

	Основная функциональность	Примеры типичного использования
Set	Коллекция без повторяющихся элементов	LinkedHashSet множество на основе хеша с сохранением порядка обхода TreeSet реализует интерфейс NavigableSet поддерживает элементы в отсортированном по возрастанию порядке
List	Упорядоченная коллекция. Может содержать повторяющиеся элементы. Сохраняет последовательность добавления элементов и позволяет получить доступ к элементу по индексу	ArrayList список на основе массива, для быстрого доступа по индексу и быстрой вставкой и удалением с конца. Медленно добавляет/удаляет элементы. LinkedList двусвязный список, быстрое добавление и удаление элементов. Медленный доступ по индексу.
Queue	Предназначена для размещения элемента перед его обработкой. Расширяет коллекцию методами для вставки, выборки и просмотра элементов в порядке, определяемом спецификой очереди.	Queue - простая очередь Deque - двунаправленная очередь ArrayDeque - реализация Deque переменного размера PriorityQueue - очередь с приоритетами
Map	Работает с наборами пар объектов ключ-значение. Все ключи уникальны. Возможна выборка по ключу.	HashMap - несортированная неупорядоченная карта. LinkedHashMap - хранит элементы в порядке вставки. Добавляет/удалит элементы медленнее HashMap, но перебор элементов быстрее. TreeMap - хранит элементы в порядке сортировки. Порядок сортировки задаётся реализацией интерфейсов Comparator и Comparable.