장

마우스의 위치에 점 찍기

```
function draw() {
  point(mouseX,mouseY);
  }
}
```

마우스를 클릭했을 때 마우스의 위치에 점 찍기

```
function draw() {
    if(mouselsPressed) {
     point(mouseX,mouseY);
    }
}
```