

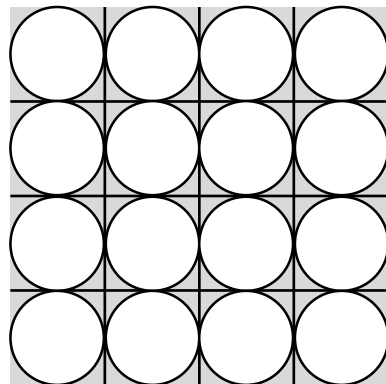
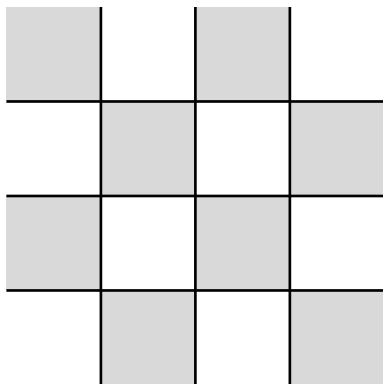


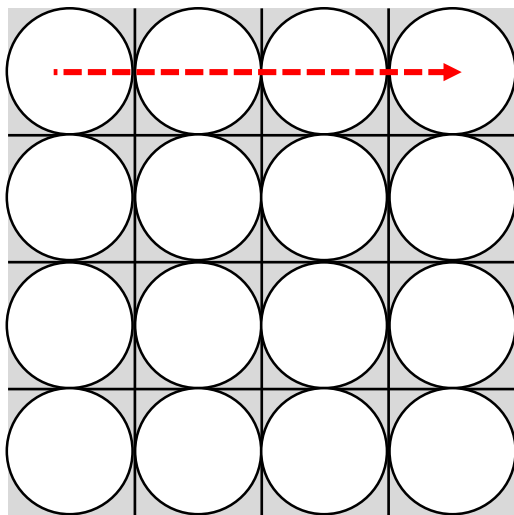
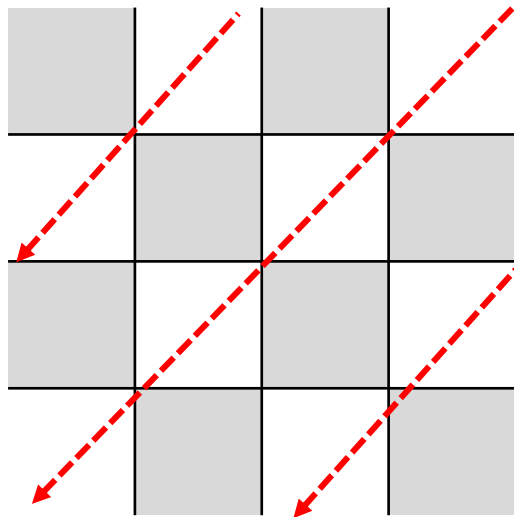
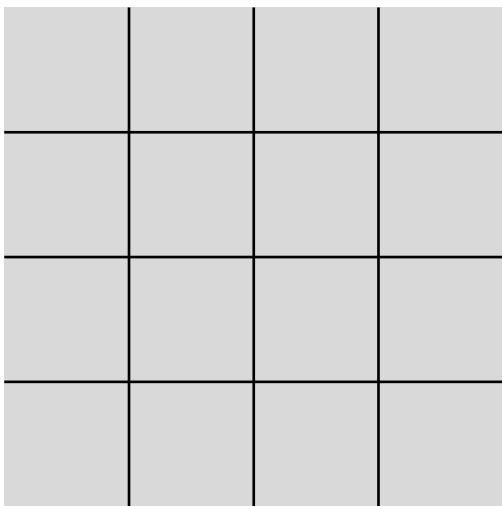
03

격자구조로 코딩하여 그리기



격자 내부를 기본 도형함수를 활용하여 채우기

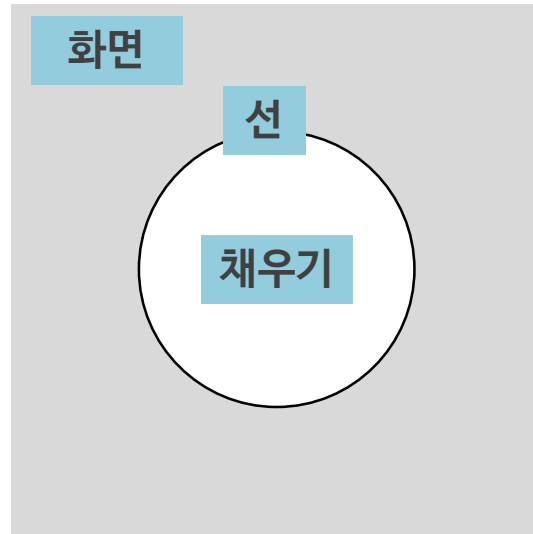






오늘의 TIP

색의 표현



회색 계열의 표현

```
//에디터의 기본코드
function setup() {

  createCanvas(400, 400);

}
function draw() {

  background(220);
  //0~255의 값으로 표현, 0:black, 255:white

}
```



출처

사진

- <http://www.iclickart.co.kr/>
- <https://www.flaticon.com>
- <https://en.wikipedia.org/wiki/Pointillism>
- 이종원, 김혜란, 코딩으로 그림그리기, 부크크, 2020
- 교수자 소장, 세종대 ES-연계융합전공 수업결과물, 2016~2019