<u>תרגיל מחשב מספר 2 – אנליזה ספקטרלית</u>

23: 55 שעה , 03.01.17 : תאריך הגשה

<u>הנחיות כלליות</u>:

- יש להגיש את התרגיל בזוגות בלבד.
- . יש להגיש דוייח של החלק היייבשיי במודל
- על הדו"ח הכתוב יש לציין את השמות ומספרי ת.ז. של שני המגישים.
- יש להגיש בנוסף את קוד ה-m-file) Matlab) דרך מערכת ה moodle עייי אחד מבני הזוג. יש להגיש קובץ אחד בשם Ex1_StudentNum.m (במקום StudentNum יופיע מסי תעודת הזהות של אחד ממגישי התרגיל). ניתן להגיש קובץ 'ZIP'* במקרה של שימוש בפונקציות נוספות. המערכת לא תקבל הגשת קוד אחרי זמן ההגשה הרשמי. הקפידו להגיש מספיק זמן מראש!
- בפתיחת הקוד יש לציין את השמות ומספרי ת.ז של שני המגישים. כל סעיף בקוד צריך להיות מופרד עם כותרת מתאימה. במידה וימצאו קטעי קוד דומים באופן מחשיד בעבודות שונות, העבודות יפסלו!
 - על התכנית להדפיס את הגרפים הנדרשים (ורק אותם) בהתאם לדרישות המופיעות בסוף התרגיל.
 - "clear all; close all; clc" : הוסיפו בתחילת התכנית את הפקודות
 - נא לא למחוק או "לדרוס" את המשתנים בין סעיף לסעיף, ולהקפיד שכל החלונות הגרפיים
 יישארו פתוחים בסוף כל הריצה.
 - שימו לב: יש להקפיד על הסימן ";" בסוף שורה, כדי להימנע מהדפסת וקטורים ארוכים על המסך.
- hold או hold on כאשר מתבקשים להציג מספר גרפים בחלון אחד ניתן להשתמש בפקודות hold on או all .all במקרים אלו הקפידו שיהיה ניתן להבדיל בין הגרפים השונים (גם לאחר ההדפסה), וכן השתמשו בפקודה legend על מנת להציג מקרא. יש לציין יחידות בכל מערכת צירים בה יש משמעות ליחידות.
 - מומלץ להימנע משימוש בלולאות .

סה"כ עליכם להגיש קובץ ZIP שמכיל את קוד המטלב ואת הדוח

בכל שאלה או בעיה עם התרגיל יש לפנות תחילה לפורום המתאים באתר הקורס.

stamirya@campus-תמיר ימפולסקי

לתיאום שעת קבלה נא לפנות במייל.

DFT -הערות לגבי הצגה של התמרת ה

- .dB-יש להציג את הערך המוחלט של ההתמרה, ב
 - ציר התדר צריך לייצג תדרים ביחידות של [Hz].
- הציגו את האות רק בחלק החיובי של ציר התדר.

שאלה 1 – אנליזה ספקטרלית

- הדגום את את מכיל אות (load עייי הפקודה) signal.mat א. ש טענו את הקובץ הפקודה אות שייי הפקודה בתדר את הקובץ בתדר את התמרת ה-2[KH_Z] של האות בחלון [1.1] ובחלון [4.1].
- ב. ש מה תוכלו להסיק על רוחב הסרט של האות? האם ניתן להפיק אינפורמציה לגבי הפילוג של התדרים כפונקציה של הזמן?אם כן – איך ואם לא – למה ומה ניתן לעשות בנידון .
- ג. \blacksquare כתבו פונקציה fft_windows(x,N), המחלקת את האות קומרים וורך \blacksquare כתבו פונקציה (אינו מתחלק ב-In) ומחזירה את התמרת ה-DFT של החלונות במטריצה ע"י שרשור ההתמרות במימד השני. כלומר, עליכם להחזיר מטריצה בעלת מימדים [length(x)/N,N].
- יחידות y יחידות im2col, meshgrid, mesh, view(15,75). תנו לציר im2col, meshgrid, mesh, view של זמן.
 - הסבירו כיצד מצאתם. t = 0.55[sec] המכיל את הקטע באורך N=256 המכיל את מצאו את מצאו את הקטע באורך המכיל את. קטע זה.
 - מעתה ואילך נעסוק רק בקטע זה. הציגו את התמרת ה-DFT של קטע זה בחלון [2.1].
- ו. בפלו את האות בחלון מלבני באורך 128 (כלומר, מחקו את חציו באופן סימטרי משני DFT. הצדדים), והציגו את התמרת ה-DFT בחלון [2.2].
- ז. בפלו את האות בחלון מלבני באורך 128 (באופן סימטרי משני הצדדים) והפעם רפדו שת סוף האות ב-128 אפסים. הציגו את התמרת ה-DFT בחלון [2.3].
 - ח. בחלונות שיפים ה'-ז', הפעם השתמשו בחלון Blackman. הציגו את התוצאות בחלונות [2.6]-[2.4].
 - ט. 🥒 תנו הסבר מפורט על האות המוצג:
 - מהם הגורמים המרכזיים לרוחב של הפיק הראשי!
- נגדיר את התדר בעל האמפליטודה הגבוהה ביותר כתדר המרכזי של האות ולשאר התדרים נתייחס כתדרים פרזיטים. כמה תדרים פרזיטים קיימים באות?
- י.

 באילו מבין השיטות אותן בחנתם, ניתן היה לזהות את התדרים הפרזיטים בצורה
 טובה? באילו לא? מהן הסיבות לכך?

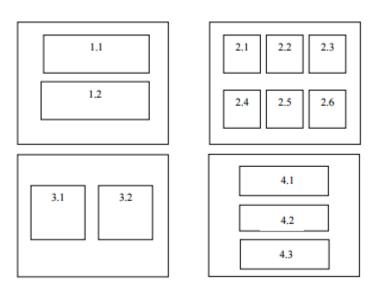
- יא. 🥒 סכמו את מסקנותיכם, התייחסו בין היתר לנקודות הבאות:
- מהם ההבדלים העיקריים בין השיטות בהן השתמשתם!
 - כיצד הבדלים אלו באים לידי ביטוי?
 - מה תורם (אם בכלל) ריפוד האות באפסים?
- מה משפר יותר את איכות הזיהוי הוספת דגימות או ריפוד באפסים! מה ההיגיון לכך!
 - יב. נתונים שני המסננים הבאים:
 - [1,1] •
 - [1,0,0,1] •
 - הציגו את מפת הקטבים והאפסים עבור כל אחד מהממסנים בגרפים [3.1] הציגו את מפת הקטבים והאפסים עבור \square [3.2] בהתאמה.

٠ζ.

□ קחו את מלוא האות המקורי והפעילו עליו את פעולת קונבולוציה עם 2 המסננים.

(בתדר ניתן להתייחס לפעולת הקונבולציה בזמן כמכפלה בקירוב, זאת מכיוון שאורך האות גדול בהרבה מאורך המסננים לעיל). הציגו את התמרות תוצאות הקונבולוציות בתחום תדר בגרפים [4.3 ת 4.3] הסבירו בעזרת התוצאות שקיבלתם בסעיף הקודם את ההבדלים בין שלושת הגרפים...

סיכום דרישות הגרפים לתרגיל:



בהצלחה!

- 3 -