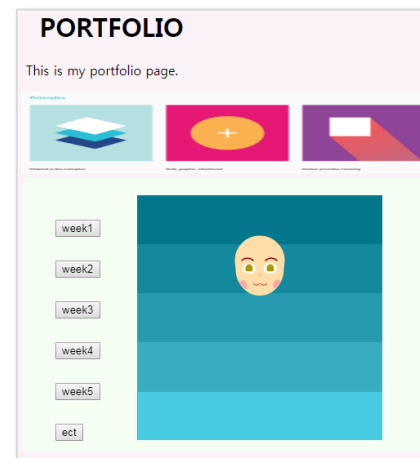
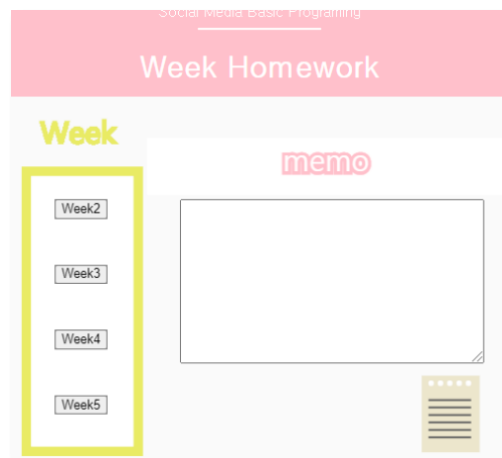
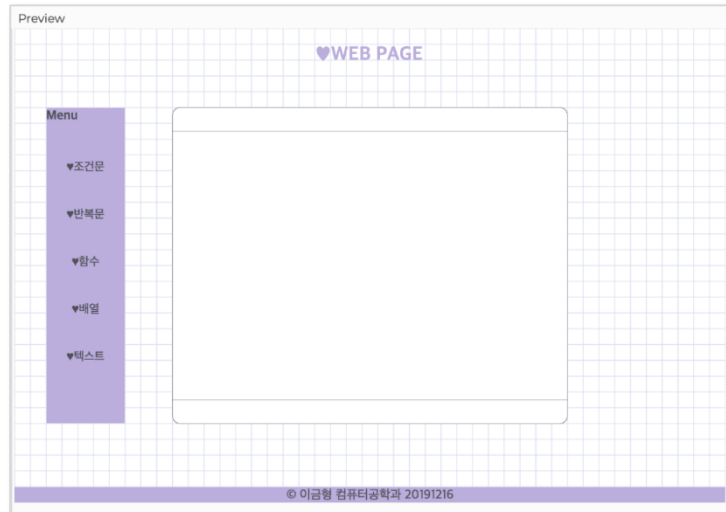


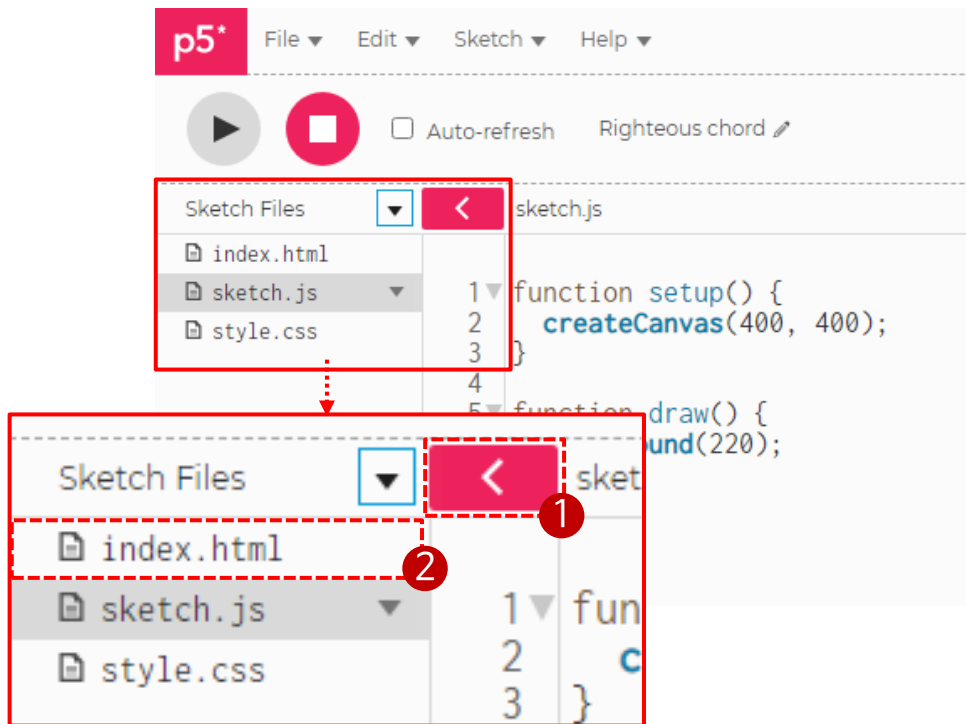
# 02

## p5 DOM과 웹 상의 입력도구





# p5 에디터 내에 index.html 열어 보기





# p5 에디터 내에 index.html 열어 보기

<!DOCTYPE html>



**doctype** : 브라우저가 웹페이지를 HTML로 인식하도록 함

<html>

<head>

<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/p5.js/1.1.9/p5.js"></script>

<script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/p5.js/1.1.9/addons/p5.sound.min.js"></script>

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">



외부 CSS파일의 연결

<meta charset="utf-8" />

</head>

<body>

<script src="sketch.js"></script>



스크립트 태그 링크

</body>

</html>

# HTML

<!--여기에서부터 본문의 시작입니다 -->

<body>

<h1>my Tree </h1>

<hr width= "130" size= "2" align = "left"></hr>

<h3> by 김세종 </h3>

<p align = "left">

나는 다양한 열매가 자라나는 나무와 같다.어떠한 재능을  
가꾸고 시간을 들여 공을 들이는지에 따라 다양한  
성과를 얻을 수 있다. 노력에 따라서는 여러 그루의 나무를  
기를 수도 있다.더욱 알찬 열매를 수확하기위해  
우리는 열심히 자신을 발전시켜 나가야한다.

</p>

<p> <img src = "tree.jpg" width = "100" height= "100" >  
</p>

</body>

## my Tree

by 김세종

나는 다양한 열매가 자라나는 나무와 같다.어떠한 재능을 가꾸고 시간을 들여 공을 들이는지에 따라 다양한 성과를 얻을수있다.노력에 따라서는 여러 그루의 나무를 기를 수도 있다.더욱 알찬 열매를 수확하기위해 우리는 열심히 자신을 발전시켜 나가야한다.



# p5.dom

```
var h1,h3;  
var img;  
var p;  
  
function setup() {  
  
  canvas = createCanvas(400, 400);  
  canvas.position(100,100);  
  h1 = createElement('h1', 'my Tree');  
  h1.position(70,0);  
  
  h3 = createElement('h3', '김세종');  
  h3.position(80,50);  
  
  img = createImg('tree1.jpg', 'tree');  
  img.position(100,100);  
  img.size(150,200);  
  
  p = createElement('p', '나는 다양한 열매가 자라나는 나무와 같다.');
```

}



# p5.dom

## Dom 요소

그래픽 캔버스 외부에 HTML 요소를 만들고  
상호작용을 할 수 있게 함

Text

Button

Slider

Image



# p5.dom

## Text(텍스트)

```
createElement(tag, 'element');
```

예 `var h1 = createElement('h1', 'Add text here!');`



# p5.dom

## Input(텍스트 입력 도구)

```
createInput();
```

예

```
var input = createInput();  
var input = createInput('type here');
```

# p5.dom

## Button(입력 도구)

```
createButton();
```

예 `var button = createButton('submit');`

# p5.dom

## slider(입력 도구)

`createSlider(min, max, [value], [step])`

매개 변수	min	• 슬라이더 최소 값(시작점)
	max	• 슬라이더 최대 값(끝점)
	value	• 초기 값(선택)
	step	• 슬라이더 최소 변경 값 • 0 이면 슬라이더는 연속적으로 변화됨(선택)

\* **slider.value()** : 슬라이더의 현재 값 전달

# p5.dom

## Image(이미지 불러오기)

```
createImg(src, alt);
```

\* src 이미지 경로(url, 혹은 업로드한 파일이름)

예 `var img = createImg('tree1.jpg', 'tree');`