

예술가와 디자이너를 위한

# 아트코딩

인터랙션의 활용 2

## 학습내용

화가의 도구와 재료 : 질감(Texture)

키보드와 마우스에 반응하는 붓 만들기

다양한 붓 패턴을 활용한 그림판 만들기

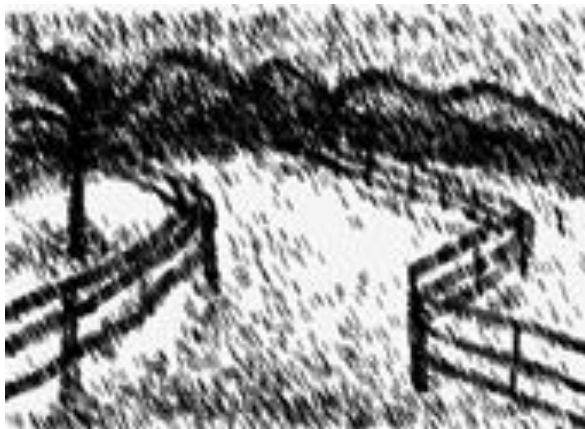
## 학습목표

- 드로잉 도구의 다양한 속성이 그림의 재질감(Texture)에 미치는 영향에 대해 설명할 수 있다.
- 화가의 도구와 재료에 따라 변화하는 재질감을 표현할 수 있다.
- 키보드 입력과 마우스에 반응하는 인터랙티브 드로잉을 만들 수 있다.

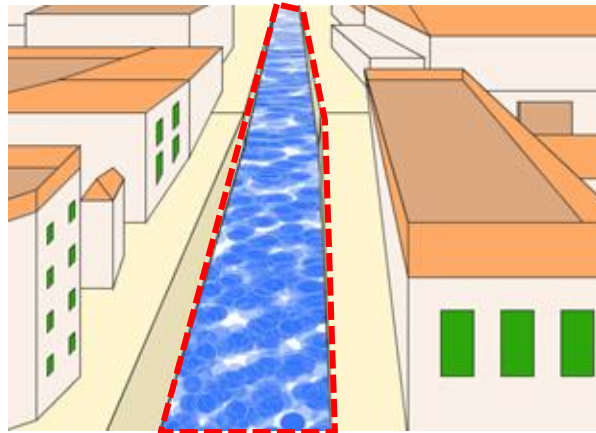


# 01

## 화가의 도구와 재료 : 질감(Texture)



연필이나 목탄의 재질감을  
표현한 사례



수채화의 재질감을 표현한 사례



매끈매끈

울퉁불퉁

부드러운

거친

다양한 재질감

촉각적인 표현을 통해 그림의 사실성을 높임



# Q

다음 표와 같은 붓을 만들 때 어떤 도구의 재질감이  
표현될까요?

붓 형태	채우기	외곽선	투명도
	O	X	X
	X	O	X
	O	X	O

마커

볼펜

수채화  
물감

웨이트샷