

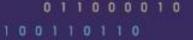




예술가와 디자이너를 위한

아트코딩

디지털 컬러의 이해









00

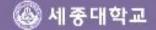
0 0

학습<mark>내용</mark>

- 1 주요 컬러 모델의 이해
- 2 배색의 다양한 사례와 코딩의 활용
- 3 색 대비(Color Contrast)를 코딩에 적용하여 그림 그리기

학습<mark>목표</mark>

- 주요 컬러 모델의 특징과 차이를 비교하여 설명할 수 있다.
- 배색의 다양한 사례를 통해 컬러를 함수와 데이터로 이해 할 수 있다.
- 배색이론을 코딩에 적용할 수 있다.

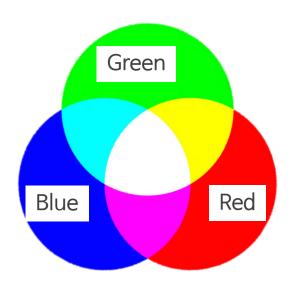




주요 컬러 모델의 이해

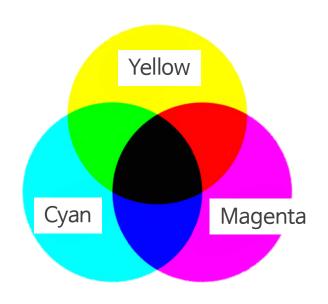
컬러 혼합 방식

빛의 3원색 RGB



가산(Additive) 혼합

물감/매질의 색 CMYK



감산(Subtractive) 혼합

컬러 혼합 방식

가산(Additive) 혼합

- 색이 섞일수록 명도가 높아지고 밝아짐
 - 에 컴퓨터 모니터, 스마트폰의 액정

감산(Subtractive) 혼합

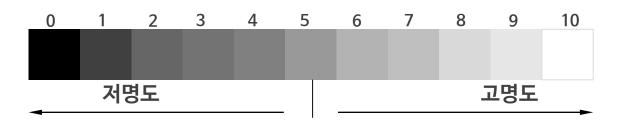
- 색이 섞일수록 명도가 낮아지고 어두워짐
- 예 컬러 출력 등 인쇄물

색의 3속성

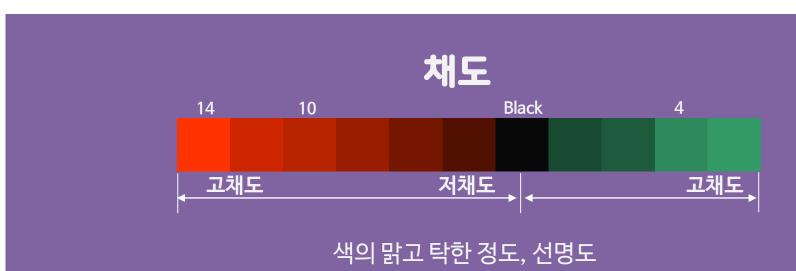


색의 특수한 성질

명도



색의 밝고 어두운 정도





- 명도의 차이만으로 구성
- 흰색에서 검은색까지 다양한 회색톤
- 0~255까지의 값으로 표현



- 색상, 명도, 채도로 구성
- 무채색을 제외한 모든 색
- RGB, HSB 모델 등

주요 컬러 모델

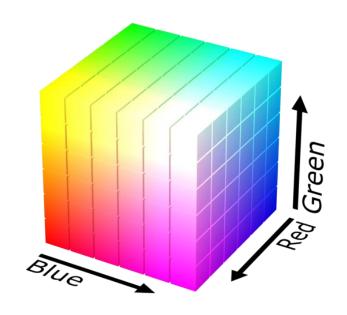
RGB 컬러 모델 HSB 컬러 모델

RGB 컬러 모델

빛의 3원색

R G B

색상 성분을 서로 다른 비율로 결합 0~255 값으로 표기



*출처: wikipedia, RGB Color Space, 2008, https://en.wikipedia.org

RGB 컬러 모델

검은색 R=G=B=0

R=G=B=255

흰색

R=255 G=0 B=0

빨간색

노란색

R=G=255 B=0 R=54 G=183 B=255

초록색

R=6 G=17 B=242

파란색

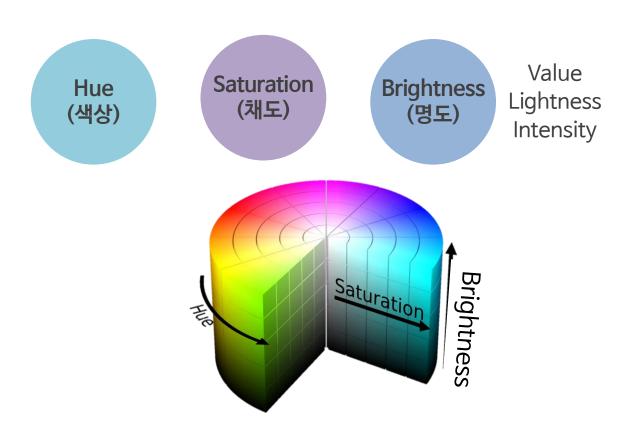
R=0 G=0 B=128

남색

R=77 G=0

B=154

보라색

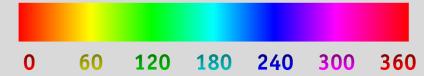


*출처: wikipedia, HSB 컬러 모델, 2010, https://en.wikipedia.org

Hue(색상)

0~360°의 각도로 표현됨

각 각도값은 특정 색조/색상을 나타냄



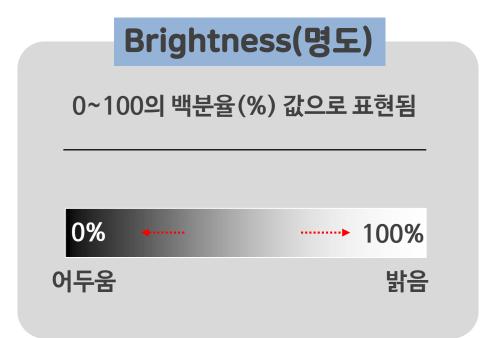
*출처: wikipedia, Hue, 2007, https://en.wikipedia.org



0~100의 백분율(%) 값으로 표현됨

0% 100%

무채색 순색



Q

코드의 숫자를 보고 무채색인지 유채색인지, 어느 색상에 가까운 색인지 알 수 있을까요?

```
fill(128); //면의 색을 채우는 함수
stroke(255,0,0) //선의 색을 채우는 함수
fill(128, 0, 255);
stroke(0,255,0)
fill(0);
```

stroke(255);