



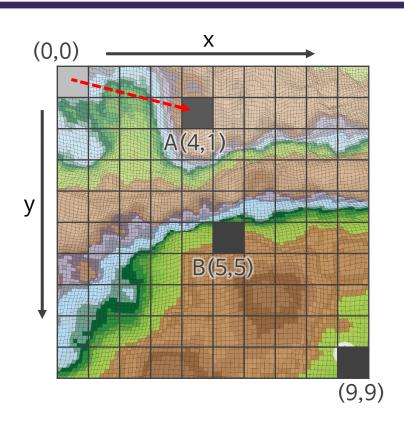
컴퓨터 좌표값을 이해하기



*출처: 교수자 소장, 세종대 ES-연계융합전공 수업결과물, 2016~2019

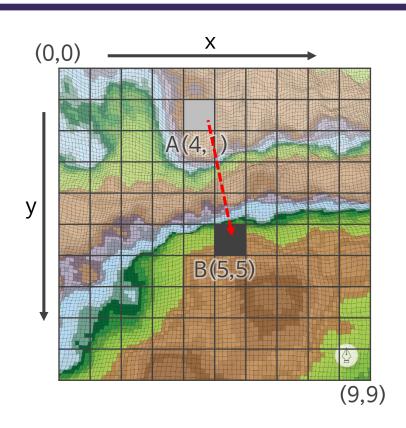
Q

한 칸의 가로, 세로 길이를 1픽셀로 생각할 때, 다음의 위치로 가려면 어떻게 설명해야 할까요?



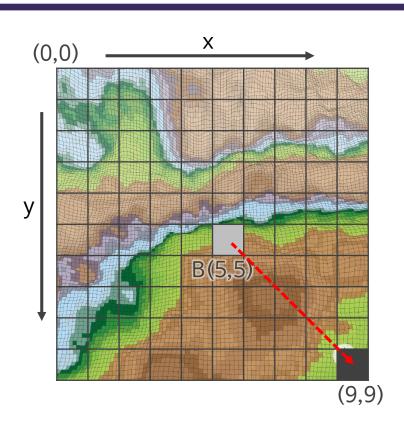
Q

한 칸의 가로, 세로 길이를 1픽셀로 생각할 때, 다음의 위치로 가려면 어떻게 설명해야 할까요?



Q

한 칸의 가로, 세로 길이를 1픽셀로 생각할 때, 다음의 위치로 가려면 어떻게 설명해야 할까요?

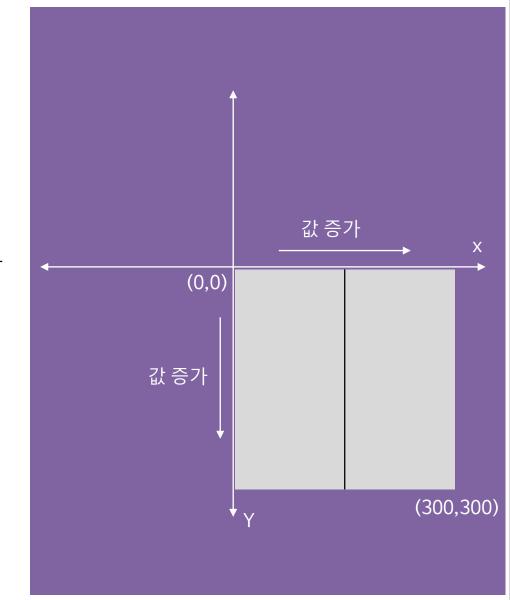


수직선 그리기

캔버스의 크기는 300x300

점 2개의 위치 지정 // line(x1, y1, x2, y2);

line(150,0,150,300);

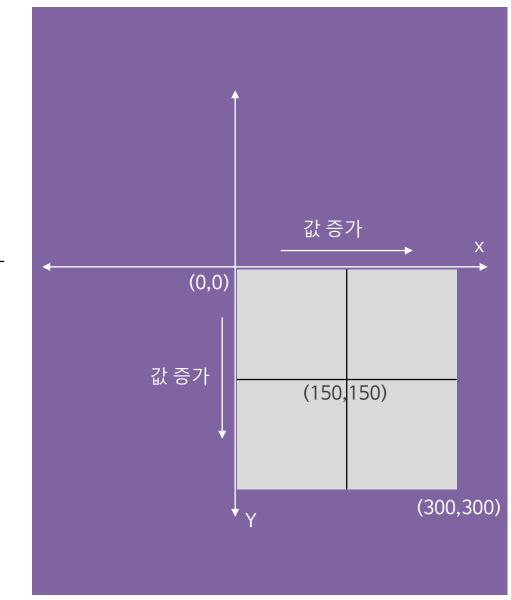


수평선 그리기

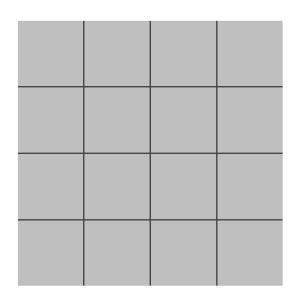
캔버스의 크기는 300x300

점 2개의 위치 지정 // line(x1, y1, x2, y2);

line(0,150,300,150);



다양한 격자 그리기



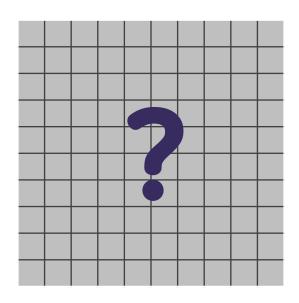
세로축

line(75,0, 75,300); line(150,0, 150,300); line(225,0, 225,300);

가로축

line(0,75, 300,75); line(0,150, 300,150); line(0,225, 300,225);

다양한 격자 그리기



선의 굵기 변화

기본 설정값

strokeWeight(1);

line(), point() 함수에도 적용가능

선이 없는 경우

noStroke();

선의 굵기 변화

세로축

```
line(75,0, 75,300);
strokeWeight(2);
line(150,0, 150,300);
strokeWeight(4);
line(225,0, 225,300);
```

가로축

```
line(0,75, 300,75);
strokeWeight(2);
line(0,150, 300,150);
strokeWeight(4);
line(0,225, 300,225);
```