

Адмайкин Павел Георгиевич

Golang Разработчик

@D0r1ma
admaikin.pavel@gmail.com
github.com/Dor1ma
Санкт-Петербург, Россия

Проекты

REST API сервер для приложения Todo List

Полнофункциональный REST API сервер для приложения Todo List, разработанный для изучения основных технологий, используемых в разработке на Golang. Сервер предоставляет конечные точки для создания, чтения, обновления и удаления задач, а также для управления пользователями и их сессиями.

Использованные технологии: Go, Gorilla mux, PostgreSQL, Docker

Ссылка на исходный код:
<https://github.com/Dor1ma/Todo-app>

Time Tracker

Полнофункциональный REST API сервер для приложения Time Tracker, спроектированный с соблюдением правил чистого кода. В функционал сервера входит получение данных пользователей, создание, обновление и удаление пользователей, начало и окончание отсчета времени по конкретной задаче, получение трудозатрат по пользователю за определенный период времени.

Использованные технологии: Go, Gin Web Framework, GORM, Logrus, Swagger, PostgreSQL, Docker, Postman

Ссылка на исходный код:
<https://github.com/Dor1ma/Time-Tracker>

Курсы

PT-Start. Разработка, Golang (Март 2024 - Июль 2024)

Уникальный курс от Positive Technologies для молодых IT-специалистов, который включает в себя изучение следующих модулей: Windows, Linux, Networks, Web, DevOps, а также интенсивы по выбранному направлению (в моем случае - разработка на Golang).

Ссылка на страницу курса:
<https://pt-start.ptsecurity.com/>

Образование

Университет ИТМО

Бакалавриат,
Разработка программного обеспечения
2022 – 2026

Навыки

Языки программирования

Proficient: Golang · Java · C# · SQL
Other: Python · C++ · Bash

Базы данных

PostgreSQL · MySQL · MongoDB · T-SQL

Инструменты

Git · Github Actions · Docker · Postman ·
Maven · Gradle · Linux · Apache ·
Kubernetes · Nginx · Swagger · Gitlab ·
Ansible

Языки

Русский (Родной)
Английский (C1 - Advanced)

Хобби

В свободное от учебы время я бегаю, участвую в различных контекстах, пишу pet-проекты и иногда пробую свои силы в CTF