上級プログラミング2(第5回)

工学部 情報工学科 木村昌臣

今日のテーマ

- ロ データベース入門
 - データベースシステムの用意の仕方
 - データベースを作ってみる
 - データベースを使ってみる
- ロ データベースプログラミング
 - JDBCを使った検索プログラム
 - JDBCを使った更新プログラム

データベース入門

※今回の説明は、Windows環境を前提としているため、 Linuxなど他のプラットフォーム上で作業を行う場合は、 読み替えが必要(基本的にやることは同じ)

データベース

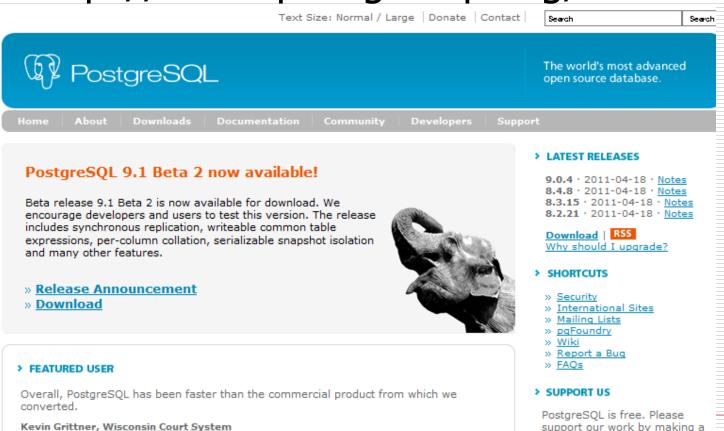
- □ 大量データを蓄積し、検索を可能にするシステム
- □ 様々な構造のシステムが考案され使われてきた
 - 階層型データベース
 - ネットワークデータベース
 - リレーショナルデータベース
 - オブジェクト指向データベース
 - XMLデータベース など
- □ データベースのデータを管理するシステムをデータベース管理システム(DBMS)という

リレーショナルデータベース

- □ データは表形式で保持される
 - 表のことをテーブルと呼ぶ
- □ 検索言語はSQL(国際標準)
 - DML(データ操作言語)
 - □ データ検索はSELECT文
 - □ データ更新はUPDATE文
 - □ データ挿入はINSERT文
 - □ データ削除はDELETE文
 - DDL(データ記述言語)

前提:下記のサイトからインストーラー を入手、インストール済みとする

http://www.postgresql.org/download/



» Case Studies | More Quotes | Featured Users

donation.

インストール後にすること

- ロ データベースクライアントpsql.exeを実行して みる
 - スタートメニューから実行すると管理ユーザーとし てデフォルトデータベースtemplate1に接続され る



データベースを作成する

```
template1=# create database test1;
CREATE DATABASE
template1=# _
```

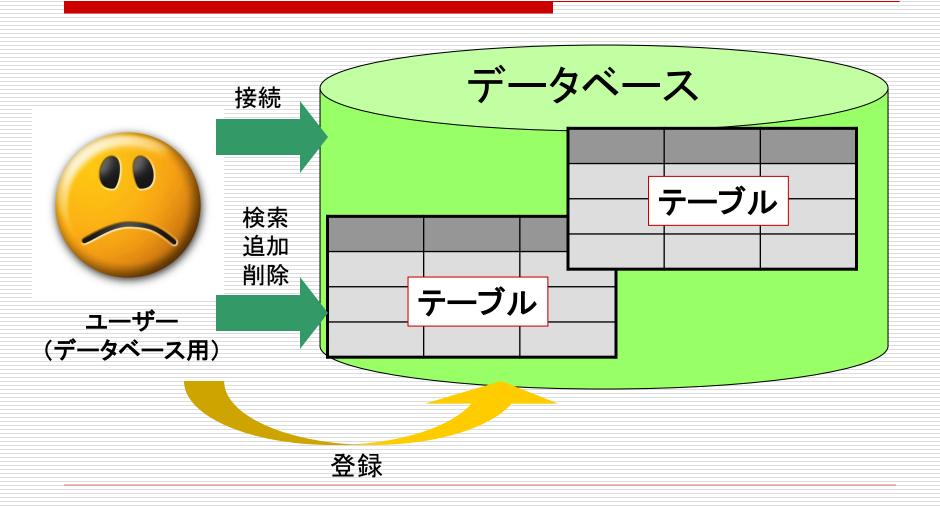
create database データベース名

というDDL文を実行すると、その名前のデータベースが 新規に作成される。さらに接続用ユーザーを作成する。

```
template1=# create user oops password 'pass';
CREATE USER
template1=# _
```

create user ユーザー名 password 'パスワード'

データベースとテーブル・ユーザの関係



テーブルを作る

```
test1=> create table test_table
test1-> ( ID VARCHAR(5),
test1(> <u>NAME VARCHAR(50)</u>.
test1(> AGE INTEGER,
ltest1(>   ADDRESS VARCHAR(50).
test1(> );
CREATE TABLE
test1=>
データ型の例:
可変文字列 VARCHAR(バイト数)
```

create table テーブル名 (列名 データ型, 列名 データ型,

列名 データ型)

整数值 INTEGER

実数値 REAL

正確な数値 NUMBER(有効桁数,小数点下桁数)

データの検索(SELECT文)

テーブルT_SHOHINから 商品コードが23333である商品の単価を取り出す

T SHOHIN

	商品コード	商品名	単価
	1 0001	携帯電話	20000
	10002	バソコン	200000
	23333	ブリンタ	35000
	43990	ハードディスク	10000

SELECT 単価 FROM T_SHOHIN WHERE 商品コード='23333'

データの挿入(INSERT文)

新製品 MP3プレーヤー(単価25000円)を 商品コード10003として登録したい

T_SHOHIN

商品コード	商品名	単価
1 0001	携帯電話	20000
10002	バソコン	200000
23333	ブリンタ	35000
43990	ハードディスク	10000

INSERT INTO T_SHOHIN VALUES ('10003', 'MP3プレーヤー', 25000)

データの変更(UPDATE文)

商品コード 10001 の商品の単価を15000円に修正したい

T_SHOHIN

商品コード	商品名	単価
1 0001	携帯電話	20000
10002	バソコン	200000
23333	ブリンタ	35000
43990	ハードディスク	10000

UPDATE T_SHOHIN SET 単価=15000 WHERE 商品コード='10001'

同じレコードの二つ以上のフィールドを変更したい場合は SET 列名1='XXXX', 列名2='YYYY' のように列記する。

データの削除(DELETE文)

商品コード 10001 の商品をマスタから削除したい

T_SHOHIN

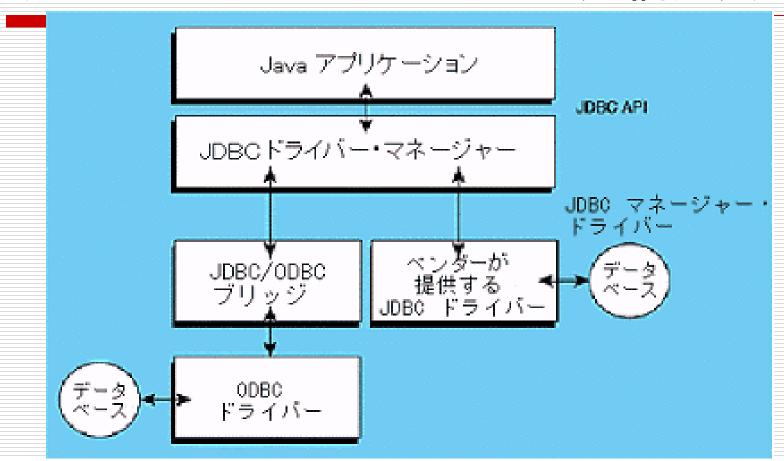
商品コード	商品名	単価
1 0001	携帯電話	20000
10002	バソコン	200000
23333	ブリンタ	35000
43990	ハードディスク	10000

DELETE FROM T_SHOHIN WHERE 商品コード='10001'

JDBC

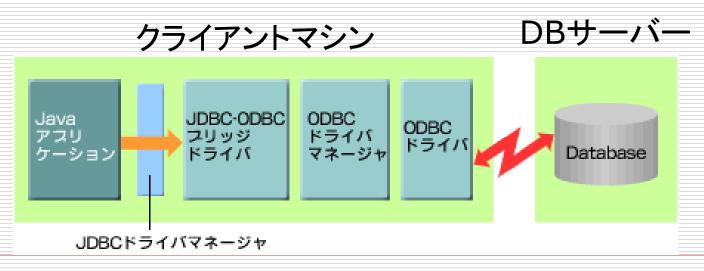
- Java Database Connectivity
- □ Javaプログラムからリレーショナルデータベースに対し 検索・更新するためのインターフェイス(API)
 - SQLをリレーショナルデータベースへ渡し、結果を取得するためのインターフェイス
- 標準化されているが、実際に接続するためには、個々のデータベースに対応したJDBCドライバ(クラス)を利用する必要あり

JDBCを使ったJAVAアプリケーションと リレーショナルデータベースの通信方法

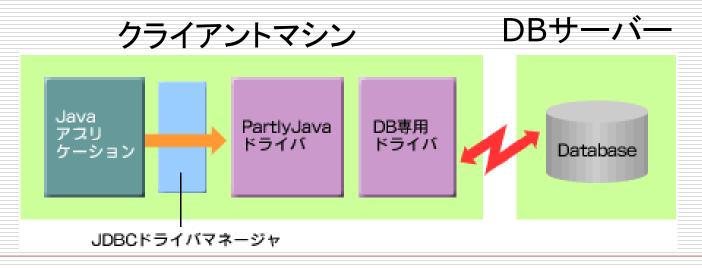


出展:http://www-06.ibm.com/jp/software/
data/developer/library/techdoc/jdbc.html

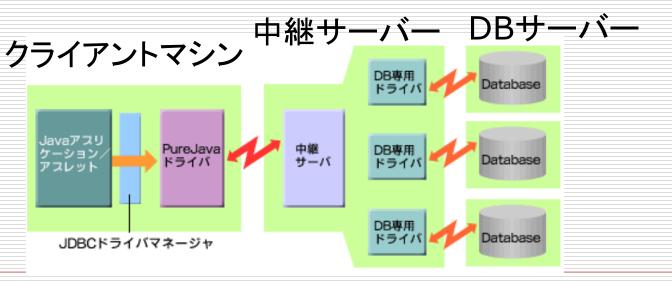
- □ Type1 (JDBC-ODBCブリッジ)
 - Microsoft社のデータベース接続API経由で接続
 - ODBCドライバが導入されていることが前提



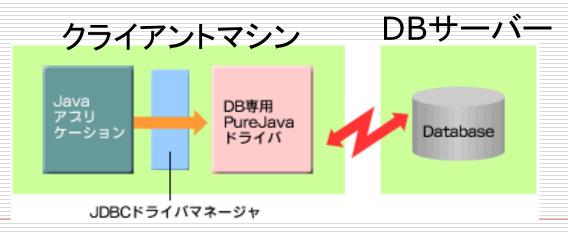
- □ Type2 (ネイティブブリッジドライバ)
 - データベース固有の接続方式経由で接続
 - データベース専用クライアントソフト(ドライバ)を利用するため、その導入が前提



- □ Type3 (ネットプロトコルドライバ)
 - 中継サーバー経由でデータベースサーバーに接続
 - JDBCドライバはJavaのみで作られているため、クライアントのプラットフォームに依存しない



- □ Type4
 - データベース製品に対し、専用のJDBCが直接接続
 - JDBCドライバはJavaのみで作られているため、 クライアントのプラットフォームに依存しない

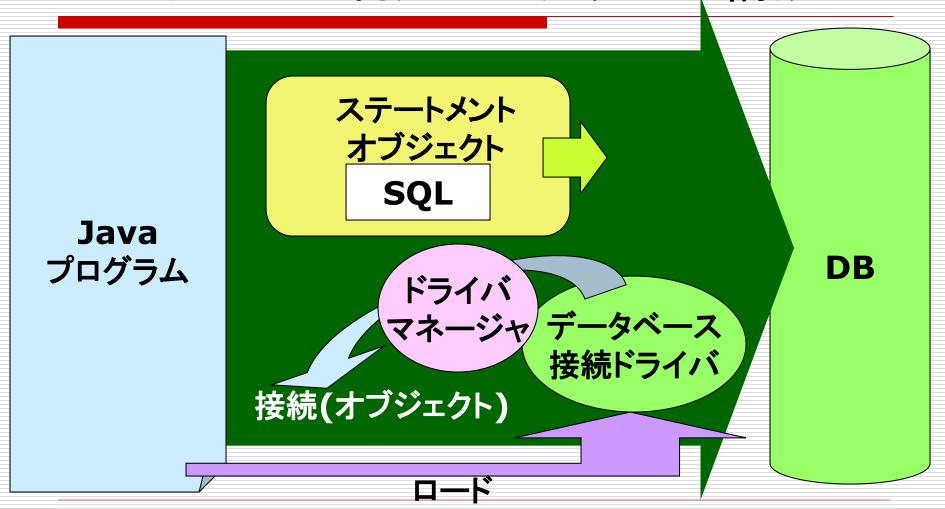


JDBCを使ったプログラムを動かすために 必要な設定

- □ JDBCドライバが含まれているディレクトリもし くはJARファイルがある場所(絶対パス)を環 境変数CLASSPATHに追加
 - データベース検索をするJavaプログラムのコンパ イルや実行前に次のコマンドを実行[※]
 - □ SET CLASSPATH=C:\text{Ytemp}\text{Yt
 - Windowsの「マイコンピューター」の「システムの プロパティ」の「詳細設定」で設定することも可

データベースプログラミング

データベース利用プログラムの構成



データベース利用プログラムの構成

- ロ データベース接続ドライバのロード
- □ 接続(コネクション)の確立
 - URLやユーザー・パスワードの設定

DB名

(例) jdbc:postgresql://localhost:5432/test1 ユーザー oops パスワード pass

- □ ステートメントオブジェクトの作成
 - SQLの送信
 - 検索の場合は結果セットの取得も

JDBCを使った検索プログラム (1/3)

```
import java.sql.*;
public class JDBC_PSQL {
 public static void main(String[] args) {
  try {
     String url="jdbc:postgresql://localhost:5432/test1"
     Class.forName("org.postgresql.Driver");
      Connection con =
        DriverManager.getConnection(url, "oops", "pass");
     Statement stmt = con.createStatement();
```

JDBCを使った検索プログラム(2/3)

```
String sql = "SELECT * FROM TEST_TABLE";
ResultSet rs = stmt.executeQuery(sql);
while(rs.next()){
    String sName = rs.getString("NAME");
    int age = rs.getInt("AGE");
    String sAddr = rs.getString("ADDRESS");
    System.out.println(sName+" "+age +" "+sAddr);
```

JDBCを使った検索プログラム(3/3)

```
stmt.close();
con.close();
} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}
}
```

結果セット(ResultSet)オブジェクト

- □ 検索結果が格納されるオブジェクト
 - 実際は、検索結果の取得行を指し示す役割を果たすもの(カーソル)であり、検索結果の実体が全て結果セットオブジェクトに格納されるわけではない
- Statementオブジェクトのメソッド executeQuery()の戻り値として取得
 - ResultSet rs = stmt.executeQuery(SQL文);
- □ nextメソッドで次の行へ
 - 次の行があればtrueを返し、最終行など次の行がなければfalseを返す

テーブルの定義(再掲)

create table test_table (
ID VARCHAR(5),
NAME VARCHAR(50),
AGE INTEGER,
ADDRESS VARCHAR(50),
)

データ型の例:

可変文字列 VARCHAR(バイト数)

整数值 INTEGER

実数値 REAL

正確な数値 NUMBER(有効桁数,小数点下桁数)

結果セットのメソッド(データ取得用)

- □ get型名(列名)もしくはget型名(列番号)の形を している
- □ 例)NAME列(文字列)を取得する際、NAME列が左から1番目にあれば、次の二つは同じ
 - getString("NAME")
 - getString(1) 一列目は1とカウントする点に注意
- □ 例)AGE列(整数)の場合
 - getInt("AGE")
 - getInt(2)

JDBCを使った更新プログラム(1/3)

```
import java.sql.*;
public class JDBC_UPDATE {
 public static void main(String[] args) {
  try {
     String url="jdbc:postgresql://localhost:5432/test1"
     Class.forName("org.postgresql.Driver");
      Connection con =
        DriverManager.getConnection(url, "oops", "pass");
     Statement stmt = con.createStatement();
```



JDBCを使った更新プログラム(2/3)

```
String sql= "INSERT INTO TEST_TABLE "
sql+= " VALUES "
sql+= " ('A5','静御前',21,'京都府京都市')"
```

stmt.executeUpdate(sql);

□ 更新時にはステートメントオブジェクトの executeUpdateメソッドを使う

JDBCを使った更新プログラム(3/3)

```
stmt.close();
  con.close();
} catch (Exception e) {
  e.printStackTrace();
  }
}
```

PreparedStatement

- □ 同じSQL文を何度も利用する場合は、あらかじめ SQL文だけを先にコンパイルしておき、それを使い まわす仕組みを使ったほうがお得
 - PrepareStatementクラスを使うと対象とするSQLを 一度だけコンパイルし、使いまわせる
 - Statementを用いる方法では、SQLを実行するごとに コンパイルされてしまう
- □ SQL文で、あとで埋めたい部分(値などのパラメータ)は、「?」にしておく
 - SQLインジェクション対策として有効

PreparedStatementを使った更新プログラム

```
PreparedStatement prestmt;
String sql = "INSERT INTO TEST TABLE VALUES
  (?,?,?,?)";
prestmt = con.prepareStatement(sql);
String[] ID = {\text{``A6''}, \text{``A7''}, \text{``A8''}};
String[] name
     = {"山田俊雄", "並木幸治", "高橋美紀"};
int[] age = \{62,75,61\};
String[] address
= {"神奈川県横須賀市", "高知県高知市", "埼玉県越谷市"};
```

PreparedStatementを使った更新プログラム

```
for(int i = 0; i < 3; i++) {
    prestmt.setString(1, ID[i]);
    prestmt.setString(2, name[i]);
    prestmt.setInt(3, age[i]);
    prestmt.setString(4, address[i]);

    prestmt.executeUpdate();
}</pre>
```

```
prestmt.setString(1, ID[i]);
⇒一番目の?マークにID[i]の値を置く
```