**מסמך SLI SLO**

**-מטרה: תוכן ברור לכל אלמנט גרפי**

מדדים:

* ניגודיות בצבעים בין אלמנטים גרפיים-לפי מדדים מוסכמים של צבעים (תאוריית ittern) וגודל פונט.
* חלוקת המסך לאיזורים עבור אלמנטים שונים-מרווח מוסכם בין האלמנטים-Grids.

-**מטרה: עקביות**

מדדים:

* תבניות קבועות עבור פונקציונליות שונות- מילוי טפסים, כפתורים תפריטי גלילה והצגת נתונים.
* צבעים אחידים בין אלמנטים דומים.
* מינוח של הפריטים בתצוגה לפי הglossary.

-**מטרה: בהירות של הפקודות**

מדדים:

* הימנעות משגיאות כתיב או תחביר.
* הפקודות יהיו תמציתיות.
* הפקודות יופיעו במקומות רלוונטיים במסך- תלויות context.

**מטרה: מניעת שגיאות של המשתמש במילוי טפסים**

מדדים:

* הצבת ברירות מחדל
* מניעת הכנסת ערכים שאינם מספרים לשדות הדורשים מספרים.
* מעבר אוטומטי משדה לאחר מילויו.

**מטרה: חלוקה הגיונית לתפריטים ואי יצירת עומס בכל תפריט**

מדדים:

* כל תפריט מאגד פונקציונליות של המערכת- לדוגמא תפריט עבור כל הפעולות שקשורות לעגלה.

**מטרה: הכפתורים יהיו בולטים ואינטואיטיביים**

מדדים:

* צבע בולט ביחס לרקע
* מיקום רלוונטי ומרכזי
* צבע תואם לפעולה-לדוגמא אדום בשביל ביטול.

**מטרה: הסתרת מידע בהתאם להרשאות**

מדדים:

* בדיקת ההרשאות של המשתמש לפני הכניסה לדף.
* אי הצגת אפשרויות ניווט למסכים מסוימים שאין למשתמש הרשאות אליהם.

**מטרה: מתן אפשרות לחרטה בעת ביצוע פעולה**

מדדים:

* מתן אפשרות חזרה לתפריט הקודם
* מתן אפשרות חזרה לעמוד הבית

**מטרה: הדגשת מידע חשוב**

מדדים:

* מתן גופן ו\או צבע מיוחד למידע חשוב.
* מיקום המידע יהיה מרכזי.
* הקפצת התראות לגבי מידע חשוב-לדוגמא התראות זמן אמת שיוקפצו בדפדפן של המתשתמש.

-**מטרה: הפרדה הגיונית בין המסכים.**

מדדים:

* כל פונקציה בservice תיוצג על ידי מסך.
* ישנה היררכיה בין המסכים בכפוף לuse cases- לדוגמא עריכת מוצר תתאפשר רק לאחר כניסה לחנות עם הרשאות מתאימות.