

בעיית כדור הזכוכית

תיאור הבעיה

- ⇐ לפניכם בניין בן n קומות ולרשותכם b כדורי זכוכית.
- ⇐ עליכם לגלות, באמצעות זריקת הכדורים מהקומות, מהי הקומה הנמוכה ביותר שאם תזרקו ממנה כדור היא תישבר.
- ⇐ מובן שאם הכדור שזרקתם נשברה, לא תוכלו להשתמש בה שוב להמשך הבדיקה.

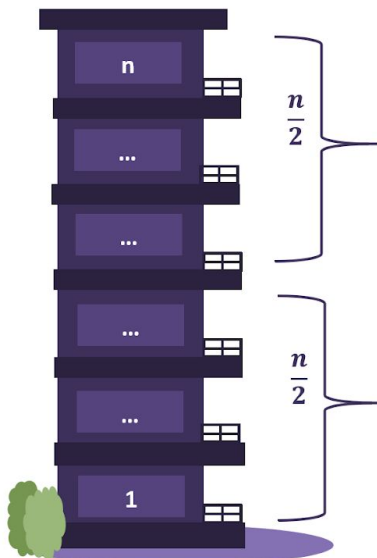
הערות -

1. אם הכדור נשבר מקומה כלשהי, הוא גם יישבר מכל הקומות הגבוהות יותר.
2. אם הכדור לא נשבר לאחר זריקה, נשתמש בו שוב.
3. אם הכדור נשבר מקומה i אז היא תשבר גם בכל קומה $i+1$.
4. אם הכדור לא נשבר מקומה i אז היא לא תישבר גם בכל קומה $i-1$.
5. אם אני למשל עם 100 כדורים וקומה אחת בלבד, אז מספיק לי כדור אחד בשביל הבעיה.

פתרון הבעיה

❖ בידינו $b=1$ כדורים בלבד, ו- n קומות.

- ⇐ מתחילים את זריקות הכדור מקומה אחת – אם הוא יישבר, מצאנו את הקומה, במקרה שהכדור לא ישבר זורקים אותו מקומה 2. וכך עולים קומה-קומה וזורקים את הכדור עד שהוא ישבר.
- ~ סיבוכיות זמן ריצה: $O(n)$ - במקרה הגרוע.



❖ בידינו $b=2$ כדורים בלבד, ו- n קומות.

- ⇐ נחלק את הבניין לשני חלקים שווים, זורקים כדור ראשון מקומה $\frac{n}{2}$:
- אם הכדור הראשון נשבר, נתחיל מהקומה הראשונה ונעבור בכל קומה עד שישבר.
- אם הכדור הראשון לא נשבר, נבדוק מקומה $\frac{3n}{4}$ וכן הלאה..
- ~ במקרה הטוב - $\log_2 n$ ניסיונות. שזה בעצם מקרה שיש לנו $\log_2 n$ כדורים או יותר.
- ~ במקרה הגרוע - יש לנו $\frac{n}{2} + 1$ ניסיונות (כי אם הכדור הראשון

נשבר, נשאר לי עוד $\frac{n}{2}$ ניסיונות).

⇔ נחלק את הבניין לשלושה חלקים שווים, זורקים

כדור ראשון מקומה $\frac{n}{3}$:

אם הכדור הראשון נשבר, נתחיל מהקומה הראשונה

ונעבור בכל קומה עד שישבר.

אם הכדור הראשון לא נשבר, נבדוק מקומה $\frac{2n}{3}$

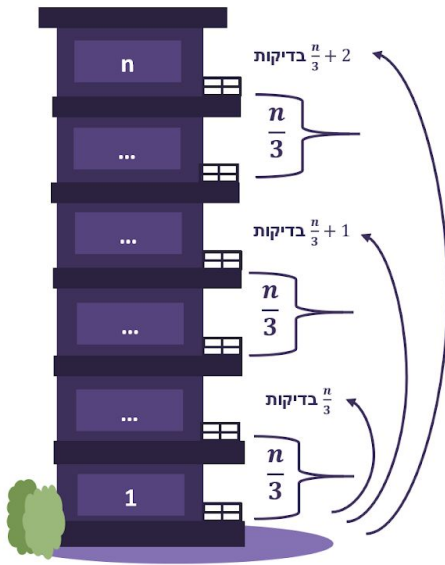
וכן הלאה...

סך הכל: $\frac{n}{3} + 2$ ניסיונות (כפי שאפשר לראות בציור

ניסינו בקומות הראשונות $\frac{n}{3}$ ולא נשבר, קפצנו +1,

ניסינו $\frac{n}{3} + 1$ לא נשבר, קפצנו עוד +1, ולכן במקרה

הגרוע ניסינו $\frac{n}{3} + 2$.



ראינו שאם נחלק לשני חלקים שווים, במקרה הגרוע - $\frac{n}{2} + 1$ ניסיונות.

ראינו שאם נחלק לשלושה חלקים שווים, במקרה הגרוע - $\frac{n}{3} + 2$ ניסיונות.

לכן, אם נחלק את הבניין ל- k חלקים שווים, במקרה הגרוע יש $\frac{n}{k} + (k - 1)$ ניסיונות.

ואם נחלק את הבניין ל- n חלקים שווים, במקרה הגרוע יש $\frac{n}{n} + (n - 1)$ ניסיונות.

נרצה לדעת מהי החלוקה האופטימלית ביותר

תזכורת - כדי לחשב מינימום של קטע, נגזור את הקטע, נשווה לאפס ואז נמצא את הערך המינימלי שלו.

לכן, מהו הערך של k שנותן מינימום לפונקציה $f(n, k) = \frac{n}{k} + (k - 1)$, כאשר n הוא קבוע.

נחשב $\min f(x) = (\frac{n}{x} + x)$ לכן נגזור:

$$f'(x) = -\frac{n}{x^2} + 1 = 0$$

$$-\frac{n}{x^2} + 1 = 0 \quad \cdot x^2$$

$$1 = \frac{n}{x^2} \quad \cdot x^2$$

$$x^2 = n \quad \cdot \sqrt{}$$

$$x = \sqrt{n}$$

לכן, קיבלנו שהחלוקה האופטימלית היא \sqrt{n} חלקים שווים.

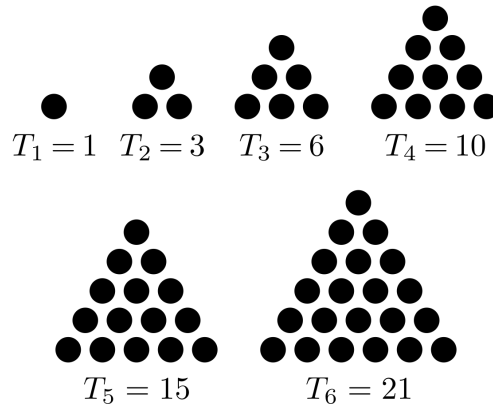
ובמקרה הגרוע כאשר $\sqrt{n} \approx 2\sqrt{n} = \frac{n}{\sqrt{n}} + (\sqrt{n} - 1)$.

אם n הוא מספר ריבועי, אז $k = \sqrt{n}$.

אם n הוא לא מספר ריבועי, אז ניקח מספר ריבועי מינימלי m הגדול מ- n כך שמתקיים: $(m - 1)^2 \leq n \leq m^2$.

❖ **בידינו עדיין $b=2$ כדורים בלבד, ו- n קומות**, אבל נציג חלוקה אחרת - מספרים משולשים.

המספר המשולשי ה- n -י מסומן T_n , והוא שווה לסכום כל המספרים הטבעיים מ-1 עד n . ישנם אינסוף מספרים משולשיים וניתן להציג כל מספר משולשי בצורת משולש שווה-צלעות.



נניח ש- n הוא מספר משולשי: $n = 1 + 2 + \dots + k = \frac{k \cdot (k+1)}{2}$ (נוסחת גאוס),

נחלק את הבניין ל- k חלקים: (1,2,3,4...עד k):

כאשר זורקים את הכדור הראשון מקומה k **והוא נשבר**, נשארים לנו עוד $k-1$ ניסיונות.

כלומר, סך הכל - k ניסיונות.

כאשר זורקים את הכדור הראשון מקומה k **והוא לא נשבר**, זורקים אותו מקומה $k-1$,

אם הוא נשבר, נשאיר עם $k-2$ ניסיונות.

כלומר, סך הכל שוב - $k-2+2 = k$ ניסיונות.

- תמיד יהיה לנו k ניסיונות.

כאשר n מספר משולשי ו- $n = \frac{k \cdot (k+1)}{2}$:

$$2n = k(k+1)$$

$$2n = k^2 + k$$

$$2n - k = k^2$$

ומכיון ש- $2n - k < 2n$ נקבל: $k^2 < 2n$, נוציא שורש ונקבל ש- $k < \sqrt{2n}$.

מסקנה - $\sqrt{2n} \leq \sqrt{2n}$, ולכן חלוקה לפי מספר משולשים טובה יותר מחלוקה למספרים שווים - \sqrt{n} .

כי הראנו שמקרה הגרוע עבור חלוקה למספרים שווים נקבל $2\sqrt{n}$, ואם מקרה זה יכול להיות גדול יותר

מהחלוקה המינימלית שמצאנו עבור מספרים משולשים - $\sqrt{2n}$ אז ברור שעדיף לנו להשתמש בשיטת

המספרים המשולשיים.

❖ בידינו $b > 2$ כדורים, ו- n קומות.

⇐ בהינתן b כדורים ובניין בעל n קומות, נגדיר את הפונקציה $f(n, b)$ - מספר מינימלי של ניסיונות במקרה הגרוע:

$$f(n, 2) = \min_{1 \leq i \leq n} \max(f(n-i, 2), f(i-1, 1)) + 1$$

⇐ כאן משתמשים בתכנות דינמי מורכב יותר: בכל שלב משתמשים בכל התוצאות של השלבים הקודמים.

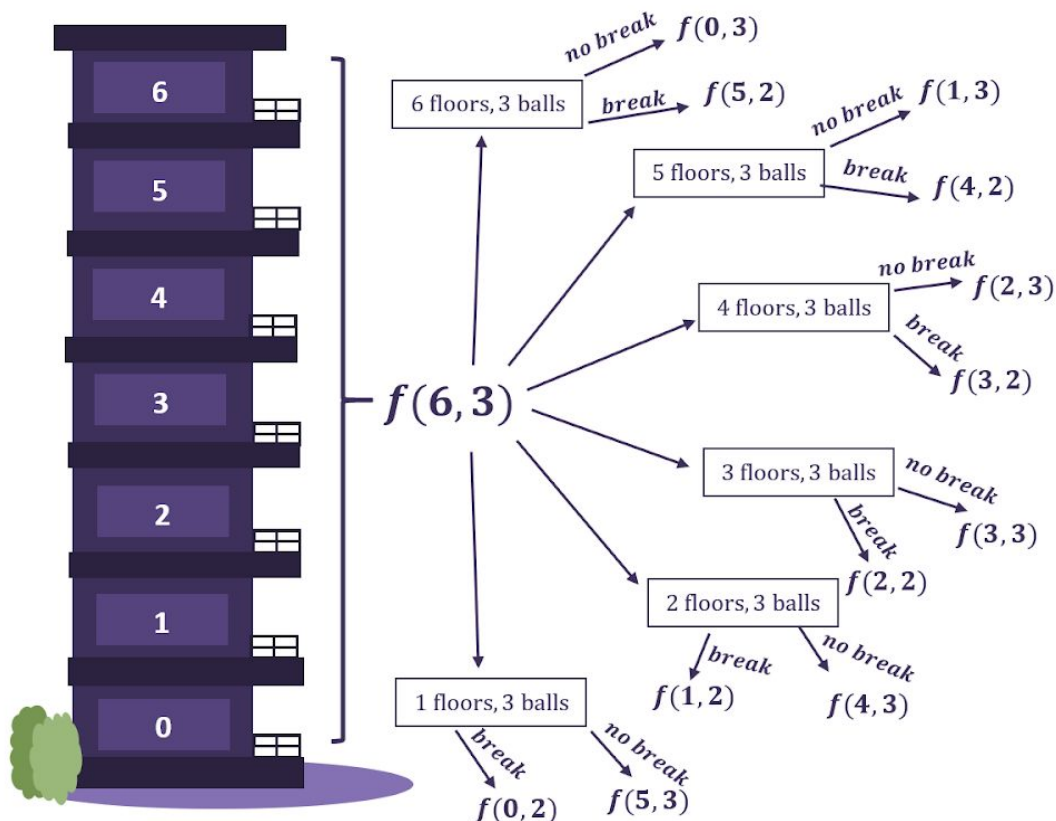
כאשר זורקים כדור מקומה i יש שתי אפשרויות:

1. הכדור לא נשבר, נשארו 2 כדורים ו- $n-i$ קומות.
 2. הכדור נשבר, נשאר כדור אחד ו- $i-1$ קומות. הולכים על המקרה הגרוע ומחשבים את המספר המינימלי עבור כל הקומות.
- נציין כי $f(2, 2) = 2$ וגם $f(1, 2) = 1$.

במקרה הכללי:

$$f(n, b) = \min_{1 \leq i \leq n} \max(f(n-i, b), f(i-1, b-1)) + 1$$

הפונקציה $f(n, b)$ תהיה שווה ל- $1 + \log_2 n$ (בערך תחתון) כאשר $b \geq \log_2 n$ (בערך עליון).



נציג מטריצת פתרון תכנות דינאמי עבור מקרה זה:

| כמות ניסיונות | | כדורים | | | |
|---------------|---|--------|---|---|---|
| | | 0 | 1 | 2 | 3 |
| קומות | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| | 2 | 0 | 2 | 2 | 2 |
| | 3 | 0 | 3 | 2 | 2 |
| | 4 | 0 | 4 | 3 | 3 |
| | 5 | 0 | 5 | 3 | 3 |
| | 6 | 0 | 6 | 3 | 3 |

הסבר למילוי המטריצה

עבור כל תא במטריצה נחשב את הנוסחה הבאה:

$$f(n, b) = \min_{1 \leq i \leq n} [1 + \max(f(n-i, b), f(i-1, b-1))]$$

נזכר שכאשר זורקים כדור מקומה i יש שתי אפשרויות:

1. הכדור לא נשבר, נשאר b כדורים ו- $n-i$ קומות.

2. הכדור נשבר, נשאר $b-1$ כדורים ו- $i-1$ קומות.

הולכים על המקרה הגרוע ומחשבים את המספר המינימלי עבור כל הקומות.

למשל, עבור תא $(3, 2)$ במטריצה שלנו, כלומר **3 קומות ו-2 כדורים**, נחשב בצורה הבאה:

| אם אני זורק את הכדור הראשון מהקומה ה- i : | אם הכדור לא נשבר $f(n-i, b)$ | אם הכדור נשבר $f(i-1, b-1)$ | $1 + \max$ | $\min_{1 \leq i \leq n}$ |
|---|---------------------------------|--------------------------------|----------------------|--------------------------|
| $i = 1$ | $f(3-1, 2) = f(2, 2) = 2$ | $f(1-1, 2-1) = f(0, 1) = 0$ | $1 + \max(2, 0) = 3$ | $\min[3, 2, 3] = 2$ |
| $i = 2$ | $f(3-2, 2) = f(1, 2) = 1$ | $f(2-1, 2-1) = f(1, 1) = 1$ | $1 + \max(1, 1) = 2$ | |
| $i = 3$ | $f(3-3, 2) = f(0, 2) = 0$ | $f(3-1, 2-1) = f(2, 1) = 2$ | $1 + \max(0, 2) = 3$ | |

לכן בתא $(3, 2)$ נציב $f(3, 2) = 2$.

למשל, עבור תא (4,3) במטריצה שלנו, כלומר 4 קומות ו-3 כדורים, נחשב בצורה הבאה:

| אם הכדור הראשון מהקומה ה-i: | אם הכדור לא נשבר $f(n-i, b)$ | אם הכדור נשבר $f(i-1, b-1)$ | $1 + \max$ | $\min_{1 \leq i \leq n}$ |
|-----------------------------|---------------------------------|--------------------------------|----------------------|--------------------------|
| $i = 1$ | $f(4-1, 3) = f(3, 3) = 2$ | $f(1-1, 3-1) = f(0, 2) = 0$ | $1 + \max(2, 0) = 3$ | $\min[3, 3, 3, 3] = 3$ |
| $i = 2$ | $f(4-2, 3) = f(2, 3) = 2$ | $f(2-1, 3-1) = f(1, 2) = 1$ | $1 + \max(2, 1) = 3$ | |
| $i = 3$ | $f(4-3, 3) = f(1, 3) = 1$ | $f(3-1, 3-1) = f(2, 2) = 2$ | $1 + \max(1, 2) = 3$ | |
| $i = 4$ | $f(4-4, 3) = f(0, 3) = 0$ | $f(4-1, 3-1) = f(3, 2) = 2$ | $1 + \max(0, 2) = 3$ | |

לכן בתא (4,3) נציב $f(4, 3) = 3$.

נמשיך להציב עד סוף המטריצה ונקבל כי עבור $f(6, 3) = 3$.

מימוש אינדוקטיבי

```
public static int minimalAttempts(int floors, int balls) {
    int[][] attempts = new int[floors+1][balls+1];
    for(int i = 0; i < attempts.length; i++) {
        attempts[i][0] = 0;
        attempts[i][1] = i;
    }
    for(int j = 1; j < attempts[0].length; j++) {
        attempts[0][j] = 0;
        attempts[1][j] = 1;
    }
    for(int b = 2; b < attempts[0].length; b++) { // balls
        for(int n = 2; n < attempts.length; n++) { // floors
            int min = Integer.MAX_VALUE;
            for(int i = 1; i <= n; i++) {
                int max = Math.max(attempts[n-i][b], attempts[i-1][b]) + 1;
                if(min > max) { min = max; }
            }
            attempts[n][b] = min;
        }
    }

    return attempts[floors][balls];
}

public static void main(String[] args) {
    System.out.println("minimal: " + minimalAttempts(6,3));
}
```

מימוש רקורסיבי

```

public static int minimalAttempts(int floors, int balls) {
    int[][] attempts = new int[floors+1][balls+1];
    for(int i = 0; i < attempts.length; i++) {
        attempts[i][0] = 0;
        attempts[i][1] = i;
    }
    for(int j = 1; j < attempts[0].length; j++) {
        attempts[0][j] = 0;
        attempts[1][j] = 1;
    }
    generateRec(attempts, 2, 2, 1, Integer.MAX_VALUE);
    printRec(attempts, 0, 0);
    return attempts[floors][balls];
}

private static void generateRec(int[][] attempts, int b, int n, int i, int min) {
    if(b == attempts[0].length) {
        return;
    } else if(n == attempts.length) {
        generateRec(attempts, b+1, 2, 1, min);
    } else if(i == n) {
        attempts[n][b] = min;
        generateRec(attempts, b, n+1, 1, Integer.MAX_VALUE);
    } else {
        int max = Math.max(attempts[n-i][b], attempts[i-1][b]) + 1;
        if(min > max) {
            min = max;
        }
        generateRec(attempts, b, n, i+1, min);
    }
}

public static void printRec(int[][] attempts, int i, int j) {
    if(i == attempts.length) {
        return;
    } else if(j == attempts[0].length) {
        System.out.println();
        printRec(attempts, i+1, 0);
    } else {
        System.out.print(attempts[i][j] + "\t");
        printRec(attempts, i, j+1);
    }
}

public static void main(String[] args) {
    System.out.println("minimal: " + minimalAttempts(6, 3));
}

```

סיבוכיות זמן ריצה (לא כולל הדפסה) : $O(n^2 \cdot b)$. n=מס' הקומות, b = מספר הכדורים.