

+  
-

.....

• ○ ○

• •  
• •

0 1 1 0 0 0 0 1 0

1 1 1 0 0 1 1 0 0 1 1 0

○ ○

•  
•  
•

1 1 0 0 1 1 1 0 1 1 1 0 0 1

예 술 가 와 디 자 이 너 를 위 한

아트코딩

[ 웹페이지 제작의 기초 ]

+

•  
•  
•  
•

0 1 1 0 0 0 0 1 0

1 1 0 0 1 1 0 1 1 0

1 1 0 0 0 1 0 0 0 0 0 1 0 1 0 1 0 1

•  
• • • •

•  
≡



세종대학교

## 학습내용

- 1 웹페이지의 구성
- 2 p5 DOM과 웹 상의 입력도구
- 3 화면분할과 레이아웃

## 학습목표

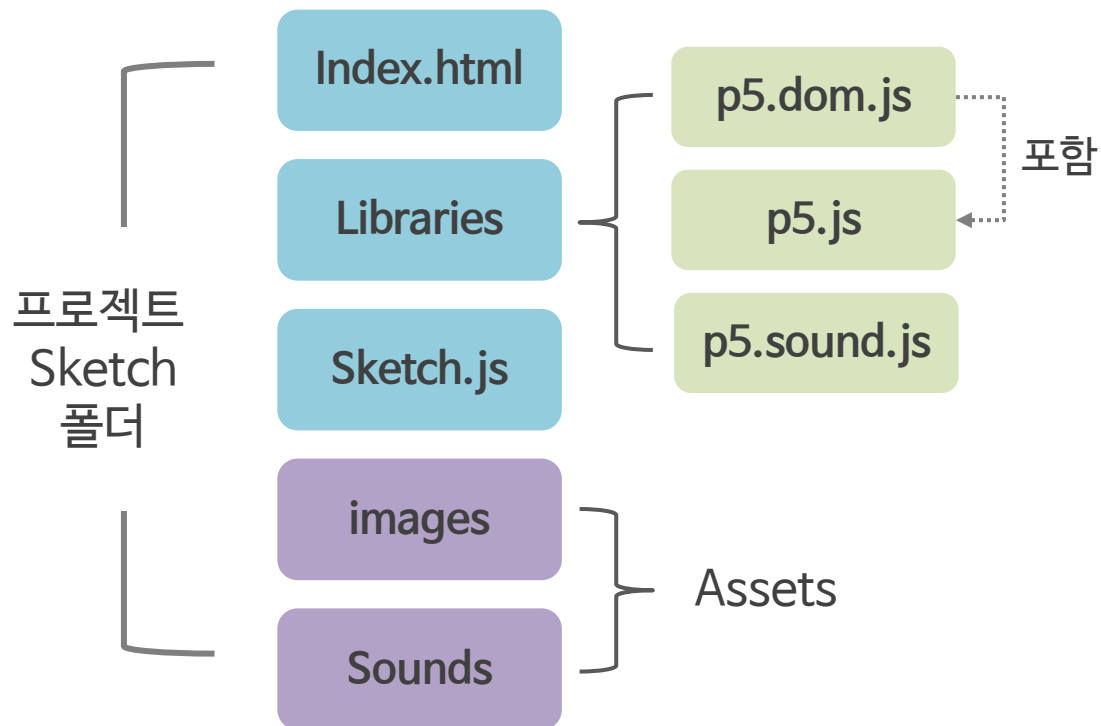
- 웹페이지를 구성하는 언어인 HTML, CSS, JavaScript의 기본구조를 설명할 수 있다.
- p5 DOM 라이브러리를 활용하여 버튼, 입력창과 같은 도구들을 만들 수 있다.
- 웹페이지를 만들고 웹 브라우저 전체를 활용하는 방법에 대해 설명할 수 있다.

# 01

## 웹페이지의 구성



# p5.js 자료 구조





# HTML

(Hypertext Markup Language)

제목

단락

목록

본문을 위한 **구조적 의미**를 나타냄

```
<html> </html>
```

의미있는 마크업

# DOM 트리구조



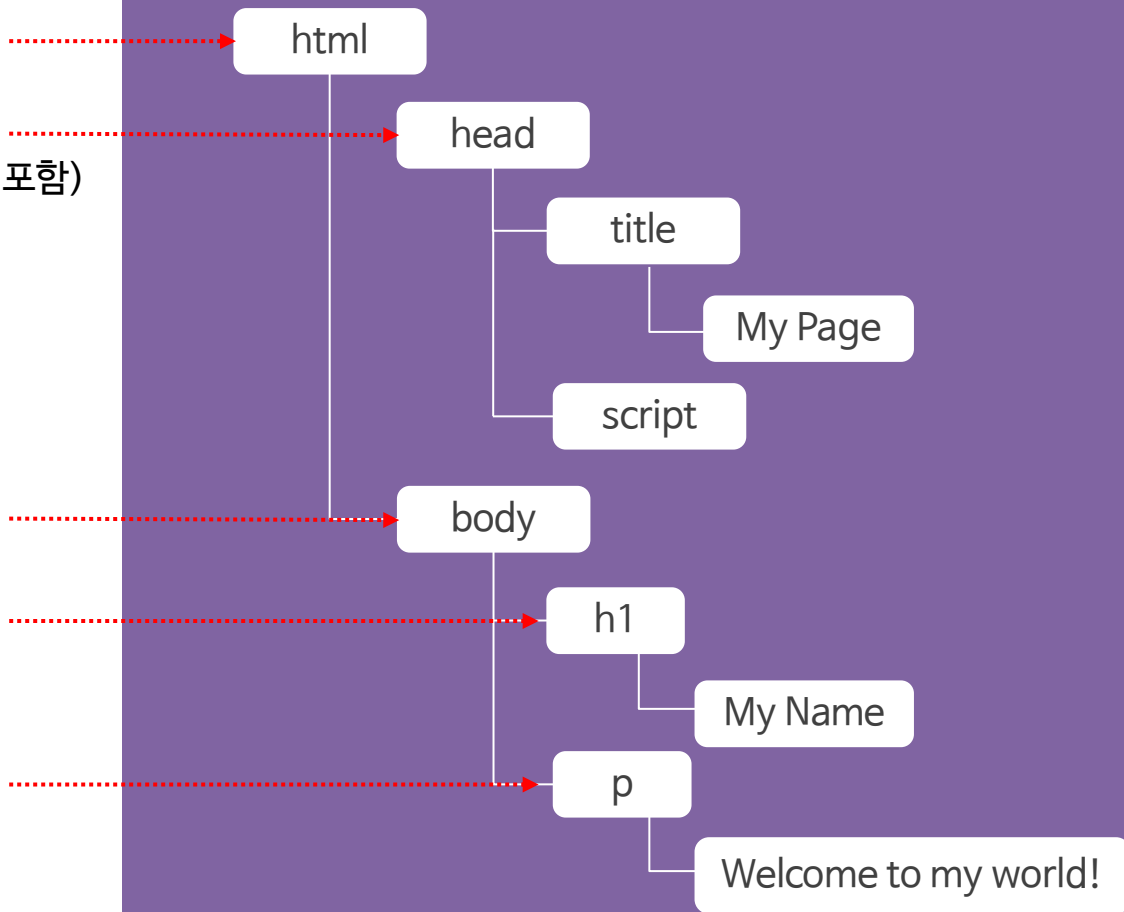
문서의 형식과 시작을 알림

문서의 메타데이터 집합  
(스크립트, 스타일 등의 외부링크 포함)

문서의 내용부를 정의

**작성 형식**

`<tag> </tag>`





웹 브라우저가 서버에서  
페이지에 대한 HTML의 요청을 받음



원본 HTML 문서를 읽음



스타일을 입히고 대화형 페이지로 만듦



CSS



화면에 표시함





# CSS

## (Cascading Style Sheets)

Documents가 사용자에게  
**어떻게 보여질지를 기술**하는 언어

예

문단의 글자색, 글자 크기,  
문단 정렬 등을 지정



# CSS

## (Cascading Style Sheets)

외부 CSS 파일의  
생성 및 연결

html 문서 내  
〈style〉 태그의 활용

```
selector { property: value; }
```

예 h1 { color: blue; }

# CSS 3가지 규칙

```
selector { property: value; }
```

## HTML 선택자

```
h1 { color: red; }
```

`<h1></h1>`에 스타일을 적용

## Class

```
myClass { font: bold 1.25em times; }
```

`<h1 class = "myClass"></h1>`에 스타일을 적용

## ID

```
#myObject1 { position: absolute; top: 10px }
```

`<h1 id="myObject1"></h1>`에 스타일을 적용



# p5 DOM

## (Document Object Model)

웹페이지에 대한 프로그래밍 인터페이스

---

HTML 요소들의 구조화 된 표현을 **객체모델**로 변환

```
var element =createElement('tag', 'contents')
```

➡ 지정한 변수에 tag 이름에 맞는 Html Element를 만들어 변환

# Q

인터랙티브 콘텐츠를 제작할 때, 동적으로 데이터를  
변화시킬 수 있는 방법에는 어떤 것들이 있을까요?  
(마우스이벤트, 키보드 이벤트 사용방식 제외)

## 웹사이트

하이퍼텍스트

이미지 링크

텍스트 상자

버튼

슬라이더

⋮

