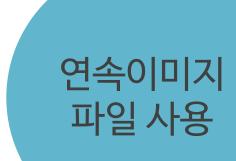


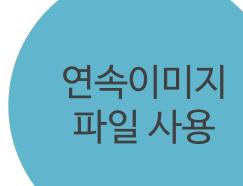


형태가 변화하는 애니메이션 만들기



# 이미지의 개수

속도



# frameRate(fps);

frames per second 초당 프레임 수

연속 이미지의 수

## frameRate(60);

1초에 60장의 그림이 돌아가는 것

초당 60회씩 화면을 새로고침하는 것과 동일

setup 함수 내 프레임 속도 설정을 권장

### 나비가 나는 반복 동작과 나비의 화면이동 결합



### 나비가 나는 반복 동작과 배경이미지의 이동 결합





image(img, x, y); //img, x, y위치좌표 3개의 변수를 사용하는 방법

image(img, x, y, width, height);
// 이미지의 너비와 높이를 설정하는 2개의 변수를 추가로 사용

image(img, dx, dy, dWidth, dHeight, sx, sy, sWidth, sHeight);
// 원본이미지의 일부를 화면의 특정 위치에 원하는 크기로 그림

image(img, dx, dy, dWidth, dHeight, sx, sy, sWidth, sHeight);

**└--** Source

이미지를 불러온 후 특정영역을 다시 복사하여 새로운 위치에 그리는 기능으로 활용

#### 출처

#### 사진

- http://www.iclickart.co.kr/
- Eadweard Muybridge, The Horse in Motion, 1878, Public domain
- https://en.wikipedia.org/wiki/Eadweard\_Muybridge#/media/File:Optic\_Projection\_fig\_411.jpg
- Illustration of a praxinoscope, 1879, Public domain
- A projecting praxinoscope, 1882, Public domain
- 교수자 소장
- p5js, p5js 에디터, https://p5js.org/ko/
- shutterstock.com